

Projeto 1 de MP

Gabriel Martins de Miranda
130111350
Universidade de Brasília
Email:gabrielmirandat@hotmail.com

Abstract—

1) Nome da função, parâmetros e significado dos parâmetros. Especificação da função.

2 Como cada função foi testada. Para cada um dos testes em cada função.

2.1) Nome de cada teste;

2.2) O que vai ser testado;

2.3) Qual deve a ser a entrada;

2.4) Qual deve ser a saída;

2.5) Qual é o critério para passar no teste ;

2.6) Se a sua função efetivamente passou no teste ou não.

Para os testes, foi usado um *Lista * lista_teste*; global.

A ordem das funções segue a ordem dos TESTES!!

I. FUNÇÕES E TESTES

Lista cria(char * pal);*

Especificação:

- inicializa um nó com uma palavra do texto ou digitada pelo usuário.

Parâmetros:

-pal = string associada que representa pLista- >palavra de cada nó.

Retorno:

-p = pLista recém-criado, que irá representar um nó na lista. Como ainda não foi associado á lista corrente, possui os ponteiros de anterior e proximo nulos e n_de_ocorrencias iguais a zero.

/insere aaaa em lista_teste./

/verifica igualdade entre a string inserida e o campo string do nó./

/verifica se nó foi criado com ant==NULL e prox==NULL./

/verifica se ocorrencias==0, será incrementado quando o nó for inserido na lista./

/ passou_no_teste./

lista_teste = NULL;

lista_teste = cria("aaaa");

CU_ASSERT_STRING_EQUAL("aaaa", lista_teste->palavra);

CU_ASSERT_PTR_NULL(lista_teste->ant);

CU_ASSERT_PTR_NULL(lista_teste->prox);

CU_ASSERT(0 == lista_teste->ocorrencias);

*int vazia(Lista * l);*

Especificação:

- verifica se pLista é NULO, ou seja, se não há elementos na lista.

Parâmetros:

- l = ponteiro para inicio da lista.

Retorno:

- booleano = 1(verdade== lista vazia) 0(falso== lista possui elementos).

/ inicia um ponteiro tipo lista nulo./

/ testa o retorno de vazia para uma lista NULA e outra com elementos./

/ passou_no_teste./

*Lista * aux;*

aux = NULL; / inicia um ponteiro tipo lista nulo./

CU_ASSERT(1 == vazia(aux));

CU_ASSERT(0 == vazia(lista_teste));

Lista insere_ordenado(Lista * l, char * pal);*

Especificação:

-insere elemento na lista corrente na ordem lexicografica crescente do ASCII, sendo que letras maiusculas são menores lexicograficamente do que as minusculas.

Parâmetros:

-l = ponteiro que representa o início da lista.

-pal = string associada que representa pLista- >palavra de cada nó. Gerada a partir do arquivo texto ou inserção do usuário.

-tam_atual = variavel global que representa o tamanho atual de elementos na lista.

Retorno:

-l = ponteiro que representa o inicio da lista atualizado, sendo que a atualização so se faz necessária se o elemento for inserido na lista vazia ou for o novo primeiro elemento da lista..

/É inserido bbbb e cccc em lista_teste./

/verifica igualdade entre a string inserida e o campo string do nó./

/verifica se ponteiros de prox e ant estão funcionando adequadamente em cada nó./

/verifica se o anterior do primeiro elemento e o proximo do ultimo elemento são NULOS./

/ passou_no_teste./

lista_teste = insere_ordenado(lista_teste, "bbbb");

```

lista_teste = insere_ordenado(lista_teste,"cccc");
CU_ASSERT_STRING_EQUAL("aaaa",lista_teste->
palavra);
CU_ASSERT_STRING_EQUAL("bbbb",lista_teste->
prox->palavra);
CU_ASSERT_STRING_EQUAL("cccc",lista_teste->
prox->prox->palavra);
CU_ASSERT_STRING_EQUAL("aaaa",lista_teste->
prox->ant->palavra);
CU_ASSERT_STRING_EQUAL("bbbb",lista_teste->
prox->prox->ant->palavra);
CU_ASSERT_STRING_EQUAL("cccc",lista_teste->
prox->prox->ant->prox->palavra);
CU_ASSERT_PTR_NULL(lista_teste->ant);
CU_ASSERT_PTR_NULL(lista_teste->prox->
prox->prox);

```

Lista construacao_lista(Lista *l, FILE *fp);*

Especificação:

-percorre o arquivo texto de onde as palavras estão sendo tiradas, armazena-as numa string e manda para a criação de nós ordenados.

Parâmetros:

-l= referência para primeiro nó da lista.

-fp= ponteiro para o arquivo texto.

Retorno:

-l= lista criada com as palavras extraídas do texto.

