

Sistemas Realimentados - 2023/2

Nome: Gabrielly Barcelos Cariman

Data limite para entrega: 28/9

Trabalho 2 - O método do lugar das raízes

```
I = 14;  
[G1,G3,G4]=ini_t2(I);  
datetime('now')
```

```
ans = datetime  
      28-Sep-2023 03:28:24
```

Atividade 1: Esboçar o lugar das raízes de $1 + K G_1(s) = 0$ para $K > 0$ e $K < 0$. Desenhe à mão, usando as propriedades de construção do LR, digitalize e insira abaixo a figura de forma bem visível. Incluir no esboço:

- 1.1 Raízes para $K = 0$ e $K \rightarrow \infty$.
- 1.2 Pontos de passagem no eixo imaginário se houver.
- 1.3 As assíntotas e seus ângulos.
- 1.4 Ponto de interseção das assíntotas
- 1.5 Localização dos pontos de raízes múltiplas (encontro de polos)

G1

G1 =

$$\frac{14}{s^3 + 45s^2 + 200s}$$

Continuous-time transfer function.
Model Properties

Atividade 1

$$G_1 = \frac{14}{s^3 + 45s^2 + 200s}$$

$$1 + K \frac{14}{s^3 + 45s^2 + 200s} = 0$$

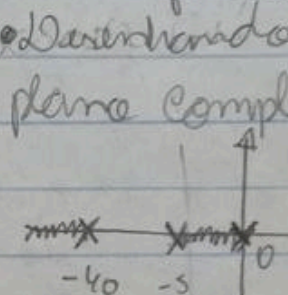
1.1. Raízes de G_1 e de G_1 e de G_1 :

$$s_1 = -5; s_2 = -40; s_3 = 0 \quad \text{quando } K=0 \text{ (vazio)}$$

Quando $K \rightarrow \infty$, as raízes tendem para infinito

• Rescrevendo G_1 : $G_1 = \frac{14}{s(s+5)(s+40)}$

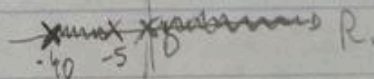
$$G_1 = \frac{14}{s^3 + 45s^2 + 200s} = \frac{14}{s(s+5)(s+40)}$$



• O número de trajetórias é igual ao número de polos:

$$m_p = 3$$

• Desenhando no plano $p|K < 0$:



1.3 e 1.4. Encontrando as assíntotas para K

• O número de assíntotas para infinito é de $m_p - m_z = 3 - 0 = 3$, em que m_p é o número de polos e m_z é o número de zeros de G_1

→ As assíntotas são centradas em OA:

$$\sigma_a = \frac{\sum \text{polos de } G_1(s) - \sum \text{zeros de } G_1(s)}{m_p - m_z}$$

→ Os ângulos das assíntotas são determinados por:

$$\phi_A = \frac{(2q+1)}{n_p - n_z} \cdot 180^\circ, \quad q = 0, 1, 2, \dots, (n_p - n_z - 1)$$

$$n_p - n_z - 1 = 3 - 0 - 1 = 2$$

$$\text{Para } q = 0: \phi_{A_0} = \frac{(2 \cdot 0 + 1)}{3 - 0} \cdot 180^\circ = 60^\circ$$

$$\text{Para } q = 1: \phi_{A_1} = \frac{(2 \cdot 1 + 1)}{3 - 0} \cdot 180^\circ = 180^\circ$$

$$\text{Para } q = 2: \phi_{A_2} = \frac{(2 \cdot 2 + 1)}{3 - 0} \cdot 180^\circ = 300^\circ$$

$$\boxed{\phi_A = 60^\circ, 180^\circ, 300^\circ} \quad \text{para } K > 0$$

→ Os ângulos das assíntotas para $K < 0$ são determinados por:

$$\phi_A = \frac{q}{n_p - n_z} \cdot 360^\circ, \quad q = 0, 1, 2, \dots, (n_p - n_z - 1)$$

$$\text{Para } q = 0: \phi_{A_0} = \frac{(0)}{3 - 0} \cdot 360^\circ = 0^\circ$$

Para $q=2$: $\phi_{A_2} = \frac{2}{3-0} \cdot 360^\circ = 240^\circ$

$\phi_A = 0^\circ, 120^\circ, 240^\circ$

1.5 • Localização dos pontos de raízes múltiplas:

→ Da equação $1 + K G_1(s) = 0$, temos $K = -$

$\therefore K = -1 \cdot \frac{(s^3 + 45s^2 + 200s)}{14}$

→ Derivando essa equação em relação a s .

Obtemos $\frac{dK}{ds} = 0$, como K é constante,

$\therefore \frac{dK}{ds} = \frac{-1}{14} \cdot (3s^2 + 90s + 200) = 0$

$\therefore \frac{-3}{14} s^2 - \frac{90}{14} s - \frac{200}{14} = 0$

→ Obtendo as raízes da equação acima

Raízes: $s_1 = -2,42$; $s_2 = -27,58$

∴ s_1 e s_2 pertencem ao eixo real, porém, $s_3 = -2$ pertence ao LR de $K > 0$ e $s_2 = -27,58$ só pertence ao

∴ Todos os polos estão sobre o eixo real
 ∴ os ângulos de saída deles serão 90° p/

1.2 • Pontos de passagem no eixo imaginário
 Não existe para $K > 0$, pois o encontro dos polos
 $1 + K \left(\frac{14}{s^3 + 45s^2 + 200s} \right) = 0$ acontece no

semicírculo ex.
 E para $K < 0$ a tendência será de se afastar do polo na origem, por isso
 existe ponto de passagem fora o polo na origem

$$\frac{s^3 + 45s^2 + 200s + 14K}{s^3 + 45s^2 + 200s} = 0$$

$$A = \frac{200 \cdot 45 - 14K}{45}$$

$$q(s) = s^3 + 45s^2 + 200s + 14K$$

Para haver oscilações
 $9000 - 14K = 0 \Rightarrow K = 642,86$

s^3	1	200	0
s^2	45	14K	0
s^1	$A = \frac{9000 - 14K}{45}$	0	
s^0	$B = \frac{14K \cdot A}{A}$	0	

$$B = \frac{14K \cdot A}{A} = 14K$$

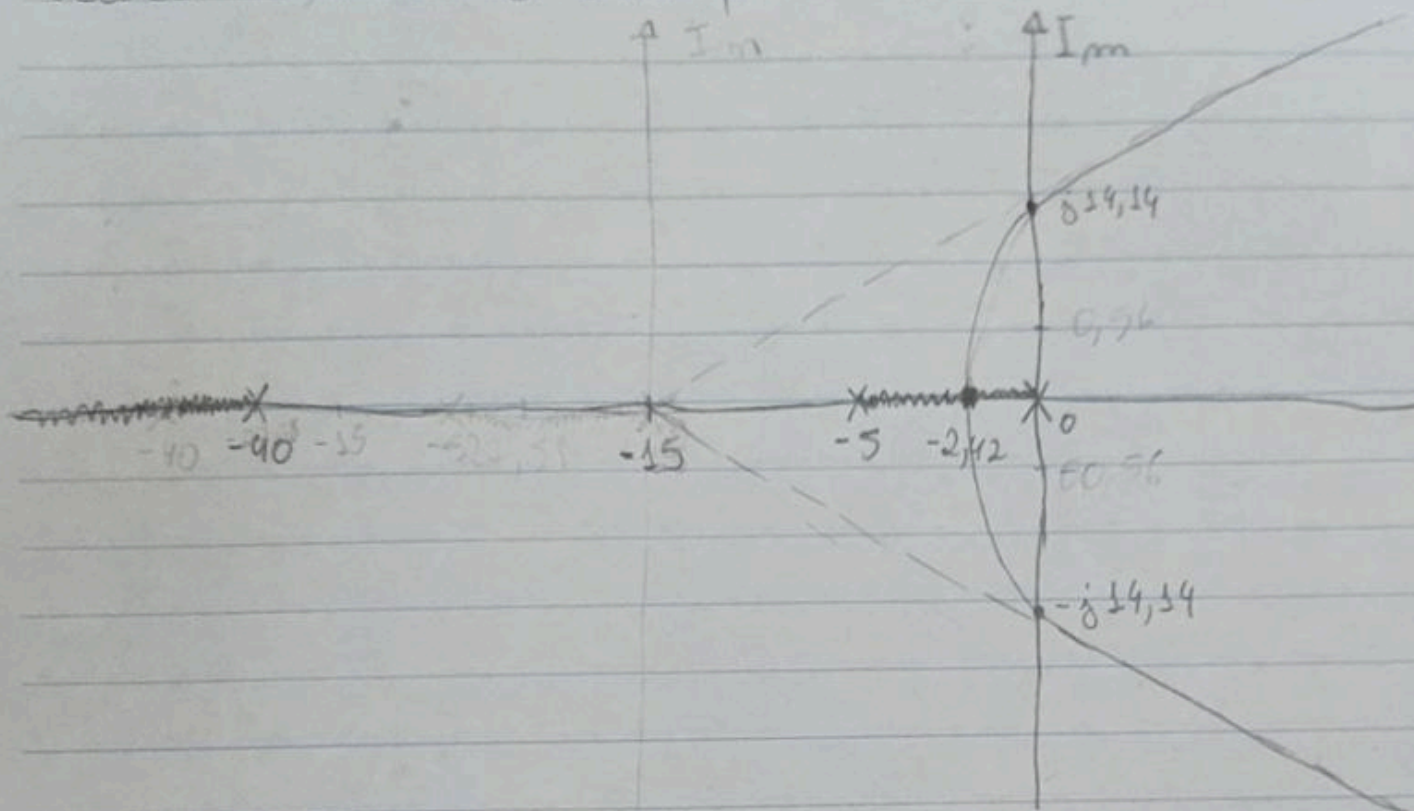
$$B = 9000$$

Para que o sistema seja Marginalmente Estável
 temos que $\frac{9000 - 14K}{45} = 0$

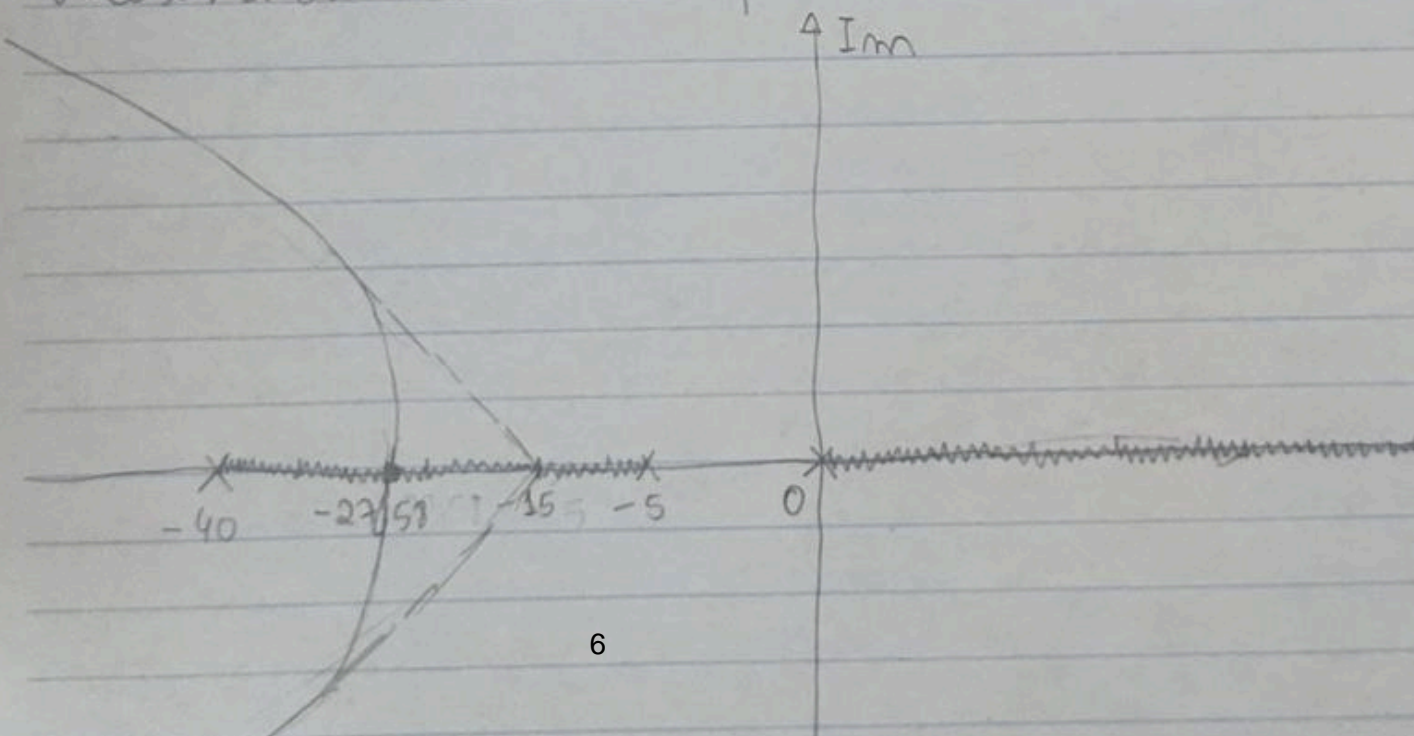
$$\therefore K = 642,86 \quad K =$$

Os pontos sobre o eixo imaginário são a

• Desenhando a LR para $K > 0$:

