

APRESENTAÇÃO

Sou estudante de Bacharel em Ciência da Computação (BCC) na Universidade de Brasília (UnB). Tenho paixão por novas tecnologias, estou sempre em busca de novos desafios e obtendo novos conhecimentos no caminho. Minha maior proeza foi fazer um pinball multiplayer em assembly.

EXPERIÊNCIA

Estágio FullStack / Maio 2021

Vobys

Trabalhei como desenvolvedor fullstack utilizando React no frontend e Java Spring como backend no desenvolvimento de uma plataforma de gestão.

[Github](#) [Java](#) [Spring](#) [Docker](#) [React](#) [Javascript](#)
[Jhipster](#)

HABILIDADES

Linguagens: Java, Python, C, C#, JavaScript, HTML, CSS, Assembly

Ferramentas: React, Tailwind, Material-ui, Spring, Heroku, Tensorflow, Selenium, MySQL, Postgresql, NumPy, Pandas, Docker

Outros: Version Control, Web, Data science and ML, Cloud computing

EDUCAÇÃO

Bacharel em Ciência da Computação 2019.2 - 2024.1

University of Brasília(UnB), Brasília. DF

IRA(índice de rendimento acadêmico) 4.4638/5.00

Inglês

Nível avançado

PROJETOS PESSOAIS

- Criei um pinball multiplayer em assembly Risc-V.
- Criei um app de atendimento para treinadores de futebol como freelancer utilizando o React Native.
- Eu criei um bot de discord em python usando git para fazer o upload do aplicativo para a nuvem no heroku.
- Fiz um aplicativo usando Tensorflow e web scraping para criar uma IA que prevê resultados de partidas de e-sports.
- Criei um site JSP (Java Server Pages) e banco de dados MySQL para gerenciamento de eventos com lista de presença.
- Eu subi alguns dos meus aplicativos na nuvem usando Gcloud e Heroku, com Ubuntu e Git respectivamente.

CERTIFICAÇÕES

- Java OCAJP 1Z0-808 - Oracle Certified Associate Java Programmer SE 8 Programmer I

ATIVIDADES / INTERESSES

Proativo em aprender coisas diversas e gosto de discutilas. As atividades físicas favoritas são vôlei e krav maga.