

Eixo de Informação e Comunicação

Curso Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Pré-Projeto

**Sistema Treinador de Xadrez**

Alunos: Mauro Cezar Pedroni da Costa Filho

Orientador: Prof. Elvis Canteri de Andrade

Paranaguá, agosto de 2018

**1 Proponentes**

O Projeto será desenvolvido pelas seguintes pessoas:

**1.1 Alunos**

**Mauro Cezar Pedroni da Costa Filho**

Matrícula: 20170010722

E-mail: mauropedronic7@gmail.com

Telefone: 984175658

**1.2 Orientador**

Elvis Canteri de Andrade

Instituição IFPR Câmpus Paranaguá

E-mail: elvis.andrade@ifpr.edu.br

**2 Descrição do Projeto**

**2.1 Justificativa**

Atualmente há poucos sistemas de treinamento de xadrez voltados para instruir iniciantes. Ademais, a maioria dos sistemas existentes sofre com uma interface não muito agradável e atraente.

Diante disso, um software mais instrutivo para iniciantes e com uma interface atrativa seria uma grande adição ao processo atual.

**2.2 Produto do projeto**

Será um sistema contendo regras, dicas e quebra-cabeças de xadrez, com o objetivo de guiar um indivíduo totalmente iniciante a ter uma certa noção do esporte, contendo um sistema de pontuação de acordo com os exercícios resolvidos.

O software planejado será uma aplicação desktop, criado através da linguagem Java, e utilizando o MySQL para armazenar as informações de forma segura.

**2.3 Cronograma básico do projeto**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fases do Projeto** | **AGO** | **SET** | **OUT** | **NOV** | **DEZ** |
| Elaboração do Pré Projeto | **X** |  |  |  |  |
| Modelagem do Sistema | **X** | **X** | **X** |  |  |
| Pesquisa e Documentação | **X** | **X** | **X** |  |  |
| Desenvolvimento do Sistema |  |  | **X** | **X** | **X** |
| Implementação e Testes |  |  |  | **X** | **X** |
| Entrega do Produto |  |  |  | **X** | **x** |
| Entrega do TCA (Banco/0.0/P.i) |  |  |  | **x** |  |

**2.4 Necessidades iniciais de recursos**

O sistema será desenvolvido em computadores com Linux, utilizando a IDE IntelliJ IDEA para codificar e compilar o software e Astah Community para modelagem. O software será desenvolvido na linguagem Java, utilizando o banco de dados MySQL.

**2.5 Requisitos dos Gestores do Projeto:**

Apresentar os requisitos mínimos exigidos pelos professores em cada disciplina:

* Projeto Integrador: Elvis Canteri de Andrade
* Banco de Dados: Wagner Weinert / Diego Hoss
* Orientação a Objetos: Hugo Alberto Perlin
* Engenharia de Software: Valério Brusamolin

**3 Aprovações**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_\_\_\_\_

Prof. Elvis Canteri de Andrade

Coordenador de TCC

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_\_\_\_\_

Prof. Hugo Alberto Perlin

Coorientação

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_\_\_\_\_

Prof. Wagner Rodrigo Weinert

Coorientação

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Data: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_\_\_\_\_

Mauro Cezar Pedroni da Costa FIlho

Orientando