

Qualidade de Software

Iteração 1

Grupo:

Ary Neto

Gabriel Mendes

Lucas Santiago

Lucas Vieira

Visão Geral do Projeto



- Aplicativo que almeja incentivar pessoas a explorarem novos lugares e paisagens.
- Há um mapa real do mundo inicialmente coberto por uma nuvem. Assim que você explora o mundo real, o caminho no mapa vai sendo revelado, gerando pontos para o usuário e sua equipe.

Oportunidade de negócio

Sucesso de alguns aplicativos como o **Pokémon Go**, que indiretamente incentivam os jogadores a saírem de casa.

Além disso, devido à grande presença de **mídias sobre viagens em redes sociais**, é possível que a aplicação tenha maior adesão no caso de incorporar elementos de redes sociais, como opção de compartilhar lugares que o usuário visitou com seus amigos, e poder postar fotos com a identificação de um ponto turístico presente no mapa da aplicação.

WIKI

Artefatos

Esta seção apresenta os artefatos descritos pelo Processo de Software do SCRUB.

- [Documento de Visão](#)
- [Documento de Caso de Uso](#)
- [Diagrama de Classes](#)
- [Modelo do Banco de Dados](#)
- [Reuniões](#)
- [Especificação](#)

▼ Pages 9

[Home](#)

[Diagrama de Classes](#)

[Documento de Caso de Uso](#)

[Documento de Visão](#)

[Modelo do Banco de Dados](#)

[Relatório de Reunião 07\09](#)

[Relatório de Reunião 08\09](#)

[Relatório de Reunião 25\09](#)


[Reuniões](#)

Reuniões



Tópicos de Discussão:

- i. Visão do Projeto:
- ii.
 - a. Usuários;
 - b. Requisitos Funcionais;
 - c. Requisitos Não-Funcionais;
 - d. Limitações: "O banco de dados será o suficiente para esse projeto?";
 - e. "Manter ou não manter uma versão web?".
- iii. Motivos para utilização do aplicativo;
- iv. Casos de Uso do Projeto;
- v. Data/hora da próxima reunião.

 Fazer meeting report de 08/09

...

Added by lucasvg

Tópicos de Discussão:

- i. Recaptulação das Tarefas Feitas
- ii. Discussão e mudanças dos Casos de Uso
- iii. Criação das Tarefas do Kanban
- iv. Discussão sobre Documentos Necessários
- v. Discussão sobre Arquitetura do Sistema.

