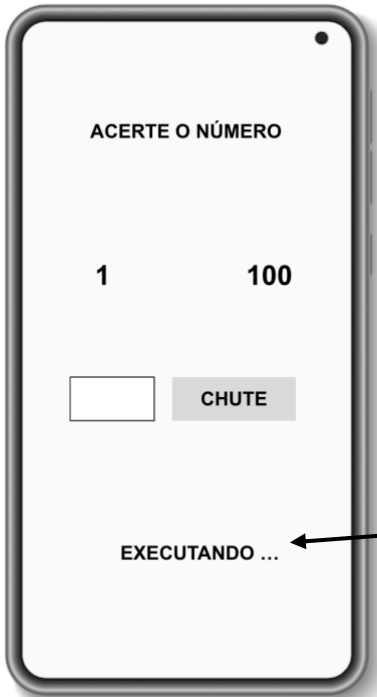


Prática

Conteúdo Explorado

01 – Android	Activity, View e Listener
--------------	---------------------------

Aplicativo	Acerte o Número										
Classificação	Jogo										
Descrição	<p>O aplicativo deverá gerar um valor (S) entre 1 (menor) e 100 (maior), que é o intervalo inicial do jogo. O jogador deverá tentar acertar esse número, chutando vários valores (V).</p> <p>A cada número(V) informado, o programa realizar uma das seguintes opções:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Condição</th><th>Status do Jogo</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>$V == S$</td><td>Jogador ganhou</td></tr> <tr> <td>$V < \text{menor}$ ou $V > \text{maior}$</td><td>Jogador perdeu</td></tr> <tr> <td>$V < S$</td><td>Jogo continua e o novo intervalo agora é entre V e maior</td></tr> <tr> <td>$V > S$</td><td>Jogo continua e o novo intervalo agora é entre menor e V</td></tr> </tbody> </table>	Condição	Status do Jogo	$V == S$	Jogador ganhou	$V < \text{menor}$ ou $V > \text{maior}$	Jogador perdeu	$V < S$	Jogo continua e o novo intervalo agora é entre V e maior	$V > S$	Jogo continua e o novo intervalo agora é entre menor e V
Condição	Status do Jogo										
$V == S$	Jogador ganhou										
$V < \text{menor}$ ou $V > \text{maior}$	Jogador perdeu										
$V < S$	Jogo continua e o novo intervalo agora é entre V e maior										
$V > S$	Jogo continua e o novo intervalo agora é entre menor e V										
Tela											

Dica! A aplicação poderá exibir as dicas (novo intervalo) através de uma mensagem instantânea (Toast).