

Avaliação: 7,00 pts

Nota SIA: 7,00 pts




## ENSINEME: TECNOLOGIAS JPA E JEE

1.  Ref.: 3990966

Pontos: 1,00 / 1,00

As mensagerias são um ferramental de ampla utilização em ambientes corporativos, e entre os diferentes tipos de EJBs, os MDBs são os componentes responsáveis pelo comportamento assíncrono do sistema, baseado na utilização de mensagerias. Assinale a alternativa correta com relação aos Message Driven Beans, ou MDBs:


- ☐ São definidos pela anotação @Message.
- ☒ Tratam as mensagens através de seu único método, denominado onMessage.
- ☐ Eles podem guardar informações de estado.
- ☐ Precisam implementar a interface SessionListener.
- ☐ Necessitam de interfaces @Local e @Remote.

2.  Ref.: 3990967

Pontos: 1,00 / 1,00

Padrões arquiteturais definem os componentes estruturais de um sistema, e a forma de comunicação entre eles ou com outros sistemas, organizando as regras gerais para a concepção de aplicativos com algum perfil funcional específico. Plataformas de objetos distribuídos, como o CORBA, trabalham em um padrão arquitetural denominado:

- ☐ Pipeline
- ☐ PAC
- ☐ Event-Driven
- ☒ Broker
- ☐ MVC

3.  Ref.: 3990960

Pontos: 1,00 / 1,00

A arquitetura oferecida pelo JPA modificou a forma do Java lidar com os dados, e o conhecimento acerca de suas características é fundamental para todo programador que utilize a plataforma. Assinale a alternativa **INCORRETA** acerca do JPA:

- ☐ Trabalha com código anotado Java.
- ☐ Precisa de um arquivo de configuração denominado persistence.xml.
- ☐ Permite mapear os relacionamentos da base de dados.
- ☒ Com a adoção do JPA eliminamos a necessidade do JDBC.
- ☐ É o mecanismo padrão de ORM do Java.



## 02683 - PADRÕES GOF COMPORTAMENTAIS


4.  Ref.: 6068986

Pontos: 1,00 / 1,00

"Permitir que um módulo cliente acesse sequencialmente os objetos de uma coleção, sem que esse módulo precise conhecer a representação interna dessa coleção, ou seja, a coleção pode ser uma lista encadeada, um vetor, uma árvore, ou qualquer outra estrutura".

Assinale a alternativa com o nome do padrão que possui esse propósito:

- ☐ Template Method
- ☐ Mediator
- ☒ Iterator
- ☐ Command
- ☐ Observer

5.  Ref.: 6068804

Pontos: 1,00 / 1,00

Na implementação desse padrão, cada objeto de uma estrutura hierárquica deve definir uma operação Accept, que recebe um objeto de uma classe X como parâmetro. A classe X, por sua vez, implementa uma interface genérica Z, definindo uma operação específica de tratamento para cada tipo de objeto que pertença à estrutura hierárquica.

Assinale a opção com o nome do padrão cuja estrutura de solução foi descrita no enunciado.

- ☒  Visitor
- ☐ State
- ☐ Strategy
- ☐ Template Method
- ☐ Observer



#### 02684 - PADRÕES GOF DE CRIAÇÃO



6.  Ref.: 6041024

Pontos: 0,00 / 1,00

Analise a estratégia de solução a seguir:

"Definir um construtor private e implementar uma operação estática que retorna uma instância criada em uma operação com escopo static e armazenada como um atributo static dentro da própria classe".



Assinale a alternativa com o nome do padrão que define essa estratégia:

- ☒  Factory Method
- ☐ Builder
- ☐  Singleton
- ☐ Abstract Factory
- ☐ Prototype

7.  Ref.: 6041029

Pontos: 0,00 / 1,00

Os iteradores de coleção em Java obtidos a partir da interface Collection são implementados com a aplicação de qual padrão de projeto?

- ☐ Builder
- ☐  Factory Method
- ☒  Prototype
- ☐ Singleton
- ☐ Abstract Factory




#### 02685 - PADRÕES GOF ESTRUTURAIS

8.  Ref.: 6040998

Pontos: 1,00 / 1,00

Assinale o padrão que utiliza uma fábrica de objetos de modo a gerenciar a instanciação e o compartilhamento de objetos imutáveis utilizados em larga escala em um sistema:

- ☐ Composite
- ☐ Proxy
- ☐ Facade
- ☐ Adapter
- ☒  Flyweight





#### 02686 - PADRÕES GRASP

9.  Ref.: 6076573

Pontos: 0,00 / 1,00

Assinale a alternativa com a afirmação CORRETA sobre o padrão Controlador.

- ☐ O módulo Controlador centraliza a interação do usuário com o sistema, capturando os eventos externos e controlando o fluxo de navegação das telas e janelas do sistema.


- ☐  O módulo Controlador coordena e controla os módulos responsáveis pela produção da resposta a eventos lógicos de sistema gerados pela camada de interface com o usuário.
- ☐ O módulo Controlador centraliza o código relacionado à lógica de negócio do sistema ou de um caso de uso.
- ☒  Em uma aplicação Java web, o módulo controlador pode ser implementado como um servlet.
- ☐ O padrão Controlador proposto pelo GRASP equivale ao padrão GoF Strategy.

10.

 Ref.: 6090104

Pontos: 1,00 / 1,00

Uma classe X acessa diretamente os atributos públicos de uma classe Y. Que tipo de acoplamento existe entre X e Y?

- ☐ Acoplamento de Estrutura
- ☒  Acoplamento de Conteúdo
- ☐ Acoplamento de Dados
- ☐ Acoplamento Global
- ☐ Acoplamento Externo