

QA e Teste de Software – 360 h

O profissional, ao término dessa pós-graduação, terá os conhecimentos necessários para trabalhar de forma integrada com o time de desenvolvimento, buscando sempre a entrega de valor aos seus clientes, garantindo a satisfação do mesmo, antecipando problemas e encontrando pontos de melhoria, e assim eliminando a necessidade de retrabalho no desenvolvimento.

Disciplinas:

- Processos de Software Prescritivos e Ágeis
 - Fundamentos da engenharia de software
 - Processos do desenvolvimento de software
 - Modelagem preditiva de software
 - Modelagem ágil de software
 - Gerenciamento de processos
- Qualidade do Código Fonte (Clean Code)
 - Como identificar um código bom e ruim
 - Como escrever um código limpo
 - Formatação e code styles
 - Tratamento de erros
 - Coesão e acoplamento
 - Object Calisthenics
 - Encapsule suas coleções de dados
 - Dívida Técnica
 - Cobertura de testes
 - Análise estática de código
- Teste de Software
 - Definições de Teste de Software
 - Ciclo de Vida de Software
 - Desenvolvimento em Cascata
 - Prototipagem Evolutiva
 - Rational Unified Process (RUP)
 - Metodologia Ágil de Desenvolvimento Scrum
 - Níveis de Teste
 - Teste de Integração / Sistema / Aceitação
 - Técnicas de teste
 - Processo de Teste de Software
 - Automação de Teste
 - Ferramentas
 - Melhorias de Processo de Teste
 - Modelo TMMI
 - Testes Ágeis
 - O Papel do Testador Ágil
- Continuous Integration, Quality & Delivery
 - Introdução a Devops
 - Integração Contínua

- Entrega Contínua (Delivery)
 - Gerenciamento de Qualidade de Software
 - Gerenciamento ágil e fluxo de valor
- Teste para Aplicativos de Dispositivos Móveis
 - Conceitos de Aplicações Móveis
 - Tipos de Teste de Aplicações Móveis
 - Estratégias de Teste para Aplicações Móveis
 - Principais Ferramentas
- QA em aplicações da Indústria 4.0
 - UNIDADE 1.
 - Indústria 4.0
 - Internet Of Things (IoT), Big Data e Computação em Nuvem
 - IoT e suas aplicações
 - Realidade Virtual
 - Realidade Aumentada
 - Garantia de Qualidade
 - UNIDADE 2.
 - Arquitetura dos dispositivos de IoT
 - Engenharia de Software
 - Modelos de Processo
 - Engenharia de Requisitos
 - Garantia de Qualidade
 - UNIDADE 3.
 - Gerenciamento de requisitos
 - Design de software
 - Codificação
 - Teste
 - Gerenciamento de release
 - UNIDADE 4
 - Test Plan (plano de teste)
 - Como fazer?
 - UNIDADE 5
 - Exemplo Indústria 4.0 + Aplicação da Garantia de Qualidade
- Arquitetura de Software e Engenharia de Requisitos
 - Introdução sobre arquitetura
 - Estilos arquitetônicos
 - Requisitos funcionais
 - Requisitos não funcionais
 - Arquitetura de software como suporte de requisitos
- Construção de MVP com Lean Inception e Design Sprint
 - Princípios de MVP
 - Fundamentos de Lean Inception
 - Lean Inception na prática
 - Introdução a Design Sprint
 - Aplicação a Design Sprint

- Design Thinking e Storytelling
 - Competências do Design Thinker
 - Evolução dos Negócios
 - Metodos de Design
 - O Processo HCD
 - Storytelling
- Gestão Estratégica de Negócios e o Mercado de BI
 - Noções de Gestão Estratégica
 - Análise Ambiental: PESTEL
 - Análise Setorial: Cinco Forças de Porter
 - Análise de SWOT
 - Matriz Ansoff
 - Cadeias de Valor
 - Estratégia do Oceano Azul
 - Matriz BCG
 - Indústria 4.0
 - Plano de Negócio
 - Business Model Canvas
 - Startup Enxuta e MVP
 - OKR e Metas SMART
 - Business Intelligence