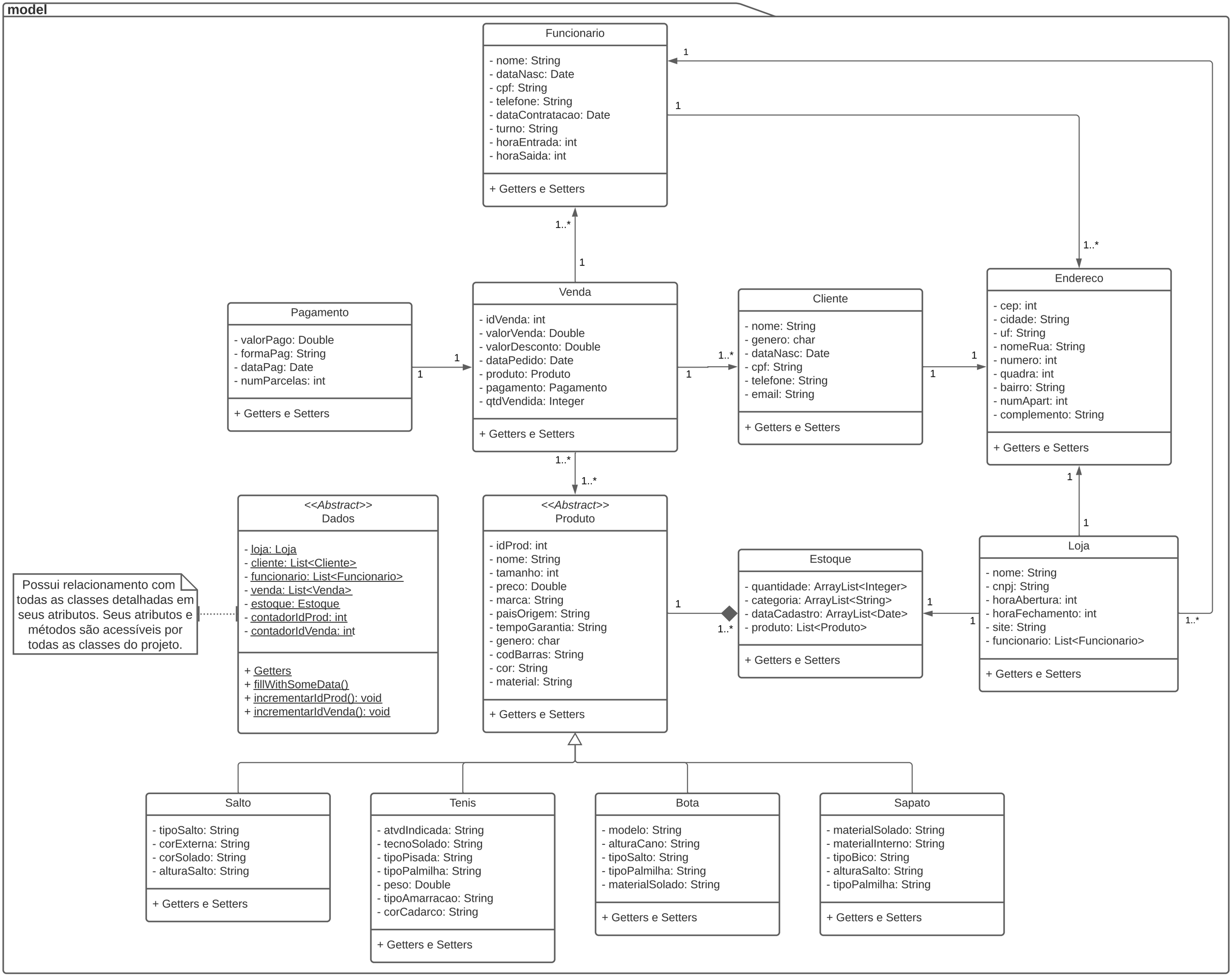
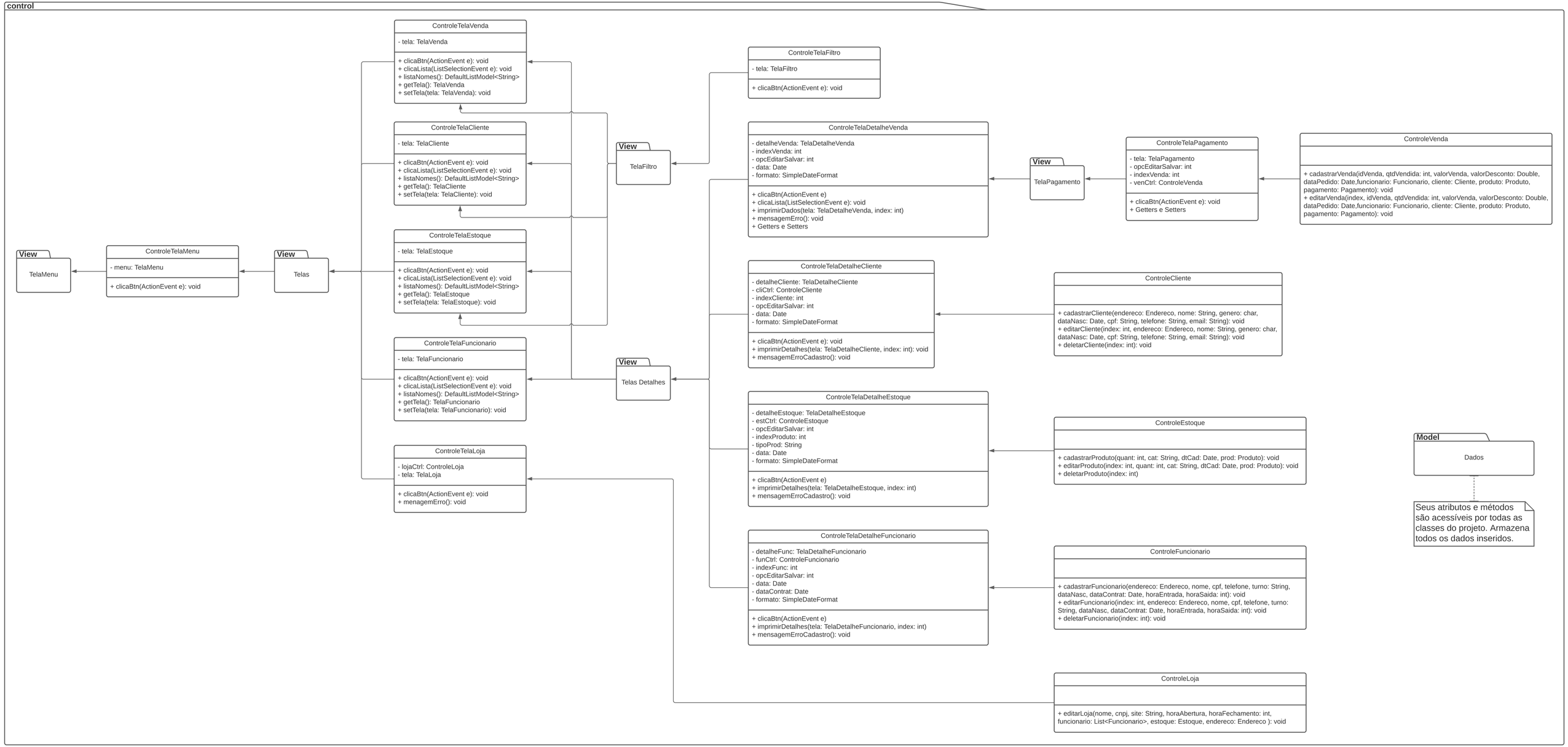
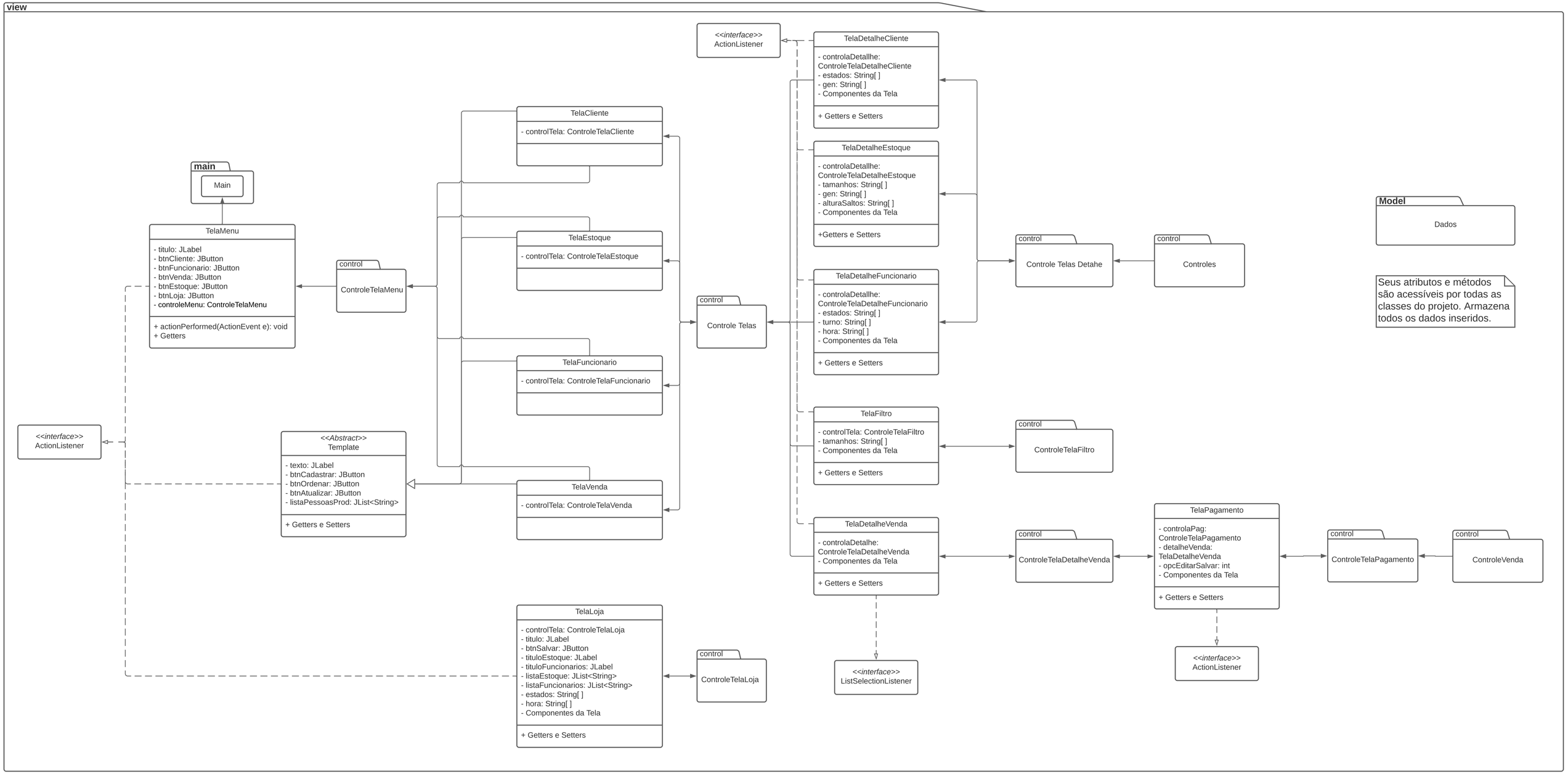
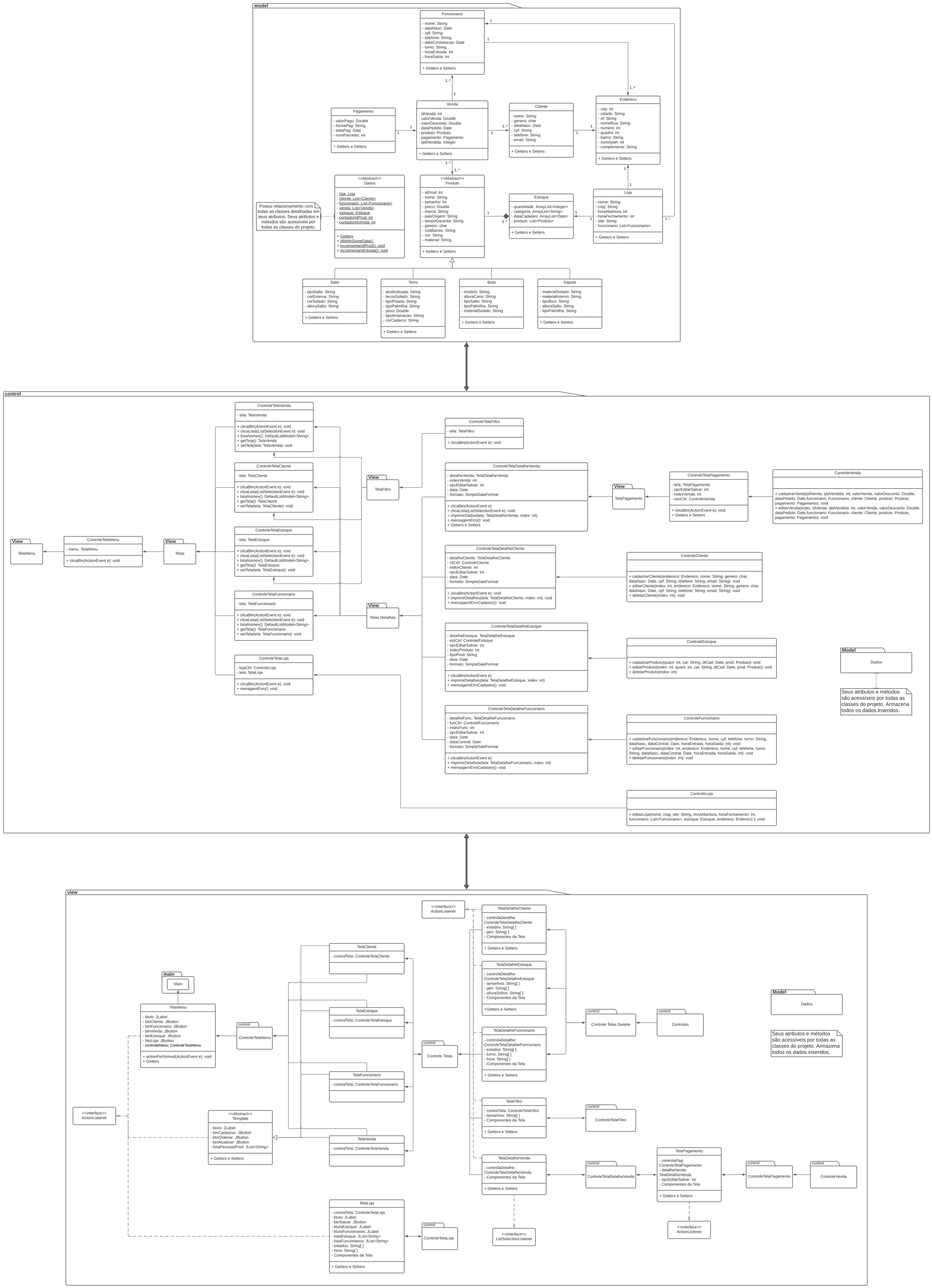

model
Funcionario
- nome: String
- dataNasc: Date
- cpf: String
- telefone: String
- dataContratacao: Date
- turno: String
- horaEntrada: int
- horaSaida: int
+ Getters e Setters
Pagamento
- valorPago: Double
- formaPag: String
- dataPag: Date
- numParcelas: int
+ Getters e Setters
Venda
- idVenda: int
- valorVenda: Double
- valorDesconto: Double
- dataPedido: Date
- produto: Produto
- pagamento: Pagamento
- qtdVendida: Integer
+ Getters e Setters
Cliente
- nome: String
- genero: char
- dataNasc: Date
- cpf: String
- telefone: String
- email: String
+ Getters e Setters
Endereco
- cep: int
- cidade: String
- uf: String
- nomeRua: String
- numero: int
- quadra: int
- bairro: String
- numApart: int
- complemento: String
+ Getters e Setters
<<Abstract>>
Dados
- loja: Loja
- cliente: List<Cliente>
- funcionario: List<Funcionario>
- venda: List<Venda>
- estoque: Estoque
- contadorIdProd: int
- contadorIdVenda: int
+ Getters
+ fillWithSomeData()
+ incrementarIdProd(): void
+ incrementarIdVenda(): void
Possui relacionamento com todas as classes detalhadas em seus atributos. Seus atributos e métodos são acessíveis por todas as classes do projeto.
