



**EVALUARE NAȚIONALĂ
LA FINALUL CLASEI a IV-a
2017**

**MATEMATICĂ
Test 2**

Județul/sectorul

Localitatea

Școala

Numele și prenumele elevei/elevului

.....

Clasa a IV-a

Băiat ☐

Fată ☐

Kendama je pomenovanie hry a zároveň pomenovanie hračky .Pochádza z japončiny („Ken” = šabl’a , „Tama” = lopta, guľ’a).

Hra zručnosti Kendama rozvíja predstavivosť hráčov.

Japonsko prvýkrát organizovalo súťaž hry Kendama. Odvtedy súťaž sa organizuje každoročne a je známa na celom svete..

Vyriešením testu dozvieš sa o tajomstvách tejto zaujímavej a zábavnej hry .

Úspech !

Vyrieš nasledovné požiadavky!



Počas druhej svetovej vojny, hra Kendama padla do zabudnutia a hrala sa v japonských domacnostiach ako tradičná hra .

Bola znovu objavená v roku **tisíc deväťsto šesťdesiat** .

Ako sa píše tento rok **arabskými číslicami**?

Zakrúžkuj písmeno so správnou odpoveďou.



A. 1 609

B. 1 906

C. 1 960

D. 9 160

Nu se completează de către elev.

COD

1.



Posledný tvar hračky Kendama bol nakreslený v roku 1970.

Jej časti sú : veľká kupka, stredná kupka, malá kupka , drevený klinec , niť, drevený podstavec a loptička.

Aký **zlomok** predstavujú kupky z celkového počtu vymenovaných časti.

Zakrúžkuj písmeno so správnou odpoveďou.



A. $\frac{3}{7}$

B. $\frac{7}{3}$

C. $\frac{2}{7}$

D. $\frac{4}{7}$

Nu se completează de către elev.

COD

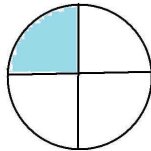
2.

3

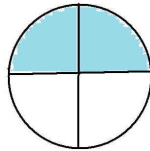
Podľa výskumu približne 25% žiakov Rumunska má záujem o hru Kendama. Rareš znázornil grafický tieto percenta.



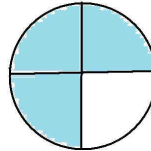
A.



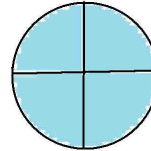
B.



C.



D.



Zakrúžkuj písmeno so správnou odpoveďou , ktoré znázorňujú tieto percenta.

Nu se completează de către elev.
COD

3.

4

V roku **1975**, Asociația Kendama z Japonska (JKA) určila pravidlá hry a spôsob známkovania , ktoré boli následne použité pri súťažiach. Ako sa píše tento rok **rímskymi číslicami** ?

Zakrúžkuj písmeno so správnou odpoveďou.



- A. MMLXXV
- B. MCMLXXV
- C. MMCLXXV
- D. MCMLXV

Nu se completează de către elev.
COD

4.

5

Napravo od obrázka Cezar napísal magnetickými číslicami rok kedy sa prvýkrát odohrávala súťaž Kendama v Japonsku.

Odpadla mu číslica tisícok .

Pomôž mu umiestniť číslicu späť vediac , že ona predstavuje **rozdiel** medzi číslicami stoviek a desiatok.

Zakrúžkuj písmeno so správnou odpoveďou.



A. 1

B. 2

C. 3

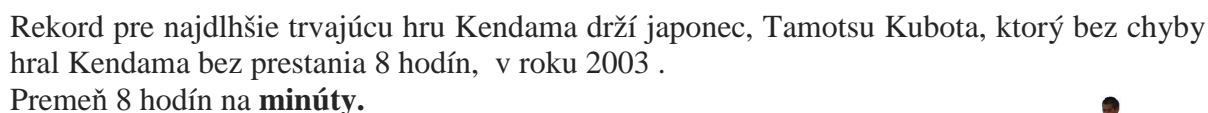
D. 4



— **876**

Nu se completează de către elev.
COD

5.



Premeň 8 hodín na **minúty**.

Napíš odpoveď na vyznačené miesto.



Riešenie môžeš urobiť na voľný priestor.

