

A Classe Product et Ingredient

- > Un Produit est composé de **plusieurs** Ingrédients, un Ingrédient peut composer **plusieurs** Produits
- > Produit associé aux Ingrédients donne une table d'association dans laquelle est stockée les Recettes

B Classe Ingredient et Store

- > Les Ingrédients sont **stockés** dans les Store (points de vente).
- Une classe d'association lie les ingrédients aux points de vente (quantité, jauge de quantité) pour créer une classe d'association **Stock**

-> Relation avec Commande (Order) et Ingredient : Chaque commande terminée diminue le stocks des ingrédients

C Classe Order et Person

- > La classe Commande (Order)
 - Le client peut suivre la commande
 - Revoir l'historique des commandes passées
 - S'il décide de se faire livrer -> sinon (click & collect ou take away)
 - S'il décide de payer en ligne -> sinon (payer sur place)
- > Classe d'association entre les commandes (Order) et les personnes (Person). Chaque poste correspond à un statut de la commande.
 - Status : commande traitée -> Receptionnist (Post), en cours de préparation -> Pizzaiolo (Post), en cours de livraison -> Deliverer (Post), commande terminée -> Customer

D Sous - Classe Employee et Classe Store

- > Un Employé travaille dans **un** point de vente (Store) mais le point de vente possède **plusieurs** Employés

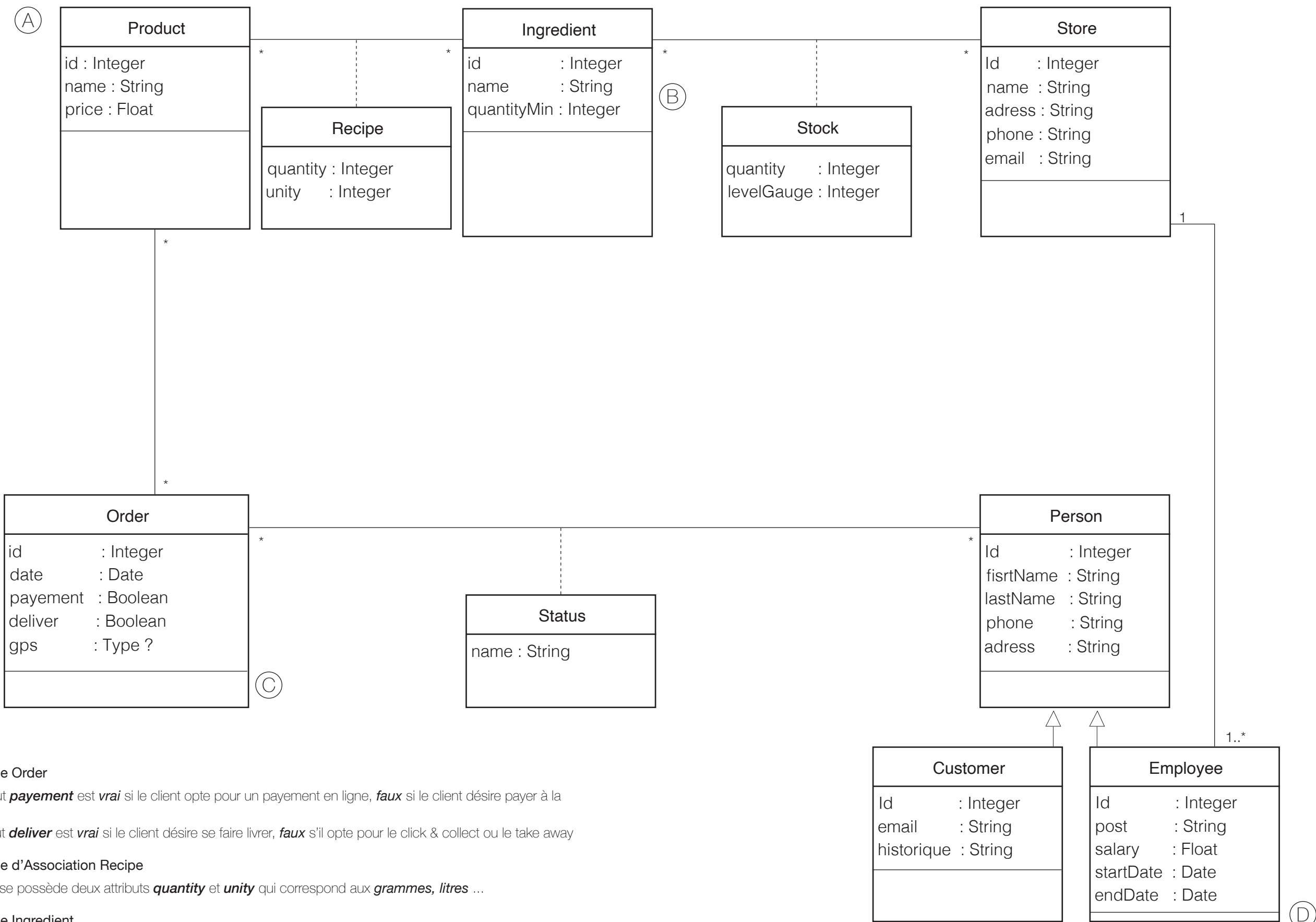
E Sous - Classe Employee et Classe Post

- > Un Employé occupe **un** poste (Post) mais Post peut être occupé par **plusieurs** Employés

Précision : Un point de vente (Store) peut posséder plusieurs postes (POST) différents
Un point de vente n'est pas obligé de regrouper tous ces postes

- Pizzaiolo
- Deliverer
- Receptionnist

En effet, le point de vente (Store) peut très bien ne pas proposer le Order -> Click & Collect et Take Away donc pas de Receptionnist. Dans ce cas, les attributs paiements et deliver seront toujours **Vrai**



C Classe Order

-> L'attribut **payement** est *vrai* si le client opte pour un paiement en ligne, *faux* si le client désire payer à la livraison

-> L'attribut **deliver** est *vrai* si le client désire se faire livrer, *faux* s'il opte pour le click & collect ou le take away

A Classe d'Association Recipe

-> La classe possède deux attributs **quantity** et **unity** qui correspond aux *grammes, litres* ...

B Classe Ingredient

-> L'attribut quantityMin est le niveau minimal pour procéder au réassort.