 Fazer meeting report de 25/09

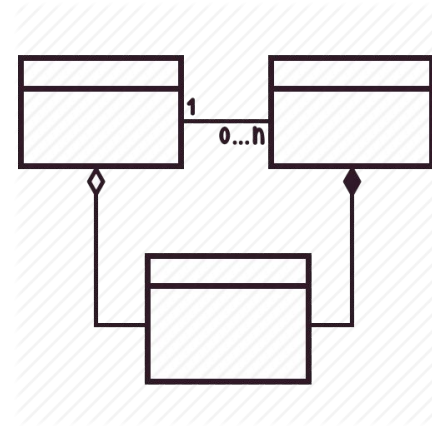


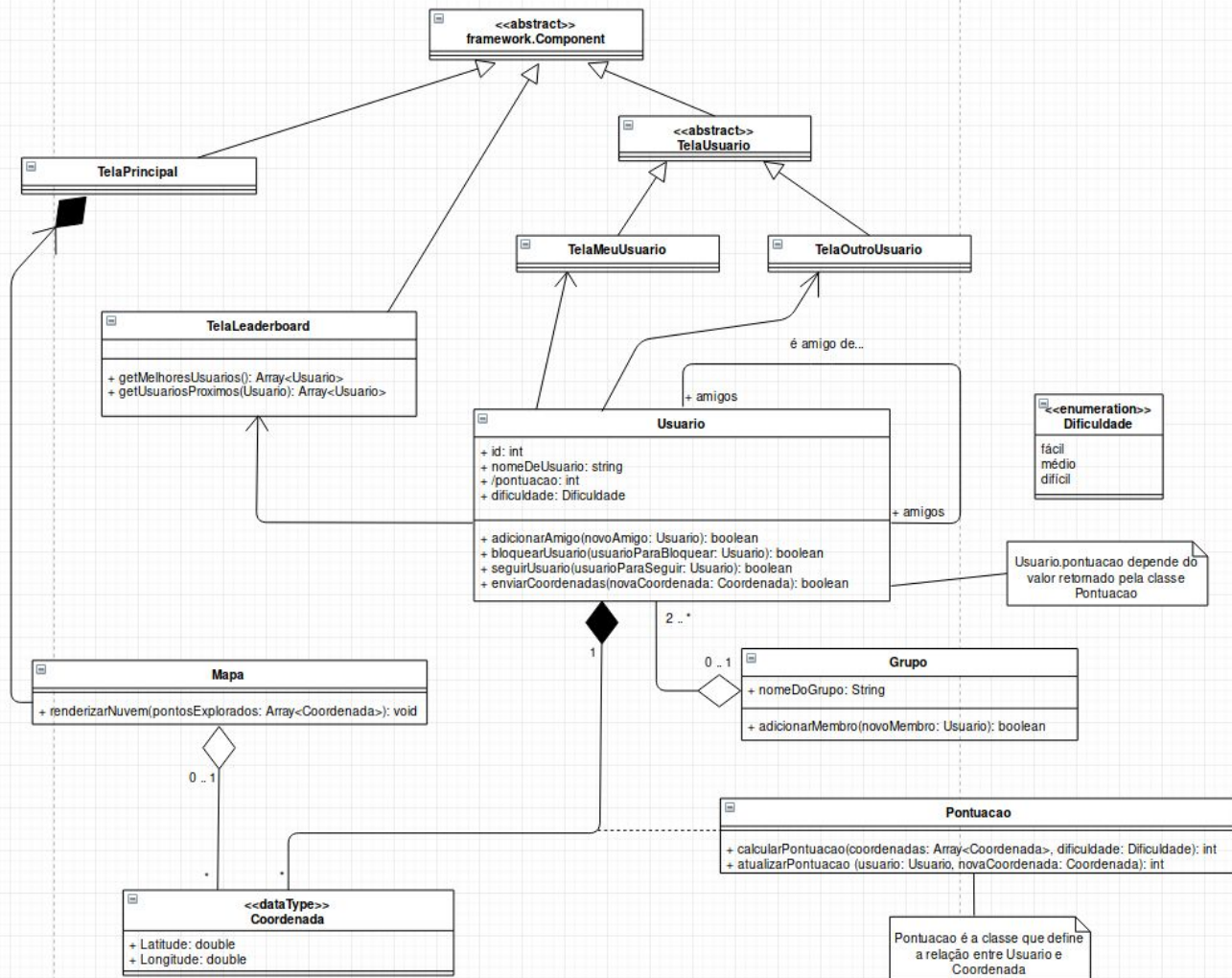
Added by lucasvg

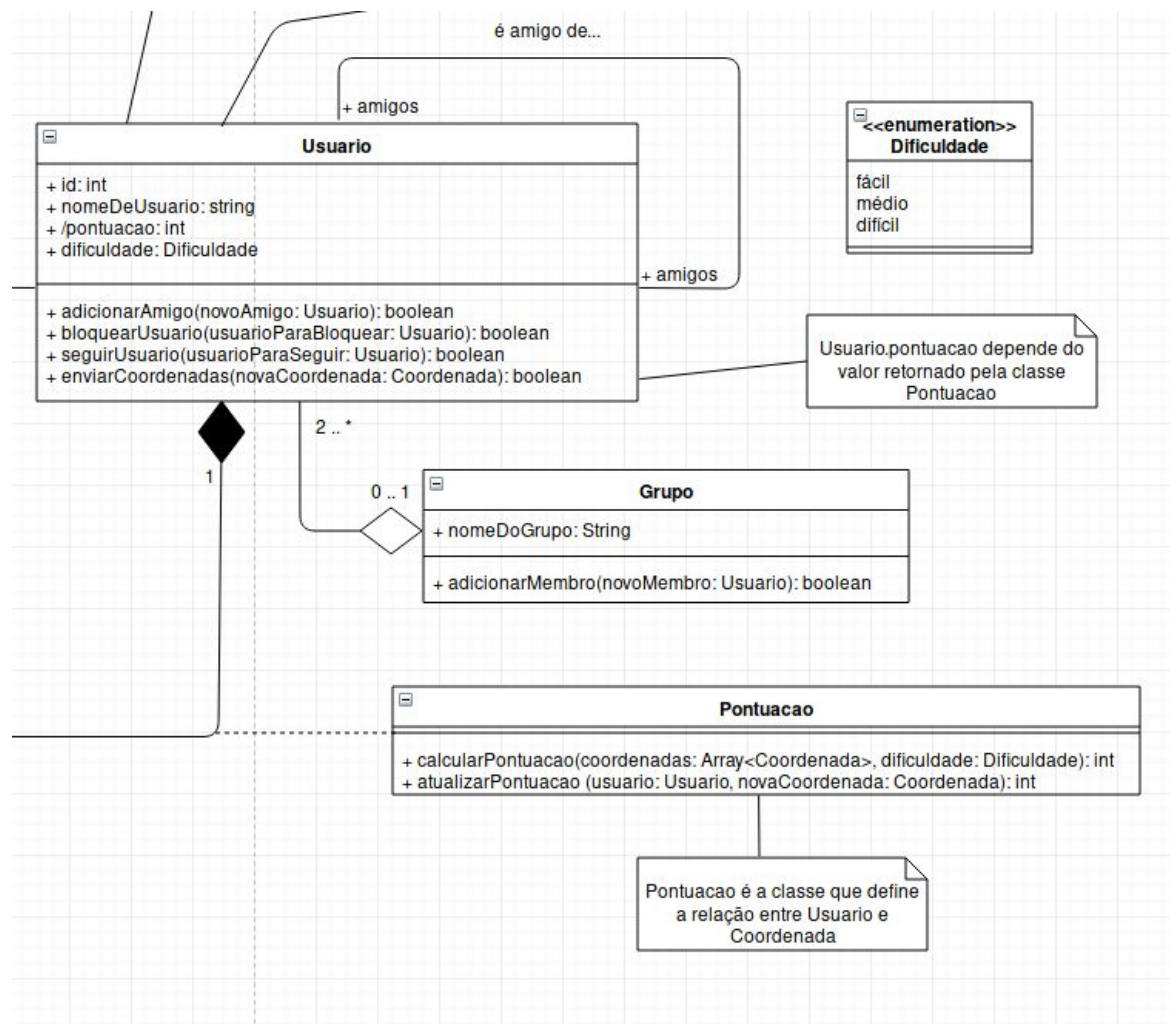
Tópicos de Discussão:

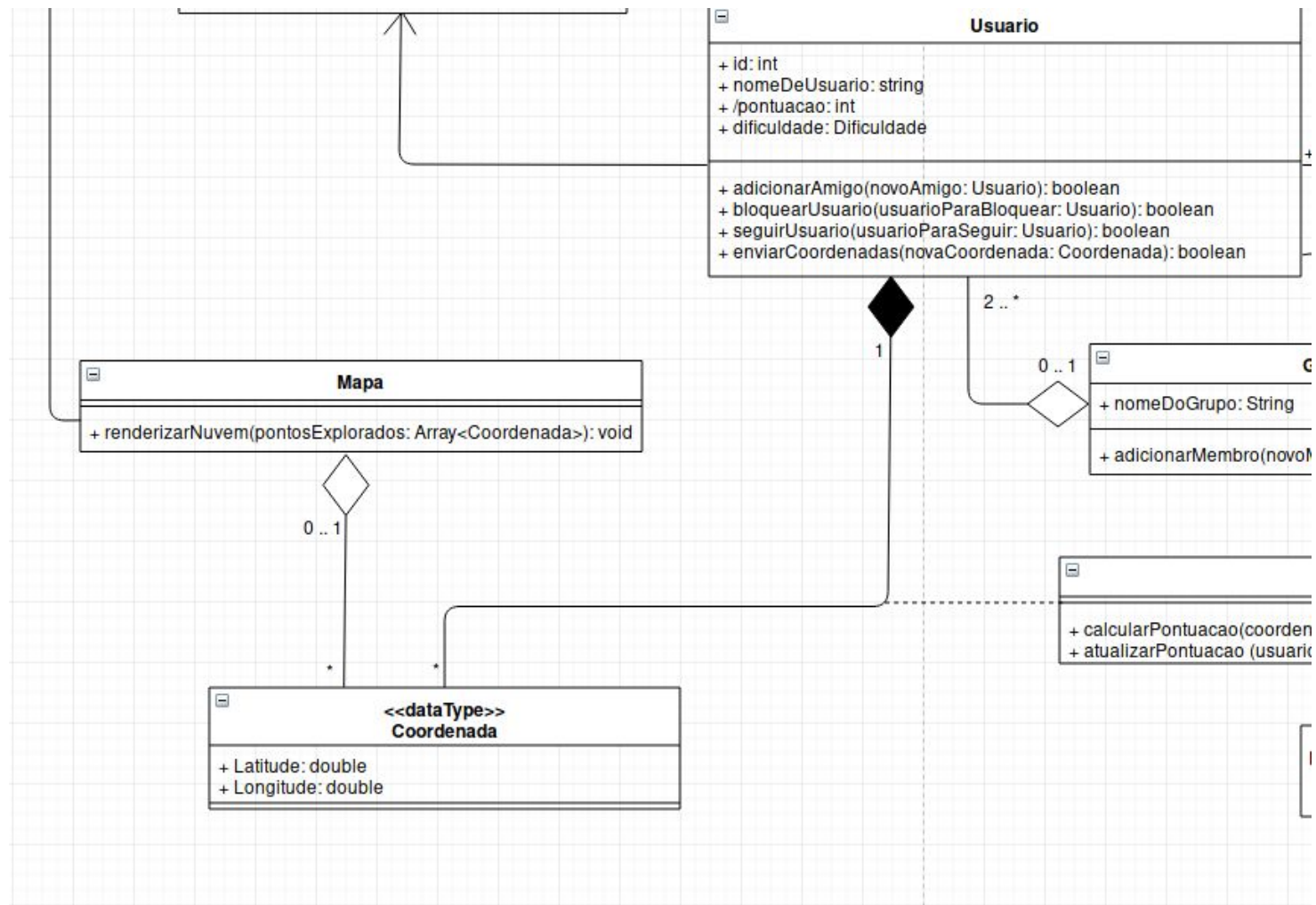
- i. Discussão sobre o andamento do projeto
- ii. Analise e mudança no projeto, migrando de uma abordagem somente mobile para um sistema com mobile + módulo web.
- iii. Distribuição de tarefas entre os membros do projeto.

