Hack Learn

Projeto 001/2018 – Hack Learn   
Documento de Requisitos

Data de Emissão: *23/08/2018*

Data de Validade: *23/10/2019*

**Responsável pela Proposta:**

**André Vitor Beraldo**

**Gabriel Luiz dos Santos**

**Igor Tibúrcio Rodrigues**

**Rafael da Silva Batista**



BugMonkeys Softwares Ltda

[Avenida Bps,](http://www.apontador.com.br/guia_de_ruas/mg/itajuba/avenida-bps.html)313, sala 106/107

CEP: [37500-176](http://cep.guiamais.com.br/cep/37500-176)

Pinheirinho, Itajubá – MG

(35) 3612-2175  
http://www.bms.com.br

Revisões do Documento

Revisões são melhoramentos na estrutura do documento e também no seu conteúdo. O objetivo primário desta tabela é a fácil identificação da versão do documento. Toda modificação no documento deve constar nesta tabela.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Data** | | **Versão** | | **Descrição** | **Autor** |
| 17/08/2018 | 1.0 | | Definição dos requisitos de cliente | | Todos |
| 17/08/2018 | | 1.0 | | Definição dos requisitos de Sistemas | Todos |
|  | |  | |  |  |
|  | |  | |  |  |

Auditorias do Documento

Auditorias são inspeções conduzidas pela equipe de PPQA – Product Process Quality Assurance (Garantia da qualidade do produto e processo) – do projeto, e tem por objetivo garantir uma qualidade mínima dos artefatos gerados durante o processo de desenvolvimento. Essa tabela pode ser utilizada também pelo GN – Gerente da Área de Negócio com o objetivo de documentar a viabilidade do mesmo.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Data** | | **Versão** | | **Descrição** | **Autor** |
|  |  | |  | |  |
|  | |  | |  |  |
|  | |  | |  |  |
|  | |  | |  |  |

ÍNDICE

1. INTRODUÇÃo 4

1.1 Objetivos do Projeto 4

1.2 Abrangência 4

2. Premissas básicas 4

3. Restrições 4

4. Requisitos Preliminares e FuncionalidadEs Gerais 4

4.1 Cadastros, Alterações, Remoções e Controles 4

[RFS01] Cadastrar Usuário 4

[RFS02] Alterar Usuário 5

[RFS03] Consultar Usuário 6

[RFS04] Remover Usuário 6

[RFS05] Cadastrar Quiz 6

[RFS06] Alterar Quiz 7

[RFS07] Consultar Quiz 8

[RFS08] Remover Quiz 9

[RFS09] Cadastrar Post 9

[RFS10] Alterar Post 10

[RFS11] Consultar Post 10

[RFS12] Remover Post 10

[RFS13] Cadastrar Desafio 10

[RFS14] Alterar Desafio 11

[RFS15] Consultar Desafio 12

[RFS16] Remover Desafio 13

[RFS17] Consultar Ranking 13

[RFS18] Consultar Conquista 13

[RNFS01] Manter Ranking 14

[RNFS02] Manter Conquistas 14

# INTRODUÇÃo

Este documento especifica os requisitos funcionais do cliente do sistema Hack Learn, fornecendo as primeiras informações sobre o projeto.

## Objetivos do Projeto

O projeto tem por objetivo desenvolver uma plataforma gameficada para disseminação de informações de cyber segurança.

## Abrangência

A proposta não garante equipamento necessário para operar o software, incluso, mas não limitado a computadores com plataforma Windows, rede local, conexão com internet e sistema de armazenamento aos arquivos de redundância.

Está inclusa a licença de uso e acesso ao software Hack Learn com suporte técnico cabível para instalação e subsequente acompanhamento. A licença limita-se a Hack Learn e não se estende às outras instituições além.

O sistema será usado por usuários a partir de senha e nome de usuário, onde após o acesso terá, vários recursos, como quiz, ranqueamento e fórum.

## 2. Premissas básicas

Essa plataforma tem como intuito, difundir conhecimento na área de cyber segurança de maneira dinâmica, rápida e simples.

# Restrições

As restrições para este projeto são:

* O projeto deve ser encerrado até a data 01/12/2019.

# 

# Requisitos Preliminares e FuncionalidadEs Gerais

Nesta seção são apresentados todos os requisitos funcionais do sistema.