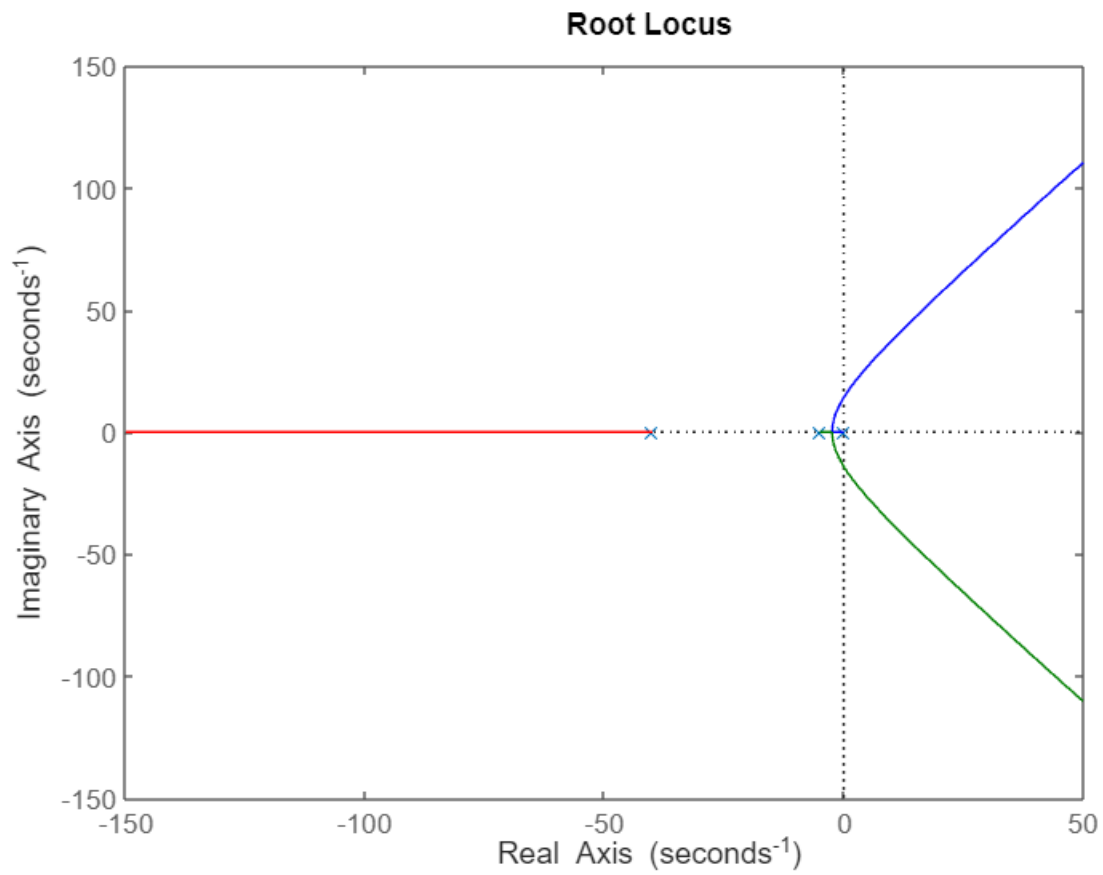


• Desenhando a LR para $K < 0$:

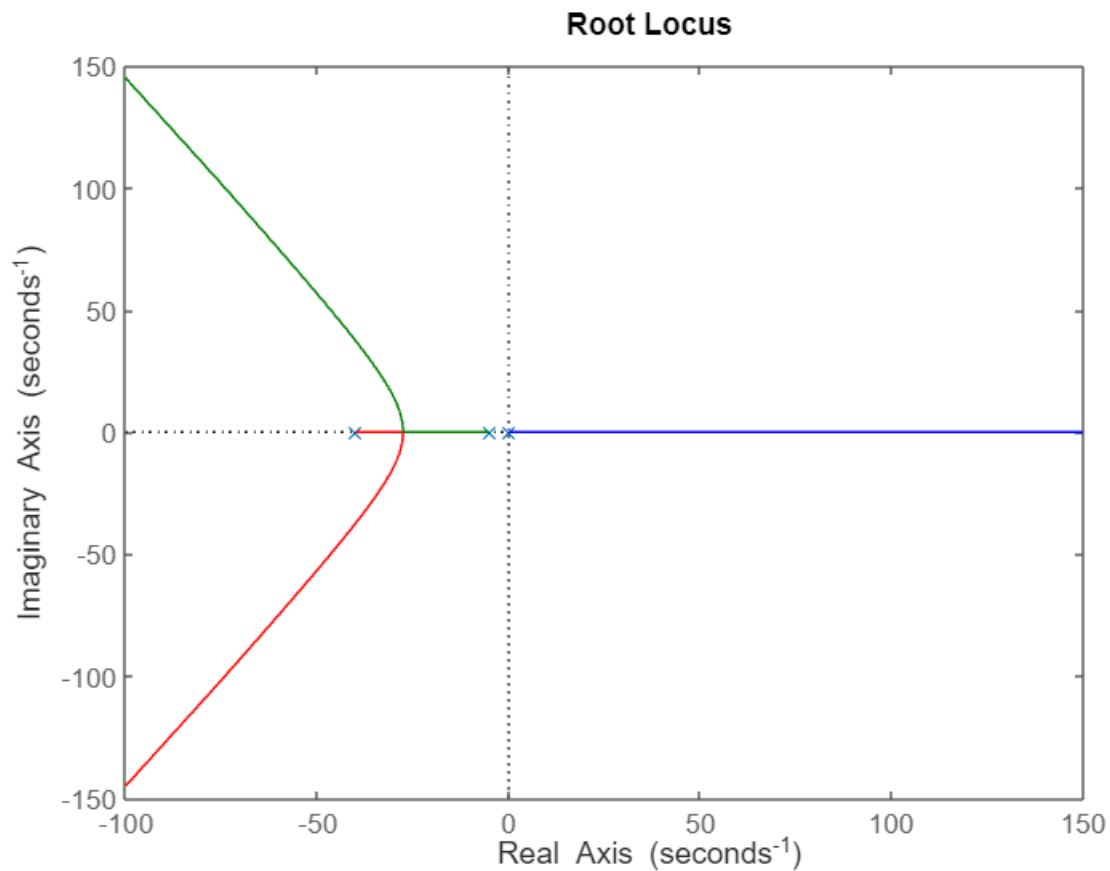


Comprovando todos os cálculos feitos, podemos ver o gráfico de $G1$ para $K > 0$ e $K < 0$ produzido pelo MATLAB:

```
rlocus(G1)
```



```
rlocus(-G1)
```

Atividade 2: Seja o LR de $1 + K G_2(s) = 0$ mostrado, com G_2 da forma $G_2(s) = \frac{(s + z_1)(s + z_2)\dots}{(s + p_1)(s + p_2)\dots}$.

Responder as perguntas abaixo, obtendo as informações aproximadas da figura:

2.1 Quais são os polos e zeros de $G_2(s)$?

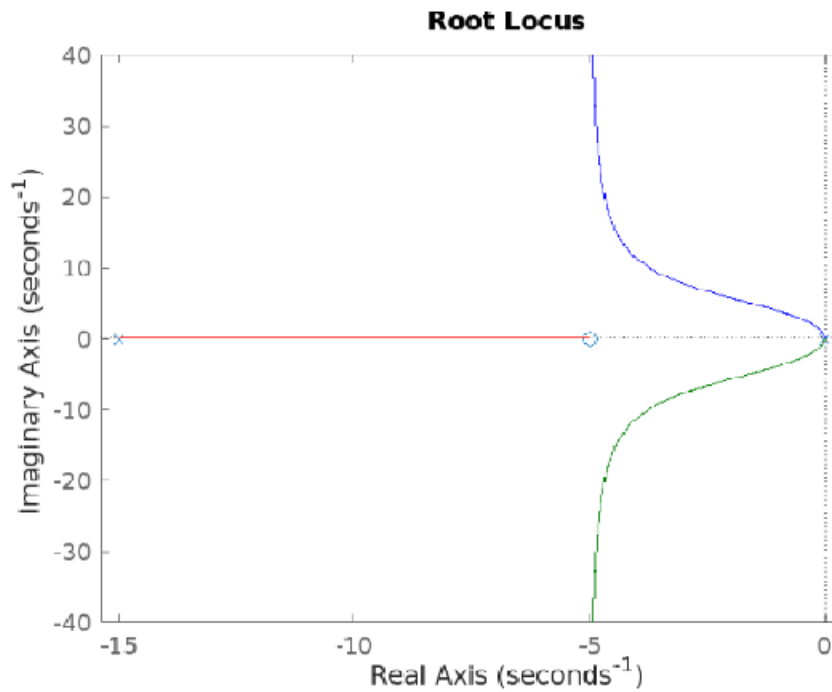
2.2 Quais são as raízes quando $K \rightarrow 0$ e quando $K \rightarrow \infty$?

2.3 Para que valores de $K > 0$ e $K < 0$ esse sistema é estável?

2.4 Obtenha os valores de K para os quais o par de polos complexos tem amortecimento $\zeta \geq 0.707$?

2.5 Obtenha os valores de K para os quais o tempo de estabelecimento atende $t_s \leq \frac{8}{I}$.

```
imshow('fig2.png');
```

Respostas:

2.1 Os polos de $G_2(s)$ são -15, 0 e 0, zero é -5.

Portanto, temos que $G_2(s)$ é:

```
s=tf('s');
G2 = (s+5)/((s^2)*(s+15))
```

G2 =

$$\frac{s + 5}{s^3 + 15 s^2}$$

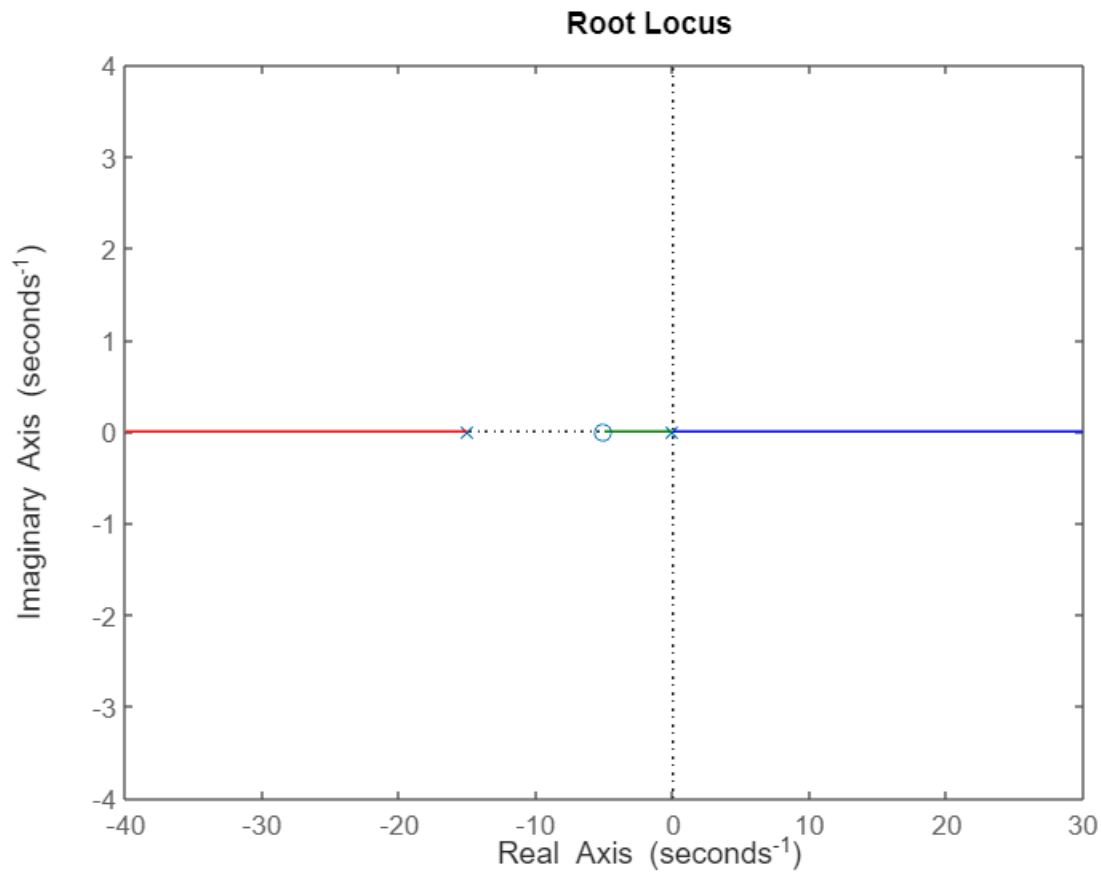
Continuous-time transfer function.
Model Properties

2.2 As raízes quando $K \rightarrow 0$ são os polos de $G_2(s)$, isto é, são -15, 0 e 0. Quando $K \rightarrow \infty$ as raízes são os zeros de $G_2(s)$, isto é, -5, como pode ser observado no gráfico também.

2.3 O sistema é estável quando parte real do número é negativa. Análizando o gráfico, para qualquer valor de $K > 0$ o sistema será estável.

