

Tests Smells

Gabriel Maia Gondim - 478943
Wilhelm Steins - 495961

Code smells refactorados

Entrega 1:

- Assertion roulette;
- Duplicate assertion;
- Eager test.

Entrega 2:

- Ignored test;
- Magic number test;
- Lazy test.

Entrega 3:

- Constructor initialization;
- Print statement;
- Unknown test.

Assertion roulette

Ocorre quando há várias asserções não documentadas num mesmo caso de teste.
Correção: Documentar asserções.

Exemplo:

```
@Test
public void testEquivalence() {
    // assertTrue(AnnotationUtils.equals(field1.getAnnotation(TestAnnotation.class), field2.getAnnotation(TestAnnotation.class)));
    // assertTrue(AnnotationUtils.equals(field2.getAnnotation(TestAnnotation.class), field1.getAnnotation(TestAnnotation.class)));
    assertTrue("Identify the equality of field1 with field2", AnnotationUtils.equals(field1.getAnnotation(TestAnnotation.class), field2.getAnnotation(TestAnnotation.class)));
    assertTrue("Identify the equality of field2 with field1", AnnotationUtils.equals(field2.getAnnotation(TestAnnotation.class), field1.getAnnotation(TestAnnotation.class)));
}
```

Duplicate assertion

Ocorre quando a mesma asserção se repete na mesma função de teste.

Correção: Separar os casos de testes com a mesma asserção em funções diferentes.

Exemplo:

```
@Test
public void testContains_Char() {
    CharRange range = CharRange.is('c');
    assertFalse(range.contains('b'));
    assertTrue(range.contains('c'));
    assertFalse(range.contains('d'));
    assertFalse(range.contains('e'));

    range = CharRange.isIn('c', 'd');
    assertFalse(range.contains('b'));
    assertTrue(range.contains('c'));
    assertTrue(range.contains('d'));
    assertFalse(range.contains('e'));
```

```
@Test
public void testContains_CharEx1() {
    CharRange range = CharRange.is('c');
    assertFalse(range.contains('b'));
    assertTrue(range.contains('c'));
    assertFalse(range.contains('d'));
    assertFalse(range.contains('e'));
}

@Test
public void testContains_CharEx2() {
    CharRange range = CharRange.isIn('c', 'd');
    assertFalse(range.contains('b'));
    assertTrue(range.contains('c'));
    assertTrue(range.contains('d'));
    assertFalse(range.contains('e'));
}
```

Eager test

Ocorre quando o teste executa vários testes do objeto de produção.

Correção: Separar cada uso de uma função do objeto de produção em uma função de teste diferente.

Exemplo:

```
@Test
public void testDefaultValueOfUseClassName() {
    assertTrue((new StandardToStringStyle()).isUseClassName());
}

@Test
public void testDefaultValueOfUseFieldNames() {
    assertTrue((new StandardToStringStyle()).isUseFieldNames());
}
```

```
private final StandardToStringStyle defaultStyle = new StandardToStringStyle();
...
@Test
public void testDefaultValueOfUseClassName() {
    assertTrue(defaultStyle.isUseClassName());
}

@Test
public void testDefaultValueOfUseFieldNames() {
    assertTrue(defaultStyle.isUseFieldNames());
}
```

Entrega 1

Dificuldades:

Os eager tests foram os únicos mais complicados de resolver (porque tem que quebrar a função de teste corretamente usando apenas uma função em cada função de teste). Os outros foram fáceis de resolver.

Refatorações:

- Assertion roulette: Adicionar documentação na asserção;
- Duplicate assertion: Extrair método;
- Eager tests: Extrair variável.

Quão prejudicial esses test smells são (de 0 a 10):

- Assertion roulette: 6;
- Duplicate assertion: 4;
- Eager tests: 3.

Entrega 1

Dificuldades:

Os Eager Tests foram os que deram mais trabalho para refatorar, os outros dois eram mais facilmente visíveis.

Refatorações:

- Assertion roulette: Adicionar string de documentação na asserção;
- Duplicate assertion: Extrair método com muitas asserções parecidas em mais métodos;
- Eager tests: Extrair variável deixando o método menos complexo.

Quão prejudicial esses test smells são (de 0 a 10):

- Assertion roulette: 5, complica na identificação do que aquele teste está testando;
- Duplicate assertion: 5, método fica com muitas asserções parecidas;
- Eager tests: 7, o método fica muito complexo;

Ignored test

Ocorre quando há um teste com a anotação `@Ignore`.

