

**FACULDADE COTEMIG**  
**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**  
**BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

Disciplina: **ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS**

Professor: **Virgílio Borges de Oliveira**

Trabalho Prático: **Filas Estáticas**

O restaurante “Dona Tita” possui um sistema de atendimento que funciona assim: existem três filas consecutivas pelas quais o cliente passa. A primeira é a fila na qual o cliente faz seu **pedido**; saindo desta fila ele entra em uma segunda fila, na qual faz o **pagamento** de seu pedido; saindo desta segunda ele entra em uma terceira fila, na qual lhe é entregue a sua **encomenda**. Escreva um programa em linguagem Java/C# que simule o funcionamento deste sistema.

Deverá ser exibido um menu com as seguintes opções:

- 1 - Inserção de cliente na fila de pedidos**
- 2 - Remoção de cliente da fila de pedidos**
- 3 - Remoção de cliente da fila de pagamentos**
- 4 - Remoção de cliente da fila de encomendas**
- 5 - Sair**

- Cada cliente novo que entra na fila de pedidos recebe um código, que vai aumentando sequencialmente.
- Sempre que um cliente entrar em uma fila, deverá ser impressa uma mensagem, como no seguinte exemplo: “Cliente 9999 entrou na fila de pedidos.”
- Sempre que um cliente for removido de um fila, deverá ser impressa uma mensagem, como no seguinte exemplo: “Cliente 9999 foi removido da fila de pagamentos”.