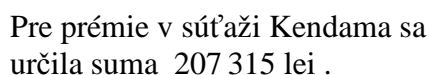
[illegible]

Nu se completează de către elev.

COD

6.

7



ČÍSLO	Zaokrúhlenie na rád	
	stoviek	desaťtisícok
207 315		

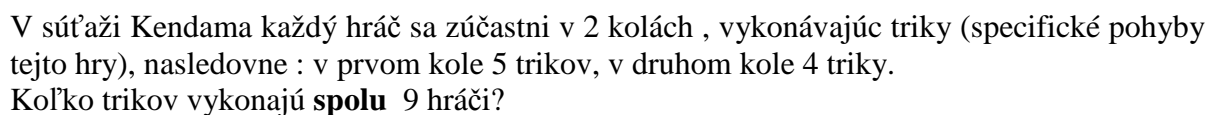
Zaokrúhli toto číslo v tabuľke.

Nu se completează de către elev.

COD

7.

7



Koľko trikov vykonajú **spolu** 9 hráči?

Vyrieš úlohu a napíš odpoveď na vyznačené miesto.

Riešenie môžeš urobiť na voľný priestor.

[illegible]

Nu se completează de către elev.

COD

8.

11

V zbierke klubu Kendama sú 3 poličky po 180 hier a 4 poličky po 205 hier. Koľko **hier** má zbierka tohto klubu?

Riešenie urob na voľný priestor.

.....

COD

Pre organizovanie veľkej súťaže Kendama boli usporiadané 4 miestnosti nasledovne:
prvá miestnosť so 4 radmi po 5 miest na hranie, druhá s 3 radmi po 17 miest na hranie , tretia
s 2 radmi po 12 miest na hranie a posledná s 5 radmi po 22 miest na hranie.
Koľko **miest na hranie** sa usporiadalo v **každej miestnosti** ?

Riešenie urob na voľný priestor.

.....

COD

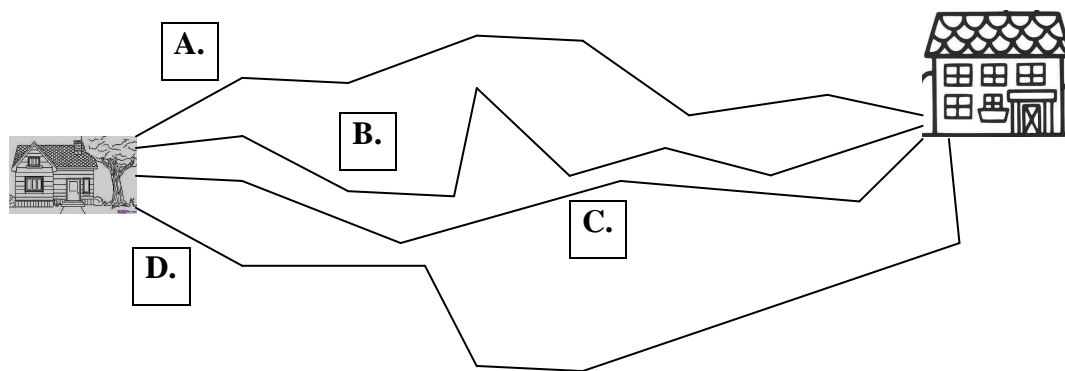
11

II. GEOMETRICKÉ TELESÁ A MERANIE



Bianka sa chce zúčastniť na súťaži hry Kendama. Preto pozorne si preštudovala plán mestskej štvrte s trasami od domu po miestnosť kde sa organizuje konkurz..

Zakrúžkuj písmeno trasy, ktorá je zložená z **najmenej úsečiek**.



A.

B.

C.

D.

Nu se completează de către elev.

COD

11.



Gery a Radu nacvičujú triky od 7: 58 minút do 8: 15 minút .
Koľko **minút** trvá hra?

Zakrúžkuj písmeno so správnou odpoveďou.



A. 13 minút

B. 17 minút

C. 27 minút

D. 77 minút

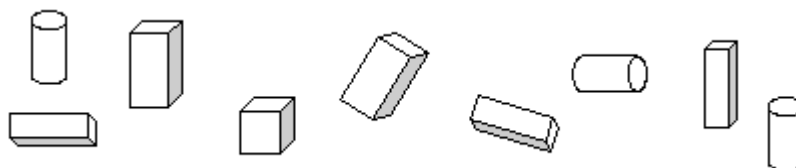
Nu se completează de către elev.