Análizando o gráfico para $K < 0$:

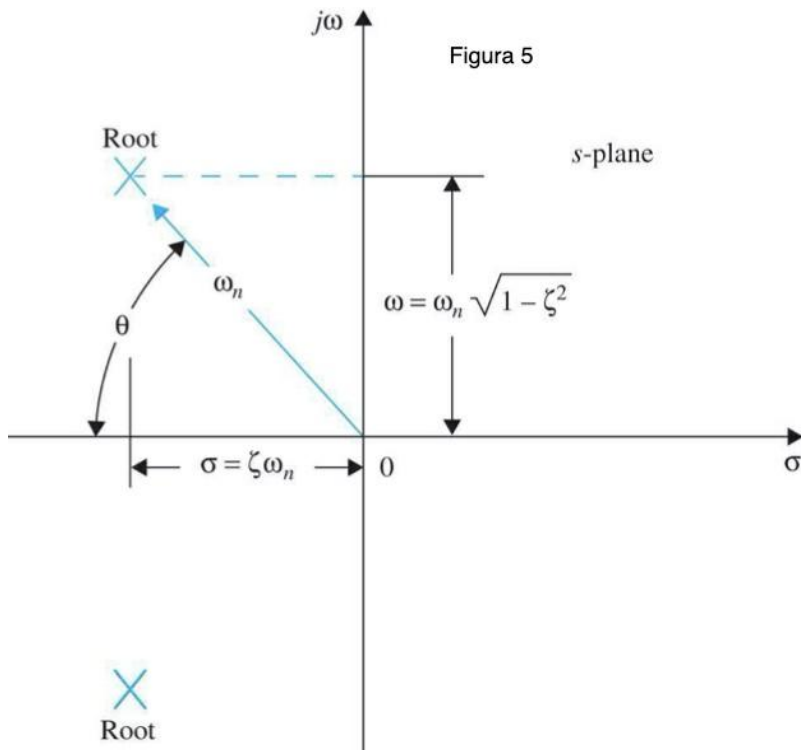
```
rlocus(-G2)
```



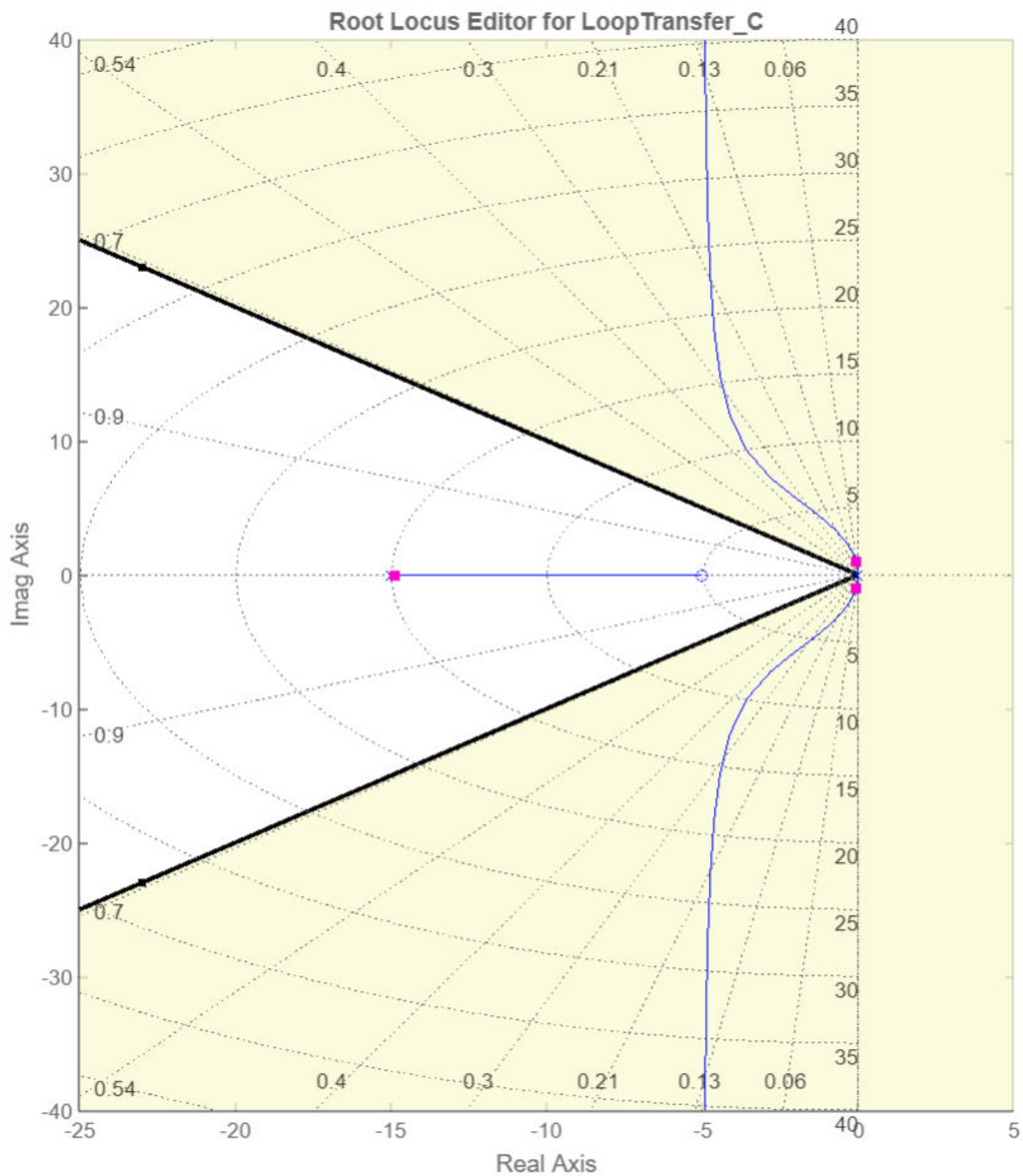
Para $K < 0$, existe uma assíntota que se estende até o infinito no semiplano direito. Isso implica que a parte real do número nunca pode ser negativa. Portanto, para qualquer valor de $K < 0$ o sistema será instável.

2.4 Verificando os valores de K para os quais o par de polos complexos tem amortecimento $\zeta \geq 0.707$:

```
rltool(G2)
```



Considerando que $\zeta = \cos \theta$, o ângulo de 45° corresponde a um cosseno de 0.707. Por isso, traçamos linhas que intersectam o gráfico na origem com ângulos de $\pm 45^\circ$. Como podemos observar, não há raízes complexas que se encontrem dentro da região branca restrita do gráfico com um amortecimento de 0.707; apenas as raízes só com parte real estão presentes. Portanto, não existe nenhum valor para K no qual o par de polos complexos tenha um amortecimento maior ou igual a 0.707.



Analisando o gráfico para $K < 0$, também observamos que esse valor nunca será alcançado, pois sempre teremos uma assíntota indo para o infinito positivo e uma raiz no semiplano direito.

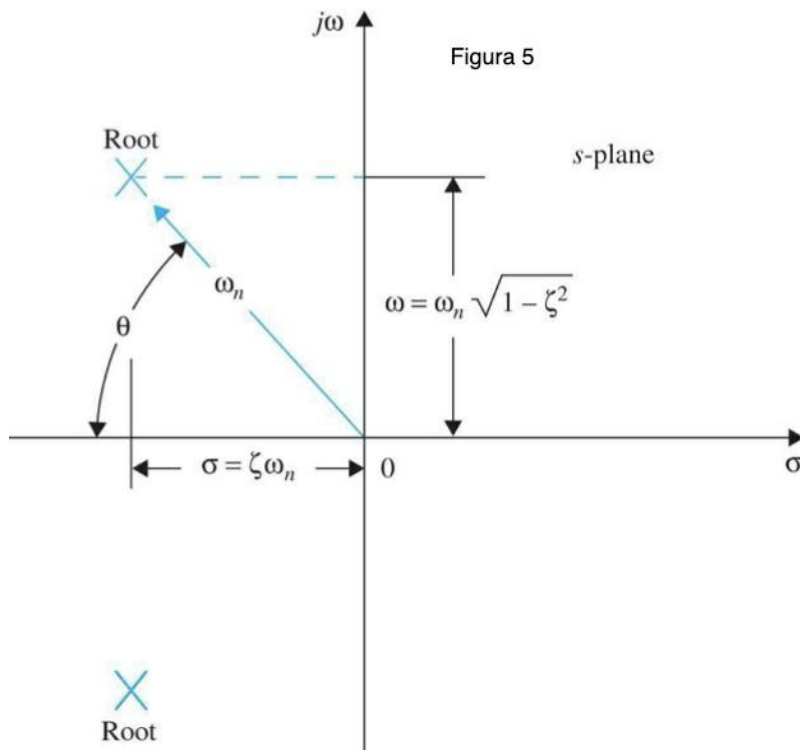
2.5 Obtendo os valores de K para os quais o tempo de estabelecimento atende $t_s \leq \frac{8}{I}$:

$$t_s = 8/I$$

$$t_s = 0.5714$$

Considerando $t_s = \frac{4}{\zeta \omega_n}$, temos: $\zeta \omega_n = \frac{4}{t_s}$

Sabendo:



A parte real, que representa a distância do ponto em relação à origem para o lado esquerdo, semiplano esquerdo, é igual a $\zeta \omega_n$.

Desejamos ter uma distância da origem para a esquerda de:

$$\text{dist_origem} = 4/t_s$$

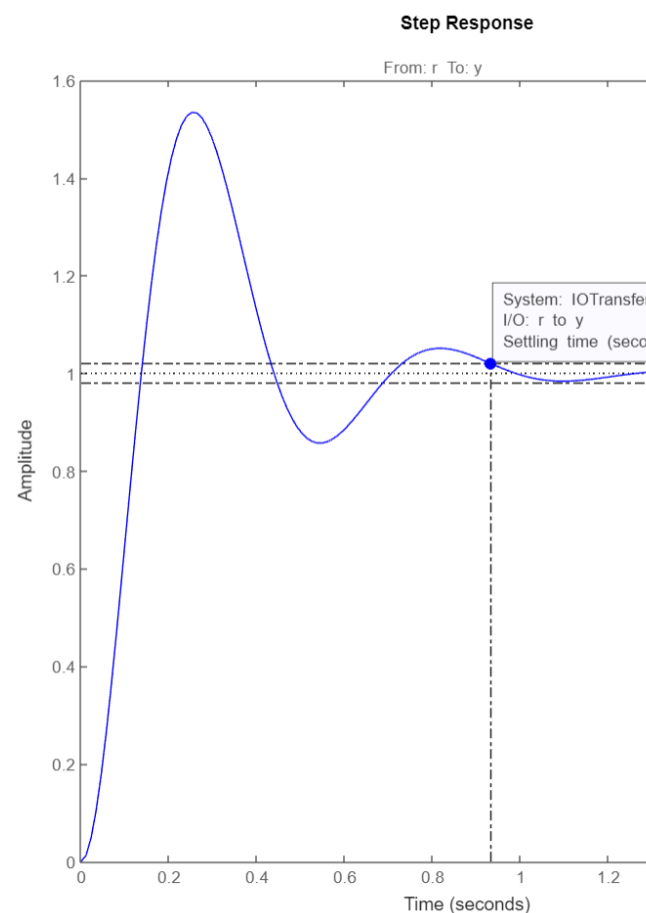
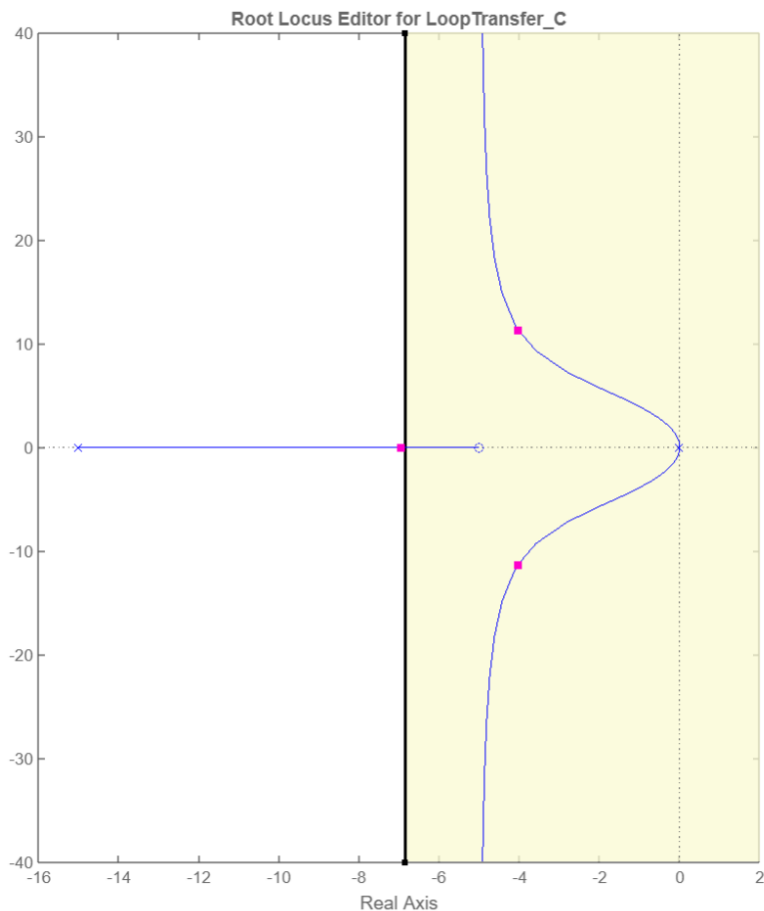
$$\text{dist_origem} = 7$$

$$\text{rltool}(G2)$$

Portanto, os valores de K para os quais o tempo de estabelecimento de $t_s \leq 0.5714$ é atendido serão os pontos s que têm parte real menor ou igual que -7.

No entanto, como podemos observar na figura, as assíntotas estão indo em direção a -5. Isso significa que os polos complexos nunca terão a parte real com valor menor ou igual a -7. Eles estarão limitados a ter como valor mínimo da parte real -5. Apenas o polo real poderia ter um valor menor ou igual a -7. Portanto, não existe nenhum valor para K para que o tempo de estabelecimento atende $t_s \leq 0.5714$

O gráfico abaixo confirma essa análise:



Analisando o gráfico para $K < 0$, também observamos que esse valor nunca será alcançado, pois sempre teremos uma assíntota indo para o infinito positivo e uma raiz no semiplano direito.

Atividade 3: Seja a FT de primeira ordem com tempo morto $G_3(s)$. Discretize esta FT obtendo $G_3(z)$ com tempo de amostragem igual a 1/5 do tempo morto, faça o LR discreto e responda as perguntas abaixo:

3.1 Identifique os polos e zeros de $G_3(z)$.

3.2 Obtenha todos os valores de $K \in [-\infty, \infty]$ para os quais este sistema é estável.

3.3 Para que valores de K tem-se $UP \leq 10\%$?

3.4 Verifique se existem valores de K para os quais $t_s \leq 10I_s$.

G3

G3 =

$$\exp(-10*s) * \frac{8}{40*s + 1}$$

Continuous-time transfer function.
Model Properties

Discretize esta $G_3(s)$ para obter $G_3(z)$:

```
tempo_morto = 10
```

```
tempo_morto = 10
```

```
tempo_amostragem = (1/5)*tempo_morto
```

```
tempo_amostragem = 2
```

```
s = tf('s');  
G3_sem_tempo_morto = 8/((40*s)+1)
```

```
G3_sem_tempo_morto =
```

```
      8  
-----  
40 s + 1
```

Continuous-time transfer function.
Model Properties

```
G3_z_sem_tempo_morto = c2d(G3_sem_tempo_morto, tempo_amostragem)
```

```
G3_z_sem_tempo_morto =
```

```
    0.3902  
-----  
z - 0.9512
```

Sample time: 2 seconds
Discrete-time transfer function.
Model Properties

Discretizando o atraso:

```
atraso = tempo_morto/tempo_amostragem
```

```
atraso = 5
```

Dado um tempo morto de 10 segundos e um intervalo de amostragem de 2 segundos, podemos observar que os 10 segundos de tempo morto equivalem a 5 intervalos de amostragem.

