

The background of the slide is an abstract composition of numerous vertical bars of varying heights and colors, including shades of blue, red, yellow, and grey. These bars are arranged in a way that creates a strong sense of depth and perspective, with diagonal lines cutting across the frame from the top-left to the bottom-right. The overall effect is a complex, layered visual that suggests a search or exploration of data.

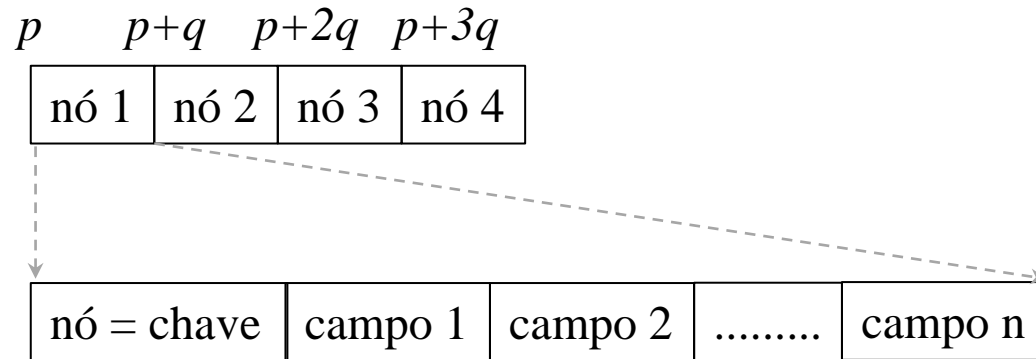
Complexidade dos algoritmos de busca

profº Mauricio Conceição Mario

Listas lineares em alocação sequencial

→ Uma *lista linear* é caracterizada pelo fato de seus nós estarem em posições contíguas, ou seja, o endereço do $(j + 1)$ -ésimo nó da lista se encontra q unidades adiante do nó correspondente ao j -ésimo. A constante q é o número de palavras de memória que cada nó ocupa. Exemplo:

p = posição de memória



Busca em listas lineares em alocação sequencial → manipulação para retornar os campos das chaves:

$L = [\text{chave 1, campo 1, campo 2, ..., campo } m, \text{ chave 2, ...}]$

$n = \text{dimensão } (L)$

função busca_chave(nó)

$i := 0$

enquanto $(i < n)$ fazer:

se $(L[i] == \text{nó})$ fazer:

retorna $L[i], L[i + 1], L[i + 2], L[i + m]$

senão

$i := i + 1$

busca_chave(x)

Exercício:

- a) Adaptar o código a seguir para que possam ser retornados, além dos nós, os campos relativos a cada um deles;
- b) Considerando na chamada à função uma única busca de nó por vez, alterar a ordem das buscas, assim como a dificuldade de encontrar os nós (ausência do nó na lista por exemplo), fazendo a estimativa de tempo para estes casos.

```

1  """
2  Created on Wed Jul 13 19:42:53 2022

```

```

5  @author: cmari
6  """

```

```

7  import time

```

Lista linear em alocação sequencial → algoritmo de busca executado 1 vez

```

9  L = [1, "Goiânia", "Goiás", 2, "Bonito", "Mato Grosso", 3, "Carangola", "Minas Gerais", 4, "Peruíbe", "São Paulo", 20, "Serra", "Espírito Santo"]
10 n = len(L)
11 print("dimensão da lista L = ", n)
12 print("L[0]", L[0])
13 print("L[3]", L[3])
14 print("L[6]", L[6])
15 print("L[9]", L[9])
16 print("L[4]", L[4])
17 print("L[4][2]", L[4][2])
18 print("L[2][1]", L[2][1])
19 print("\n")
20 def busca_linear(x):
21     for p in range(1):
22         i = 0
23         while i < n:
24             if L[i] == x:
25                 return i
26             else:
27                 i = i + 1
28 tempo_inicial = time.time()
29 print("índice da chave (5) = ", busca_linear(5))
30 print("índice da chave (1) = ", busca_linear(1))
31 print("índice da chave (4) = ", busca_linear(4))
32 print("índice da chave (3) = ", busca_linear(3))
33 print("índice da chave (2) = ", busca_linear(2))
34 print("índice da chave (0) = ", busca_linear(0))
35 print("índice da chave (20) = ", busca_linear(20))
36 tempo_final = time.time()
37 print("tempo de execução = ", tempo_final - tempo_inicial)
38
39