COD

12.



V súťaži Kendama trofeje víťazov boli odovzdané v krabiciach v tvare valca a zvyšok prémií v krabiciach iných tvarov znázornených na nižšie uvedenom výkrese.
Koľko **víťazov** mala súťaž?



Zakrúžkuj písmeno , ktoré zodpovedá počtu valcov na výkrese.



A. 4

B. 3

C. 2

D. 1

Nu se completează de către elev.
COD

13.



Obvod štvorca je 76 cm . Keď vypočítal stranu štvorca, Janko zistil akú **výšku** má hračka strednej veľkosti.

Zakrúžkuj písmeno so správnou odpoveďou.



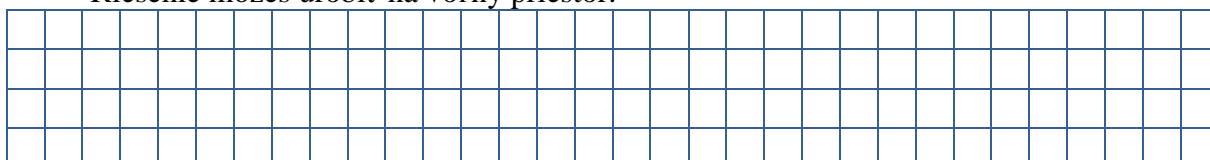
A. 19 cm

B. 38 cm

C. 152 cm

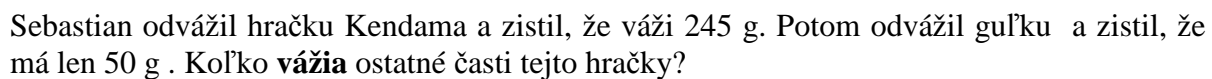
D. 304 cm

Riešenie môžeš urobiť na voľný priestor.



Nu se completează de către elev.
COD

14.

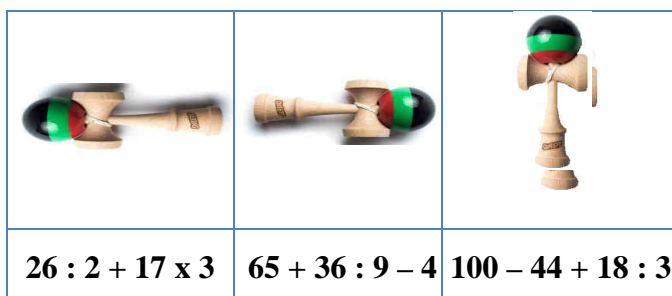
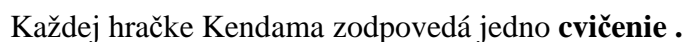


Riešenie urob na voľný priestor.

[illegible]

15.

11



Vyrieš cvičenie spod hračky Kendama , ktorá je v zvislej (vertikálnej) polohe. Odpoveď napíš na vyznačené miesto.

Riešenie urob na voľný priestor.

[illegible]

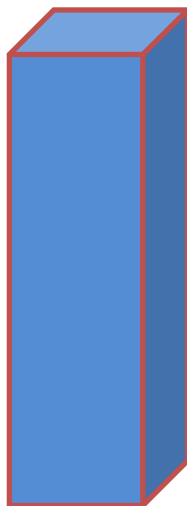
16.

11



Kendamu z obrázka vložia do krabice , ktorej stena má tvar obdĺžnika s dĺžkou 30 cm a šírkou 5 krát menšou .