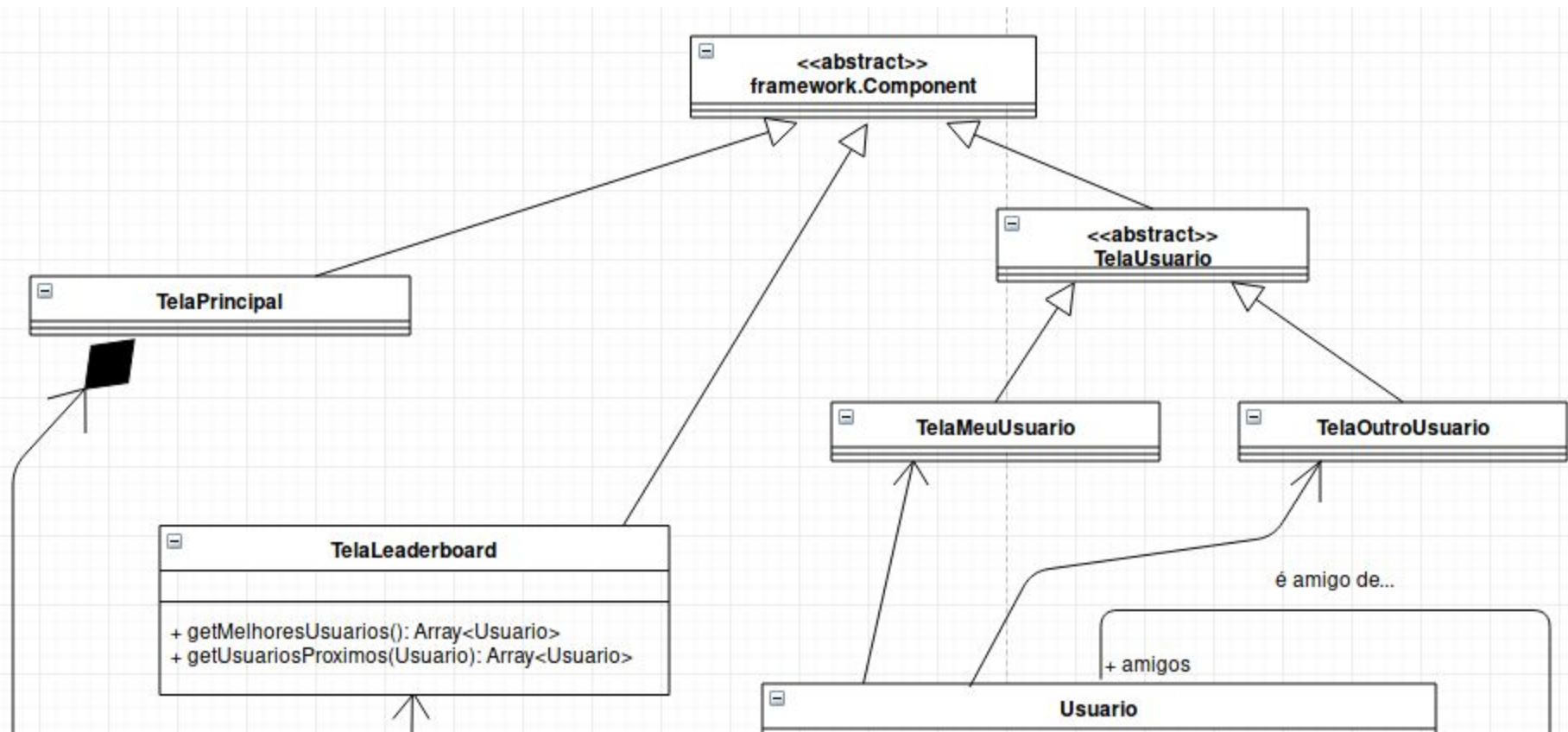
Diagrama de Classes



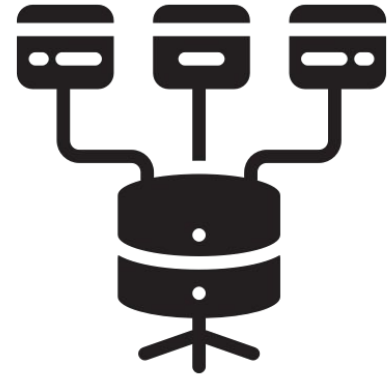


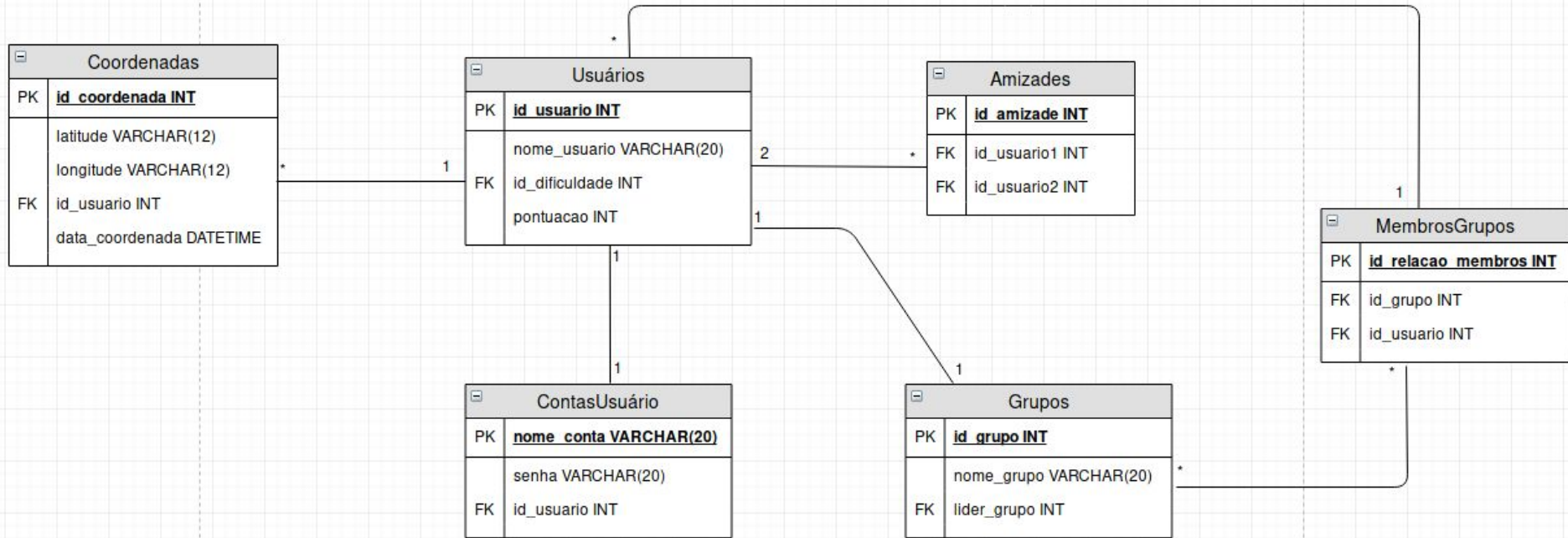


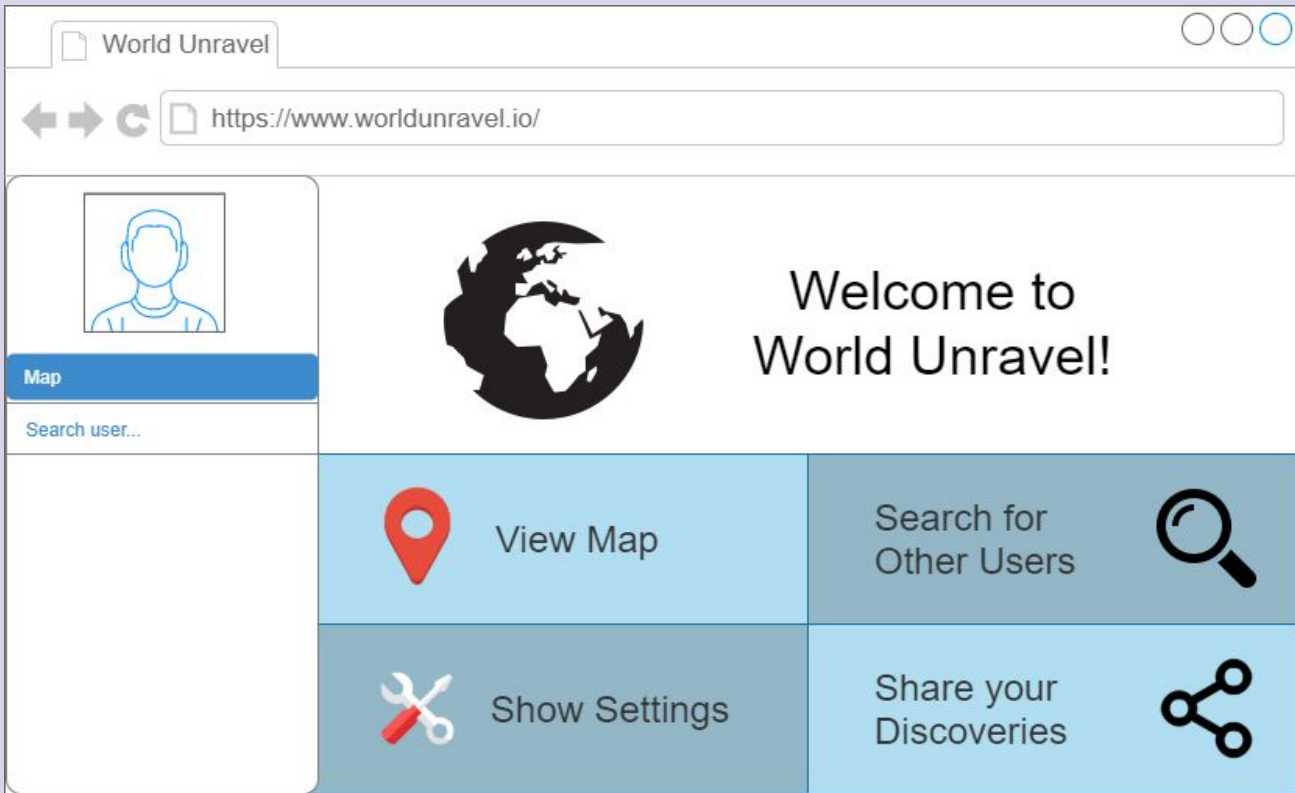




Modelo Banco de Dados







Fazer mockup tela inicial (home)

Added by lucasvg

Casos de Usos



“Exploração Simples”

Resumo

O usuário se move e o mapa do sistema vai revelando a área explorada.

