

# Containers

O container nada mais é do que um ambiente isolado, disposto em um servidor, que divide um único host de controle.

Caso um dos recipientes seja danificado, os demais não são afetados. Afinal, são isolados, protegidos e estão carregando seus próprios sistemas.

Cada container possui uma função e sua responsabilidade. Caso um deles sofra um dano, o funcionamento do sistema não para e a função afetada é redirecionada para um novo container.

# Containers

Os containers funcionam um pouco como as VMs, mas de uma maneira muito mais específica e granular.

Em uma máquina virtual, é possível utilizar diversos recursos e ferramentas, como Apache e PHP, porém tudo roda em um mesmo sistema operacional. Em caso de pane, todas as funcionalidades são afetadas.

No caso dos containers, a ideia é que cada um faça apenas um serviço e assuma uma só responsabilidade. Ou seja, seria um rodando com Apache e outro com PHP.

# Containers

Desta forma, é possível isolar os processos de cada ferramenta, garantindo que nenhuma atrapalhe o funcionamento da outra.

Para serviços web, por exemplo, os containers deixam a infraestrutura muito mais intercambiável, eficiente e flexível.

Eles isolam um único aplicativo e suas dependências – todas as bibliotecas externas de software que o aplicativo precisa executar – tanto do sistema operacional subjacente quanto de outros containers.

# Containers

Todos os aplicativos em containers compartilham um único sistema operacional comum.

À primeira vista, eles podem até tornar a situação um pouco mais complexa, porém, principalmente nos servidores de produção, oferecem um ganho enorme em termos de escala e performance e, portanto, são uma ferramenta valiosa.

# Containers

As ferramentas de container, incluindo o Docker, fornecem um modelo de implantação com base em imagens.

Isso facilita o compartilhamento de uma aplicação ou conjunto de serviços, incluindo todas as dependências deles em vários ambientes.

# Containers

O Docker também automatiza a implantação da aplicação (ou de conjuntos de processos que constituem uma aplicação) dentro desse ambiente de container.

Essas ferramentas baseadas nos containers Linux oferecem aos usuários acesso sem precedentes a aplicações, além da habilidade de implementar com rapidez e de ter total controle sobre as versões e distribuição.

# Containers

O Docker permite um uso mais eficiente dos recursos do sistema;

As instâncias de aplicativos em container usam muito menos memória do que as máquinas virtuais, elas são inicializadas e interrompidas mais rapidamente e podem ser armazenadas muito mais densamente em um hardware host. Tudo isso equivale a menos gastos com TI;

# Containers

A redução de custos irá variar dependendo de quais aplicativos estão em jogo e de quão intensivos os recursos podem ser, mas os containers funcionam invariavelmente como mais eficientes que as VMs.

Também é possível economizar nos custos de licenças de software, porque é necessário muito menos instâncias do sistema operacional para executar as mesmas cargas de trabalho;



# Containers

O Docker permite ciclos de entrega de software mais rápidos;

O software corporativo deve responder rapidamente a mudanças de condições. Isso significa que o escalonamento fácil atende à demanda e facilita a atualização para adicionar novos recursos conforme a necessidade do negócio;

# Containers

Os containers Docker facilitam a colocação rápida de novas versões de software, com novos recursos de negócios, e a rápida reversão para uma versão anterior, se necessário.

O Docker permite a portabilidade de aplicativos;

Os containers são leves, portáteis e facilitam a construção de software em linhas de pensamento avançadas, de modo que o desenvolvedor não está tentando resolver os problemas de amanhã com os métodos de desenvolvimento de ontem.

# Containers

Contêineres são ambientes isolados que permitem executar aplicativos sem interferir no sistema operacional host.

Eles incluem tudo o que é necessário para o aplicativo funcionar, como bibliotecas, dependências e configurações.

# Containers

Docker é uma plataforma de virtualização que permite a criação de contêineres de software com objetivo de empacotar e distribuir aplicativos em um ambiente isolado.

Docker Compose é uma ferramenta que permite definir e executar aplicativos multi-contêineres em um ambiente isolado.