<<Abstract>>
Produto
- idProd: int
- nome: String
- tamanho: int
- preco: Double
- marca: String
- paisOrigem: String
- tempoGarantia: String
- genero: char
- codBarras: String
- cor: String
- material: String
+ Getters e Setters
Estoque
- quantidade: ArrayList<Integer>
- categoria: ArrayList<String>
- dataCadastro: ArrayList<Date>
- produto: List<Produto>
+ Getters e Setters
Loja
- nome: String
- cnpj: String
- horaAbertura: int
- horaFechamento: int
- site: String
- funcionario: List<Funcionario>
+ Getters e Setters
Salto
- tipoSalto: String
- corExterna: String
- corSolado: String
- alturaSalto: String
+ Getters e Setters
Tenis
- atvdIndicada: String
- tecnoSolado: String
- tipoPisada: String
- tipoPalmilha: String
- peso: Double
- tipoAmarracao: String
- corCadarco: String
+ Getters e Setters
Bota
- modelo: String
- alturaCano: String
- tipoSalto: String
- tipoPalmilha: String
- materialSolado: String
+ Getters e Setters
Sapato
- materialSolado: String
- materialInterno: String
- tipoBico: String
- alturaSalto: String
- tipoPalmilha: String
+ Getters e Setters
1
1..*


control
ControleTelaVenda
- tela: TelaVenda
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
+ clicaLista(ListSelectionEvent e): void
+ listaNomes(): DefaultListModel<String>
+ getTela(): TelaVenda
+ setTela(tela: TelaVenda): void
ControleTelaCliente
- tela: TelaCliente
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
+ clicaLista(ListSelectionEvent e): void
+ listaNomes(): DefaultListModel<String>
+ getTela(): TelaCliente
+ setTela(tela: TelaCliente): void
ControleTelaEstoque
- tela: TelaEstoque
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
+ clicaLista(ListSelectionEvent e): void
+ listaNomes(): DefaultListModel<String>
+ getTela(): TelaEstoque
+ setTela(tela: TelaEstoque): void
ControleTelaFuncionario
- tela: TelaFuncionario
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
+ clicaLista(ListSelectionEvent e): void
+ listaNomes(): DefaultListModel<String>
+ getTela(): TelaFuncionario
+ setTela(tela: TelaFuncionario): void
ControleTelaLoja
- lojaCtrl: ControleLoja
- tela: TelaLoja
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
+ menagemErro(): void
View
TelaMenu
ControleTelaMenu
- menu: TelaMenu
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
View
Telas
View
TelaFiltro
View
Telas Detalhes
ControleTelaFiltro
- tela: TelaFiltro
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
ControleTelaDetalheVenda
- detalheVenda: TelaDetalheVenda
- indexVenda: int
- opcEditarSalvar: int
- data: Date
- formato: SimpleDateFormat
+ clicaBtn(ActionEvent e)
+ clicaLista(ListSelectionEvent e): void
+ imprimirDados(tela: TelaDetalheVenda, index: int)
+ mensagemErro(): void
+ Getters e Setters
View
TelaPagamento
ControleTelaPagamento
- tela: TelaPagamento
- opcEditarSalvar: int
- indexVenda: int
- venCtrl: ControleVenda
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
+ Getters e Setters
ControleVenda
+ cadastrarVenda(idVenda, qtdVendida: int, valorVenda, valorDesconto: Double, dataPedido: Date,funcionario: Funcionario, cliente: Cliente, produto: Produto, pagamento: Pagamento): void
+ editarVenda(index, idVenda, qtdVendida: int, valorVenda, valorDesconto: Double, dataPedido: Date,funcionario: Funcionario, cliente: Cliente, produto: Produto, pagamento: Pagamento): void
ControleTelaDetalheCliente
- detalheCliente: TelaDetalheCliente
- cliCtrl: ControleCliente
- indexCliente: int
- opcEditarSalvar: int
- data: Date
- formato: SimpleDateFormat
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
+ imprimirDetalhes(tela: TelaDetalheCliente, index: int): void
+ mensagemErroCadastro(): void
ControleCliente
+ cadastrarCliente(endereco: Endereco, nome: String, genero: char, dataNasc: Date, cpf: String, telefone: String, email: String): void
+ editarCliente(index: int, endereco: Endereco, nome: String, genero: char, dataNasc: Date, cpf: String, telefone: String, email: String): void
+ deletarCliente(index: int): void
ControleTelaDetalheEstoque
- detalheEstoque: TelaDetalheEstoque
- estCtrl: ControleEstoque
- opcEditarSalvar: int
- indexProduto: int
- tipoProd: String
- data: Date
- formato: SimpleDateFormat
+ clicaBtn(ActionEvent e)
+ imprimirDetalhes(tela: TelaDetalheEstoque, index: int)
+ mensagemErroCadastro(): void
ControleEstoque
+ cadastrarProduto(quant: int, cat: String, dtCad: Date, prod: Produto): void
+ editarProduto(index: int, quant: int, cat: String, dtCad: Date, prod: Produto): void
+ deletarProduto(index: int)
ControleTelaDetalheFuncionario
- detalheFunc: TelaDetalheFuncionario
- funCtrl: ControleFuncionario
- indexFunc: int
- opcEditarSalvar: int
- data: Date
- dataContrat: Date
- formato: SimpleDateFormat
+ clicaBtn(ActionEvent e)
+ imprimirDetalhes(tela: TelaDetalheFuncionario, index: int)
+ mensagemErroCadastro(): void
ControleFuncionario
+ cadastrarFuncionario(endereco: Endereco, nome, cpf, telefone, turno: String, dataNasc, dataContrat: Date, horaEntrada, horaSaida: int): void
+ editarFuncionario(index: int, endereco: Endereco, nome, cpf, telefone, turno: String, dataNasc, dataContrat: Date, horaEntrada, horaSaida: int): void
+ deletarFuncionario(index: int): void
ControleLoja
+ editarLoja(nome, cnpj, site: String, horaAbertura, horaFechamento: int, funcionario: List<Funcionario>, estoque: Estoque, endereco: Endereco): void
Model
Dados
Seus atributos e métodos são acessíveis por todas as classes do projeto. Armazena todos os dados inseridos.


