



**EVALUARE NAȚIONALĂ
LA FINALUL CLASEI a IV-a
2017**

**MATEMATICĂ
Test 2**

Județul/sectorul

Localitatea

Școala

Numele și prenumele elevei/elevului

.....

Clasa a IV-a

Băiat ☐

Fată ☐

Kendama ist der Name eines Spiels und gleichzeitig die Benennung für das Spielzeug, das dafür benutzt wird. Aus dem Japanischen übersetzt bedeutet „Ken“ = Schwert, „Tama“ = Ball, Kugel.

Das Geschicklichkeitsspiel Kendama regt die Fantasie an und weckt den Ehrgeiz.

Ein Kendama-Wettbewerb wurde zum ersten Mal in Japan organisiert. Von da an werden jedes Jahr Kendama-Wettbewerbe veranstaltet. Dadurch wurde das Spiel weltweit bekannt.

Beim Lösen der Übungen wirst du Interessantes über dieses sehr beliebte Spiel erfahren. Viel Erfolg!

Löse folgende Aufgaben!



Während des Zweiten Weltkriegs geriet das Spiel Kendama in Vergessenheit. Das Spielzeug wurde in manchen Familien aufbewahrt, jedoch nicht benutzt. Es wurde im Jahre **eintausendneunhundertsechzig** wieder entdeckt.

Schreibe diese Zahl mit **arabischen Ziffern**.

Kreise den Buchstaben ein, der neben der richtigen Zahl steht.



A. 1 609

B. 1 906

C. 1 960

D. 9 160

Nu se completează de către elev.
COD

1.



Die Skizze des Spielzeugs, so wie wir es heute kennen, wurde im Jahre 1970 angefertigt. Die Teile des Spielzeugs sind: großer Teller, mittelgroßer Teller, kleiner Teller, Holzspitze, Faden, Griff und Kugel.

Welchen Teil vom Ganzen stellen alle Teller dar?

Kreise den Buchstaben neben dem entsprechenden Bruch ein.



A. $\frac{3}{7}$

B. $\frac{7}{3}$

C. $\frac{2}{7}$

D. $\frac{4}{7}$

Nu se completează de către elev.
COD

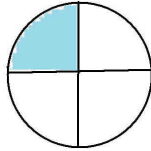
2.

3

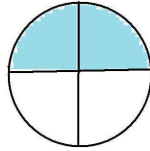
Laut einer Umfrage spielen 25% der Schüler in Rumänien Kendama. Roland hat diesen Prozentsatz grafisch dargestellt.



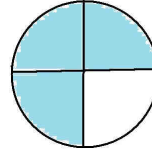
A.



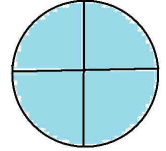
B.



C.



D.



Kreise den Buchstaben ein, der neben der passenden grafischen Darstellung steht.

Nu se completează de către elev.
COD

3.

4

Im Jahr 1975 hat der Kendama-Verein aus Japan (JKA) Spielregeln festgelegt und ein Punktesystem für Wettbewerbe aufgestellt. Wie wird die Jahreszahl mit römischen Ziffern geschrieben?

Kreise den Buchstaben ein, der neben der richtig geschriebenen Zahl steht.



- A. MMLXXV
- B. MCMLXXV
- C. MMCLXXV
- D. MCMLXV

Nu se completează de către elev.
COD

4.

5

Uwe legt an der Magnettafel die Jahreszahl des ersten Kendama-Wettbewerbs in Japan. Die Tausenderziffer fällt herunter. Diese stellt die Differenz zwischen der Hunderterziffer und Zehnerziffer dar. Hilf Uwe die Ziffer zu finden.



— 876

Kreise den Buchstaben neben der entsprechenden Ziffer ein.



A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

Nu se completează de către elev.
COD

5.



Den Rekord für das längste Kendama-Spiel hat der Japaner Tamotsu Kubota aufgestellt. Im Jahr 2003 hat er 8 Stunden lang ohne Unterbrechung fehlerlos gespielt.
Wandle die 8 Stunden in **Minuten** um.

Schreibe die Antwort auf die gepunktete Linie.



Hier kannst du rechnen.

[illegible]

Nu se completează de către elev.

COD

6.

11



Für die Preise eines Kendama-Wettbewerbs wurden 207 315 Lei ausgegeben.

Zahl	Runden auf	
	Hunderter	Zehntausender
207 315		

Runde diese Zahl und trage die so erhaltenen Zahlen in die Tabelle ein.