Ele usa um arquivo YAML para definir os serviços, redes e volumes do aplicativo.

# Containers

É possível usar o Docker Compose para iniciar e parar um aplicativo multi-contêiner.

O arquivo YAML é usado para definir os serviços, redes e volumes do aplicativo.

# Containers

Exemplo de arquivo docker-compose.yml:

```
version: '3'
services:
  web:
    build: .
    ports:
      - "5000:5000"
  redis:
    image: "redis:alpine"
```

# Containers

O Docker usa imagens para empacotar e distribuir aplicativos.

Uma imagem é um pacote que contém todas as dependências necessárias para executar o aplicativo.

Quando uma imagem é executada, ela se torna um contêiner.

# Containers

É possível criar uma imagem Docker a partir de um arquivo Dockerfile.

O Dockerfile é um arquivo de texto que contém as instruções para criar a imagem.



# Containers

Exemplo de Dockerfile:

```
FROM ubuntu:latest  
RUN apt-get update && apt-get install -y nginx  
COPY index.html /var/www/html/  
EXPOSE 80  
CMD ["nginx", "-g", "daemon off;"]
```

# Containers

Para gerar uma imagem a partir de um arquivo Dockerfile, é preciso utilizar o comando docker build.

A sintaxe do comando docker build é a seguinte:

```
docker build -t NOME-DA-IMAGEM:VERSÃO  
PATH-DO-ARQUIVO-DOCKERFILE
```

# Containers

É possível executar um contêiner Docker a partir de uma imagem.

O comando `docker run` é usado para executar um contêiner.

É possível definir variáveis de ambiente e mapear portas do contêiner para a máquina host.

# Containers

Exemplo de comando docker run:

```
docker run -d --name meu_contêiner -e  
VARIABEL_DE_AMBIENTE=valor -p 8080:80  
minha_imagem:latest
```

# Containers

O `-d` utilizado no comando serve para fazer com que o container docker seja inicializado rodando em background.

O `--name` é utilizado para nomear um container docker.

O `-e` é utilizado para criar variáveis de ambiente.

Variáveis de ambiente são valores que podem ser usados pelo aplicativo em tempo de execução.

Elas são definidas como pares chave-valor.

# Containers

Exemplo de definição de variáveis de ambiente no Docker Compose:

version: '3'

services:

web:

image: nginx

environment:

- VARIABEL\_DE\_AMBIENTE=valor

# Containers

O -p serve para fazer o mapeamento entre a porta que vai ser utilizada no host que o container vai subir e a porta interna do container.

O valor passado ao parâmetro -p é número da porta do host seguido de dois pontos (:) mais a porta que será utilizada internamente pelo container.

# Containers

As portas permitem que os contêineres se comuniquem com o mundo externo.

É possível mapear portas do contêiner para a máquina host.



# Containers

Exemplo de mapeamento de portas no Docker Compose:

```
version: '3'
services:
  web:
    image: nginx
    ports:
      - "8080:80"
```

# Containers

Um outro parâmetro muito importante que pode ser utilizado é o `-v`, utilizado para fazer mapeamento de volumes.

Ele serve para fazer mapeamento de arquivos e diretórios entre o host e o container.

Funciona de forma parecida com o mapeamento das portas.

O valor passado ao parâmetro `-v` é o caminho do diretório ou arquivo do host que será mapeado seguido de dois pontos (`:`) mais o caminho do diretório ou arquivo que será mapeado internamente no container.

# Containers

Exemplo de mapeamento de volume no Docker Compose:

version: '3'

services:

web:

image: nginx

ports:

- "8080:80"

volumes:

- ./website:/var/www/html/

- ./apache2.conf:/etc/apache2/apache2.conf

# Containers

É possível executar comandos no Dockerfile para configurar o ambiente do contêiner.

O comando RUN é usado para executar comandos durante a criação da imagem.

# Containers

Exemplo de uso de comandos no Dockerfile:

```
FROM ubuntu:latest  
RUN apt-get update && apt-get install -y python3  
CMD ["python3", "/app.py"]
```

# Containers

É possível executar um contêiner Docker a partir de uma imagem.