## Cadastros, Alterações, Remoções e Controles

[RFS01] Cadastrar Usuário

**Atores**: Administrador e usuário padrão.

Para cadastrar um usuário, deverão ser fornecidas as informações solicitadas na Tabela 01:

**Tabela 01** - Dados do usuário

|  |  |
| --- | --- |
| Campo | Descrição |
| \* Nome Completo | Nome do usuário, podendo conter apenas letras. |
| \* Senha | O campo senha deverá conter no mínimo 6 caracteres, incluindo letras, números e caracteres especiais. |
| \* E-mail | E-mail do usuário para contato externos.  Ex: example@domain.com |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |
|  |  |  |  |  |  |  |

[RFS02] Alterar Usuário

**Atores**: Administrador e usuário padrão.

        Caso um usuário venha a desejar ou necessitar alterar seus dados, ele poderá modificar os campos presentes na Tabela 02:

**Tabela** **02** – Dados do Usuário Passíveis de Alterações

|  |  |
| --- | --- |
| Campo | Descrição |
| \* Senha | Senha do usuário deve conter no mínimo 6 caracteres. |

Caso for de interesse do usuário alterar a senha, ele deverá através deste requisito, solicitar a ação. Nesse caso, será necessário que o mesmo utilize sua senha atual, por questões de segurança, e logo após digite uma nova senha, seguida de sua confirmação.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |
|  |  |  |  |  |  |  |

[RFS03] Consultar Usuário

**Atores:** Administrador e usuário padrão.

        Para consultar um usuário cadastrado, deverá ser fornecido uma das seguintes informações do usuário, presentes na Tabela 03:

**Tabela 03** – Dados do Usuário para Pesquisa

|  |  |
| --- | --- |
| Campo | Descrição |
| Nome | Nome do usuário, podendo conter apenas letras. |

Caso os atores utilizem o campo “nome” para pesquisa, serão listados os perfis em ordem alfabética:

***<<Paulo André>>:***

***<<Paulo Augusto>>:***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS04] Remover Usuário

**Atores:** Administrador e usuário padrão.

Para que um usuário, seja removido, ele poderá solicitar o ato apresentando sua senha. A função deste requisito é desativar a conta, tornando-a invisível aos demais usuários, por motivos de uso posterior ela não será excluída, como reativação da conta ou uso estatístico em relatórios. A exclusão permanente também será uma opção oferecida, porém, nesse caso, a conta continuará apenas no banco de dados por questões de segurança e uso em relatórios.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS05] Cadastrar Quiz

**Atores:** Administrador e usuário padrão.

        Para cadastrar um quiz, o ator deverá primeiro inserir os dados presentes na Tabela 04 e posteriormente as perguntas com quatro alternativas, sinalizando a resposta correta.

Caso venha a ser um usuário padrão o responsável pela ação, o novo quiz cadastrado será enviada como requisição ao administrador e só após a validação do mesmo ela será cadastrada.

**Tabela 04** - Dados para cadastro do quiz – PT1

|  |  |
| --- | --- |
| Campo | Descrição |
| Nome | Nome do quiz, podendo conter apenas letras. |
| Descrição | Descrição do quis |
| Experiência | Valor da experiência que pode ser obtida com a realização do quiz |

Seguido por uma outra tela, com as informações presentes na Tabela 05:

**Tabela 05** - Dados para cadastro do quiz – PT2

|  |  |
| --- | --- |
| Campo | Descrição |
| Enunciado | Descrição da questão |
| Respostas | Possiveis respostas para a questão |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS06] Alterar Quiz

**Atores:** Administrador.

        A alteração de um quis pode ser realizada somente pelo administrador do sistema alterando suas informações ou dificuldade. Podendo alterar tanto a questão, quanto suas respostas. Vale lembrar que a primeira alteração ocorre ao administrador validar o quiz e determinar sua dificuldade.

**Tabela 06** - Dados para alteração do quiz – PT1

|  |  |
| --- | --- |
| Campo | Descrição |
| Nome | Nome do quiz, podendo conter apenas letras. |
| Descrição | Descrição do quis |
| Experiência | Valor da experiência que pode ser obtida com a realização do quiz |

Seguido por uma outra tela, com as informações presentes na Tabela 07:

**Tabela 07** - Dados para cadastro do quiz – PT2

|  |  |
| --- | --- |
| Campo | Descrição |
| Enunciado | Descrição da questão |
| Respostas | Possiveis respostas para a questão |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS07] Consultar Quiz

**Atores:** Administrador e usuário padrão.

        Afim de consultar quiz, o usuário pode realizar essa pesquisa de maneira padrão ou utilizando o filtro apresentado na Tabela 08:

**Tabela 08** – Dados de consulta de quiz

|  |  |
| --- | --- |
| Campo | Descrição |
| Tema | Tema referente as perguntas do quiz. |
| Nível | Nível de dificuldade das perguntas que serão apresentadas no quiz.  \* Fácil  \* Médio  \* Difícil |

Caso o usuário não realize a pesquisa por filtro, por DEFAULT os quiz, serão apresentados em ordem alfabética apresentado seu dados, como tema e nível.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS08] Remover Quiz

**Atores:** Administrador

        Afim de remover determinado quiz, existem um único caso possível para que se aconteça a exclusão:

