# Nome do Projeto: Autores: Augusto Noronha, Gabriel Lourenço, Gabriel Matos, Larissa Pedrosa, Lara Andrade, Matheus Porto, Paula de Freitas, Pedro Maximo Fornecedor(es) de Requisitos Nome E-mail Cargo ou Função - Empresa Anna - Host do Projeto Social Sandra ONG Terra - ONG Terra

### Descrição do Problema

Pessoas em estado de vulnerabilidade necessitam de auxílio social, econômico e/ou emocional. Em contrapartida, existem pessoas que desejam fazer trabalhos voluntários, porém, falta comunicação e organização de grupos para efetivarem os trabalhos.

### Descrição Geral da Solução (Escopo)

Desenvolvimento de um Software Aplicativo que consiste em gerenciar projetos sociais no que tange ao voluntariado. O Aplicativo permite o cadastro de pessoas físicas e ONGs, ambos podem criar Projetos Sociais, convidar voluntários para associarem aos projetos e realizarem a gestão do projeto, como cadastrar ações/eventos e anexar fotos.

### Fora do Escopo

Arrecadar doações para auxílio de comunidades carentes.

## Usuários

Pessoa Física

ONG

Requisitos Funcionais				
ID	Descrição do Requisito	Prioridade	Complexidade	
RF001	Os usuários Pessoa Física	Alta	Baixa	
	e ONG devem conseguir			
	se cadastrar no sistema.			
RF002	Os usuários Pessoa Física	Alta	Média	
	e ONG devem conseguir			
	logar no sistema.			
RF003	Os usuários Pessoa Física	Baixa	Baixa	
	e ONG devem conseguir			
	gerenciar os dados de			
	cadastro/pessoais no			
	sistema.			
RF004	Os usuários Pessoa Física	Média	Média	
	e ONG devem conseguir			
	alterar a senha.			

RF005	Os usuários Pessoa Física	Média	Alta
	e ONG devem recuperar a senha.		
RF006	Os usuários Pessoa Física	Alta	Baixa
	e ONG devem conseguir		
	cadastrar um novo		
	projeto social.		
RF007	Os usuários Pessoa Física	Alta	Média
	e ONG devem conseguir		
	gerenciar os seus projetos		
	sociais.		
RF008	Os usuários Pessoa Física	Alta	Alta
	e ONG devem conseguir		
	convidar voluntários por		
	email.		
RF009	Os usuários Pessoa Física	Alta	Alta
	e ONG devem conseguir		
	convidar voluntários por		
DE040	WhatsApp.	A I + -	Alto
RF010	Os usuários Pessoa Física	Alta	Alta
	e ONG devem conseguir inserir eventos dentro de		
	projetos que estão com		
	status ativo.		
RF011	Os usuários Pessoa Física	 Média	Média
MIOII	e ONG devem conseguir	iviedia	iviedia
	inserir fotos dos eventos		
	para manter o histórico.		
RF012	Os usuários Pessoa Física	Média	Alta
022	e ONG devem conseguir		7
	gerar um portfólio		
	detalhado de cada Projeto		
	Social cadastrado.		
RF013	Os usuários Pessoa Física	Alta	Alta
	e ONG devem conseguir		
	conversar por mensagem		
	com os voluntários do		
	projeto.		
RF014	Os usuários Pessoa Física	Média	Baixa
	e ONG devem conseguir		
	escolher ingressar ou não		
	em um projeto.		
RF015	Os usuários Pessoa Física	Alta	Média
	e ONG devem conseguir		
	visualizar um painel com		
	todos os projetos em que		
	está participando.		
RF016	Os usuários Pessoa Física	Alta	Baixa
	e ONG devem conseguir		
	visualizar mais detalhes		

	de um projeto específico		
	em que está participando.		
RF016	Os usuários Pessoa Física	Alta	Baixa
	e ONG devem conseguir		
	visualizar mais detalhes		
	de um projeto específico		
	em que está participando.		2.4 1
RF017	Os usuários Pessoa Física	Baixa	Média
	e ONG devem receber		
	notificações sobre quais		
D=010	eventos foram escalados.	2.4 11	2.4 1
RF018	Os usuários Pessoa Física	Média	Média
	e ONG devem conseguir		
	deixar comentários sobre		
	os eventos de um projeto.		
RF019	Os usuários Pessoa Física	Alta	Média
	e ONG devem conseguir		
	avaliar o projeto.		
RF020	Os usuários Pessoa Física	Baixa	Média
	e ONG devem conseguir		
	divulgar vagas de trabalho		
	voluntário.		
	Requ	uisitos Não Funcionais	
ID	Descrição do Requisito	Prioridade	Complexidade
RNF01	O sistema deverá ser	Alta	Média
	compatível com versão		
	Web, especialmente com		
	os navegadores Chrome,		
	Safari, Edge e Firefox.		
RNF02	O sistema deverá ser	Alta	Alta
	responsivo para aparelhos		
	smartphones Android e		
	IOS e Tablets.		
RNF03	Todos os dados trafegados	Alta	Média
	utilizarão API Token		
RNF04	O sistema utilizará	Alta	Alta
	microsserviços para a		
	implementação do		
	back-end, linguagem Java		
	e seguirá o paradigma		
	Orienatado a objetos.		
	Seguindo as boas práticas		
	de Design Patterns e		
	Clean Code		
RNF05	O sistema seguirá as boas	Alta	Alta
	práticas de usabilidade de		
	acordo com o perfil do		
	usuário, com base nos		
	princípios da		
	Comunicação,		
	Antecipação e		

# Engenharia de Software – PUC Minas Praça da Liberdade

	Consistência, dentre			
	outras citadas por			
	Pressman (2021).			
Técnica(s) de Elicitação Utilizada(s)				
Entrevista com StakeHolders				