

1º Trabalho de Princípios de Computação Gráfica

José Carlos Loureiro Ralha

20 de março de 2015

Este trabalho é na verdade uma lista de exercícios

- Escreva um programa que modele um hexágono regular.
O programa principal — `hexagono.cpp` — deve especificar uma forma de triangular o hexágono. Quanto as versões do programa:
 1. **simples:** deve pintar o hexágono de uma única cor.
 2. **colorido:** deve pintar as componentes do hexágono em cores diferentes.
 3. **aleatório:** deve pintar o hexágono de uma única cor mas a cor deve variar no tempo de forma aleatória

Data de entrega: 29 de março de 2015

Para entrega do trabalho, zipe os arquivos fonte e submeta no link de entrega disponível no moodle.

Importante: Não esqueça de nomear o autor, sua matrícula e — não preciso dizer — documentar o programa.