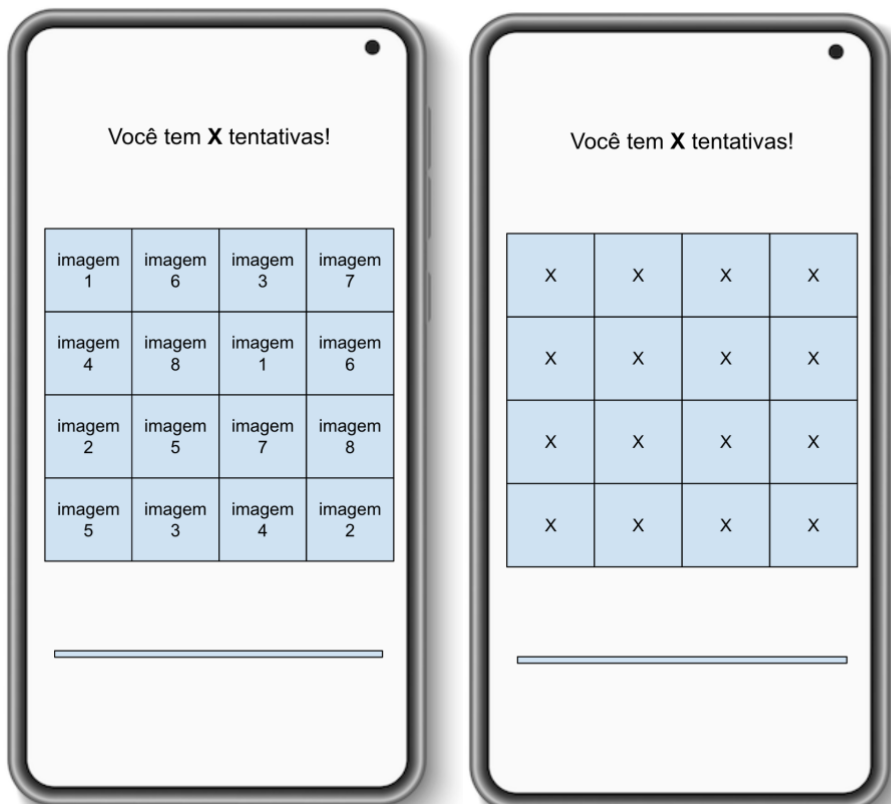


**Prática**

**Conteúdo Explorado**

03 – Android	Activity, View, Listener e Transição de Telas
--------------	---

<b>Aplicativo</b>	Jogo da Memória
<b>Classificação</b>	Jogos
<b>Descrição</b>	<p>O aplicativo deverá apresentar 8 (oito) pares de imagens, organizadas aleatoriamente em um tabuleiro 4 X 4, por um determinado tempo (alguns segundos). Depois as imagens devem ser “escondidas” e jogador deverá tentar adivinhar onde estão os pares.</p> <p>Determine a quantidade máxima de tentativas que o usuário pode errar. Vence o jogador que “descobrir” todas as imagens.</p> <p>Exiba o resultado (ganhou ou perdeu) do jogo em uma nova tela.</p>
<b>Tela</b>	

**Atenção!** Selecione um grupo de imagens, sobre um determinado tema (por exemplo: professores da Unidade Acadêmica 2, times do brasileirão série A, etc.).