Portanto, precisamos multiplicar nossa função de transferência $G_3(z)$ que não considera o tempo morto por z^{-5} .

```
z = tf('z', tempo_amostragem);  
G3z = G3_z_sem_tempo_morto*z^(-atraso)
```

```
G3z =
```

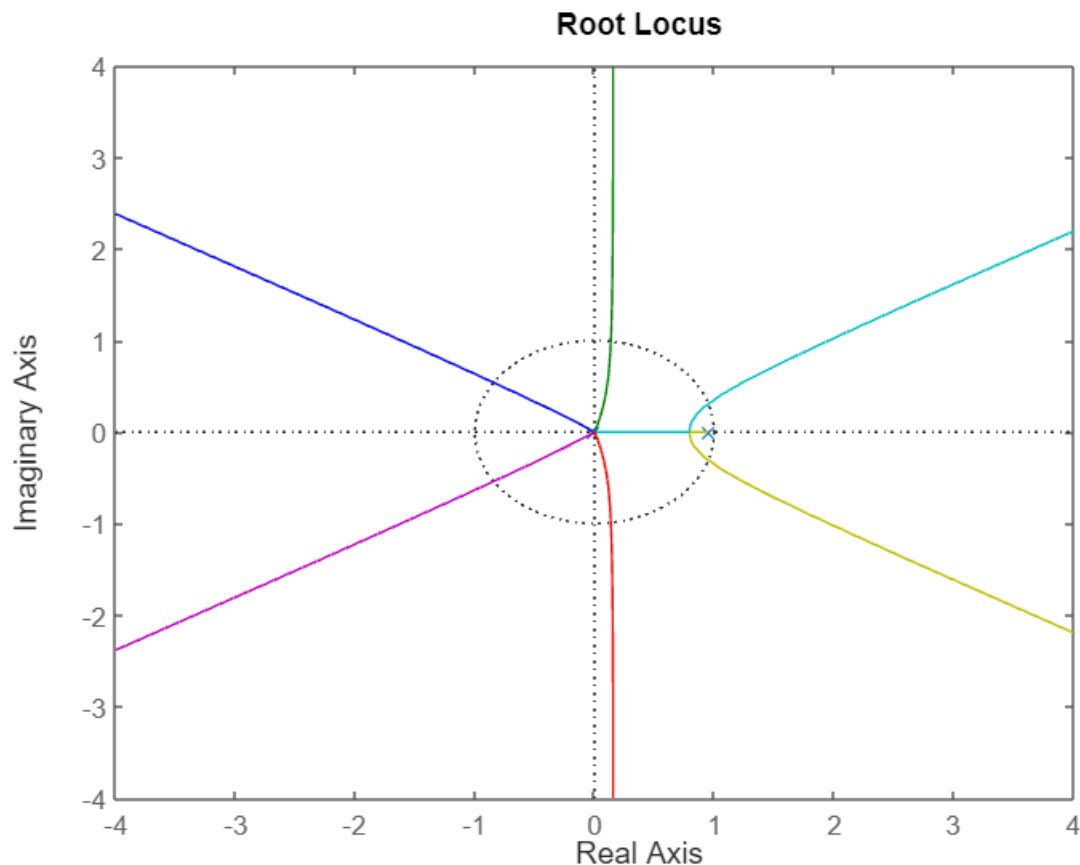
```
    0.3902  
-----  
z^6 - 0.9512 z^5
```

Sample time: 2 seconds
Discrete-time transfer function.
Model Properties

3.1 Identificando os polos e zeros de $G_3(z)$:

Conforme pode ser observado na função acima e no gráfico abaixo, $G_3(z)$ não possui zeros e possui 3 polos em zero, além de outro polo em +0.9512.

```
rlocus(G3z)
```



3.2 Obtendo todos os valores de $K \in [-\infty, \infty]$ para os quais este sistema é estável:

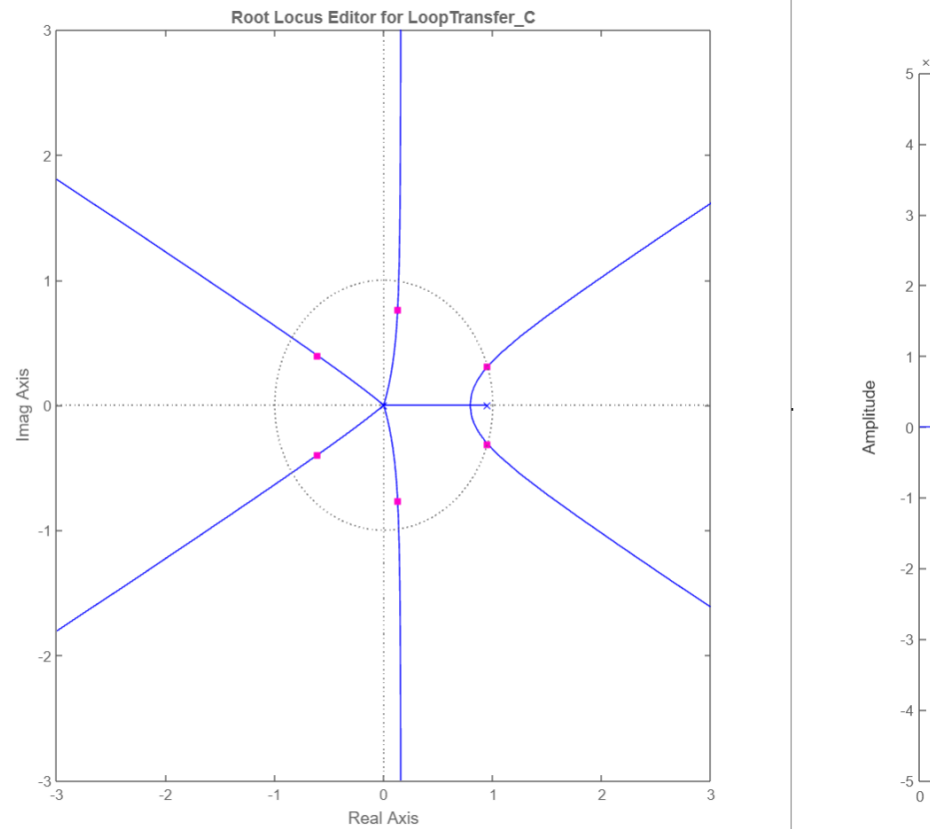
Para $K > 0$, temos:

Um sistema discreto é considerado marginalmente estável se ele possui pelo menos um polo na circunferência do círculo unitário (ou seja, tem um polo com módulo igual a 1). Neste caso, as soluções podem oscilar.

Portanto, vamos utilizar a função `rltool` na função de transferência discreta e posicionar o primeiro polo sobre o círculo unitário. Isso fará com que a resposta, que antes era estável, se torne instável. Em seguida, determinaremos o primeiro valor de K que a função pode ter para se tornar instável:

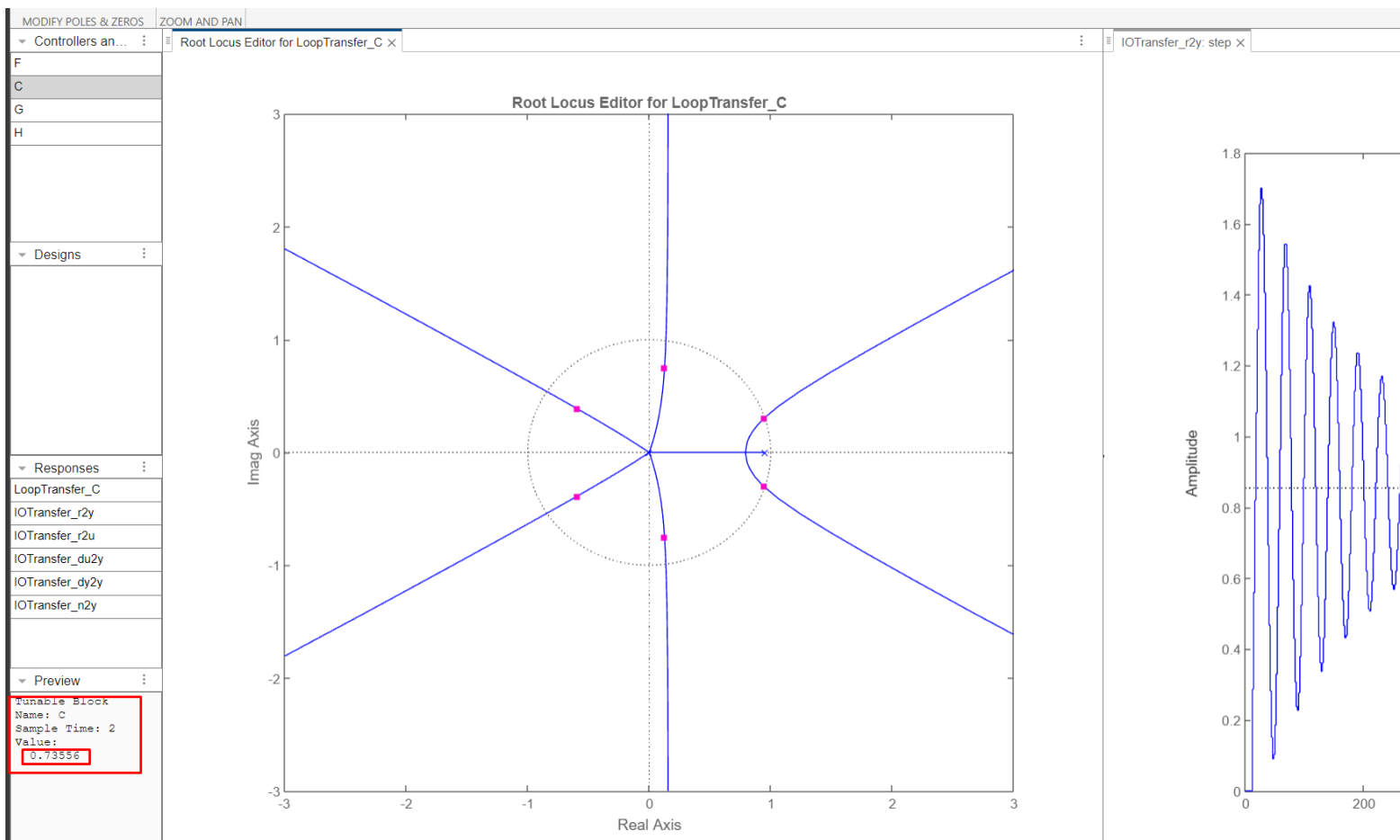
```
%rltool(G3z)
```

C	
G	
H	
▼ Designs	:
▼ Responses	:
LoopTransfer_C	
IOTransfer_r2y	
IOTransfer_r2u	
IOTransfer_du2y	
IOTransfer_dy2y	
IOTransfer_n2y	
▼ Preview	:
Tunable Block	
Name: C	
Sample Time: 2	
Value:	
0.80769	



Como pode ser observado acima, quando os polos do lado direito estão sobre o círculo unitário, K assume um valor de 0.8 e a resposta se torna instável.

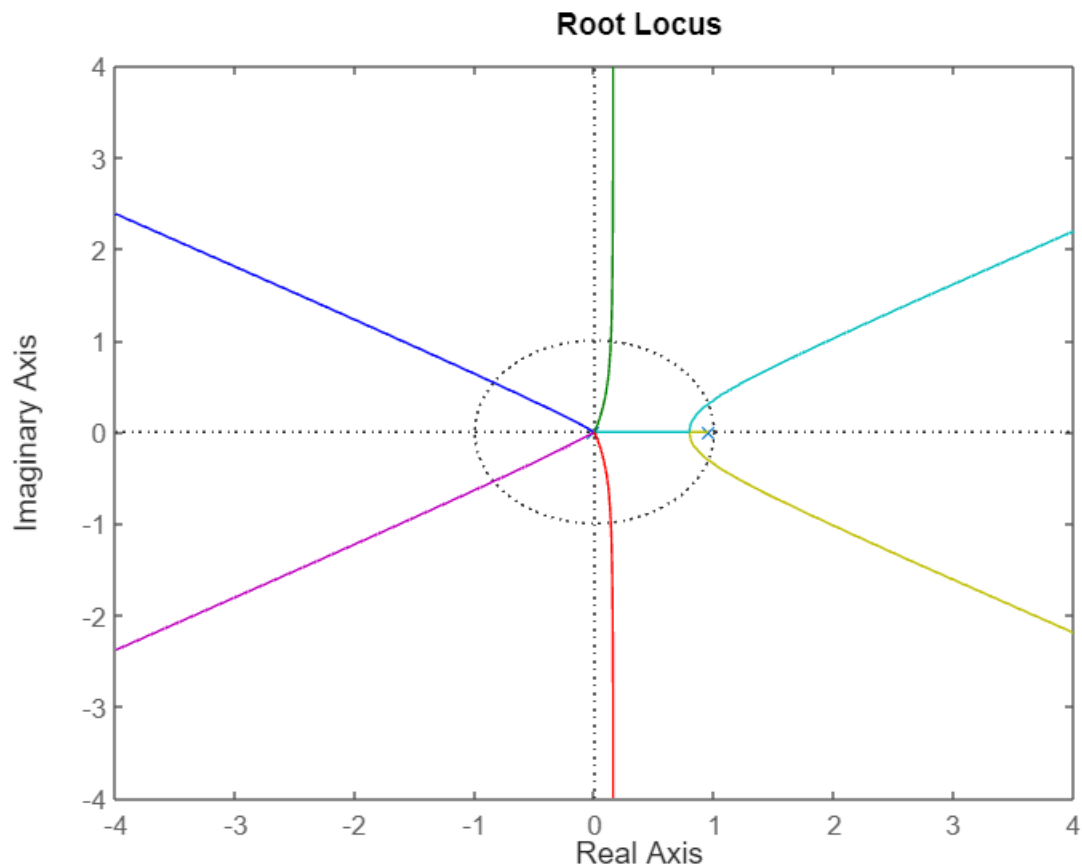
Portanto, K precisa ser menor que 0.8 para garantir a estabilidade. Um exemplo está demonstrado abaixo com $K=0.73$, o qual é próximo a 0.8. Com este valor de K , o sistema se estabiliza.



