

Eixo de Informação e Comunicação

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Pré-Projeto

Sistema para Geração e Controle das Carteirinhas Estudantis

Aluno: Gabriel Lucas Figueiro

Orientador: Prof. Elvis Canteri de Andrade

1 Proponentes

O Projeto será desenvolvido pelas seguintes pessoas:

1.1 Alunos

Gabriel Lucas Figueiro

Matrícula: 20170000252

E-mail: gabriellucas.fgro@gmail.com

Telefone: 41 98450-2005

1.2 Orientador

Elvis Canteri de Andrade

Instituição IFPR Câmpus Paranaguá

E-mail: elvis.andrade@ifpr.edu.br

2 Descrição do Projeto

2.1 Justificativa

Atualmente as carteirinhas são feitas de forma inadequada, através de meios alternativos, e a demora para a conclusão das carteirinhas é algo notado, devido ao grande tempo e recurso humano investido no seu processo. Dessa forma um sistema que operacionalize esse processo de forma mais prática, armazenando os dados de forma segura, e possuindo total controle das informações, pode aprimorar/evoluir o processo atual.

2.2 Produto do projeto

O produto planejado irá permitir o controle das carteirinhas do IFPR, podendo mostrar as carteirinhas e classificá-las através da sua validade, sabendo quais estão e não estão ativas/válidas. O sistema também permitirá o controle dos alunos e suas informações necessárias para gerar a carteirinha, classificando-os por turma, e então possibilitando a geração da carteirinha de cada aluno.

Inicialmente o software planejado será uma aplicação desktop, através da linguagem Java, e utilizando o Banco de Dados MySQL para armazenar todas as informações de forma segura.

2.3 Cronograma básico do projeto

Fases do Projeto	AGO	SET	OUT	NOV	DEZ
Elaboração do Pré Projeto	Х				
Modelagem do Sistema	х	Х	Х		
Pesquisa e Documentação	х	Х	Х		
Desenvolvimento do Sistema			Х	Х	Х
Implementação e Testes				Х	Х
Entrega do TCA (Banco/0.0/P.i)				Х	
Entrega do Produto					Х

2.4 Necessidades iniciais de recursos

O projeto será desenvolvido através uso de computadores com o Sistema Operacional Linux oferecidos pela Instituição, utilizando a IDE *IntelliJ IDEA* para codificar e compilar o software, *Astah Community* para elaboração dos diagramas de planejamento/modelagem. O software será desenvolvido na linguagem Java, utilizando o banco de dados MySQL.

2.5 Requisitos dos Gestores d o Projeto

• Projeto Integrador: Elvis Canteri de Andrade

• Banco de Dados: Wagner Weinert

Orientação a Objetos: Hugo Alberto Perlin
Engenharia de Software: Valério Brusamolin

3 Aprovações

Prof. Elvis Canteri de Andrade Coordenador de Projeto	Data: / /
Prof. Hugo Alberto Perlin	Data://
Orientação Prof. Wagner Rodrigo Weinert	Data://
Orientação	Data: / /
Prof. Valério Brusamolin Orientação	Jaid
Gabriel Lucas Figueiro Aluno	Data://