

Etape 14 - Exercice d'application - Etp1Exo4 : Au relais du MIAGISTE

Terminé : Remettre un travail

Au relais du Miagiste

a) On souhaite représenter la course d'un relais 4x100. Pour cela on définit la classe `Sprinter` décrite par un nom, une distance à parcourir, son rang de départ dans le quadruplet (une variable témoin commune à tous les sprinter). Un `Sprinter` est un processus léger autonome. On lance initialement les quatre *thread* sprinter. Le sprinter attend d'avoir le témoin (numéro du témoin == rang du coureur) pour démarrer. Dès qu'il dispose du témoin il démarre et court sa distance et donne le témoin au suivant. La variable témoin est une variable partagée par tous les sprinter qui est initialisée à 0 au départ. La distance à parcourir est donnée initialement à chacun des sprinter. Chaque sprinter étant autonome c'est-à-dire que c'est lui qui gère son départ en fonction de l'arrivée ou non du témoin. On utilisera un `Thread Starter` pour déclencher le premier coureur.



b) En réalité le sprinter doit commencer à courir alors qu'il reste 1/5^{ème} à parcourir à son prédécesseur. Compléter votre code pour tenir compte de cette nouvelle contrainte.

c) On souhaite maintenant représenter la finale du 4x100 qui comprend 8 équipes de 4 sprinter.


 [Acompleter.zip](#)

6 mars 2022, 22:22

 [media.zip](#)

2 mars 2022, 18:51

Statut de remise

Statut des travaux remis	Remis pour évaluation		
Statut de l'évaluation	Non évalué		
Dernière modification	jeudi 7 avril 2022, 23:54		
Remises de fichiers	 Nouveau document texte.txt	7 avril 2022, 23:54	
Commentaires	▶ Commentaires (0)		

«

»