Correção: Se o teste for vazio, só remover o teste. Se ele tiver algo testado, retirar o ignore e corrigir o teste ou remover o teste.

Exemplo:

```
123  @Override
124  @Test
125  @Ignore("not supported by the GnuParser")
126  public void testStopBursting2() throws Exception {
127  }
128
```


Magic number test

Ocorre quando é feita uma asserção com um número escolhido “magicamente”, sem ter explicação do número em si.

Correção: Extrair número para variável com nome que explique o que o número significa.

Exemplo:

```
68 final ThreadPoolExecutor evictionExecutor = (ThreadPoolExecutor) evictorExecutorField.get(null);  
69 assertEquals(2, evictionExecutor.getQueue().size()); // Reaper plus one eviction task  
70 assertEquals(1, EvictionTimer.getNumTasks());  
71
```

```
70 int expectedQueueSize = 2;  
71 int expectedNumberTasks = 1;  
72  
73 assertEquals(expectedQueueSize, evictionExecutor.getQueue().size()); // Reaper plus one eviction task  
74 assertEquals(expectedNumberTasks, EvictionTimer.getNumTasks());  
75
```

Lazy test

Ocorre quando a mesma função do objeto de produção é chamada em várias funções de teste diferentes.

Correção: Colocar todos os usos da função em questão em uma mesma função de teste.

Exemplo:

```
123 @Test
124 public void backward() throws DimensionMismatchException, NumberTooSmallException, MaxCountExceededException, NoBracketingException {
125
126     TestProblem5 pb = new TestProblem5();
127     double range = JukMath.abs(pb.getFinalTime() - pb.getInitialTime());
128
129     AdamsBashforthIntegrator integ = new AdamsBashforthIntegrator(4, 0, range, 1.0e-12, 1.0e-12);
130     integ.setStarterIntegrator(new PerfectStarter(pb, (integ.getNSteps() + 5) / 2));
131     TestProblemHandler handler = new TestProblemHandler(pb, integ);
132     integ.addStepHandler(handler);
133
134     integ.integrate(pb, pb.getInitialTime(), pb.getInitialState(),
135         pb.getFinalTime(), new double[pb.getDimension()]);
136
137     Assert.assertEquals(0.0, handler.getLastError(), 4.3e-8);
138     Assert.assertEquals(0.0, handler.getMaximalValueError(), 4.3e-8);
139     Assert.assertEquals(0, handler.getMaximalValueError(), 1.0e-16);
140     Assert.assertEquals("Adams-Bashforth", integ.getName());
141 }
142
143 @Test
144 public void polynomial() throws DimensionMismatchException, NumberTooSmallException, MaxCountExceededException, NoBracketingException {
145     {
146         TestProblem5 pb = new TestProblem5();
147         double range = JukMath.abs(pb.getFinalTime() - pb.getInitialTime());
148
149         for (int nSteps = 2; nSteps < 8; ++nSteps) {
150             AdamsBashforthIntegrator integ =
151                 new AdamsBashforthIntegrator(nSteps, 1.0e-6 * range, 0.1 * range, 1.0e-4, 1.0e-4);
152             integ.setStarterIntegrator(new PerfectStarter(pb, nSteps));
153             TestProblemHandler handler = new TestProblemHandler(pb, integ);
154             integ.addStepHandler(handler);
155             integ.integrate(pb, pb.getInitialTime(), pb.getInitialState(),
156                 pb.getFinalTime(), new double[pb.getDimension()]);
157             if (nSteps < 5) {
158                 Assert.assertTrue(handler.getMaximalValueError() > 0.005);
159             } else {
160                 Assert.assertTrue(handler.getMaximalValueError() < 5.0e-10);
161             }
162         }
163     }
164 }
165
166 @Test(expected = MaxCountExceededException.class)
167 public void exceedMaxEvaluationsPolynomialBackward() throws DimensionMismatchException, NumberTooSmallException,
168     MaxCountExceededException, NoBracketingException {
169
170     // test if it exceeds max evaluations
171     TestProblem6 pb = new TestProblem6();
172     double range = JukMath.abs(pb.getFinalTime() - pb.getInitialTime());
173
174     for (int nSteps = 2; nSteps < 8; ++nSteps) {
175         AdamsBashforthIntegrator integ =
176             new AdamsBashforthIntegrator(nSteps, 1.0e-6 * range, 0.1 * range, 1.0e-4, 1.0e-4);
177         integ.setStarterIntegrator(new PerfectStarter(pb, nSteps));
178         TestProblemHandler handler = new TestProblemHandler(pb, integ);
179         integ.addStepHandler(handler);
180         integ.integrate(pb, pb.getInitialTime(), pb.getInitialState(),
181             pb.getFinalTime(), new double[pb.getDimension()]);
182         if (nSteps < 5) {
183             Assert.assertTrue(handler.getMaximalValueError() > 0.005);
184         } else {
185             Assert.assertTrue(handler.getMaximalValueError() < 5.0e-10);
186         }
187     }
188
189     // test backward computation
190     TestProblem6 pb2 = new TestProblem6();
191     double range2 = JukMath.abs(pb2.getFinalTime() - pb2.getInitialTime());
192
193     AdamsBashforthIntegrator integ2 = new AdamsBashforthIntegrator(4, 0, range2, 1.0e-12, 1.0e-12);
194     integ2.setStarterIntegrator(new PerfectStarter(pb2, (integ2.getNSteps() + 5) / 2));
195     TestProblemHandler handler2 = new TestProblemHandler(pb2, integ2);
196     integ2.addStepHandler(handler2);
197     integ2.integrate(pb2, pb2.getInitialTime(), pb2.getInitialState(),
198         pb2.getFinalTime(), new double[pb2.getDimension()]);
199
200     Assert.assertEquals(0.0, handler2.getLastError(), 4.3e-8);
201     Assert.assertEquals(0.0, handler2.getMaximalValueError(), 4.3e-8);
202     Assert.assertEquals(0, handler2.getMaximalValueError(), 1.0e-16);
203     Assert.assertEquals("Adams-Bashforth", integ2.getName());
204 }
```

