

Disciplina: Programação Estruturada e Orientada a Objetos

Turma: Técnico Integrado em Informática – 2°Ano

Professor: Daniel Santos

Data:

Aluno:	
Matrícula:	Turma:

Lista de Exercícios - Vetores

Escreva um programa em Java que compile e execute corretamente para cada uma das questões abaixo.

- 1. Escreva um programa que leia 10 números, armazene-os em um vetor e mostre-os na ordem em que foram lidos.
- 2. Escreva um programa que leia 10 números, armazene-os em um vetor e mostre-os na ordem inversa em que foram lidos.
- 3. Escreva um programa que leia 20 números, armazene-os em um vetor e diga quantos são pares e imprima esses números na tela.
- 4. Escreva um programa que leia notas de 30 alunos, depois mostre a média da turma, quantos alunos estão acima da média da turma e liste todas as notas dos alunos acima da média.
- 5. Escreva um programa que leia 10 números, armazenando-os em um vetor e mostre o maior número e em que índice do vetor o número se encontra.
- 6. Escreva um programa que leia 10 números, armazenando-os em um vetor e mostre o maior e o menor número e em que índice do vetor eles se encontram.
- 7. Escreva um programa que dado um Vetor A ele procure um valor x no vetor A. Ao finalizar, o programa, o mesmo deve imprimir se o valor foi ou não encontrado.
- 8. Tentando descobrir se um dado era viciado, um dono de cassino o lançou n vezes. Dados os n resultados dos lançamentos armazenados em um vetor de inteiros, determinar o número de ocorrências de cada face (O dado tem seis faces).
- 9. Noventa alunos (as) de um total de três turmas foram entrevistados quanto ao número de horas que acessaram a Internet (valores válidos: 0 a 310) no mês anterior. Crie um vetor (inteiro) com essas informações (horas fornecidas). Escreva esse vetor na tela e calcule e apresente quantos (as) alunos (as) acessaram a Internet por mais de 100 horas e quantos (as) por menos de 10 horas durante o período considerado.
- 10. Escreva um programa que leia 10 números, armazenando-os em um vetor e troque de lugar o maior elemento com o último elemento do vetor, mostrando em que

- índice estava o maior elemento e qual é esse elemento. Também imprima o valor que estava no último índice.
- 11. Escreva um programa que leia 20 números, armazenando-os em um vetor e troque de lugar o primeiro com o último, o segundo com o penúltimo, etc. Ao final, mostre o vetor resultante.
- 12. Escreva um programa que leia 10 números, armazenando-os em um vetor A1 e calcule um segundo vetor A2, onde o valor armazenado em cada índice de A2 é o cubo do valor armazenado no índice correspondente em A1. Ao final imprima cada valor com seu quadrado.
- 13. Escreva um programa que leia dois vetores A1 e A2, de 8 números, e efetue a troca dos elementos desses vetores. Os elementos que estavam em A1 vão para A2 e vice-versa.
- 14. Escreva um programa que leia dois vetores de 10 elementos cada e calcule um terceiro vetor onde cada índice contém a multiplicação dos elementos dos dois primeiros vetores nos índices correspondentes.
- 15. Escreva um programa que leia um vetor de 20 elementos e mostre a maior diferença entre dois elementos consecutivos desse vetor e em que índice essa diferença está.
- 16. Escreva um programa que leia 50 números e diga quantos elementos não repetidos (diferentes) existem. Exemplo: vetor {4, 6, 4, 3, 8, 6, 2, 9, 8, 0, 1, 2} existem 8 elementos diferentes: {4, 6, 3, 8, 2, 9, 0, 1}.
- 17. Escreva um programa que leia dois vetores A1 e A2 de 30 elementos cada e crie um terceiro vetor A3 que contenha os elementos que existam nos dois vetores (interseção). Por fim, imprima o vetor A3.
- 18. Escreva um programa que leia dois vetores A1 e A2 de 30 elementos cada e crie um terceiro vetor A3 que contenha todos os elementos dos dois vetores (união). Considere que os elementos contidos no mesmo vetor são diferentes, mas pode haver o mesmo elemento nos dois vetores. Por fim, imprima A3.
- 19. Escreva um programa que leia 10 números e no momento da leitura do número, o mesmo deverá ficar armazenado de forma crescente no vetor. Ao final, você terá os elementos ordenados e deverá mostrá-los.
- 20. Escreva um programa que leia 50 números, armazene-os na ordem em que foram lidos, ordene-os, e mostre-os ordenados.