


<p>CENTRO UNIVERSITÁRIO</p>  <p>Estácio</p>	CURSO: CIENCIAS DA COMPUTAÇÃO			
	CÓD/ DISCIPLINA: PARADIGMAS PYTHON			
	PROFº.: ESTEVÃO SIMÃO			TURNO: MANHÃ
	TURMA: 1001	SALA:	MAT.:	NOTA
ALUNO(A):				
GRADUAÇÃO				
DATA: / /		TD REVISÃO PARA AV2		

1. Sobre os critérios de avaliação de linguagens de programação, enumere e explique cada critério.
2. Diferencia Listas, tuplas e dicionários em python. Dê exemplos.
3. Apresente o desenvolvimento das seguintes funções na linguagem de programação python:
 - a. Cálculo do cubo de um número real x.
 - b. Retorna o terceiro elemento de uma lista.
 - c. Cálculo do fatorial de um número.
 - d. Soma de todos os elementos de uma lista.
4. Faça um programa possui uma função que receba um número digitado pelo usuário e calcule a soma de todos os números de 1 até ao número digitado. Por exemplo, se o usuário digitou o número 4, a saída deve ser 10 (1+2+3+4=10).
5. Faça um programa que recebendo um valor inteiro, informe se o número é positivo, negativo ou neutro.
6. Faça um programa que possui uma função chamada soma_args_kwargs() que recebe 10 argumentos, realiza a soma e imprime cada um dos valores e a soma total: (Use o *args).
7. Teste a mesma função usando o **kwargs. Para isso, crie um dicionário os 10 argumentos.
8. Utilizando listas faça um programa que faça 5 perguntas para uma pessoa sobre um crime. As perguntas são:

"Telefonou para a vítima?"

"Esteve no local do crime?"

"Mora perto da vítima?"

"Devia para a vítima?"

"Já trabalhou com a vítima?"

O programa deve no final emitir uma classificação sobre a participação da pessoa no crime. Se a pessoa responder positivamente a 2 questões ela deve ser classificada como "Suspeita", entre 3 e 4 como "Cúmplice" e 5 como "Assassino". Caso contrário, ele será classificado como "Inocente".
9. Faça um programa que leia um número indeterminado de valores, correspondentes a notas, encerrando a entrada de dados quando for informado um valor igual a -1 (que não deve ser armazenado). Após esta entrada de dados, faça:
 - a. Mostre a quantidade de valores que foram lidos;
 - b. Exiba todos os valores na ordem em que foram informados, um ao lado do outro;

- c. Exiba todos os valores na ordem inversa à que foram informados, um abaixo do outro;
- d. Calcule e mostre a soma dos valores;
- e. Calcule e mostre a média dos valores;
- f. Calcule e mostre a quantidade de valores acima da média calculada;
- g. Calcule e mostre a quantidade de valores abaixo de sete;
- h. Encerre o programa com uma mensagem;