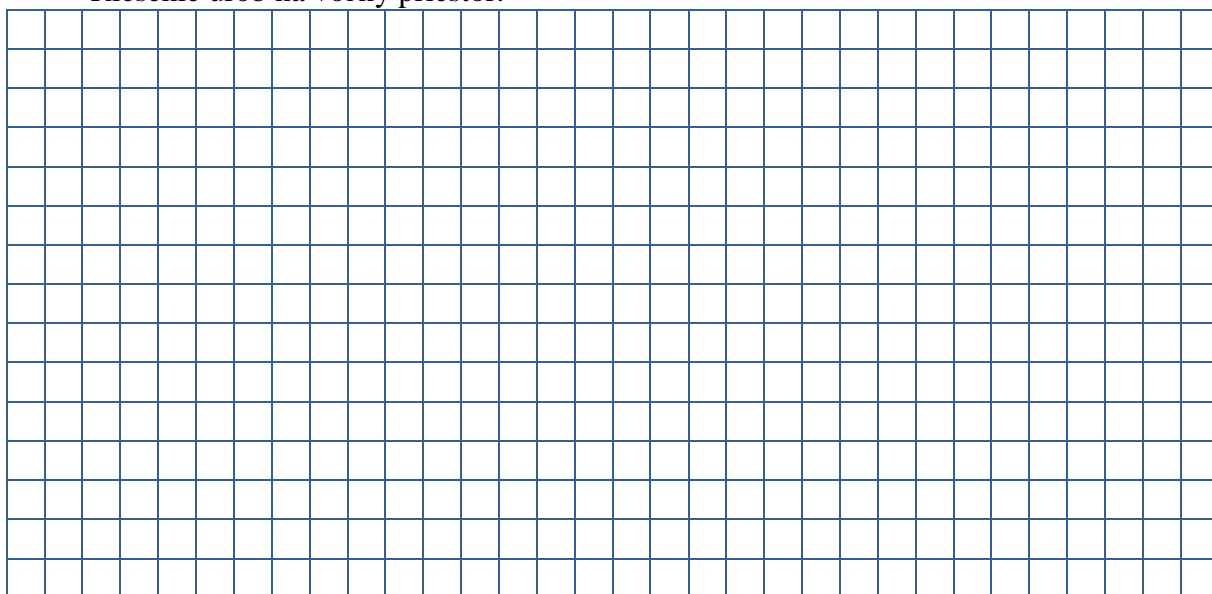
Aký **obvod** má stena krabice ?



Po vyriešení úlohy vysvetli na vyznačené miesto ako si postupoval.



Riešenie urob na voľný priestor.



.....

.....

.....

Nu se completează de către elev.
COD

17.

State	Payors
Alaska	224.00
North	349.00
Brazil	545.00
Delaware	236.00
India	271.00



	<i>Adrian</i>	<i>Cătălin</i>	<i>Veronica</i>
I. kolo	32 bodov	46 bodov	53 bodov
II. kolo	52 bodov	81 bodov	47 bodov

Vyrieš úlohu a napíš na vyznačené miesto meno výherca a počet získaných bodov.

racionalne dno na vrnj preston



18.

7



Do tabuľky z nasledovného výkresu 5 žiakov uložilo po jednej informácii o hre Kendama. Napríklad, Vlad uložil informáciu do rámečka **c1**.

Do ktorého **rámečka** uložil informáciu Dan ?

Zakrúžkuj písmeno so správnou odpoveďou.

1			Vlad		
2					Ion
3		Cici			
4				Dan	
5	Tibi				
	a	b	c	d	e



A. a5

B. b3

C. d4

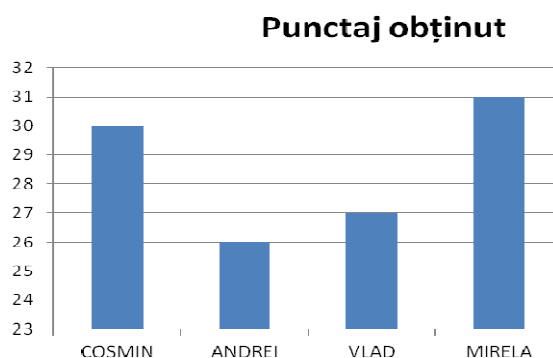
D. e2

Nu se completează de către elev.
COD

19.



Cosmin, Andrei, Vlad a Mirela sa zúčastnili na súťaži Kendama. Ich výsledky sú zapísané v nasledovnom grafiku.



Ktoré je **klesajúce poradie** obdržaných výsledkov ?

Napíš odpoveď na vyznačené miesto.



.....

Nu se completează de către elev.
COD

20.



FELICITĂRI, AI AJUNS LA SFÂRȘITUL TESTULUI!
MULȚUMIM PENTRU PARTICIPARE!

Po ukončení testu, ak ti ostane čas
vyfarb drevenú hračku Kendama !