O comando `docker run` é usado para executar um contêiner.

Ele cria uma instância da imagem utilizada no comando e executa essa instância criada.

# Containers

Exemplo de comando docker run:

```
docker run -d --name meu_contêiner -p 80:80  
minha_imagem:latest
```

# Containers

É possível criar um contêiner Docker a partir de uma imagem, sem executá-lo.

O comando `docker create` é utilizado para isso.

Ele cria uma instância da imagem utilizada no comando, mas não a executa. A instância fica com status de “Created”.



# Containers

Exemplo de comando docker create:

```
docker create --name meu_contêiner -p 80:80  
minha_imagem:latest
```

# Containers

Para executar a imagem criada, basta utilizar o comando `docker start`. Para tanto, basta digitar `docker start` seguido do nome da imagem que está com status de criada.

Existem outros comandos importantes do docker que podemos utilizar. A seguir, falaremos de alguns deles.

# Containers

`docker stop NOME-DO-CONTAINER:` como o próprio nome já diz, é o comando responsável por parar um container que está em execução.

`docker remove NOME-DO-CONTAINER:` este comando é utilizado para remover um container que não está em execução. Ou seja, que está com status diferente de UP.

Também pode ser utilizado como `docker rm NOME-DO-CONTAINER`

# Containers

`docker ps`: comando utilizado para listar os container que estão em execução, com status UP.

Para listar todos os containers, independente de estarem ou não em execução, basta utilizar o comando `docker ps -a`

`docker images`: comando utilizado para listar as imagens disponíveis no host.

`docker rmi ID-DA-IMAGEM`: comando utilizado para remover uma imagem do host

# Containers

`docker cp PATH-DO-ARQUIVO-NO-HOST NOME-DO-CONTAINER:PATH-DE-DESTINO-DENTRO-DO-CONTAINER:` comando utilizado para copiar um arquivo do host para dentro do container.

Também pode ser utilizado para copiar um arquivo de dentro do container para o host. Basta inverter a ordem dos arquivos.

`docker inspect NOME-DO-CONTAINER:` comando utilizado para exibir informações sobre um determinado container, incluindo seu endereço IP.

# Containers

`docker logs NOME-DO-CONTAINER:` comando utilizado para exibir o log de um determinado container.

Pode ser utilizado com o parâmetro `-f` para que o terminal continue escutando os logs ao invés de mostrar apenas os logs que já aconteceram no container.

`docker volume ls:` comando utilizado para listar os volumes utilizados no host.

`docker volume rm:` comando utilizado para remover um volume específico.

# Containers

`docker volume prune`: comando utilizado para remover todos os volumes que não estão sendo mais utilizados no host. Este comando vai solicitar a confirmação da ação.

`docker network ls`: comando utilizado para listar as redes utilizadas no host.

`docker network rm`: comando utilizado para remover uma rede específica.

`docker network prune`: comando utilizado para remover todas as redes que não estão sendo utilizadas no host.

# Containers

`docker login HUB-DE-CONTAINERS:` comando utilizado para fazer login em um hub específico.

`docker pull NOME-DA-IMAGEM:VERSÃO:` comando utilizado para fazer o download de uma imagem do hub para o host onde o comando está sendo utilizado.

`docker push NOME-DA-IMAGEM:VERSÃO:` comando utilizado para fazer um upload de uma imagem que está no host onde o comando está sendo executado para um hub específico. É preciso estar logado no hub.



# Containers

`docker-compose up` - Iniciar os contêineres do aplicativo.

`docker-compose down` - Parar os contêineres do aplicativo.

`docker-compose ps` - Exibir os contêineres em execução.

`docker-compose logs` - Exibir os logs dos contêineres.

# Containers

Docker e Docker Compose são ferramentas poderosas para empacotar e distribuir aplicativos em um ambiente isolado.

Aprender a usá-los pode ajudar a tornar o processo de desenvolvimento e implantação de aplicativos mais eficiente e confiável.