```

Console 1/A

```

In [23]: runfile('C:/Users/cmari/.spyder-py3/
Lista_linear_sequencial_I.py', wdir='C:/
dimensão da lista L = 15
L[0] 1
L[3] 2
L[6] 3
L[9] 4
L[4] Bonito
L[4][2] n
L[2][1] o

```

```

índice da chave (5) = None
índice da chave (1) = 0
índice da chave (4) = 9
índice da chave (3) = 6
índice da chave (2) = 3
índice da chave (0) = None
índice da chave (20) = 12
tempo de execução = 0.0

```

n = 15

x = 5

i = 0

enquanto (i < 15)

se L[i] == x (L[0] = 1)

retorna i

senão

i = i + 1

i = 5

L[5] = "Mato Grosso" ⇒ nó não achado

x = 1

i = 0

enquanto (i < 15)

se L[i] == x (L[0] = 1)

retorna i = 0 ⇒ índice do nó = 1

Lista linear → algoritmo de busca retornando os campos das chaves

C:\Users\cmari\.spyder-py3\Lista_linear_sequencial_IV.py

```
1  # -*- coding: utf-8 -*-
2  """
3  Created on Wed Jul 13 19:42:53 2022
4
5  @author: cmari
6  """
7  import time
8
9  L = [1, "Goiânia", "Goiás", 2, "Bonito", "Mato Grosso", 3, "Carangola", "Minas Gerais", 4, "Peruíbe", "São Paulo", 20, "Serra", "Espírito Santo"]
10 n = len(L)
11 print("dimensão da lista L = ", n)
12 print("\n")
13 def busca_linear(x):
14     for p in range(1):
15         i = 0
16         while i < n:
17             if L[i] == x:
18                 return L[i], L[i+1], L[i+2]
19                 #i = n + 1
20             else:
21                 i = i + 1
22 tempo_inicial = time.time()
23 print("chave (1) = ", busca_linear(1))
24 print("chave (2) = ", busca_linear(2))
25 print("chave (3) = ", busca_linear(3))
26 print("chave (4) = ", busca_linear(4))
27 print("chave (20) = ", busca_linear(20))
28 print("chave (0) = ", busca_linear(0))
29 print("chave (6) = ", busca_linear(6))
30 tempo_final = time.time()
31 print("tempo de execução = ", tempo_final - tempo_inicial)
32
33
```

Console 1/A

```
In [4]: runfile('C:/Users/cmari/.spyder-py3/
Lista_linear_sequencial_IV.py', wdir='C:/Users/
cmari/.spyder-py3')
dimensão da lista L = 15

chave (1) = (1, 'Goiânia', 'Goiás')
chave (2) = (2, 'Bonito', 'Mato Grosso')
chave (3) = (3, 'Carangola', 'Minas Gerais')
chave (4) = (4, 'Peruíbe', 'São Paulo')
chave (20) = (20, 'Serra', 'Espírito Santo')
chave (0) = None
chave (6) = None
tempo de execução = 0.0009980201721191406
```

Referências Bibliográficas

- Estruturas de Dados e Seus Algoritmos
Jayme L. Szwarcfiter & Lilian Markenzon
3ª edição – editora *gen* LTC – 2010 - 2020
- Matemática Avançada para Engenharia
Dennis G. Zill & Michael R. Cullen
Álgebra Linear e Cálculo Vetorial (2) – 3ª edição, editora Bookman – 2009
- Algoritmos – Teoria e Prática
Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein.
3ª edição – editora Elsevier - *gen* LTC – 2012