Entrega 2

Dificuldades:

Todos os testes foram simples de resolver, especialmente o ignored test, que foi só apagar as funções.

Refatorações:

- Ignored test: Remover método vazio;
- Magic number test: Extrair variável;
- Lazy test: Método inline, unindo funções.

Quão prejudicial esses test smells são (de 0 a 10):

- Ignored test: 4;
- Magic number test: 7;
- Lazy test: 2.

Entrega 2

Dificuldades:

Todos os testes foram simples de resolver, especialmente o ignored test, que foi só apagar as funções.

Refatorações:

- Ignored test: Remover método vazio;
- Magic number test: Criar variável para o número;
- Lazy test: Método inline, unindo funções.

Quão prejudicial esses test smells são (de 0 a 10):

- Ignored test: 3, o contador de testes vai considerar o ignored test como sucesso;
- Magic number test: 2, número inserido no código sem explicação, confusão ao rever o método;
- Lazy test: 2, métodos funcionavam mesmo separados, questão de organização de código;

Constructor initialization

Ocorre quando uma classe de teste inicializa propriedades na construtora no lugar da função setup.
Correção: Colocar inicializações da construtora na função setup.

Exemplo:

```
27 ▼ public abstract class BookieCommandTestBase extends CommandTestBase {
28
29     protected final int numJournalDirs;
30     protected final int numLedgerDirs;
31
32 ▼     protected BookieCommandTestBase(int numJournalDirs, int numLedgerDirs) {
33         this.numJournalDirs = numJournalDirs;
34         this.numLedgerDirs = numLedgerDirs;
35     }
36
37     protected int numJournalDirs;
38     protected int numLedgerDirs;
39
40 ▼     protected BookieCommandTestBase() {
41
42     }
43
44 ▼     protected BookieCommandTestBase(int numJournalDirs, int numLedgerDirs) {
45         this.numJournalDirs = numJournalDirs;
46         this.numLedgerDirs = numLedgerDirs;
47     }
48 }
```

```
33 public class InitCommandTest extends BookieCommandTestBase {
34
35     public InitCommandTest() {
36         super(3, 0);
37     }
38
39     @Override
40     public void setup() throws Exception {
41         super.setup();
42
43         mockServerConfigurationConstruction();
44         final MockedStatic<BookKeeperAdmin> bookKeeperAdminMockedStatic = mockStatic(BookKeeperAdmin.class);
45         bookKeeperAdminMockedStatic.when(() -> BookKeeperAdmin.initNewCluster(any(ServerConfiguration.class)))
46             .thenReturn(true);
47     }
48
49     public class InitCommandTest extends BookieCommandTestBase {
50
51         @Override
52         public void setup() throws Exception {
53             numJournalDirs = 3;
54             numLedgerDirs = 0;
55
56             super.setup();
57
58             mockServerConfigurationConstruction();
59             final MockedStatic<BookKeeperAdmin> bookKeeperAdminMockedStatic = mockStatic(BookKeeperAdmin.class);
60             bookKeeperAdminMockedStatic.when(() -> BookKeeperAdmin.initNewCluster(any(ServerConfiguration.class)))
61                 .thenReturn(true);
62         }
63     }
64 }
```

