

Classes Abstratas: as classes abstratas são apenas um modelo para que outras classes possam herdar dela, não podendo ser instanciada por si só. Para obter-se um objeto de uma classe abstrata é necessário criar uma classe mais especializada (ou seja, que herde dela) e então instanciar essa nova classe.

Classes Finais: classes finais são classes que não permitem que seja criada subclasses dela, ou seja, não permitem herança. Porém, as classes finais podem herdar de outras classes.

Polimorfismo: permite que um mesmo nome represente vários comportamentos (métodos) diferentes.

Tipos de Polimorfismo:

- ➔ **Sobreposição:** acontece quando substituímos um método de uma superclasse na sua subclasse, usando a mesma assinatura.
- ➔ **Sobrecarga:** acontece quando criamos métodos de mesmo nome mas de assinaturas diferentes na mesma classe.

Assinatura do método: quantidade e os tipos dos parâmetros.

Pacotes: são uma maneira simples e direta de se organizar arquivos, além de possibilitar que se utilize mais de uma classe de mesmo nome no mesmo projeto. Essa forma de organização recebe o nome de empacotamento. No Java utilizamos a palavra package para representar o pacote da classe.