Nu se completează de către elev.

COD

7.

7



Bei einem Kendama-Wettbewerb darf ein Teilnehmer 2 Runden spielen. In der ersten Runde darf ein Spieler 5 Tricks und in der zweiten Runde 4 Tricks ausführen. Wie viele Tricks führen 9 Teilnehmer **insgesamt** aus?

Löse die Aufgabe und schreibe das Ergebnis auf die gepunktete Linie.

Hier sollst du rechnen.

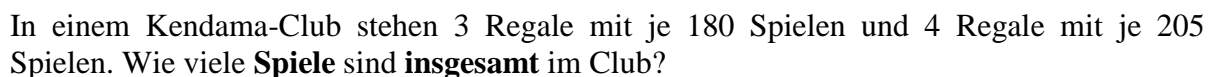
[illegible]

Nu se completează de către elev.

COD

8.

1

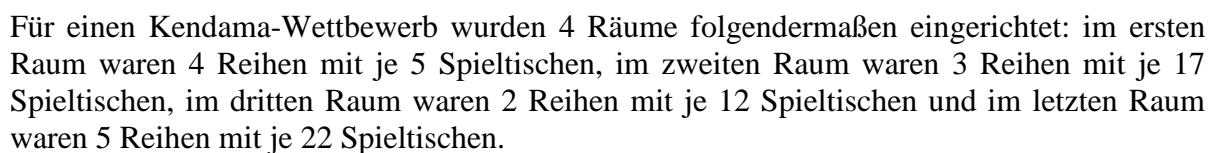


Schreibe die Rechnungen in die unteren Kästchen.



COD

1



Wie viele **Spieltische** wurden in **jeden Raum** gestellt?

Löse die Aufgabe. Begründe danach, warum du diese Rechenoperation durchgeführt hast. Schreibe deine Erklärung auf die gepunktete Linie.

Schreibe die Lösung der Aufgabe in die unteren Kästchen.



COD

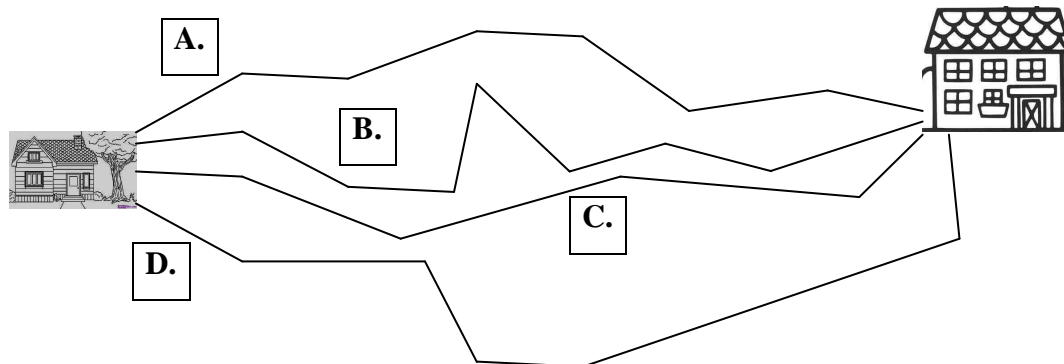
1

II. GEOMETRISCHE FIGUREN. MESSUNGEN



Beate möchte an einem Kendama-Wettbewerb teilnehmen. Sie sucht auf dem Stadtplan den kürzesten Weg von zu Hause bis zum Saal.

Suche im unteren Bild den Weg, der mit den **wenigsten Strecken** dargestellt ist. Kreise den richtigen Buchstaben ein.



A.

B.

C.

D.

Nu se completează de către elev.

COD

11.



Georg und Michael üben Tricks von 7:58 Uhr bis 8:15 Uhr. Wie lange dauert ihr Spiel?

Kreise den Buchstaben neben der richtigen Antwort ein.



A. 13 Minuten

B. 17 Minuten

C. 27 Minuten

D. 77 Minuten

Nu se completează de către elev.

COD

12.



Rechne aus und schreibe die Antwort auf die gepunktete Linie.

Schreibe hier die Rechnung auf.

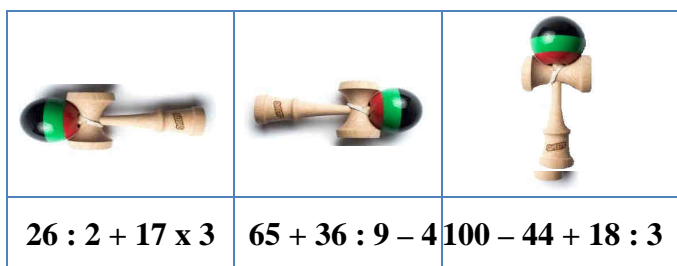


Nu se completează de către elev.
COD

15.

