

Grafuri neorientate	Grafuri orientate
<p>Graf neorientat = o pereche ordonată $G=(V,E)$, unde V este o mulțime finită și nevidă de elemente numite vârfuri (noduri), iar E este o mulțime de perechi de elemente distincte (neordonate), numite muchii. O muchie având nodurile i și j, numite extremități, este notată (i,j)</p>	<p>Graf orientat (digraf) = o pereche ordonată $G=(V,E)$, unde V este o mulțime finită și nevidă de elemente numite vârfuri (noduri), iar E este o mulțime de perechi ordonate de elemente distincte, numite arce. Pentru un arc (i,j), spunem că i este extremitate inițială și j, extremitate finală</p>

Grafuri neorientate	Grafuri orientate
Vârfuri adiacente = noduri legate printr-o muchie	
Muchii incidente = muchii cu o extremitate comună	
Vârf izolat = vârf cu gradul 0	
Vârf terminal (frunză) = vârf care este extremitatea unei singure muchii	

Grafuri neorientate	Grafuri orientate
<p>Gradul unui vârf $i = d(i)$ $=$ numărul muchiilor cu o extremitate în i</p>	<p>Gradul interior al vârfului i $d^-(i) =$ numărul muchiilor incidente cu i, pentru care i este extremitate finală</p> <p>Gradul exterior al vârfului i $d^+(i) =$ numărul muchiilor incidente cu i, pentru care i este extremitate inițială</p>

Grafuri neorientate	Grafuri orientate
<p>Lanț = o succesiune de vârfuri de forma (i_1, i_2, \dots, i_n), cu proprietatea că $(i_k, i_{k+1}) \in E, \forall k \in \{1, 2, \dots, n-1\}$</p> <p>$i_1$ și i_n se numesc extremitățile lanțului</p>	<p>Drum = o succesiune de vârfuri de forma (i_1, i_2, \dots, i_n), cu proprietatea că $(i_k, i_{k+1}) \in E, \forall k \in \{1, 2, \dots, n-1\}$</p> <p>$i_1$ și i_n se numesc extremitățile drumului</p>
<p>Lungimea lanțului = numărul muchiilor conținute în el</p>	<p>Lungimea drumului = numărul arcelor conținute în el</p>
<p>Lanț elementar = lanț în care vârfurile sunt distincte</p>	<p>Drum elementar = drum în care vârfurile sunt distincte</p>

Grafuri neorientate	Grafuri orientate
Ciclu = lanț de forma (i_1, i_2, \dots, i_n) , pentru care $i_1 = i_n$	Circuit = drum de forma (i_1, i_2, \dots, i_n) , pentru care $i_1 = i_n$
Ciclu elementar = ciclu în care vârfurile sunt distincte, mai puțin primul și ultimul vârf	Circuit elementar = circuit în care vârfurile sunt distincte, mai puțin primul și ultimul vârf

Grafuri neorientate	Grafuri orientate
Graf regulat = un graf în care toate vârfurile au același grad	
Graf k-regulat = un graf în care toate vârfurile au gradul egal cu k	
Graf parțial al unui graf $G=(V,E)$ este un graf $G'=(V,E')$ cu $E' \subseteq E$	
Subgraf al unui graf $G=(V,E)$ este un graf $G'=(V',E')$ cu $E' \subseteq E$ și $V' \subseteq V$, unde E' conține toate muchiile din E care au extremitățile în V' (se mai numește subgraf indus de V' în G)	

Grafuri neorientate	Grafuri orientate
<p>Graf complet = dacă oricare 2 vârfuri ale sale sunt adiacente (există o muchie între i și j, $\forall i,j \in V$)</p>	<p>Graf complet = dacă oricare 2 vârfuri ale sale sunt adiacente ($\forall i,j \in V$, există (i,j) sau (j,i) sau amândouă)</p>
<p>Graf conex = un graf $G=(V,E)$ cu proprietatea că $\forall i,j \in V$, există un lanț cu extremitățile i și j</p>	<p>Graf tare conex = un graf orientat $G=(V,E)$ cu proprietatea că $\forall i,j \in V$, există un drum de la i la j și un drum de la j la i</p>

Grafuri neorientate	Grafuri orientate
<p>Componentă conexă a unui graf $G=(V,E)$ este un subgraf conex al său, maximal în raport cu această proprietate (dacă la acest subgraf adăugăm un vârf oarecare al grafului, atunci subgraful nu mai este conex)</p>	<p>Componentă tare conexă a unui graf orientat $G=(V,E)$ este un subgraf conex al său, maximal în raport cu această proprietate</p>

Grafuri neorientate

Graf aciclic = graf care nu conține cicluri

Ciclu hamiltonian = un ciclu elementar, care conține toate vârfurile grafului

Graf hamiltonian = graf care conține un ciclu hamiltonian

Ciclu eulerian = un ciclu care conține toate muchiile grafului

Graf eulerian = graf care conține un ciclu eulerian

Grafuri neorientate

Parcurgerea în lățime = se vizitează vârful inițial i , apoi vecinii acestuia, apoi vecinii nevizitați ai acestora și procesul continuă până când sunt vizitate toate nodurile

Parcurgerea în adâncime = se vizitează vârful inițial i și se continuă cu primul dintre vecinii săi nevizitați încă, fie acesta i_1 . Se procedează la fel cu i_1 , trecându-se la primul dintre vecinii săi, nevizitat încă, și algoritmul continuă cât este posibil. Când nu mai sunt vecini nevizitați ai nodului la care am ajuns, ne întoarcem în vârful din care am plecat ultima dată și continuăm procedeul

Teoreme și propoziții

Dacă $G=(V,E)$ are n vârfuri și m muchii, atunci
 $\sum d(i)=2*m$

Un graf neorientat complet cu n vârfuri are
 $n*(n-1)/2$ muchii

Dacă $G=(V,E)$ este un graf neorientat cu n vârfuri, astfel încât fiecare vârf $i \in V$ are gradul $\geq n/2$, atunci graful este hamiltonian

(Teorema ne dă o condiție suficientă, nu și necesară, pentru ca un graf să fie hamiltonian, adică există grafuri hamiltoniene care au vârfuri cu gradul $< n/2$)

Teoreme și propoziții

Un graf neorientat $G=(V,E)$ fără vârfuri izolate este eulerian dacă și numai dacă este conex și gradele tuturor vârfurilor sunt numere pare