Dessa forma, é de fato essencial que K seja inferior a 0.8 para manter a estabilidade do sistema.

Outro método para encontrar o valor de K seria observar o gráfico gerado pela função `rlocus` aplicada a $G3(z)$ e verificar os primeiros pontos que tocam o círculo unitário. Isso resultará em uma resposta instável e em no menor K que torna a resposta instável.

```
rlocus(G3z)
```



Podemos observar que os pontos à direita, que são aqueles que primeiro alcançam a circunferência unitária, os mais lentos, assumem valores de $0.95 \pm j0.31$ quando estão sobre ela.

Como $1 + K G_3(z) = 0$, logo $K = -1/G_3(z)$

```
K_func = -1/G3z
```

```
K_func =
```

```
-z^6 + 0.9512 z^5  
-----  
0.3902
```

```
Sample time: 2 seconds  
Discrete-time transfer function.  
Model Properties
```

```
z_inst = 0.95 + 0.31i;  
K_calc = (-(z_inst^6) + (0.9512*(z_inst^5)))/(0.3902)
```

```
K_calc = 0.7917 + 0.0081i
```

```
K = evalfr(K_func, z_inst)
```

```
K = 0.7917 + 0.0081i
```

Portanto, quando os polos do lado direito estão sobre o círculo unitário, calculamos que K assume um valor de 0.79 que é muito próximo de 0.8, valor encontrado no método anterior, e a resposta se torna instável.

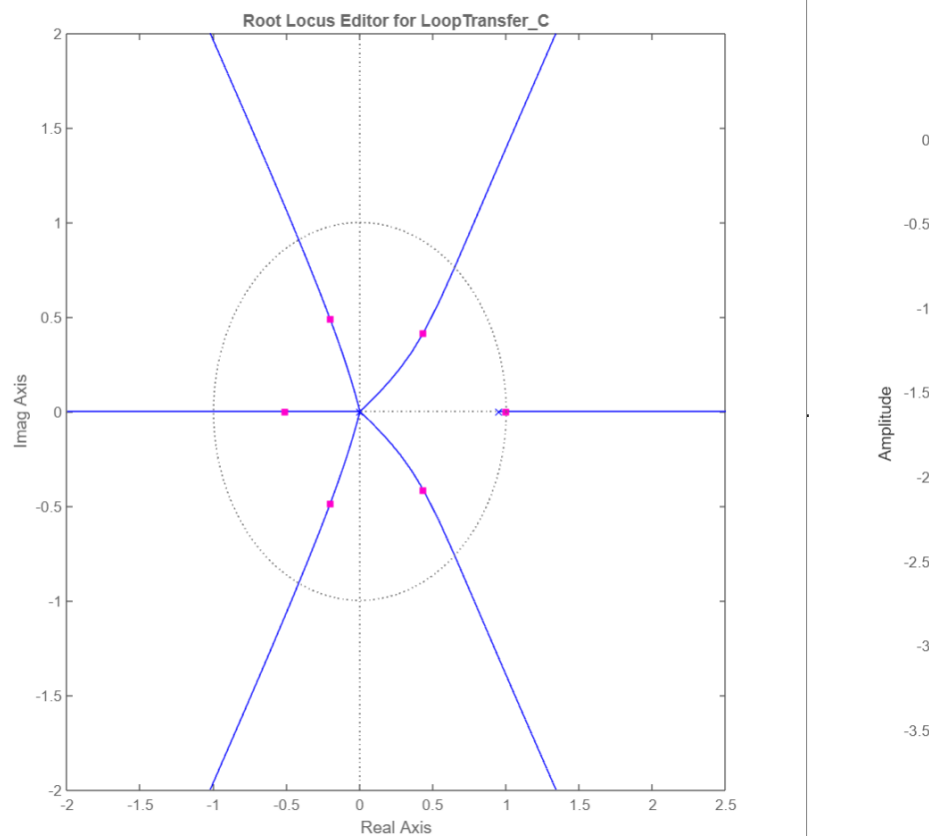
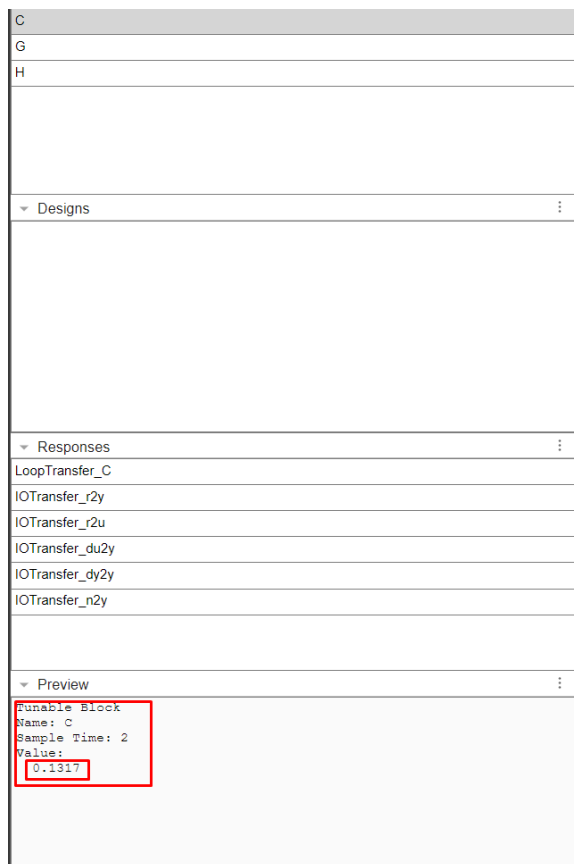
Confirmando que K precisa ser menor que 0.79 para garantir a estabilidade.

Para $K < 0$, temos:

Como já explicado, um sistema discreto é considerado marginalmente estável se ele possui pelo menos um polo na circunferência do círculo unitário (ou seja, tem um polo com módulo igual a 1). Neste caso, as soluções podem oscilar.

Portanto, vamos utilizar a função `rltool` na função de transferência discreta e posicionar o primeiro polo sobre o círculo unitário. Isso fará com que a resposta, que antes era estável, se torne instável. Em seguida, determinaremos o primeiro valor de K que a função pode ter para se tornar instável:

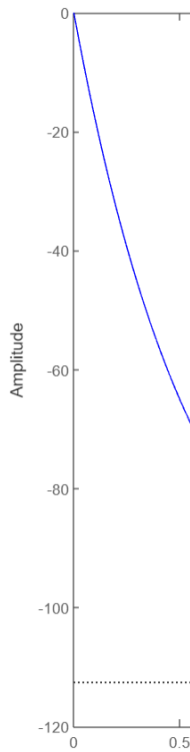
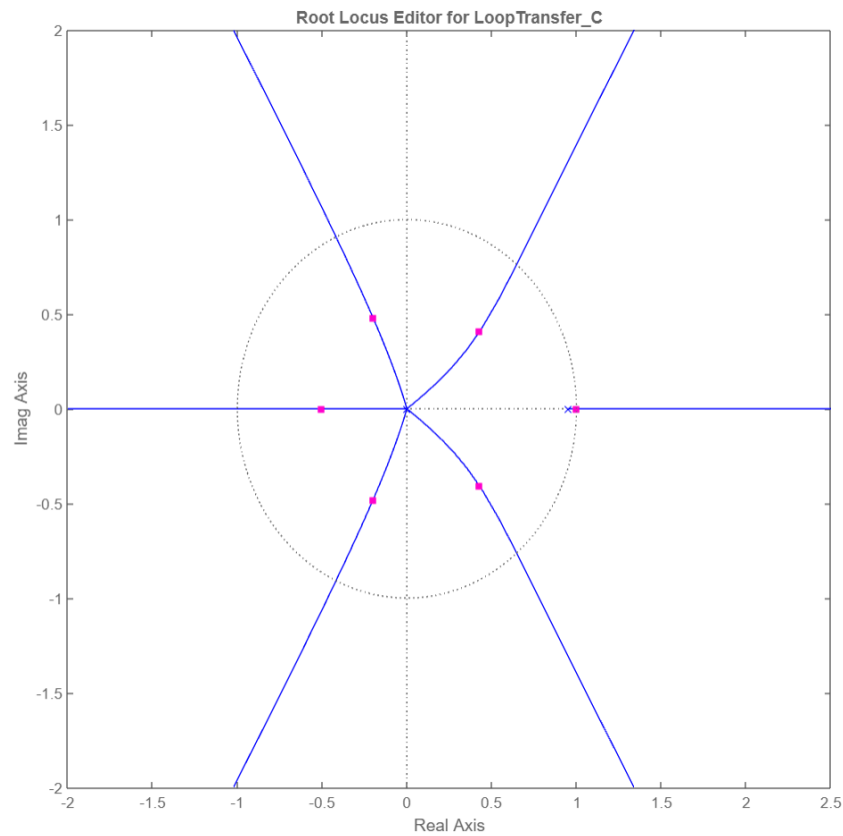
```
%rltool(-G3z)
```



Como pode ser observado acima, quando o polo do lado direito está sobre o círculo unitário, K assume um valor de -0.13 e a resposta se torna instável.

Portanto, K precisa ser maior que -0.13 para garantir a estabilidade. Um exemplo está demonstrado abaixo com $K = -0.1239$, o qual é próximo a -0.13. Com este valor de K , o sistema se estabiliza.

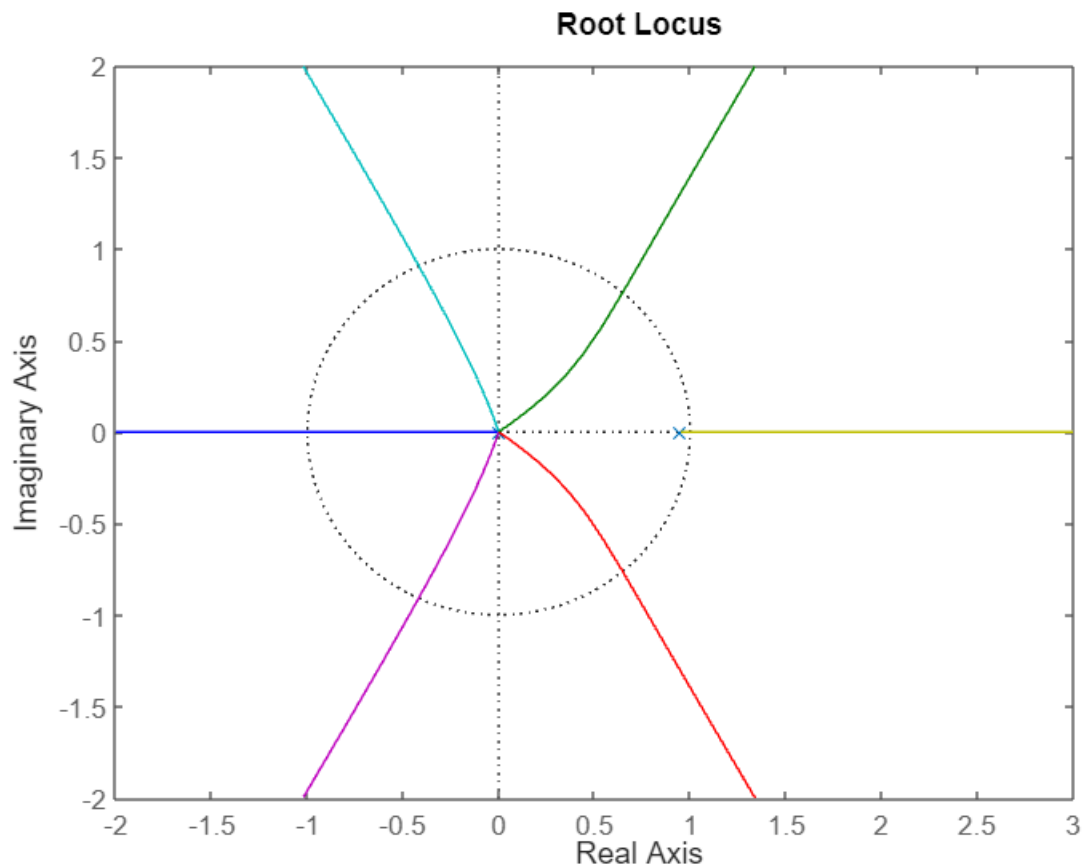
C
G
H
▼ Designs
▼ Responses
LoopTransfer_C
IOTransfer_r2y
IOTransfer_r2u
IOTransfer_du2y
IOTransfer_dy2y
IOTransfer_n2y
▼ Preview
Runnable Block
Name: C
Sample Time: 2
Value:
0.1239



Dessa forma, é de fato essencial que K seja maior que -0.13 para manter a estabilidade do sistema.

Outro método para encontrar o valor de K seria observar o gráfico gerado pela função `rlocus` aplicada a $G3(z)$ e verificar os primeiros pontos que tocam o círculo unitário. Isso resultará em uma resposta instável e em no menor K que torna a resposta instável.

```
rlocus(-G3z)
```



Podemos observar que o ponto à direita, que é aqueles que primeiro alcançam a circunferência unitária, o mais lento, assumem valores de 1 quando está sobre ela.