Fluxo

Básico

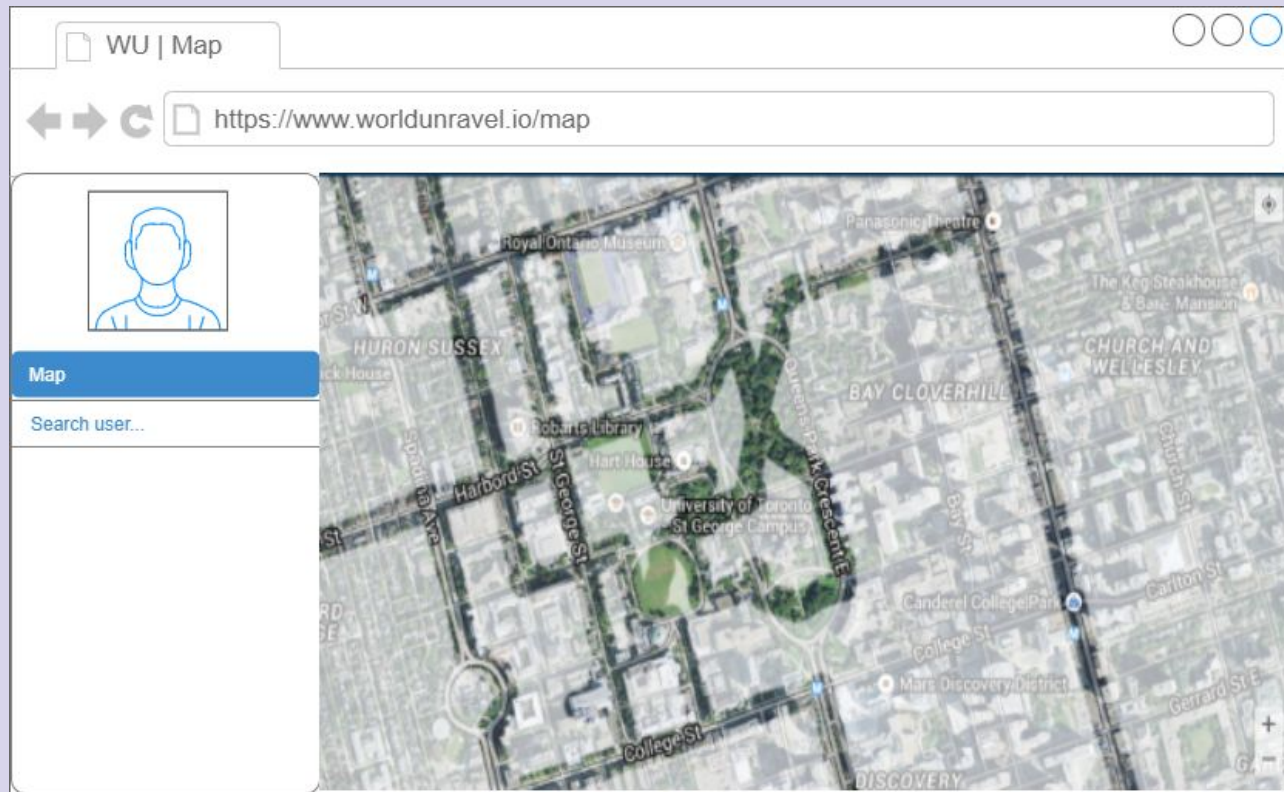
1. Usuário se movimenta e nova localização é capturada pelo celular.
2. [Periodicamente] O aplicativo verifica que se localização mudou.
3. Aplicativo envia nova localização para o servidor.
4. Aplicativo verifica se mapa mudou.
5. Aplicativo libera a região explorada.