view
main
Main
TelaMenu
- titulo: JLabel
- btnCliente: JButton
- btnFuncionario: JButton
- btnVenda: JButton
- btnEstoque: JButton
- btnLoja: JButton
- controleMenu: ControleTelaMenu
+ actionPerformed(ActionEvent e): void
+ Getters
control
ControleTelaMenu
<<interface>>
ActionListener
<<Abstract>>
Template
- texto: JLabel
- btnCadastrar: JButton
- btnOrdenar: JButton
- btnAtualizar: JButton
- listaPessoasProd: JList<String>
+ Getters e Setters
TelaCliente
- controlTela: ControleTelaCliente
TelaEstoque
- controlTela: ControleTelaEstoque
TelaFuncionario
- controlTela: ControleTelaFuncionario
TelaVenda
- controlTela: ControleTelaVenda
TelaLoja
- controlTela: ControleTelaLoja
- titulo: JLabel
- btnSalvar: JButton
- tituloEstoque: JLabel
- tituloFuncionarios: JLabel
- listaEstoque: JList<String>
- listaFuncionarios: JList<String>
- estados: String[ ]
- hora: String[ ]
- Componentes da Tela
+ Getters e Setters
control
ControleTelaLoja
control
Controle Telas
<<interface>>
ActionListener
TelaDetalheCliente
- controlaDetallhe: ControleTelaDetalheCliente
- estados: String[ ]
- gen: String[ ]
- Componentes da Tela
+ Getters e Setters
TelaDetalheEstoque
- controlaDetallhe: ControleTelaDetalheEstoque
- tamanhos: String[ ]
- gen: String[ ]
- alturaSaltos: String[ ]
- Componentes da Tela
+Getters e Setters
TelaDetalheFuncionario
- controlaDetallhe: ControleTelaDetalheFuncionario
- estados: String[ ]
- turno: String[ ]
- hora: String[ ]
- Componentes da Tela
+ Getters e Setters
TelaFiltro
- controlTela: ControleTelaFiltro
- tamanhos: String[ ]
- Componentes da Tela
+ Getters e Setters
TelaDetalheVenda
- controlaDetalhe: ControleTelaDetalheVenda
- Componentes da Tela
+ Getters e Setters
<<interface>>
ListSelectionListener
control
Controle Telas Detahe
control
Controles
control
ControleTelaFiltro
control
ControleTelaDetalheVenda
TelaPagamento
- controlaPag: ControleTelaPagamento
- detalheVenda: TelaDetalheVenda
- opcEditarSalvar: int
- Componentes da Tela
+ Getters e Setters
<<interface>>
ActionListener
control
ControleTelaPagamento
control
ControleVenda
Model
Dados
Seus atributos e métodos são acessíveis por todas as classes do projeto. Armazena todos os dados inseridos.


model
Funcionario
- nome: String
- dataNasc: Date
- cpf: String
- telefone: String
- dataContratacao: Date
- turno: String
- horaEntrada: int
- horaSaida: int
+ Getters e Setters
Pagamento
- valorPago: Double
- formaPag: String
- dataPag: Date
- numParcelas: int
+ Getters e Setters
Venda
- idVenda: int
- valorVenda: Double
- valorDesconto: Double
- dataPedido: Date
- produto: Produto
- pagamento: Pagamento
- qtdVendida: Integer
+ Getters e Setters
Cliente
- nome: String
- genero: char
- dataNasc: Date
- cpf: String
- telefone: String
- email: String
+ Getters e Setters
Endereco
- cep: int
- cidade: String
- uf: String
- nomeRua: String
- numero: int
- quadra: int
- bairro: String
- numApart: int
- complemento: String
+ Getters e Setters
<<Abstract>>
Dados
- loja: Loja
- cliente: List<Cliente>
- funcionario: List<Funcionario>
- venda: List<Venda>
- estoque: Estoque
- contadorIdProd: int
- contadorIdVenda: int
+ Getters
+ fillWithSomeData()
+ incrementarIdProd(): void
+ incrementarIdVenda(): void
Possui relacionamento com todas as classes detalhadas em seus atributos. Seus atributos e métodos são acessíveis por todas as classes do projeto.
