

TÓPICO: REPETIÇÃO, LISTAS E ARQUIVOS

Questão única) Escreva um programa que implemente um jogo de adivinhação de palavras, conforme descrição abaixo:

- As palavras estão armazenadas no arquivo DIC.PAL que será fornecido pelo seu professor; todas as palavras estão em letras maiúsculas; no arquivo, não existem caracteres acentuados e nem o caractere 'Ç';
- O programa deverá selecionar randomicamente uma palavra do arquivo e, em seguida, apresentar na tela uma linha com **N** caracteres '_', onde **N** é a quantidade de letras da palavra; os caracteres '_' devem ser separados por um espaço em branco;
- Inicialmente, o programa deve exibir uma mensagem com o nome do jogo, a quantidade de chances que o jogador terá e os títulos das colunas;
- O jogador terá 10 chances para tentar adivinhar a palavra; o programa deverá ler uma letra de cada vez, sendo que o jogador poderá digitar a letra maiúscula ou minúscula;
- A cada chance, o programa deverá exibir uma coluna com as letras já descobertas na posição correta e outra coluna com todas as letras já utilizadas;
- O programa não deverá contabilizar como chance o fato do jogador digitar uma letra utilizada previamente por ele;
- Se o jogador acertar a palavra, o programa não poderá oferecer mais nenhuma chance e deverá exibir uma mensagem de parabéns; caso o jogador não acerte a palavra ao final das 10 chances, o programa deverá exibir a palavra sorteada e a mensagem 'Que falta de sorte! Tente novamente depois!!!';
- Tente ser o mais fiel possível aos exemplos de execução abaixo.

1º exemplo de execução do programa (em negrito, as letras digitadas pelo jogador)

J O G O D A A D I V I N H A Ç Ã O

São tem 10 chances para acertar a palavra

	Palavra sorteada	Letras já utilizadas
	_ _ _ _ _	
1a. tentativa: A	_ A _ _ _ A	A
2a. tentativa: e	_ A _ _ E _ A	A E
3a. tentativa: i	_ A _ _ E _ A	A E I
4a. tentativa: o	_ A _ _ E _ A	A E I O
5a. tentativa: b	B A _ _ E _ A	AB E I O
6a. tentativa: n	B A N _ E _ A	AB E I NO
7a. tentativa: d	B A N D E _ A	AB DE I NO
8a. tentativa: j	B A N D E J A	AB DE IJ NO

Parabens! Voce acertou!!!

2º exemplo de execução do programa (em negrito, as letras digitadas pelo jogador)

J O G O D A A D I V I N H A Ç Ã O

São tem 10 chances para acertar a palavra

	Palavra sorteada	Letras já utilizadas
	_ _ _ _ _ _ _	
1a. tentativa: a	_ A _ _ _ _ A	A
2a. tentativa: e	_ A _ _ E _ A	A E
3a. tentativa: a		
3a. tentativa: m	_ A _ _ E _ A	A E M
4a. tentativa: p	_ A _ _ E _ A	A E M P
5a. tentativa: b	B A _ _ E _ A	AB E M P
6a. tentativa: d	B A _ D E _ A	AB DE M P
7a. tentativa: l	B A _ D E _ A	AB DE LM P
8a. tentativa: n	B A N D E _ A	AB DE LMN P
9a. tentativa: t	B A N D E _ A	AB DE LMN P T
10a. tentativa: s	B A N D E _ A	AB DE LMN P ST

A palavra era BANDEJA

Que falta de sorte! Tente novamente depois!!!