

O processo da **Kaizen Systems** terá como fundamento a metodologia Scrum. Do Scrum teremos como principais fatores no nosso trabalho: o foco na entrega de resultados úteis a cada semana e durante o período de desenvolvimento será fornecido aos clientes testes (partes do produto) baseados nas necessidades previamente exigida pelos mesmos. Assim, criamos diagramas para facilitar a compreensão dos nossos processos.

Fase	Processos
Iniciar	<ul><li>Desenvolver os Épicos</li><li>Criar o Backlog Priorizado do Produto</li></ul>
Planejar e estimar	<ul> <li>Criar as Histórias de Usuário</li> <li>Estimar Histórias de Usuário</li> <li>Comprometer Histórias de Usuário</li> <li>Identificar Tarefas</li> <li>Estimar as Tarefas</li> <li>Atualizar o Sprint Backlog</li> </ul>
Implementar	<ul> <li>Criar os Entregáveis</li> <li>Conduzir a Reunião Diária</li> <li>Refinar o Backlog Priorizado do Produto</li> </ul>
Revisar	Retrospectiva da Sprint
Release	Enviar os Entregáveis

# 1. Iniciar

## 1.1 Desenvolver os épicos

Entradas	Ferramentas	Saídas
<ul><li>Time Scrum</li><li>Declaração de visão do projeto</li></ul>		• Épicos

# 1.2 Criar o Backlog Priorizado do Produto

Entradas	Ferramentas	Saídas
<ul> <li>Time Scrum</li> <li>Declaração de visão do projeto</li> <li>Épicos</li> </ul>	<ul> <li>Métodos de priorização</li> </ul>	Backlog priorizado do produto

# 2. Planejar e estimar

#### 2.1 Criar histórias de usuário

Entradas	Ferramentas	Saídas
<ul> <li>Time Scrum</li> <li>Backlog priorizado do produto</li> <li>Épicos</li> </ul>	Reunião do time Scrum	<ul> <li>Histórias de usuário</li> <li>Backlog priorizado do produto atualizado</li> </ul>

## 2.2 Estimar histórias de usuário

Entradas	Ferramentas	Saídas
<ul><li>Time Scrum</li><li>Histórias de usuário</li></ul>	<ul> <li>Métodos de estimativa</li> </ul>	<ul> <li>Histórias de usuário estimadas</li> </ul>

## 2.3 Comprometer histórias de usuário

Entradas	Ferramentas	Saídas
<ul><li>Time Scrum</li><li>Histórias de usuário estimadas</li></ul>	<ul> <li>Reunião de Planejamento da Sprint</li> </ul>	<ul><li>Histórias de Usuário Comprometidas</li><li>Sprint Backlog</li></ul>

#### 2.4 Identificar tarefas

Entradas	Ferramentas	Saídas
<ul><li>Time Scrum</li><li>Histórias de usuário comprometidas</li></ul>	<ul> <li>Reunião de Planejamento da Sprint</li> </ul>	Lista de tarefas

## 2.5 Estimar tarefas

Entradas	Ferramentas	Saídas
<ul><li>Time Scrum</li><li>Lista de tarefas</li></ul>	<ul><li>Reunião de Planejamento da Sprint</li><li>Técnicas de estimativa</li></ul>	Lista de tarefas atualizada

# 2.6 Atualizar o Sprint Backlog

Entradas	Ferramentas	Saídas
<ul><li>Time Scrum</li><li>Lista de tarefas</li><li>Duração da sprint</li><li>Sprint backlog</li></ul>	<ul> <li>Reunião de Planejamento da Sprint</li> </ul>	Sprint backlog atualizado

# 3. Implementar

# 3.1 Criar entregáveis

Entradas	Ferramentas	Saídas
<ul><li>Time Scrum</li><li>Sprint backlog</li></ul>	<ul> <li>Expertise do time</li> <li>Plataformas de desenvolvimento de software</li> </ul>	• Entregáveis da sprint

#### 3.2 Conduzir reunião diária

Entradas	Ferramentas	Saídas
Time Scrum	<ul><li>Reunião diária</li><li>Três perguntas diárias</li></ul>	<ul> <li>Time Scrum motivado</li> <li>Identificação de possíveis dificuldades</li> </ul>

# 3.3 Refinar o backlog priorizado do produto

Entradas	Ferramentas	Saídas
<ul><li>Time Scrum</li><li>Backlog priorizado do produto</li></ul>	<ul> <li>Reunião de revisão do backlog priorizado do produto</li> </ul>	Backlog priorizado do produto atualizado

# 4. Revisar

# 4.1 Retrospectiva da Sprint

Entradas	Ferramentas	Saídas
Time Scrum	<ul> <li>Reunião de retrospectiva da Sprint</li> </ul>	<ul> <li>Pontos de melhoria acordados</li> </ul>

# 5. Release

## 5.1 Enviar os entregáveis

Entradas	Ferramentas	Saídas
<ul><li>Time Scrum</li><li>Entregáveis aceitos</li></ul>	<ul> <li>Método de implantação organizacional</li> </ul>	Entregáveis em funcionamento