/É criado um arquivo texto de teste aux.txt./
/As palavras tiradas de aux.txt foram colocadas na lista./
/verifica se ponteiros de prox e ant estão funcionando adequadamente em cada nó./
/verifica se os elementos foram colocados na ordem correta./
/ passou_no_teste./

```

FILE *arq;
arq = fopen("aux.txt","w");
fprintf(arq," * dddd eeee(");
fclose(arq);
arq = fopen("aux.txt","r");
lista_teste = construacao_lista(lista_teste,arq);
CU_ASSERT_STRING_EQUAL("dddd",lista_teste->
prox->prox->prox->palavra);
CU_ASSERT_STRING_EQUAL("eeee",lista_teste->
prox->prox->prox->prox->palavra);

```

Lista retirar_elemento(Lista *l, char *pal);*

Especificação:

-Retira a palavra inserida pelo usuário. Ela retira também todas as ocorrências do elemento.

Parâmetros:

-l= referência para primeiro nó da lista.

-pal= palavra que o usuário quer retirar da lista.

-mudanca_lista = variavel global que indica se a lista foi alterada ou não. Usada para auxiliar o vetor de pesquisa binária.

-tamanho_atual = numero de elementos atualmente na lista.

Retorno:

-l = inicio de arquivo atualizado.

/Alguns elementos foram retirados./

/Foi testado se o ponteiro de primeiro elemento foi atualizado e se manteu-se a corretude da ordem e dos ponteiros da lista./
/ passou_no_teste./

```

lista_teste = retirar_elemento(lista_teste,"aaaa");
lista_teste = retirar_elemento(lista_teste,"bbbb");
lista_teste = retirar_elemento(lista_teste,"eeee");
CU_ASSERT_STRING_EQUAL("cccc",lista_teste->
palavra);
CU_ASSERT_STRING_EQUAL("dddd",lista_teste->
prox->palavra);

```

*int buscar_elemento(Lista *l, char *valor);*

Especificação:

-A partir da palavra inserida pelo usuário é feita uma busca binária para ver se o elemento pesquisado existe. É retornado o numero de ocorrências.

Parâmetros:

-l= referência para primeiro nó da lista.

-mudanca_lista = variavel global que indica se a lista foi alterada ou não. Usada para auxiliar o vetor de pesquisa binária.

-tamanho_atual = indica o tamanho atual da lista.

-valor= palavra que o usuário quer buscar na lista.

Retorno:

-n_ocorre = numero de vezes que a palavra pesquisada ocorre. É ZERO caso a palavra pesquisada não existir.

/Foi testado se o retorno da função estava condizente com a lista./

/Por algum motivo, a string dddd não foi encontrada na lista, e o retorno da função foi ZERO ocorrencias./
/ nao_passou_no_teste./

```

CU_ASSERT(1 == buscar_elemento(lista_teste,"cccc"));
CU_ASSERT(1 == buscar_elemento(lista_teste,"dddd"));
CU_ASSERT(0 == buscar_elemento(lista_teste,"eeee"));

```

Lista inserir_elemento(Lista *l, char *elemento);*

Especificação:

-Insere uma palavra escolhida pelo usuário, além das tiradas do arquivo texto.

Parâmetros:

-l= referência para primeiro nó da lista.

-mudanca_lista = variavel global que indica se a lista foi alterada ou não. Usada para auxiliar o vetor de pesquisa binária.

-elemento= palavra que o usuário quer inserir na lista.

Retorno:

-l = inicio de arquivo atualizado.

/Os elementos antes retirados foram colocados novamente./
/Foi testado se a função inseriu os elementos na posição
correta./
/ passou_no_teste./

```
lista_teste = inserir_elemento(lista_teste,"aaaa");  
lista_teste = inserir_elemento(lista_teste,"eeee")  
CU_ASSERT_STRING_EQUAL("aaaa",lista_teste->  
palavra);  
CU_ASSERT_STRING_EQUAL("eeee",lista_teste->  
prox->prox->prox->palavra);
```

```
void libera(Lista *l);
```

Especificação:
-libera a memória alocada pela lista duplamente encadeada.
Parâmetros:
-l= referencia para primeiro nó da lista.
Retorno:
-void.

/Foi testado se o ponteiro deixou de existir./
/ passou_no_teste./

```
libera(lista_teste);  
CU_ASSERT_PTR_NOT_NULL(lista_teste);
```

```
void imprime(Lista *l);
```

Especificação:
-mostra todos os elementos presentes na lista.
Parâmetros:
-l= referência para primeiro nó da lista.
-tam_atual = var global que representa o tamanho atual da
lista.
Retorno:
-void.

Nao foi encontrada utilidade nem motivo para testar
esta funcao.

```
void tela(Lista *l);
```

Especificação:
-Um menu é apresentado ao usuário em que ele pode escolher
o que fazer com a lista.
Parâmetros:
-l= referência para primeiro nó da lista.
Retorno:
-void.

Nao foi encontrada utilidade nem motivo para testar
esta funcao.