<<Abstract>>
Produto
- idProd: int
- nome: String
- tamanho: int
- preco: Double
- marca: String
- paisOrigem: String
- tempoGarantia: String
- genero: char
- codBarras: String
- cor: String
- material: String
+ Getters e Setters
Estoque
- quantidade: ArrayList<Integer>
- categoria: ArrayList<String>
- dataCadastro: ArrayList<Date>
- produto: List<Produto>
+ Getters e Setters
Loja
- nome: String
- cnpj: String
- horaAbertura: int
- horaFechamento: int
- site: String
- funcionario: List<Funcionario>
+ Getters e Setters
Salto
- tipoSalto: String
- corExterna: String
- corSolado: String
- alturaSalto: String
+ Getters e Setters
Tenis
- atvdIndicada: String
- tecnoSolado: String
- tipoPisada: String
- tipoPalmilha: String
- peso: Double
- tipoAmarracao: String
- corCadarco: String
+ Getters e Setters
Bota
- modelo: String
- alturaCano: String
- tipoSalto: String
- tipoPalmilha: String
- materialSolado: String
+ Getters e Setters
Sapato
- materialSolado: String
- materialInterno: String
- tipoBico: String
- alturaSalto: String
- tipoPalmilha: String
+ Getters e Setters
control
ControleTelaVenda
- tela: TelaVenda
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
+ clicaLista(ListSelectionEvent e): void
+ listaNomes(): DefaultListModel<String>
+ getTela(): TelaVenda
+ setTela(tela: TelaVenda): void
ControleTelaFiltro
- tela: TelaFiltro
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
ControleTelaCliente
- tela: TelaCliente
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
+ clicaLista(ListSelectionEvent e): void
+ listaNomes(): DefaultListModel<String>
+ getTela(): TelaCliente
+ setTela(tela: TelaCliente): void
View
TelaFiltro
ControleTelaDetalheVenda
- detalheVenda: TelaDetalheVenda
- indexVenda: int
- opcEditarSalvar: int
- data: Date
- formato: SimpleDateFormat
+ clicaBtn(ActionEvent e)
+ clicaLista(ListSelectionEvent e): void
+ imprimirDados(tela: TelaDetalheVenda, index: int)
+ mensagemErro(): void
+ Getters e Setters
View
TelaPagamento
ControleTelaPagamento
- tela: TelaPagamento
- opcEditarSalvar: int
- indexVenda: int
- venCtrl: ControleVenda
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
+ Getters e Setters
ControleVenda
+ cadastrarVenda(idVenda, qtdVendida: int, valorVenda, valorDesconto: Double, datePedido: Date,funcionario: Funcionario, cliente: Cliente, produto: Produto, pagamento: Pagamento): void
+ editarVenda(index, idVenda, qtdVendida: int, valorVenda, valorDesconto: Double, datePedido: Date,funcionario: Funcionario, cliente: Cliente, produto: Produto, pagamento: Pagamento): void
View
TelaMenu
ControleTelaMenu
- menu: TelaMenu
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
View
Telas
ControleTelaEstoque
- tela: TelaEstoque
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
+ clicaLista(ListSelectionEvent e): void
+ listaNomes(): DefaultListModel<String>
+ getTela(): TelaEstoque
+ setTela(tela: TelaEstoque): void
ControleTelaDetalheCliente
- detalheCliente: TelaDetalheCliente
- cliCtrl: ControleCliente
- indexCliente: int
- opcEditarSalvar: int
- data: Date
- formato: SimpleDateFormat
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
+ imprimirDetalhes(tela: TelaDetalheCliente, index: int): void
+ mensagemErroCadastro(): void
ControleCliente
+ cadastrarCliente(endereco: Endereco, nome: String, genero: char, dataNasc: Date, cpf: String, telefone: String, email: String): void
+ editarCliente(index: int, endereco: Endereco, nome: String, genero: char, dataNasc: Date, cpf: String, telefone: String, email: String): void
+ deletarCliente(index: int): void
ControleTelaFuncionario
- tela: TelaFuncionario
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
+ clicaLista(ListSelectionEvent e): void
+ listaNomes(): DefaultListModel<String>
+ getTela(): TelaFuncionario
+ setTela(tela: TelaFuncionario): void
View
Telas Detalhes
ControleTelaDetalheEstoque
- detalheEstoque: TelaDetalheEstoque
- estCtrl: ControleEstoque
- opcEditarSalvar: int
- indexProduto: int
- tipoProd: String
- data: Date
- formato: SimpleDateFormat
+ clicaBtn(ActionEvent e)
+ imprimirDetalhes(tela: TelaDetalheEstoque, index: int)
+ mensagemErroCadastro(): void
ControleEstoque
+ cadastrarProduto(quant: int, cat: String, dtCad: Date, prod: Produto): void
+ editarProduto(index: int, quant: int, cat: String, dtCad: Date, prod: Produto): void
+ deletarProduto(index: int)
Model
Dados
Seus atributos e métodos são acessíveis por todas as classes do projeto. Armazena todos os dados inseridos.