Como $1 - KG_3(z) = 0$, logo $K = 1/G_3(z)$

```
K_func = 1/G3z
```

```
K_func =
```

```
z^6 - 0.9512 z^5
-----
0.3902
```

```
Sample time: 2 seconds
Discrete-time transfer function.
Model Properties
```

```
z_inst = 1;
K_calc = ((z_inst^6) - (0.9512*(z_inst^5)))/(0.3902)
```

```
K_calc = 0.1251
```

```
K = evalfr(K_func, z_inst)
```

```
K = 0.1250
```

Portanto, quando o polo do lado direito está sobre o círculo unitário, calculamos que K assume um valor de -0.1250 que é muito próximo de -0.13, valor encontrado no método anterior, e a resposta se torna instável.

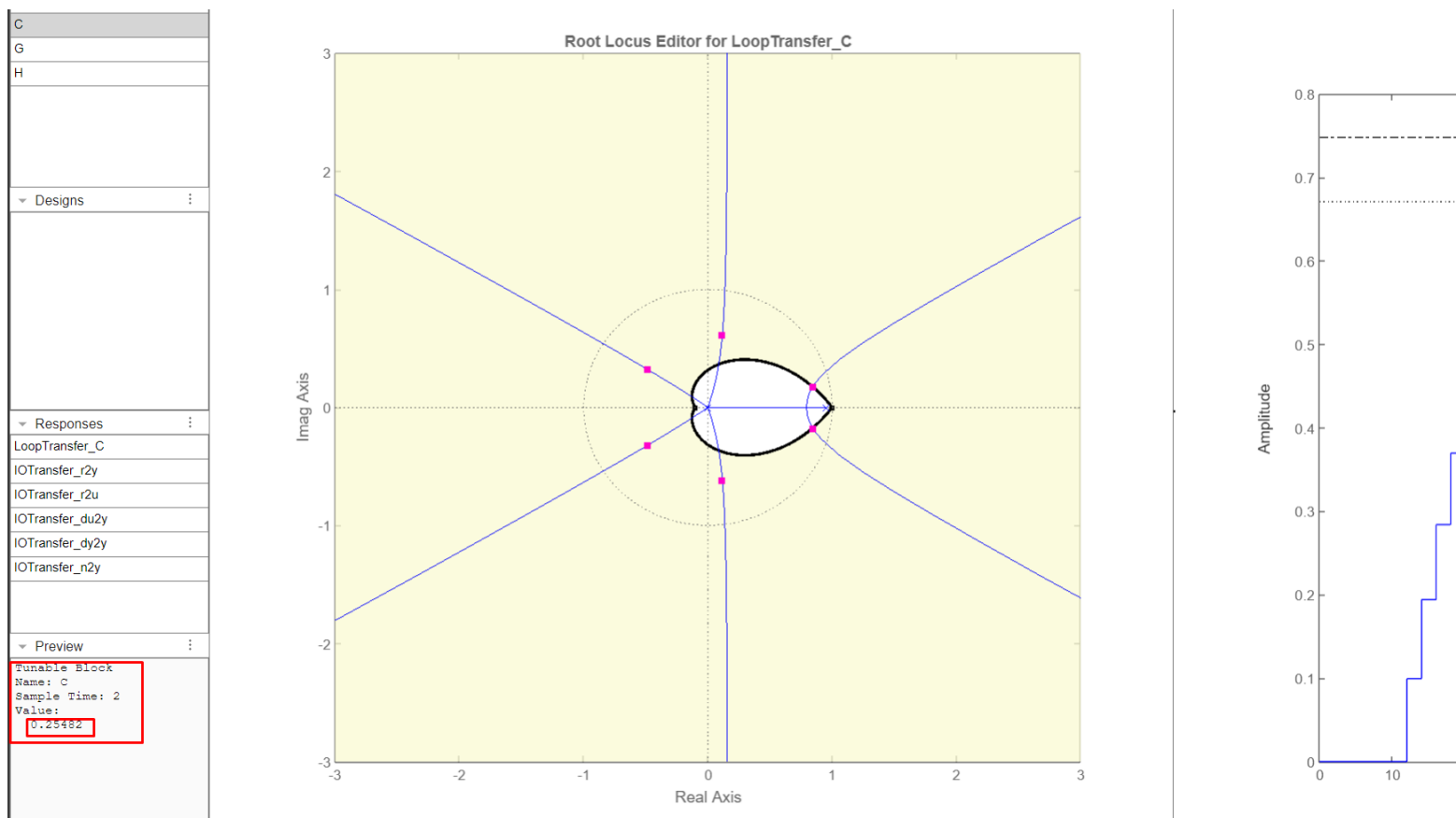
Confirmando que K precisa ser maior que -0.1250 para garantir a estabilidade.

3.3 Valores de K em que $UP \leq 10\%$:

Para $K > 0$, temos:

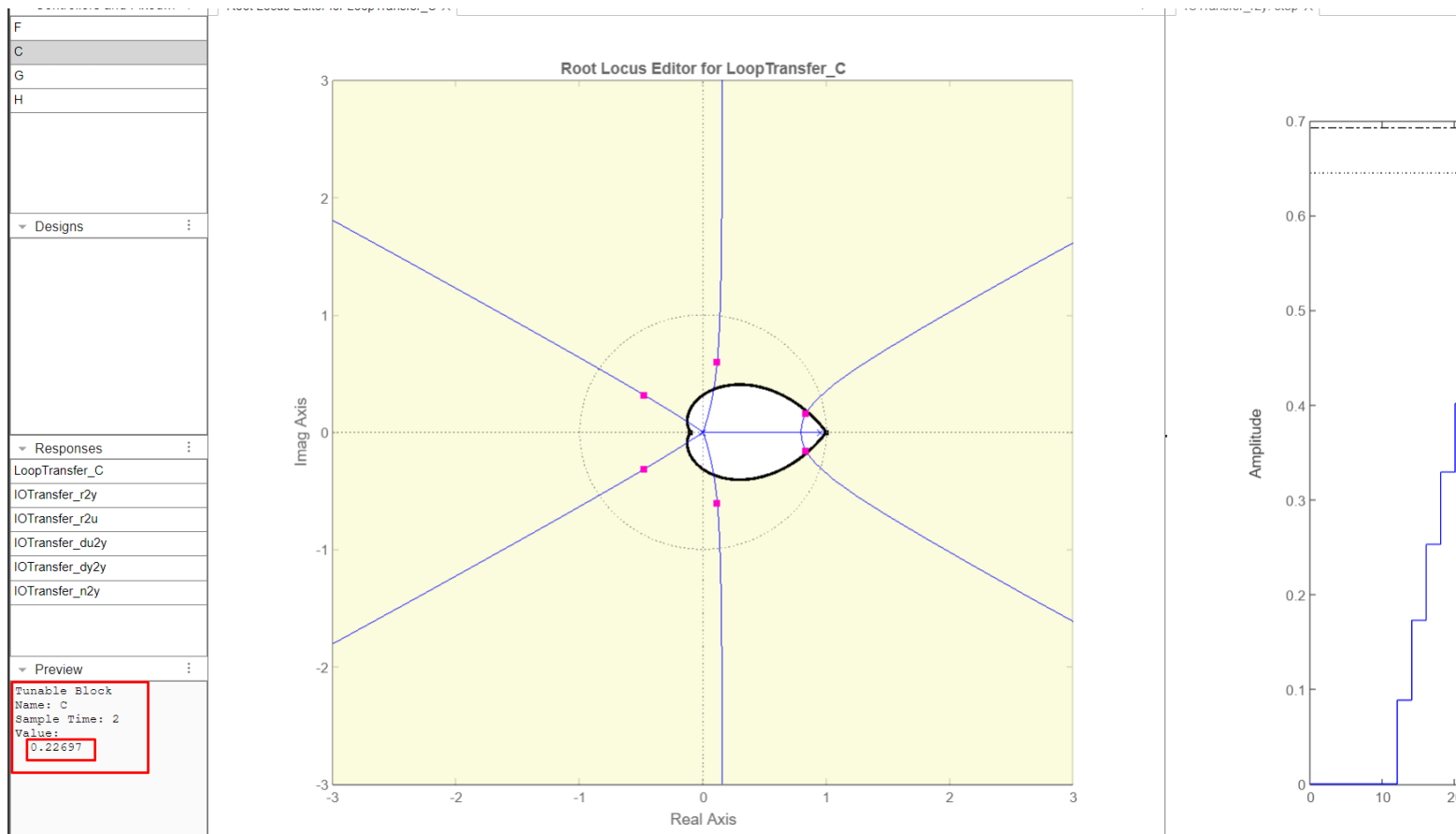
Vamos utilizar a função `rltool` na função de transferência discreta e adicionar como requisito que o UP seja menor ou igual a 10%. Como podemos observar, as últimas raízes que estão na região branca restrita do gráfico têm UP menor ou igual a 10%.

Para encontrar o maior valor de K que apresente esse requisito, vamos posicionar os últimos polos bem próximo da borda. Isso fará com que a resposta, que antes tinha UP menor ou igual a 10%, não tenha mais. Em seguida, determinaremos o primeiro valor de K que a função pode ter para ter UP maior do que 10%:



Como pode ser observado acima, quando os polos do lado direito está sobre a área definida, K assume um valor de 0.25 e a resposta tem um UP de 11.5% que é maior que 10%.

Portanto, K precisa ser menor que 0.25 para ter um UP menor que 10%. Um exemplo está demonstrado abaixo com $K= 0.22$, o qual é próximo a 0.25. Com este valor de K , o tem um UP menor que 10%.



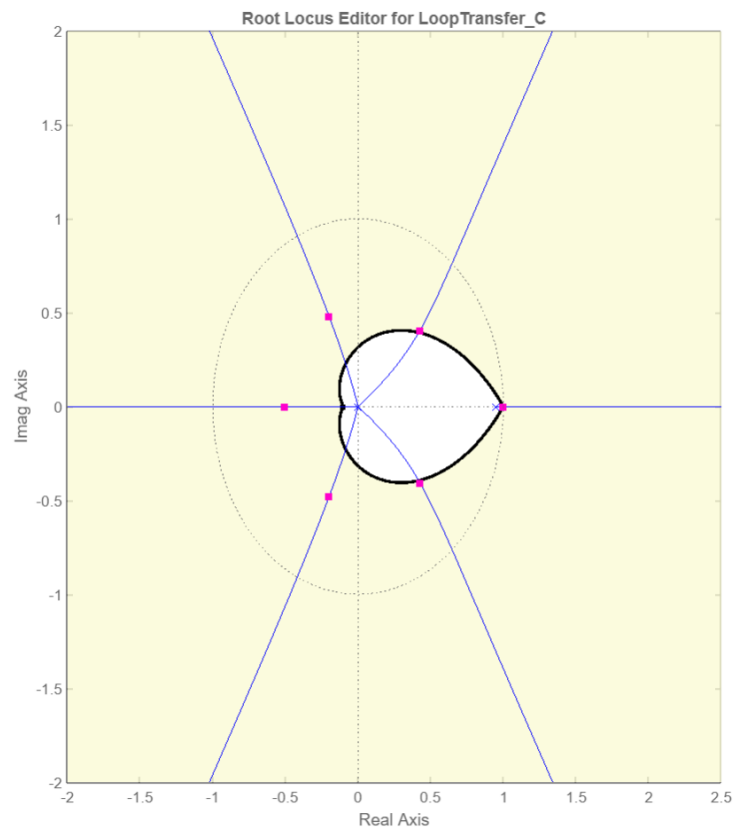
Dessa forma, é de fato essencial que K seja menor que 0.25 para manter a resposta com UP menor ou igual a 10%.

Para $K < 0$, temos:

Vamos utilizar a função `rltool` na função de transferência discreta e adicionar como requisito que o UP seja menor ou igual a 10%. Como podemos observar, as últimas raízes que estão na região branca restrita do gráfico têm UP menor ou igual a 10%.

