

## Etape 1bis

- API NIO 2 : depuis JAVA 7
- sources :
  - java oracle documentation
  - Java NIO, R. Hitchens, O'Reilly ed.





- le package **java.nio** (new io.2) apporte de nouvelles fonctionnalités (complémentaires) aux classes IO originelles
  - *améliorations sur l'implémentation (plus rapide)*
  - *sur l'API : nouveaux types (davantage abstraits) et utilitaires pour:*
    - *les interactions avec le File system : Path, Paths Files, FileSystem, ...*
    - *lecture / écriture non bloquantes : Channels, Buffers, Selectors*
  - *l'encodage des caractère : **java.nio.Charset** (critique dans certaines situations)*

- **Path** : *interface* qui représente un chemin ou sous chemin (fichier, répertoire, sous chemin, ... )
  - *Paths* : un utilitaire qui permet aussi de créer des Path
- **Path (java.nio.file.Path)** : s'agissant d'une interface la création des Path passe par l'utilitaire *FileSystems* ou *Paths* qui fournissent des fabriques à Path



```
Path path1 = FileSystems.getDefault().getPath("Logs", "access.Log");  
Path path2 = Paths.get("C:/Users/bobby/AppData/Local/Logs/access.Log");
```

=> existe toute une api sur le chemin : *getFileName()*, *getRoot()*, *getParent()*, *getName(index)* qui retourne un élément du chemin en fonction de sa position

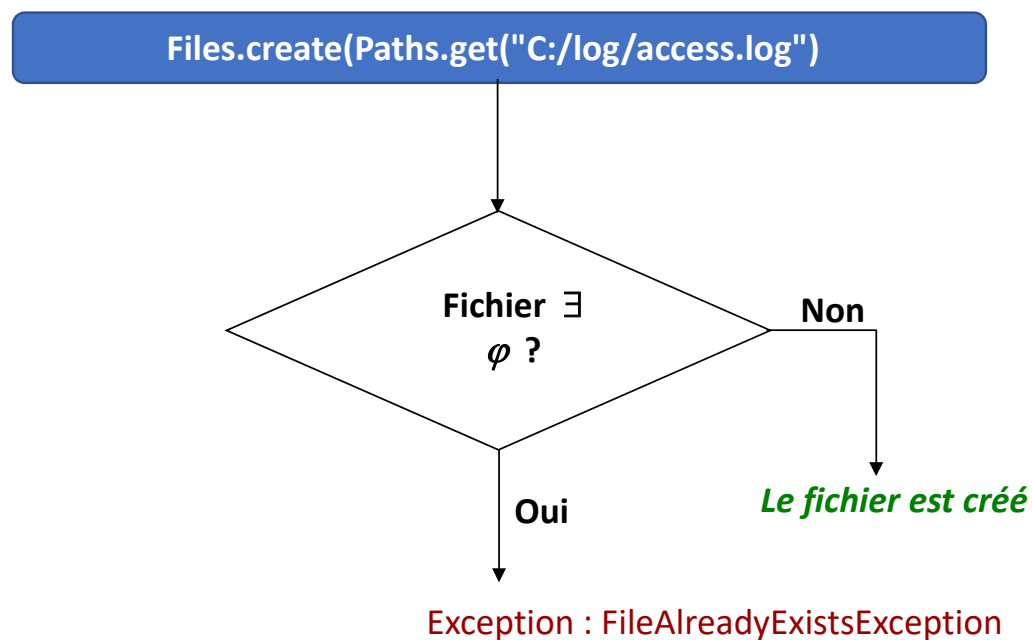
=> Path objet *iterable* donc on peut le parcourir pour accéder aux différentes parties du chemin :

```
Path path = Paths.get("C:/Users/bobby/AppData/Local/Temp/access.Log");  
for (Path morceaux : path) {  
    System.out.println(morceaux);  
}
```

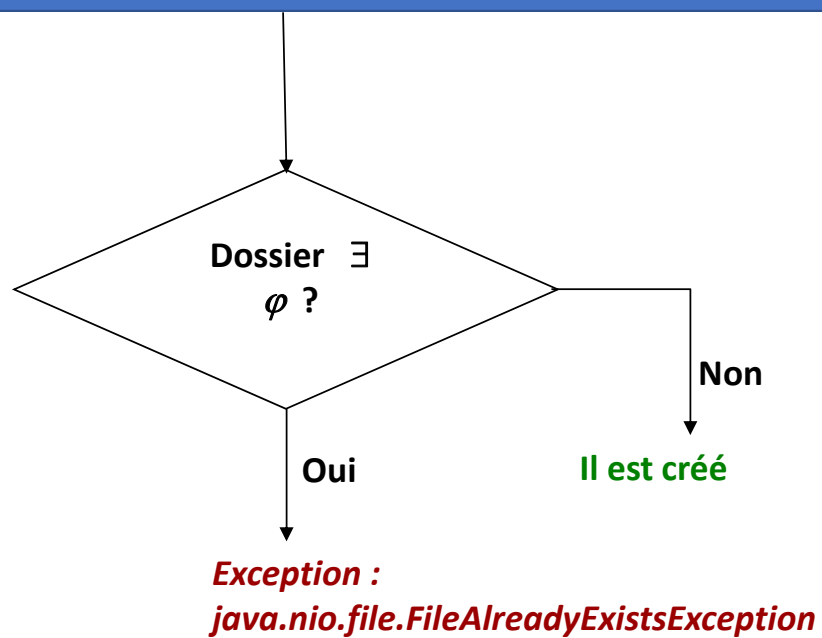
- **Files (*java.nio.file.Files*)** : apporte des méthodes **static** de plus haut niveau d'abstraction
  - *copy(), move(), delete(), createDirectory(), createFile(), createLink(), createSymbolicLink()...*
  - pour remplacer notamment des opérations qui auraient nécessité plusieurs instructions avec l'api io
- **File System** : *gérer le File System sous-jacent ou concevoir un nouveau au dessus d'un FileStorage*
  - *on s'abstrait encore davantage des particularités de l'OS (root, séparateur, ...)*



- Le fichier ou le répertoire correspondant à un **Path** peut exister ou ne pas exister. On peut le manipuler ainsi (ajouter des morceaux, extraire des parties, le comparer à d'autres ... ) puis utiliser des méthodes de **Files** pour vérifier l'existence, créer, supprimer changer les permissions ...



```
Files.createDirectory(Paths.get("NouveauDossier"))
```



- *Passerelles entre IO et NIO :*

- la méthode ***toPath()*** de la classe **java.io.File** retourne l'objet **Path** correspondant
- la méthode ***toFile()*** de l'interface **Path** renvoie l'objet **File** correspondant