Alternativo

1. Usuário está explorando em grupo:
 - 1.1. Aplicativo envia dados para servidor.
 - 1.2. Aplicativo atualiza mapa do grupo.

Exception

1. Sem conexão com a internet:
 - 1.1. Aplicativo não envia dados para servidor.
 - 1.2. Aplicativo atualiza mapa e nada muda.



Fazer Mockup da Tela com Mapa [LV]

Added by lucasvg

“Procurar por outros usuários”

Resumo

O usuário pesquisa por demais usuários a fim de visualizar seu progresso.

Fluxo

Básico

1. Usuário acessa qualquer página do sistema/página de busca por usuários.
2. O sistema disponibiliza a página de perfil do usuário que foi pesquisado. Dentro da página encontram-se informações sobre o usuário, além de seu progresso no jogo. [5.2.1]

3. O sistema disponibiliza a opção de visualizar o mapa do usuário [5.2.2]

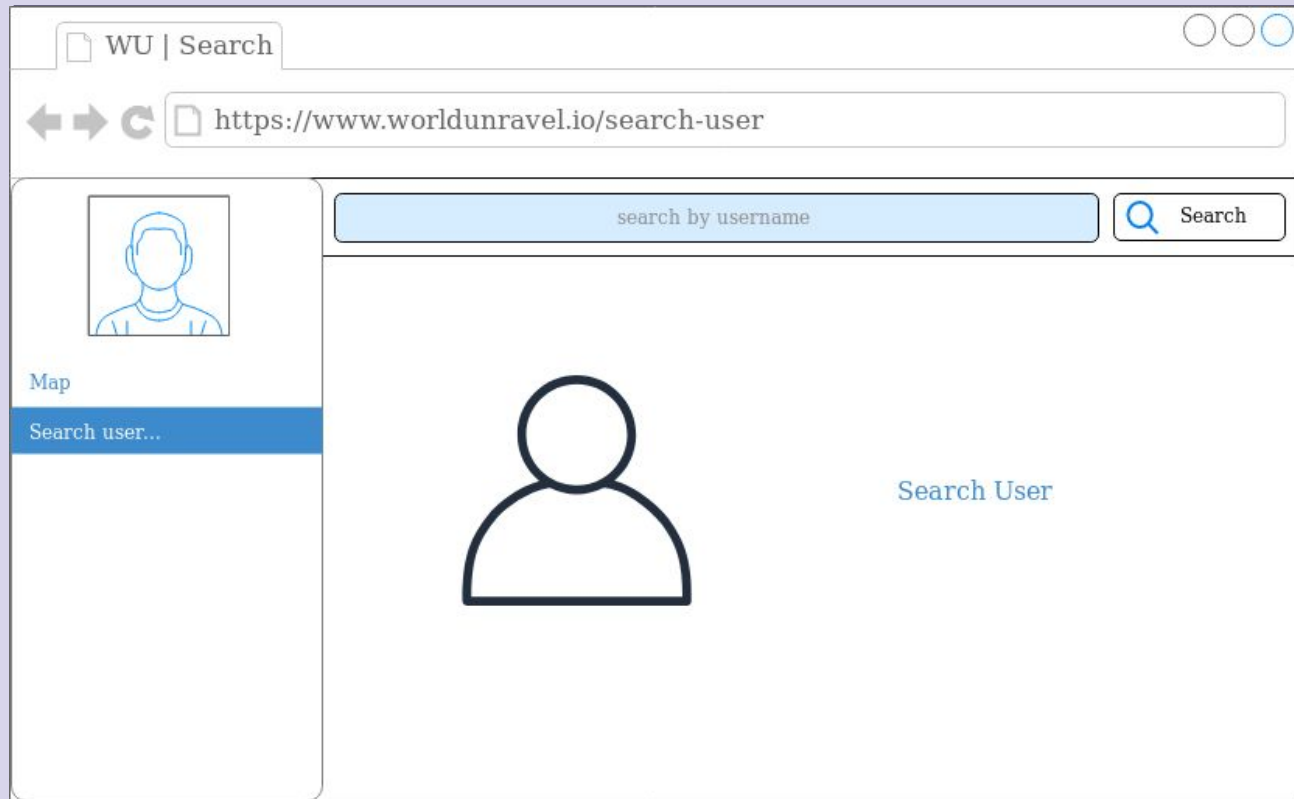
Alternativo

1. Opções extras caso o usuário esteja autenticado:

1.1. No caso do usuário estar autenticado, disponibilizar ações extras como bloquear; adicionar como amigo; ou seguir.

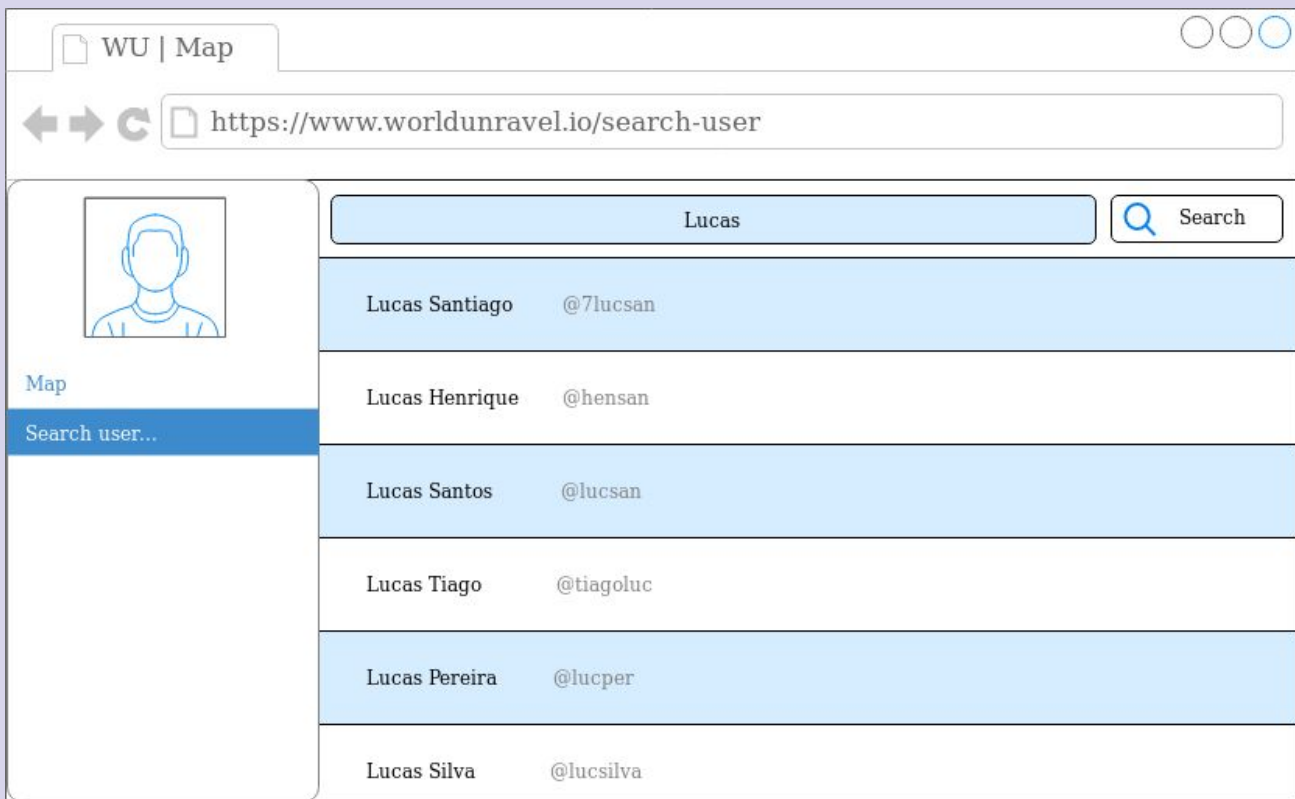
2. Usuário pesquisado não permite visualização de seu mapa [US5]

2.1. No caso do usuário pesquisado não ter configurado seu mapa para acesso público, a opção de visualizar mapa não é disponibilizada.
[US5]



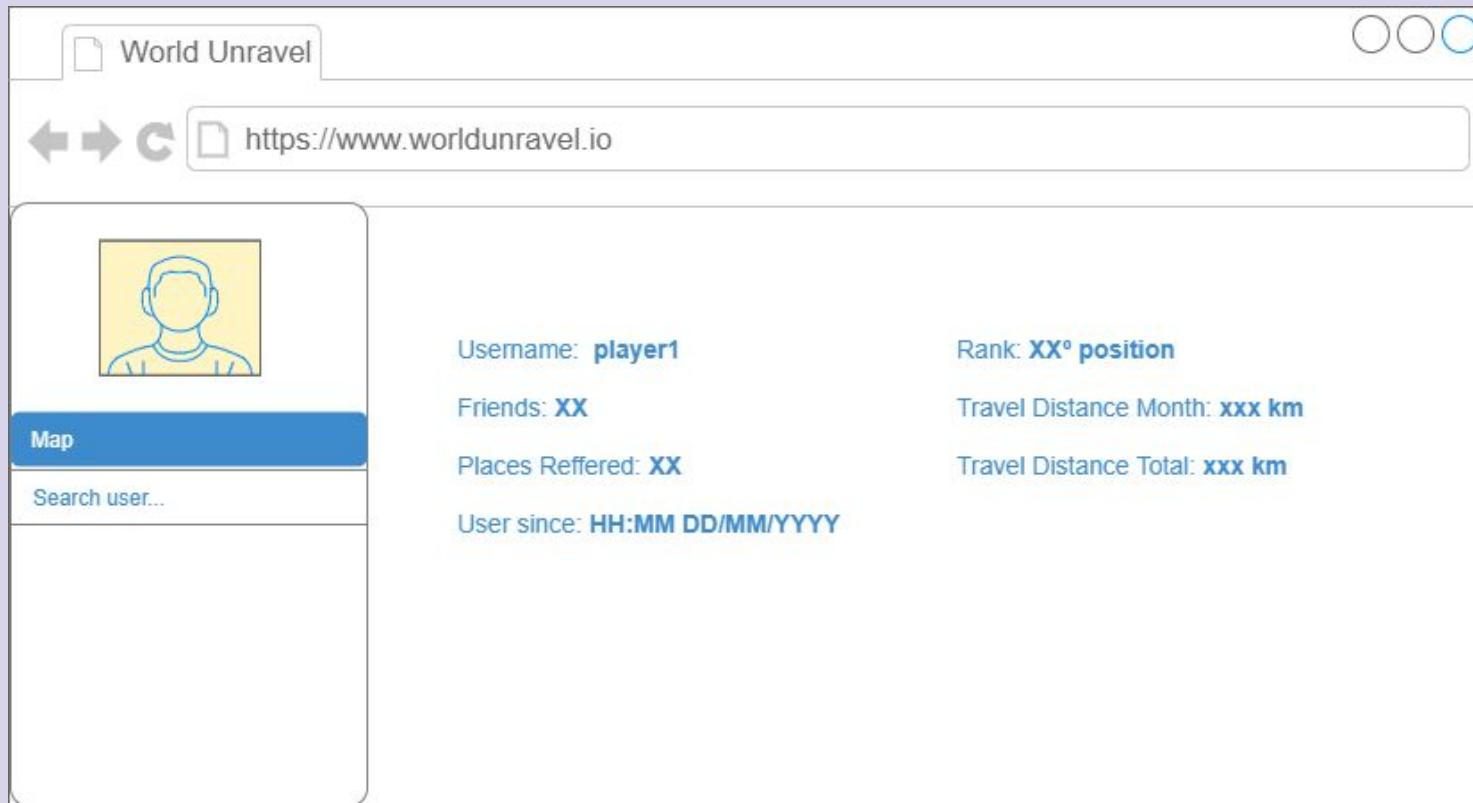
Fazer Mockup da Tela de Busca por
Usuário

