Hack Learn

Projeto 001/2018 – Hack Lean   
Documento de Requisitos

Data de Emissão: *23/08/2018*

Data de Validade: *23/10/2019*

**Responsável pela Proposta:**

**André Vitor Beraldo**

**Gabriel Luiz dos Santos**

**Igor Tibúrcio Rodrigues**

**Rafael da Silva Batista**



BugMonkeys Softwares Ltda

[Avenida Bps,](http://www.apontador.com.br/guia_de_ruas/mg/itajuba/avenida-bps.html)313, sala 106/107

CEP: [37500-176](http://cep.guiamais.com.br/cep/37500-176)

Pinheirinho, Itajubá – MG

(35) 3612-2175  
http://www.bms.com.br

ÍNDICE

1. Requisitos funcionais de cliente 3

[RFC01] Manter Usuário 3

[RFC02] Manter Quiz 3

[RFC03] Manter Post 4

[RFC04] Manter Desafios 4

[RFC05] Manter Ranking 4

[RFC06] Manter Conquistas 4

# Requisitos funcionais de cliente

Este documento especifica os requisitos funcionais do cliente do sistema Hack Learn, fornecendo as primeiras informações sobre o projeto.

[RFC01] Manter Usuário

O sistema deverá conter um mecanismo onde será possível o usuário se identificar, ou seja cadastrar no sistema e sempre que quiser navegar pelo mesmo, apresentar os dados para acessar sua conta. Possuindo dois níveis de contas:

1. Administrador
2. Usuário padrão

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |
|  |  |  |  |  |  |  |

[RFC02] Manter Quiz

O sistema deverá conter um mecanismo de perguntas e respostas, que servirão como uma forma de estudo interativo, onde o usuário ganha pontuações que servem para habilitar conquistas e desbloqueio de novos níveis no quiz, consequentemente melhorando sua colocação no ranking geral [RFC05].

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |

[RFC03] Manter Post

O sistema deverá conter um ambiente onde os usuários possam postar tutoriais, dúvidas e conhecimentos da área de cybersegurança, onde esses podem receber curtidas, descurtidas e comentários.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFC04] Manter Desafios

O sistema deverá conter um ambiente que conterá mistérios a serem desvendados pelos usuários com base em uma sério de informações disponibilizadas, concedendo uma determinada conquista [RFC06] e pontuação aos usuários que chegarem a resposta correta do enigma.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

[RFC05] Manter Ranking

O sistema deverá conter um ranqueamento dos usuários com base nas pontuações ganhas durante seu tempo de permanência no sistema, seja respondendo a quiz [RFC02], colaborando para o funcionamento do fórum [RFC03] ou solucionando os desafios [RFC04].

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |  |

[RFC06] Manter Conquistas

O sistema deverá conter um ambiente de conquistas, que podem ser adquiridas com base nas suas ações dentro do sistema como uma forma de recompensa.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ⌧ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |  |

**Representante do contratando Representante da contratante**

**Testemunha 1 Testemunha 2**