ControleTelaLoja
- lojaCtrl: ControleLoja
- tela: TelaLoja
+ clicaBtn(ActionEvent e): void
+ menagemErro(): void
ControleTelaDetalheFuncionario
- detalheFunc: TelaDetalheFuncionario
- funCtrl: ControleFuncionario
- indexFunc: int
- opcEditarSalvar: int
- data: Date
- dataContrat: Date
- formato: SimpleDateFormat
+ clicaBtn(ActionEvent e)
+ imprimirDetalhes(tela: TelaDetalheFuncionario, index: int)
+ mensagemErroCadastro(): void
ControleFuncionario
+ cadastrarFuncionario(endereco: Endereco, nome, cpf, telefone, turno: String, dataNasc, dataContrat: Date, horaEntrada, horaSaida: int): void
+ editarFuncionario(index: int, endereco: Endereco, nome, cpf, telefone, turno: String, dataNasc, dataContrat: Date, horaEntrada, horaSaida: int): void
+ deletarFuncionario(index: int): void
ControleLoja
+ editarLoja(nome, cnpj, site: String, horaAbertura, horaFechamento: int, funcionario: List<Funcionario>, estoque: Estoque, endereco: Endereco): void
view
<<interface>>
ActionListener
TelaDetalheCliente
- controlaDetalhe: ControleTelaDetalheCliente
- estados: String[ ]
- gen: String[ ]
- Componentes da Tela
+ Getters e Setters
TelaCliente
- controlTela: ControleTelaCliente
TelaDetalheEstoque
- controlaDetalhe: ControleTelaDetalheEstoque
- tamanhos: String[ ]
- gen: String[ ]
- alturaSaltos: String[ ]
- Componentes da Tela
+Getters e Setters
main
Main
TelaMenu
- titulo: JLabel
- btnCliente: JButton
- btnFuncionario: JButton
- btnVenda: JButton
- btnEstoque: JButton
- btnLoja: JButton
- controleMenu: ControleTelaMenu
+ actionPerformed(ActionEvent e): void
+ Getters
control
ControleTelaMenu
TelaEstoque
- controlTela: ControleTelaEstoque
control
Controle Telas
TelaDetalheFuncionario
- controlaDetalhe: ControleTelaDetalheFuncionario
- estados: String[ ]
- turno: String[ ]
- hora: String[ ]
- Componentes da Tela
+ Getters e Setters
control
Controle Telas Detahe
control
Controles
Model
Dados
Seus atributos e métodos são acessíveis por todas as classes do projeto. Armazena todos os dados inseridos.
TelaFuncionario
- controlTela: ControleTelaFuncionario
<<interface>>
ActionListener
<<Abstract>>
Template
- texto: JLabel
- btnCadastrar: JButton
- btnOrdenar: JButton
- btnAtualizar: JButton
- listaPessoasProd: JList<String>
+ Getters e Setters
TelaFiltro
- controlTela: ControleTelaFiltro
- tamanhos: String[ ]
- Componentes da Tela
+ Getters e Setters
control
ControleTelaFiltro
TelaVenda
- controlTela: ControleTelaVenda
TelaDetalheVenda
- controlaDetalhe: ControleTelaDetalheVenda
- Componentes da Tela
+ Getters e Setters
control
ControleTelaDetalheVenda
TelaPagamento
- controlaPag: ControleTelaPagamento
- detalheVenda: TelaDetalheVenda
- opcEditarSalvar: int
- Componentes da Tela
+ Getters e Setters
control
ControleTelaPagamento
control
ControleVenda
TelaLoja
- controlTela: ControleTelaLoja
- titulo: JLabel
- btnSalvar: JButton
- tituloEstoque: JLabel
- tituloFuncionarios: JLabel
- listaEstoque: JList<String>
- listaFuncionarios: JList<String>
- estados: String[ ]
- hora: String[ ]
- Componentes da Tela
+ Getters e Setters
control
ControleTelaLoja
<<interface>>
ListSelectionListener
<<interface>>
ActionListener