

# **Plano de Testes**

## SENAI-SP

# Índice

<b>1. INTRODUÇÃO.....</b>	<b>3</b>
1.1    OBJETIVOS .....	3
1.2    ESCOPO .....	3
<b>2. REQUISITOS A TESTAR.....</b>	<b>4</b>
2.1    TESTE DA FUNÇÃO DE BUSCA DE CURSOS .....	4
<b>3. ESTRATÉGIA DE TESTE .....</b>	<b>5</b>
3.1    TIPOS DE TESTE .....	5
3.1.1 <i>Teste da Interface do Usuário</i> .....	5
3.2    FERRAMENTAS.....	5
<b>4. RECURSOS.....</b>	<b>6</b>
4.1    SISTEMA.....	6
<b>5. CRONOGRAMA .....</b>	<b>7</b>

# **1. Introdução**

## **1.1 Objetivos**

Esse documento do Plano de Testes da plataforma SENAI-SP compõe-se dos seguintes objetivos:

- Identificar informações de projeto existentes e os componentes de software que devem ser testados.
- Listar os Requisitos a testar recomendados.
- Recomendar e descrever as estratégias de teste a serem empregadas.
- Identificar os recursos necessários e prover uma estimativa dos esforços de teste.
- Listar os elementos resultantes do projeto de testes.

## **1.2 Escopo**

Os testes que serão realizados na plataforma SENAI-SP serão os testes de navegabilidade, verificando a interação do usuário com a plataforma:

1. Verificar o comportamento da funcionalidade de busca de cursos

## **2. Requisitos a Testar**

A lista abaixo identifica aqueles itens (caso de uso, requisitos funcionais e não funcionais) que foram identificados como alvos de teste. Essa lista representa o que será testado.

### **2.1 Teste da Função de Busca de Cursos**

- Na página inicial da plataforma deve-se interagir com o campo de busca, procurar por um termo, “Excel”, e verificar o retorno dessa busca, que deve retornar cursos com esta palavra-chave, sem anormalidades.

### 3. Estratégia de Teste

#### 3.1 Tipos de Teste

Os tópicos abaixo são definidos como funções específicas que um usuário final do sistema é suposto de executar ao usar a aplicação, tais como adicionar ou modificar uma dada informação.

##### 3.1.1 Teste da Interface do Usuário

Objetivo do Teste:	Verificar o seguinte: <ul style="list-style-type: none"><li>▪ A navegação através dos alvos de teste acontece como o esperado, sem apresentar nenhum erro</li><li>▪ Objetos e características da janela, tais como menus, tamanho, posição, estado e foco conformam-se aos padrões.</li></ul>
Técnica:	Criar ou modificar os testes para cada janela para verificar a navegação e os estados de objeto apropriados para cada janela e objetos da aplicação.
Critério de Finalização:	É verificado se cada janela permanece consistente e dentro dos padrões aceitáveis.

#### 3.2 Ferramentas

As seguintes ferramentas serão empregadas para esse projeto:

	Ferramenta	Proprietário
Planejamento de Teste	Microsoft Office Word	Microsoft
Desenho de Teste	Eclipse IDE	Eclipse Foundation
Execução de Teste	Java	Oracle

## 4. Recursos

Essa seção apresenta os recursos recomendados para o projeto de teste, suas principais responsabilidades, e seus conhecimentos ou conjunto de habilidades.

### 4.1 Sistema

A tabela seguinte expõe os recursos do sistema para o projeto de teste.

Recursos do Sistema
Código automatizador de Teste Java, com Selenium e JUnit
Repositório de Testes  1 PC para desenvolvimento dos Testes

## 5. Cronograma

Tarefa	Data de Início	Data de Término
Planejar Teste	23 / 11 /2022	23 / 11 /2022
Executar Teste	23 / 11 /2022	23 / 11 /2022
Avaliar Teste	23 / 11 /2022	23 / 11 /2022

# Visualizar Viabilidade

Data	Versão	Descrição	Autor
24/11/2022	1.0	Especificar etapas, fluxo de eventos, cenários e casos de teste	Gabrielle de Auda Cardozo

## Caso de Uso: Visualizar Viabilidade

- **Caso de fluxo básico:**
  - FB1 – O usuário abre a página do site.
  - FB2 – O usuário clica no campo de search.
  - FB3 – O usuário digita Excel e pesquisa.
  - FB4 – O usuário encontra os cursos disponíveis.
  - FB5 – O usuário clica no curso que lhe agrada.
  - FB6 – O usuário aperta botão de cadastro.
  - FB7 – O usuário se enquadra nos requisitos para cadastro.
  - FB8 – O usuário se cadastra no curso.
- **Caso de fluxo alternativo 1:**
  - FA1.1 – O usuário abre a página do site.
  - FA1.2 – O usuário clica no campo de search.
  - FA1.3 – O usuário digita Excel e pesquisa.
  - FA1.4 – O usuário encontra os cursos disponíveis.