A cartoon illustration of a brown dog sitting next to a large blue number '1', and a brown monkey sitting next to a large red number '6'.

Zu jedem Kendama gehört eine **Kettenrechnung**.



Löse die Kettenrechnung, die sich unter dem senkrechten Kendama befindet und schreibe das Ergebnis auf die gepunktete Linie.

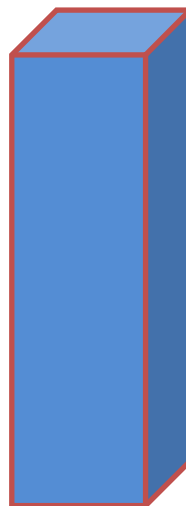
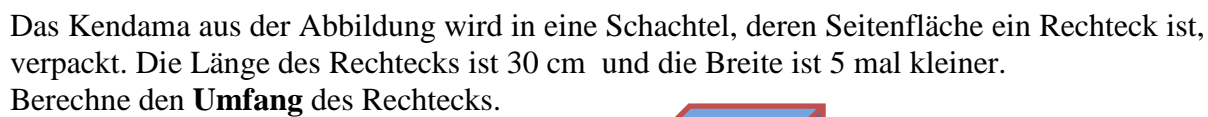
Schreibe hier die Rechnungen auf.



Nu se completează de către elev.

16.

TEST 2 – *Matematică*
EN IV 2017



Schreibe die Lösung der Aufgabe in die unteren Kästchen.

This image shows a full page of blank graph paper. The grid consists of small, uniform squares formed by thin, light blue lines. There are no margins, text, or other markings on the page.

Nu se completează de către elev.
COD

17.

7

Sales Person	Sales (Rs)
Akshay	4,440.00
Anshu	5,450.00
Harsh	6,430.00
Gaurav	5,460.00
Anshu	5,210.00



	<i>Alex</i>	<i>Christian</i>	<i>Veronika</i>
Runde I	32 Punkte	46 Punkte	53 Punkte
Runde II	52 Punkte	81 Punkte	47 Punkte

Löse die Aufgabe. Schreibe auf die gepunktete Linie den Namen des Siegers und seine Punkteanzahl.

A full-page view of a blank sheet of graph paper. The grid consists of small squares formed by thin, light blue lines. The paper is otherwise white and contains no other markings or text.



18.

7



Fünf Schüler legen in die Felder eines Spielplans je einen Zettel zum Thema *Kendama*. Zum Beispiel legt Vlad seinen Zettel ins Feld **c1**.

In welches **Feld** legt Dan seinen Zettel?

Kreise den Buchstaben neben der richtigen Antwort ein.

1			Vlad		
2					Ion
3		Cici			
4				Dan	
5	Tibi				
	a	b	c	d	e



A. a5

B. b3

C. d4

D. e2

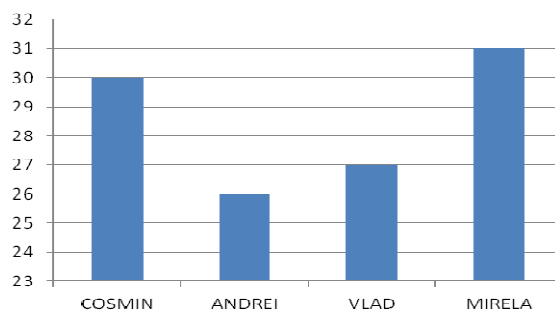
Nu se completează de către elev.
COD

19.



Cosmin, Andrei, Vlad und Mirela haben an einem Kendama-Wettbewerb teilgenommen. Ihre Punkteanzahl findest du in der unteren Grafik.

Punctaj obținut



Ordne die Punkteanzahl der Kinder in fallender Reihenfolge. Schreibe die geordneten Namen und die entsprechende Punkteanzahl auf.

Schreibe die Antwort auf die gepunktete Linie.



.....

Nu se completează de către elev.
COD

20.



FELICITĂRI, AI AJUNS LA SFÂRȘITUL TESTULUI!
MULȚUMIM PENTRU PARTICIPARE!

**După ce ai finalizat testul, dacă îți rămâne timp,
colorează această jucărie Kendama din lemn!**