Added by lucasvg

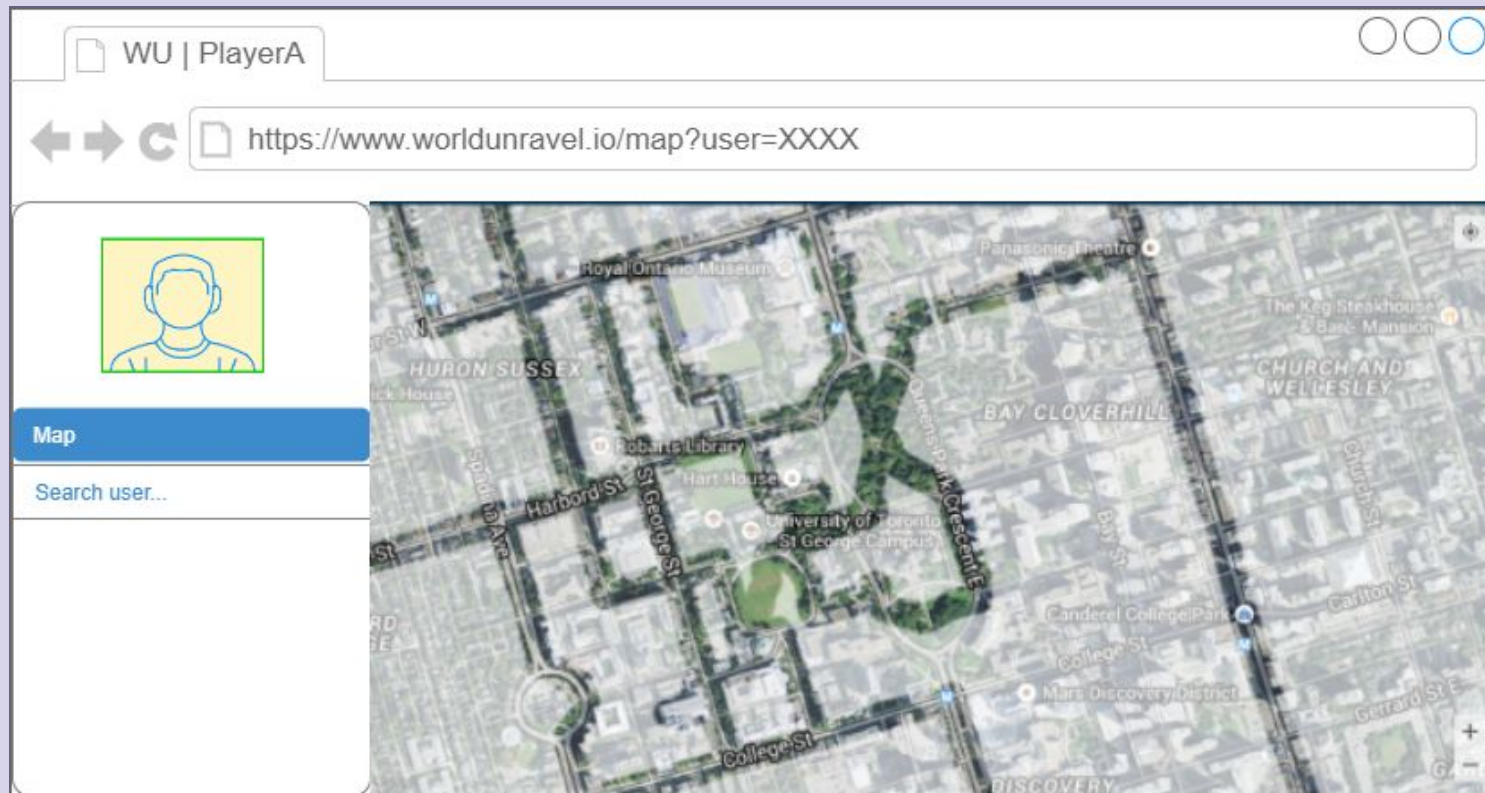


Fazer Mockup da Tela com Resultados da Busca Por Usuário [LS]

Added by lucasvg



Fazer Mockup da Tela de Perfil de Outro Usuário [LV] ...
Added by lucasvg



Fazer Mockup da Tela de Mapa de Outro
Usuário [LV]

Added by lucasvg

“Privacidade de Mapa”

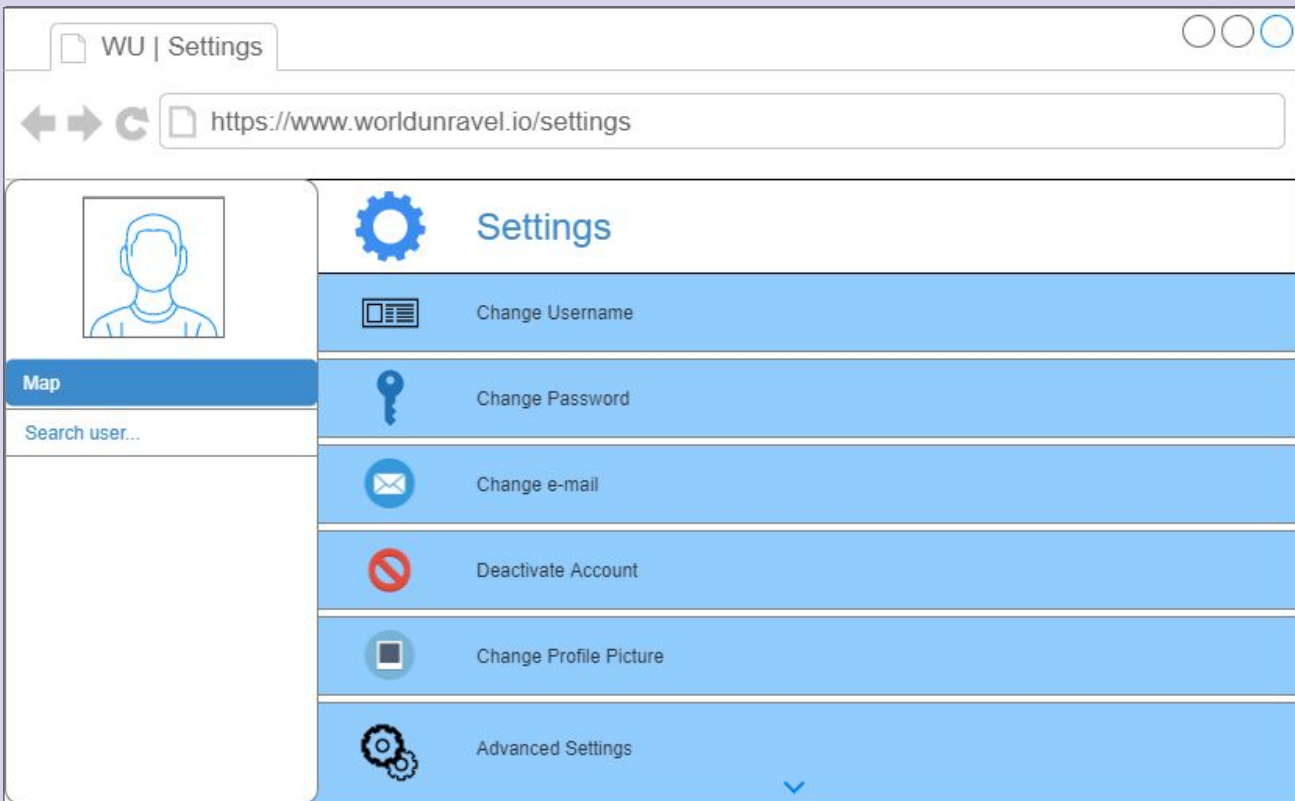
Resumo

O usuário torna seu mapa público/privado.

Fluxo

Básico

1. Usuário acessa aplicativo
2. Usuário acessa configurações.
3. Usuário seleciona a opção de privacidade desejada para seu mapa.
4. Aplicativo envia configuração para o servidor.