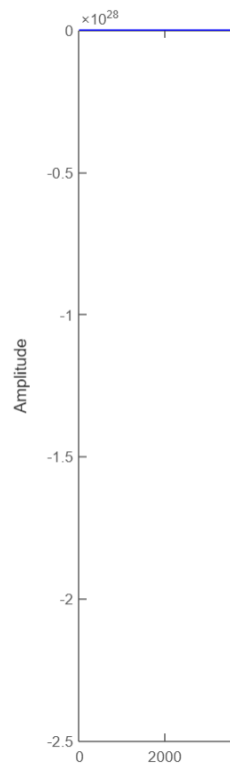
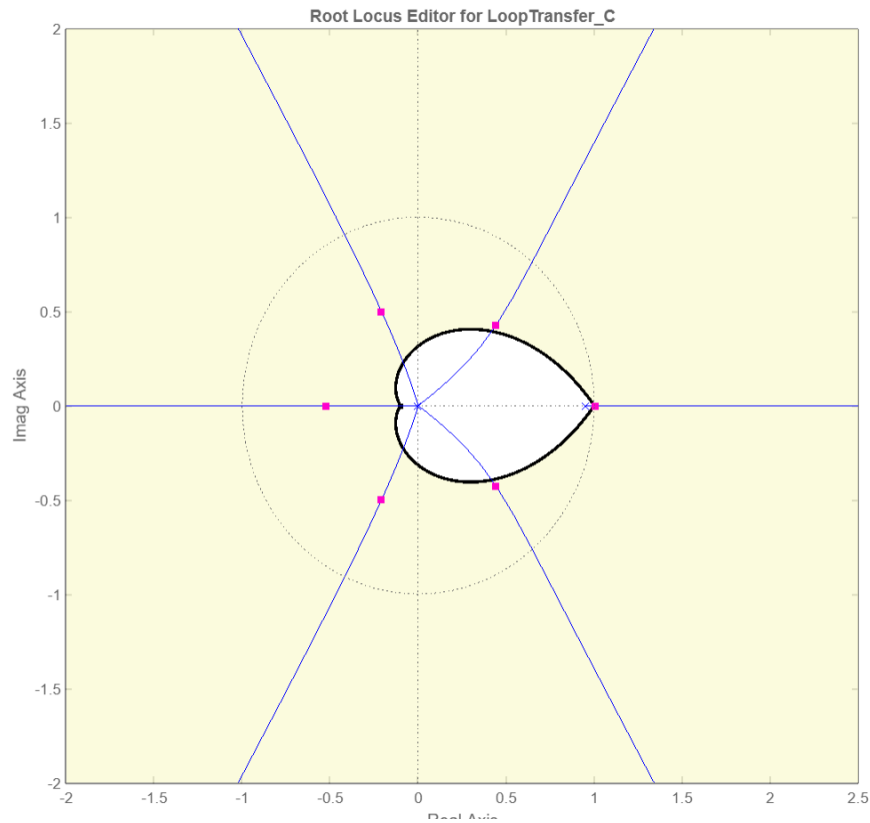
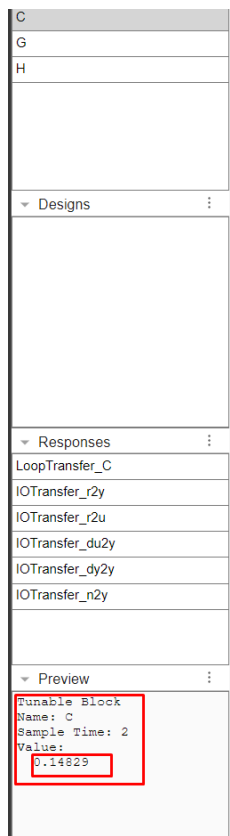
Para encontrar o maior valor de K que apresente esse requisito, vamos posicionar os últimos polos em cima da borda. Isso fará com que a resposta tenha UP menor ou igual a 10%. Em seguida, determinaremos o menor valor de K que a função tem UP menor ou igual do que 10%:

C	
G	
H	
▼ Designs	:
▼ Responses	:
LoopTransfer_C	
IOTransfer_r2y	
IOTransfer_r2u	
IOTransfer_du2y	
IOTransfer_dy2y	
IOTransfer_n2y	
▼ Preview	:
Tunable Block	
Name: C	
Sample Time: 2	
Value:	
<div style="border: 1px solid red; padding: 2px;">0.12124</div>	



Como pode ser observado acima, quando os polos do lado direito está sobre a área definida, K assume um valor de -0.12 e a resposta tem um UP de 0% que é menor que 10%.

Portanto, K precisa ser maior ou igual que -0.12 para ter um UP menor ou igual que 10%. Um exemplo está demonstrado abaixo com $K = -0.14$, o qual é próximo a -0.12. Com este valor de K , o tem um UP maior que 10%.



Dessa forma, é de fato essencial que K seja maior ou igual a -0.12 para manter a resposta com UP menor ou igual a 10%.

3.4 Verificando se existe valores de K para os quais $t_s \leq 10I$ s:

$$t_s = 10 * I$$

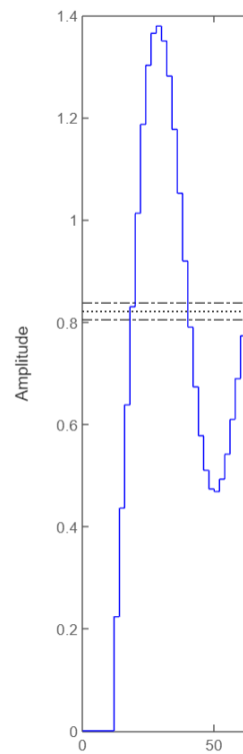
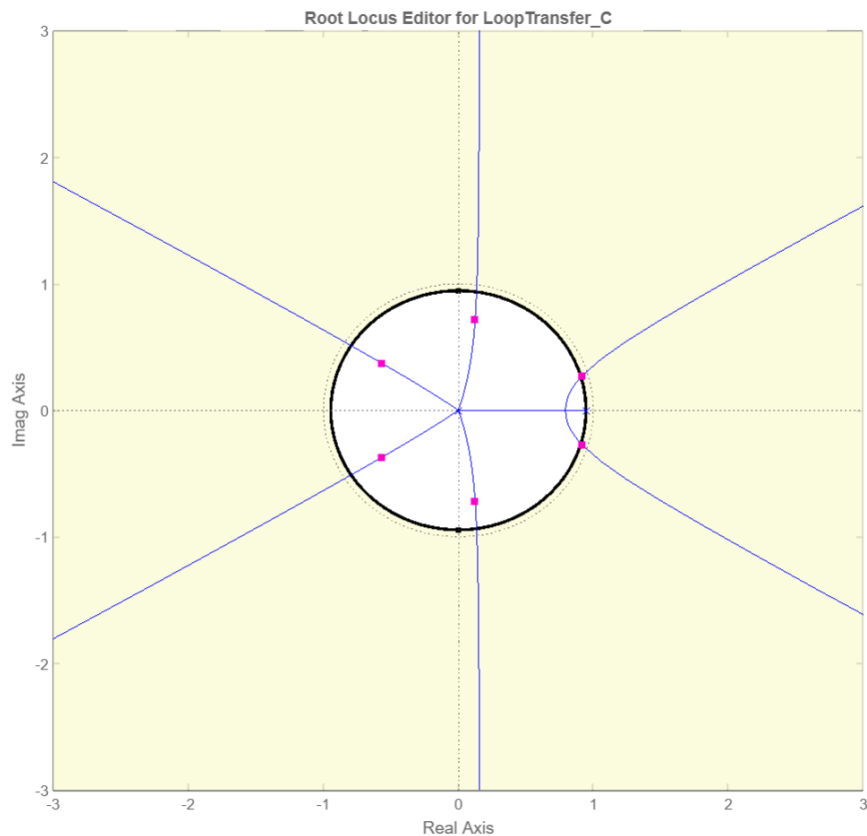
$$t_s = 140$$

Para $K > 0$, temos:

Vamos utilizar a função `rltool` na função de transferência discreta e adicionar como requisito que o t_s seja menor ou igual a 140s. Como podemos observar, todas as raízes que estão na região branca restrita do gráfico têm t_s menor ou igual a 140 s.

Para encontrar o maior valor de K que apresente esse requisito, vamos posicionar os primeiro polos bem próximo da borda. Isso fará com que a resposta, que antes tinha t_s menor ou igual a 140s, não tenha mais. Em seguida, determinaremos o primeiro valor de K que a função pode ter para ter t_s maior do que 140s:

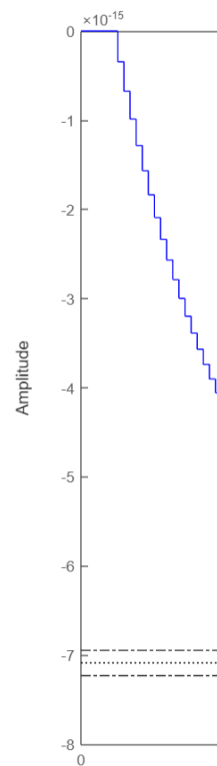
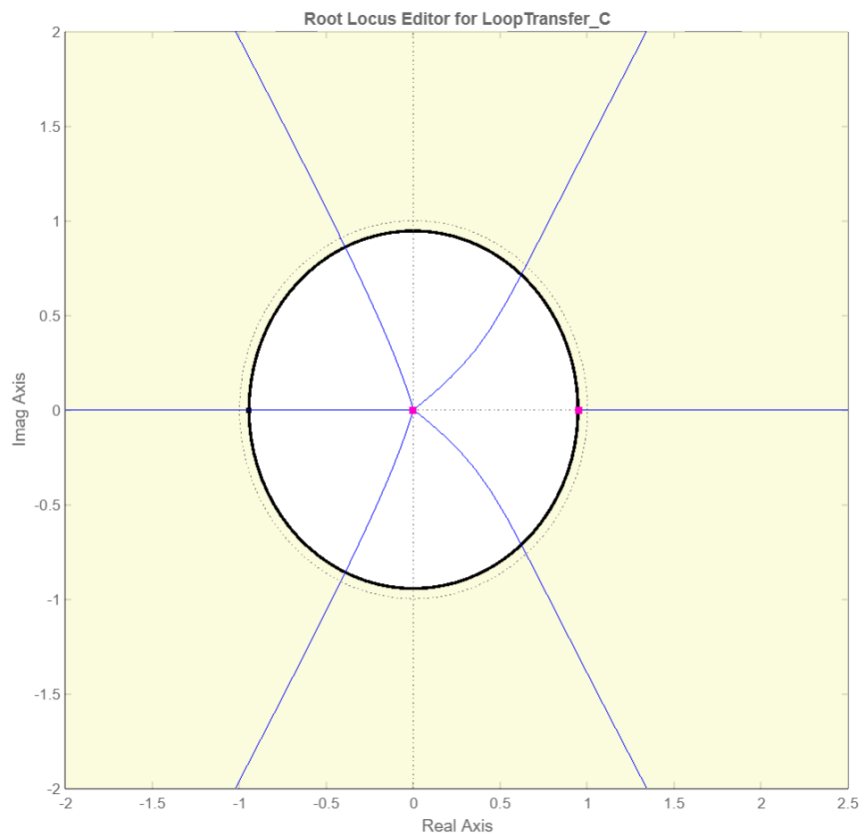
C	
G	
H	
▼ Designs	:
▼ Responses	:
LoopTransfer_C	
IOTransfer_r2y	
IOTransfer_r2u	
IOTransfer_du2y	
IOTransfer_dy2y	
IOTransfer_n2y	
▼ Preview	:
Tunable Block	
Name: C	
Sample Time: 2	
Value:	
0.57236	



Como pode ser observado acima, quando os polos do lado direito está sobre a área definida, K assume um valor de 0.57 e a resposta tem um t_s de 184s que é maior que 140s.

Portanto, K precisa ser menor que 0.57 para ter um t_s menor que 140s. Um exemplo está demonstrado abaixo com $K= 0.48$, o qual é próximo a 0.57. Com este valor de K , o tem um t_s menor que 140s.

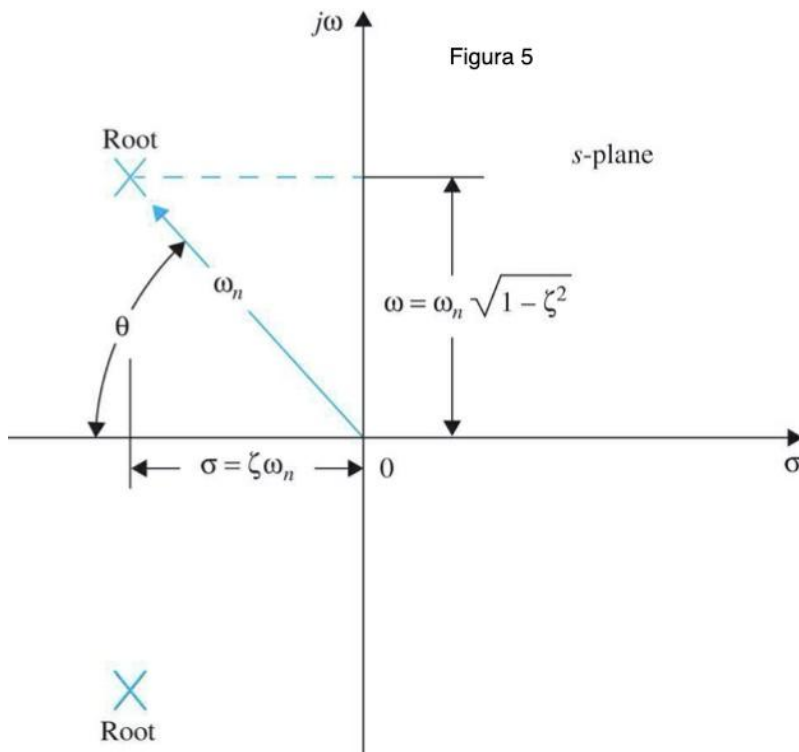
C	
G	
H	
▼ Designs :	
▼ Responses :	
LoopTransfer_C	
IOTransfer_r2y	
IOTransfer_r2u	
IOTransfer_du2y	
IOTransfer_dy2y	
IOTransfer_n2y	
▼ Preview :	
Tunable Block	
Name: C	
Sample Time: 2	
Value:	
8.8644e-16	



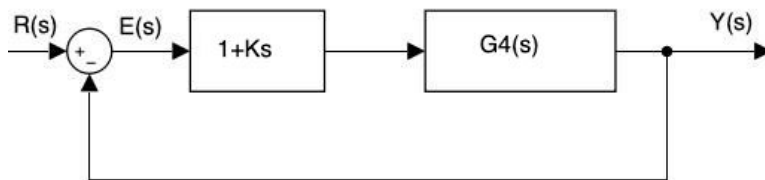
Dessa forma, é de fato essencial que K seja maior ou igual a -0.12 para manter a resposta com UP menor ou igual a 10%.

```
rltool(-G3z)
```

Lembrando: $\zeta = \cos \theta$, $t_s = \frac{4}{\zeta \omega_n}$, $0 < \zeta < 0.9$.



Atividade 4: Seja o diagrama de blocos mostrado.



6.1 Faça o LR e explique o efeito de K sobre os polos de malha fechada.

6.2 Obtenha os valores de $K > 0$ para os quais o sistema é estável.

6.3 Obtenha um valor de K tal que $UP \leq 10\%$ e o tempo de estabelecimento seja o menor possível. Faça uma simulação ao degrau comprovando.

Respostas:

6.1 Faça o LR e explique o efeito de K sobre os polos de malha fechada:

Temos: $1 + K G_4(s) = 0$

Ao fechar a malha, encontramos Ks e não apenas o K .