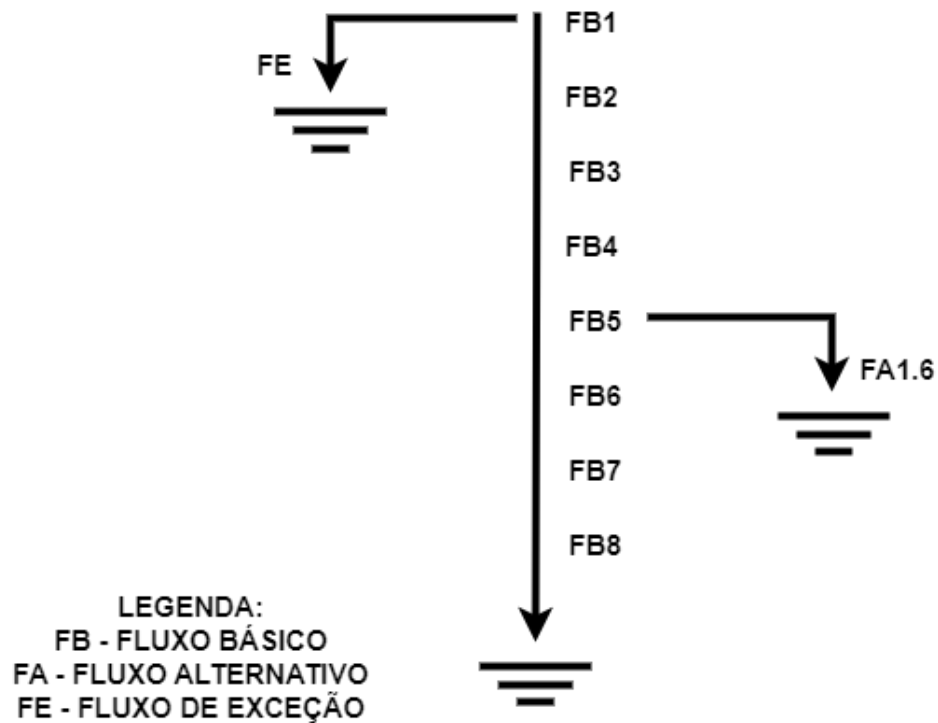


- FA1.5 – O usuário clica no curso que lhe agrada.
- FA1.6 – O usuário fecha a guia e não se cadastra.

- **Caso de exceção:**

- FE – Servidor inacessível.

## 1ª Etapa – Levantamento dos fluxos de evento:



## 2ª Etapa - Definição dos cenários de teste:

CENÁRIO	FLUXO
Cenário 1	FB1 - FB6
Cenário 2	FB5/FA1.5
Cenário 3	FE

## 3ª Etapa - Definição da tabela de casos de teste:

CENÁRIO	CASO DE TESTE	ENTRADAS	RESULTADOS ESPERADOS
CENÁRIO 1	CT1	Entrar no site	Exibir tela principal do site.
	CT2	Clicar em Search	Exibir campo de busca com highlight mostrando ao usuário que ele está pronto para digitar

	CT3	Digitar EXCEL e pesquisar	Mostrar campo de digitação atuliazado a cada letra digitada. Mostrar botão de pesquisa em destaque quando usuário passar o mouse por cima e clicar. Ir para pagina que contém os cursos perquisados
	CT4	Encontrar cursos disponíveis	Mostrar na tela cursos disponíveis atualmente. Destacar curso quando cliente passar o mouse em cima.
	CT5	Entrar no curso que lhe agrada	Enviar usuário para a pagina do curso escolhido. Mostrar detalhes do curso e botão de cadastro.
	CT6	Clicar em se cadastras	Destacar botão de cadastro ao passar ou clicar em cima. Enviar um pop-up de telad de requisitos.
	CT7	Clicar no botão de requisitos	Destacar botão de “eu tenho esses requisitos” quando cliente passar o mouse em cima ou clicar. Apresentar botão de cancelar (X) para o usuário que não apresentar os requisitos.
	CT8	Se cadastrar	Mostrar tela de cadastro.
CENÁRIO 2	CT 9	Usuário fecha a guia por não gostar do curso ou não se adequar aos requisitos.	Mostrar botão de cancelar/sair (X) ao usuário. Fechar tela do site ao usuário.
CENÁRIO 3	CT10	Entrar na página do Senai	Exibir na tela uma mensagem informando que o servidor está inacessível no momento.