Print statement

Ocorre quando há alguma instrução de print no teste.

Correção: Remover instruções de print do teste.

Exemplo:

```
126     @Test
127     public void installUninstallCommand() throws Exception {
128         System.out.println(executeCommand("feature:install -v -r wrapper", new RolePrincipal("admin")));
129         assertFeatureInstalled("wrapper");
130         System.out.println(executeCommand("feature:uninstall -r wrapper", new RolePrincipal("admin")));
131         assertFeatureNotInstalled("wrapper");
132     }
```

```
124     @Test
125     public void installUninstallCommand() throws Exception {
126         executeCommand("feature:install -v -r wrapper", new RolePrincipal("admin"));
127         assertFeatureInstalled("wrapper");
128         executeCommand("feature:uninstall -r wrapper", new RolePrincipal("admin"));
129         assertFeatureNotInstalled("wrapper");
130     }
```

Unknown test

Ocorre quando há um teste sem nenhuma asserção.
Correção: Adicionar asserção ao teste.

Exemplo:

```
144 @Test
145 public void testServerHostnameVerificationWithHostnameVerificationDisabled() throws Exception {
146     ZKTrustManager zkTrustManager = new ZKTrustManager(mockX509ExtendedTrustManager, false, false);
147
148     X509Certificate[] certificateChain = createSelfSignedCertificateChain(IP_ADDRESS, HOSTNAME);
149     zkTrustManager.checkServerTrusted(certificateChain, null, mockSocket);
150
151     verify(mockInetAddress, times(0)).getHostAddress();
152     verify(mockInetAddress, times(0)).getHostName();
153
154     verify(mockX509ExtendedTrustManager, times(1)).checkServerTrusted(certificateChain, null, mockSocket);
155 }
156
145 @Test
146 public void testServerHostnameVerificationWithHostnameVerificationDisabled() throws Exception {
147     ZKTrustManager zkTrustManager = new ZKTrustManager(mockX509ExtendedTrustManager, false, false);
148
149     X509Certificate[] certificateChain = createSelfSignedCertificateChain(IP_ADDRESS, HOSTNAME);
150     assertDoesNotThrow(() -> zkTrustManager.checkServerTrusted(certificateChain, null, mockSocket));
151
152     verify(mockInetAddress, times(0)).getHostAddress();
153     verify(mockInetAddress, times(0)).getHostName();
154
155     verify(mockX509ExtendedTrustManager, times(1)).checkServerTrusted(certificateChain, null, mockSocket);
156 }
```

Entrega 3

Dificuldades:

No de constructor initialization, as classes derivavam de uma classe base onde ficava a construtora. Então a classe base também teve que ser mudada. Os outros dois testes foram bem simples de resolver.

Refatorações:

- Constructor initialization: Colapsar construtora;
- Print statement: Remover instruções de print;
- Unknown test: Adicionar asserção.

Quão prejudicial esses test smells são (de 0 a 10):

- Constructor initialization: 5;
- Print statement: 6;
- Unknown test: 9 no geral, 6 nesse caso.

Entrega 3

Dificuldades:

No de constructor initialization, as classes derivam de uma classe base onde ficava a construtora. Então a classe base também teve que ser mudada. Os outros dois testes foram bem simples de resolver.

Refatorações:

- Constructor initialization: Colapsar construtora;
- Print statement: Remover instruções de print;
- Unknown test: Adicionar asserção.

Quão prejudicial esses test smells são (de 0 a 10):

- Constructor initialization: 7, acaba gerando uma confusão nos constructors das classes;
- Print statement: 3, não prejudica o funcionamento do test em si;
- Unknown test: 10, é necessário um assert ou então o test fica inútil, pois pode verificar se é sucesso por outro método não convencional, compreensível pela ferramenta de teste;

Conclusão