Por isso, é preciso multiplicar s por $G4(s)$ para obter a equação da definição:

$G4$

$G4 =$

$$\frac{1200}{s^4 + 40 s^3 + 600 s^2 + 4000 s + 10000}$$

Continuous-time transfer function.
Model Properties

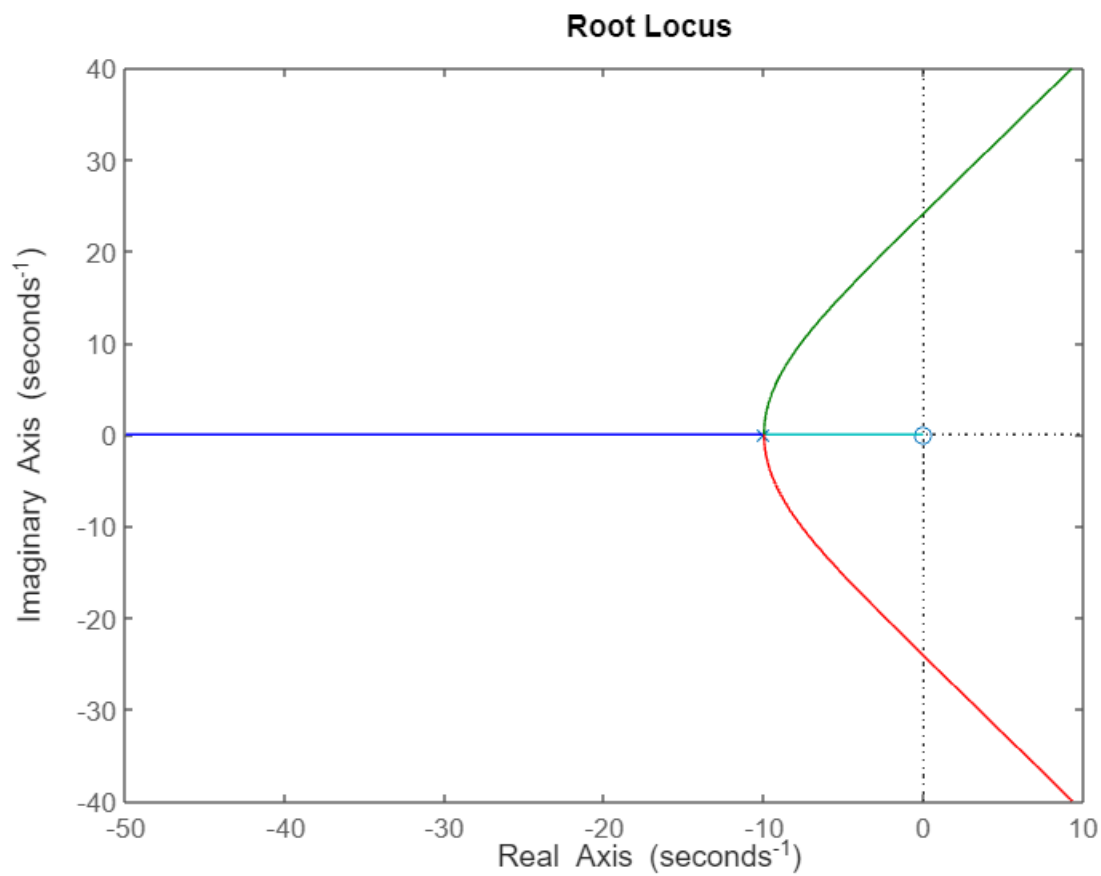
```
s = tf('s');  
G4s = G4 * s
```

$G4s =$

$$\frac{1200 s}{s^4 + 40 s^3 + 600 s^2 + 4000 s + 10000}$$

Continuous-time transfer function.
Model Properties

```
rlocus(G4s)
```



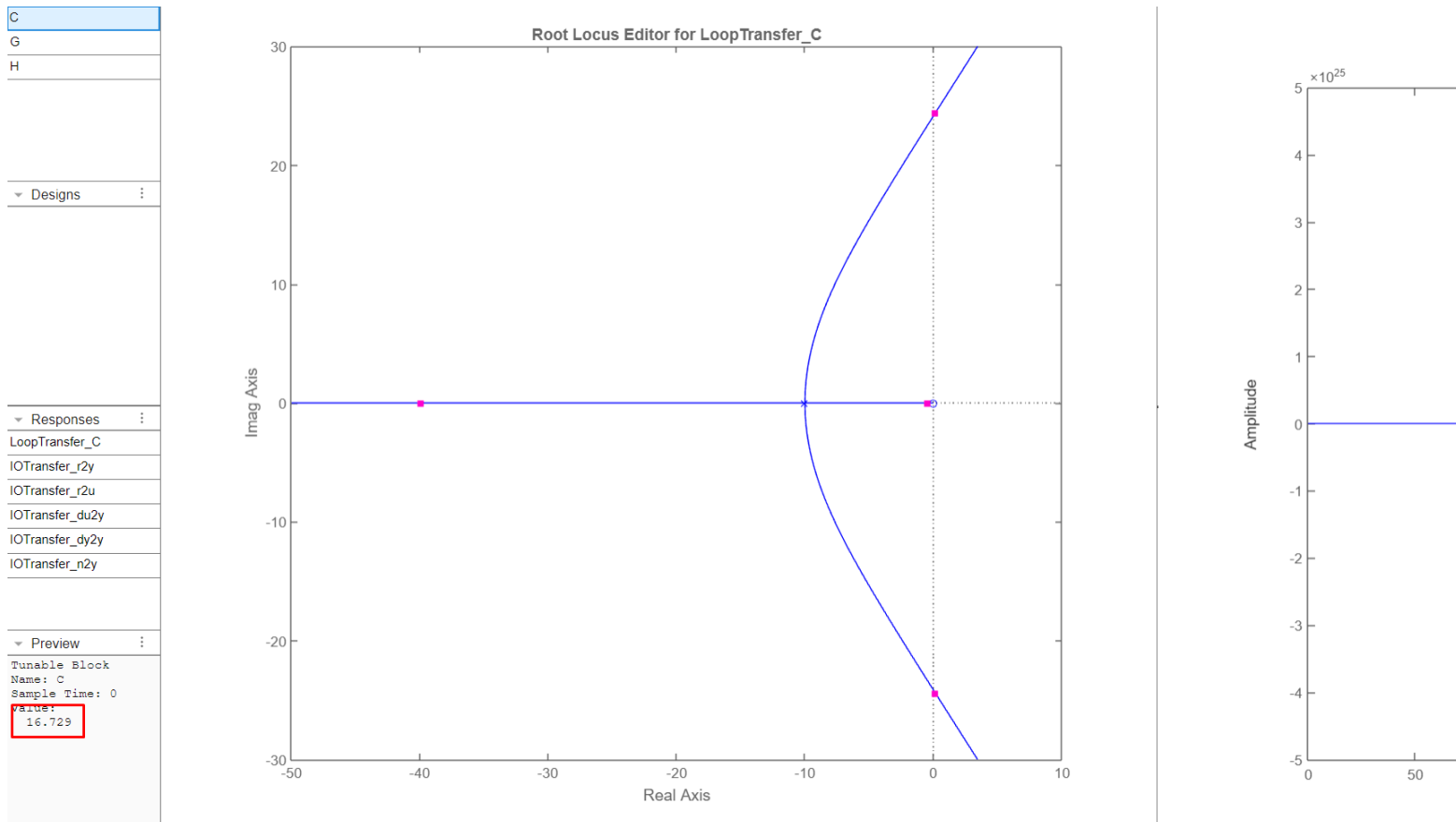
```
rltool(G4s)
```

Conforme o K vai crescendo, os polos vou aumentando para as suas respectivas assintotas ou faixas.
Um polo vai para menos infinito, outros 2 vão para duas assintotas diferentes e o último tende para zero.

6.2 Obtenha os valores de $K > 0$ para os quais o sistema é estável.

Para $K > 0$, temos:

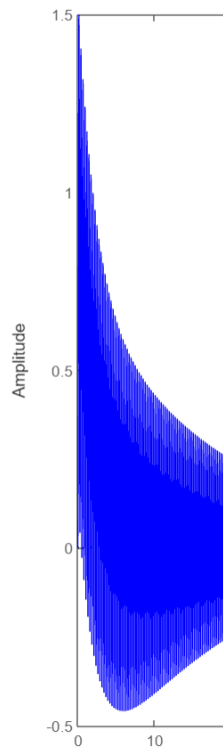
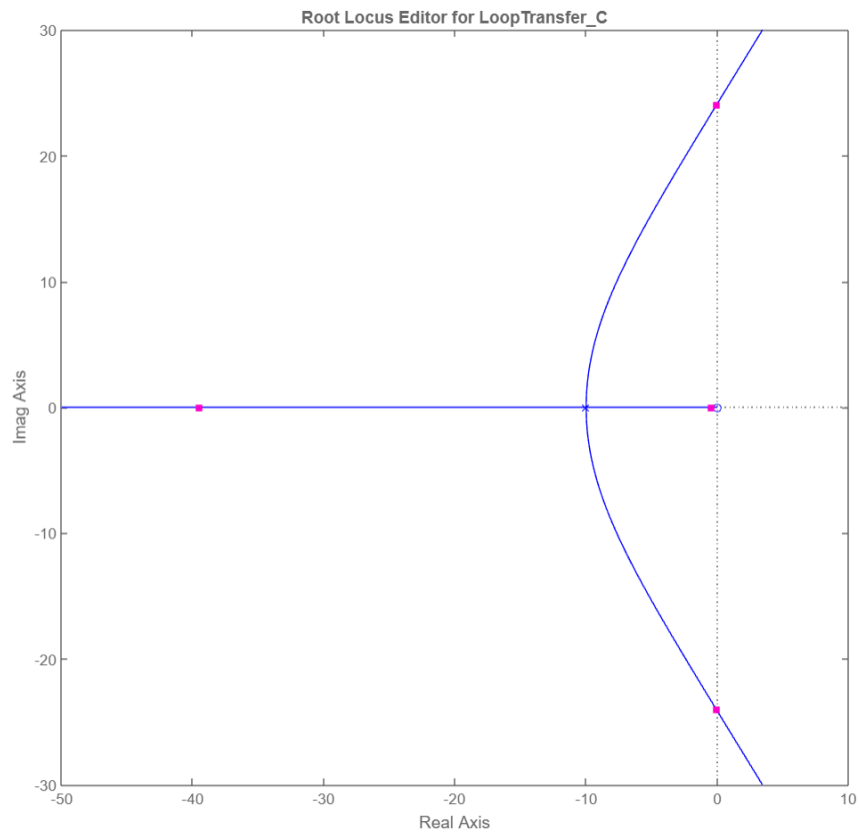
O sistema é estável quando parte real do número é negativa. Então, a raiz não poderia passar para o semiplano direito:



Como pode ser observado acima, quando os polos passam para o semiplano direito estão sobre o círculo unitário, K assume um valor de 16 e a resposta se torna instável.

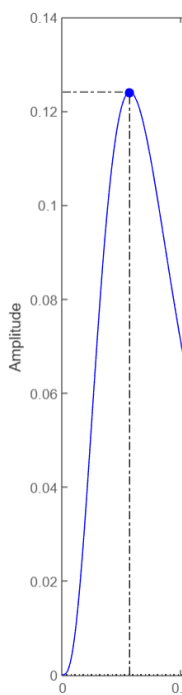
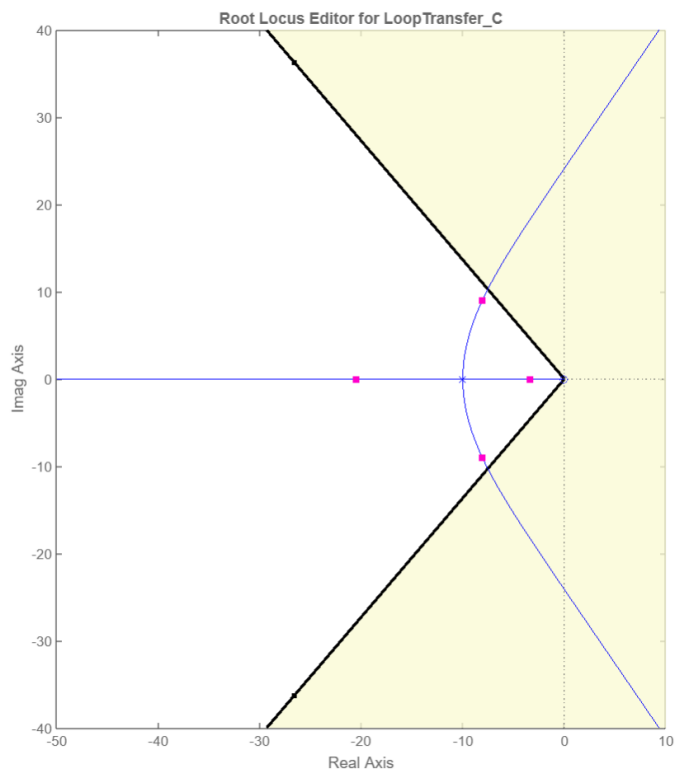
Portanto, K precisa ser menor que 16 para garantir a estabilidade. Um exemplo está demonstrado abaixo com $K=15.9$, o qual é próximo a 16. Com este valor de K , o sistema se estabiliza.

C	
G	
H	
▼ Designs	:
▼ Responses	:
LoopTransfer_C	
IOTransfer_r2y	
IOTransfer_r2u	
IOTransfer_du2y	
IOTransfer_dy2y	
IOTransfer_n2y	
▼ Preview	:
Tunable Block	
Name: C	
Sample Time: 0	
Value:	15.9



Dessa forma, é de fato essencial que K seja inferior a 16 para manter a estabilidade do sistema.

F	
C	
G	
H	
▼ Designs	:
▼ Responses	:
LoopTransfer_C	
IOTransfer_r2y	
IOTransfer_r2u	
IOTransfer_du2y	
IOTransfer_dy2y	
IOTransfer_n2y	
▼ Preview	:
Tunable Block	
Name: C	
Sample Time: 0	
Value:	0.49629



O maior K seria 0.49 como pode ver.

```
step(G4s*0.49)
```