* Onde o administrador é o usuário quem deseja remover determinado quiz do sistema, sendo preciso somente a busca pelo quiz e remoção do mesmo, que como consequência é enviado uma notificação ao autor do quiz.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS09] Cadastrar Post

**Atores:** Administrador e usuário padrão.

        Para cadastrar um post, o ator deverá primeiro inserir os dados a mensagem que deseja cadastrar. Informações disponíveis na tabela 09:

**Tabela 09** – Dados para cadastro de post

|  |  |
| --- | --- |
| Campo | Descrição |
| Descrição | Texto da postagem |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS10] Alterar Post

**Atores:** Administrador e usuário padrão.

        A alteração de um post pode ser realizada por qualquer usuário, desde que a postagem seja de sua autoria.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS11] Consultar Post

**Atores:** Administrador e usuário padrão

        Afim de consultar um post, o usuário deve acessar o perfil onde se encontra o post, utilizando do [RFS03] Consultar usuário.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS12] Remover Post

**Atores:** Administrador e usuário padrão

        A remoção de um post pode ser realizada por qualquer usuário, desde que a postagem seja de sua autoria. Exceto em casos de conteúdo inapropriado onde o administrador pode interferir e vir a remover a postagem.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS13] Cadastrar Desafio

**Atores:** Administrador.

        Para cadastrar um desafio, o ator deverá primeiro inserir os dados referente ao desafio. Informações disponíveis na tabela 10:

**Tabela 10** – Dados para cadastro de desafios

|  |  |
| --- | --- |
| Campo | Descrição |
| Nome | Nome do desafio, podendo conter apenas letras. |
| Descrição | Descrição do desafio |
| Experiência | Valor da experiência que pode ser obtida com a realização do desafio |

Seguido por uma outra tela, com as informações presentes na Tabela 11:

**Tabela 11** - Dados para cadastro do desafio – PT2

|  |  |
| --- | --- |
| Campo | Descrição |
| Enunciado | Descrição da questão |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS14] Alterar Desafio

**Atores:** Administrador.

        A alteração de um quis pode ser realizada somente pelo administrador do sistema alterando suas informações ou dificuldade.

**Tabela 12** - Dados para alteração do desafio – PT1

|  |  |
| --- | --- |
| Campo | Descrição |
| Nome | Nome do desafio, podendo conter apenas letras. |
| Descrição | Descrição do desafio |
| Experiência | Valor da experiência que pode ser obtida com a realização do desafio |

Seguido por uma outra tela, com as informações presentes na Tabela 13:

**Tabela 13** - Dados para alteração do desafio – PT2

|  |  |
| --- | --- |
| Campo | Descrição |
| Enunciado | Descrição da questão |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS15] Consultar Desafio

**Atores:** Administrador e usuário padrão

        Afim de consultar desafio, o usuário pode realizar essa pesquisa de maneira padrão ou utilizando o filtro apresentado na Tabela 14:

**Tabela 14** – Dados da consulta de desafios

|  |  |
| --- | --- |
| Campo | Descrição |
| Título | Nome dado ao desafio |
| Dificuldade | Dificuldade em que determinado desafio foi cadastrado |

Caso o usuário não realize a pesquisa por filtro, por DEFAULT os desafios, serão apresentados em ordem dos mais recentes cadastrados apresentando seus dados, como título e dificuldade.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS16] Remover Desafio

**Atores:** Administrador

        Afim de remover determinado desafio, existe um único caso possível para que se aconteça a exclusão:

Onde o administrador é o usuário quem deseja remover determinado desafio do sistema, sendo preciso somente a busca pelo desafio e remoção do mesmo.

.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS17] Consultar Ranking

**Atores:** Administrador e usuário padrão

        A consulta de ranqueamento é exibida da mesma forma a todos os níveis de usuário, apresentando sempre em ordem decrescente os usuários e suas respectivas pontuações no sistema.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFS18] Consultar Conquista

**Atores:** Administrador e usuário padrão

        Afim de consultar conquista, o usuário deve acessar o perfil de um usuário ou o seu próprio, utilizando do [RFS3] Consultar usuário.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RNFS01] Manter Ranking

**Atores:** Desenvolvedor

        Afim de manter o ranqueamento entre os usuários, através de suas pontuações, o ranking funcionará de maneira automática conforme o programado, qualquer forma de manutenção implicará na alteração do código fonte.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RNFS02] Manter Conquistas

**Atores:** Desenvolvedor

        Afim de manter o sistema de conquistas entre os usuários, através de suas ações no sistema, o método de conquistas funcionará de maneira automática conforme o programado, qualquer forma de manutenção implicará na alteração do código fonte.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

**Representante do contratando Representante da contratante**

**Testemunha 1 Testemunha 2**