Fazer Mockup da Tela de Configuracoes ***
Onde é possível mudar:
nickname
Added by lucasvg

“Indicação de lugar”

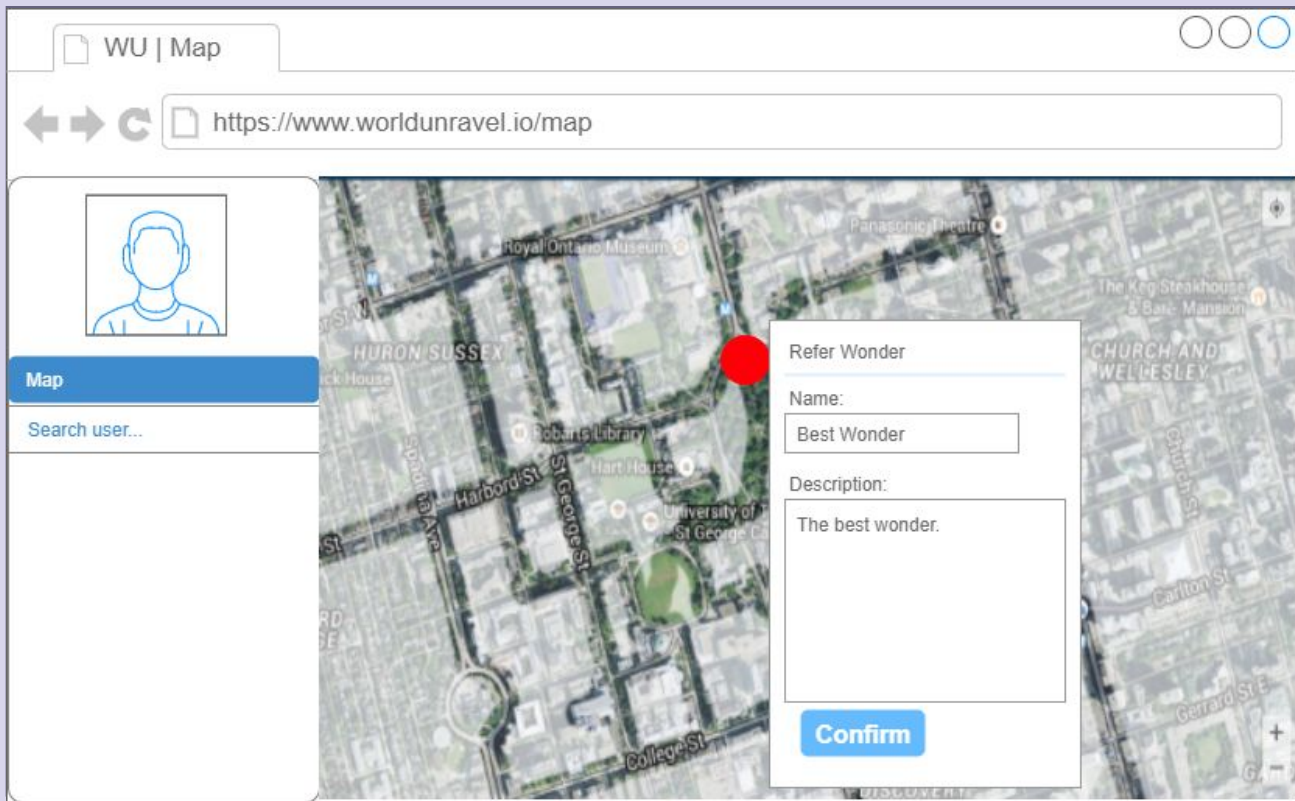
Resumo

O usuário estando em um lugar pouco explorado, mas muito belo, indica a localidade pelo aplicativo.

Fluxo

Básico

1. O usuário abre o menu e escolhe a opção “indicar maravilha”.
2. O usuário preenche os campos nome, descrição e informações úteis.
3. O aplicativo envia sua sugestão para o servidor.
4. Aplicativo atualiza o mapa pontuando melhor a região descoberta.



Fazer Mockup da Tela de Indicar
Maravilha [UC3] [LV]

Added by lucasvg

“Visualizar progresso”

Resumo

O usuário visualiza o seu progresso no jogo a partir do mapa.

Fluxo

Básico

1. Usuário acessa a página principal do sistema;
2. O sistema renderiza o mapa de acordo com o progresso do usuário;
3. O sistema informa ao usuário sua pontuação.

“Visualizar progresso do Grupo”

Resumo

O usuário visualiza o progresso do seu grupo.

Fluxo

Básico

1. Usuário acessa a página de grupos do sistema;
2. O sistema disponibiliza informações sobre o progresso do grupo, além de mostrar membros e demais estatísticas;
3. O sistema disponibiliza uma opção para renderizar o mapa de acordo com as áreas exploradas pelo grupo.

“Visualizar placar de líderes (leaderboards)”

Resumo


O usuário visualiza uma tabela com os jogadores com maior pontuação

Fluxo

Básico


1. O usuário acessa a página de leaderboards do sistema;
2. O sistema disponibiliza uma tabela com os usuários de maior pontuação, junto a algumas informações dos usuários filtrados (grupo, pontuação, link para perfil, posição na leaderboard);
3. O sistema disponibiliza uma opção para pesquisar por um usuário em específico.

Visão Geral das Tarefas

 Criar Documento de Caso De Uso ...


Revisar
Colocar na Wiki

Added by netoary

 Criar Documento de Visão ...


Passar pra Wiki

Added by netoary

 Fazer meeting report ...

07/09

Added by lucasvg

 Criar tarefas no Kanban ...

Added by lucasvg

 Adicionar na Wiki Documento ...

Especificacao feito em Aula

Added by lucasvg

 Fazer Mockup da Tela de Indicar ...

Maravilha [UC3] [LV]

Added by lucasvg

 Fazer Mockup da Tela de Mapa de Outro ...

Usuário [LV]

Added by lucasvg

 Fazer meeting report de 08/09 ...

Added by lucasvg

<div>Fazer Mockup da Tela com Resultados da Busca Por Usuário [LS]</div> <div>Added by lucasvg</div>		<div>Fazer mockup tela inicial (home)</div> <div>Added by lucasvg</div>
<div>Revisar documentos de acordo com o template RUP</div> <div>Added by gabrielmmoraes</div>	<div>Criar Diagrama de classe</div> <div>Added by netoary</div>	<div>Fazer Mockup da Tela de Configuracoes Onde é possível mudar: nickname</div> <div>Added by lucasvg</div>
<div>Modelar banco de dados</div> <div>Added by gabrielmmoraes</div>	<div>Fazer meeting report de 25/09</div> <div>Added by lucasvg</div>	<div>Fazer Mockup da Tela de Busca por Usuario</div> <div>Added by lucasvg</div>
<div>Fazer inspeções nos documentos já criados</div> <div>Added by gabrielmmoraes</div>	<div>Fazer Mockup da Tela com Mapa [LV]</div> <div>Added by lucasvg</div>	
	<div>Fazer Mockup da Tela de Perfil de Outro Usuário [LV]</div> <div>Added by lucasvg</div>	
	<div>Adicionar Equipe Ao Readme</div> <div></div>	