**Legendas**

* %: Imediato
* $: Endereço da RAM

**Código Assembly**

LABEL INÍCIO:

load %0x0

store $Un. Seg

load %0x0

store $Dez. Seg

load %0x0

store $Un. Min

load %0x0

store $Dez. Min

load %0x0

store $Un. Hora

load %0x0

store $Dez. Hora

LABEL Inc Un. Seg

load $Un. Seg

add %1

store $Un. Seg

cmp %0xA

jne Inc Un. Seg

LABEL Inc Dez. Seg

load %0

store $Un. Seg

load $Dez. Seg

add% 1

store $Dez. Seg

cmp %0x6

jne Inc. Un. Seg

LABEL Inc Un. Min

load %0

store $Un. Dez. Seg

load $Un. Min

add% 1

store $Un. Min

cmp %0xA

jne Inc Un. Seg

LABEL Inc. Dez. Min

load %0

store $Un. Min

load $Un. Dez. Min

add% 1

store $Un. Dez. Min

cmp %0x6

jne Inc Un. Seg

LABEL Inc. Un. Hora

load %0

store $Dez. Min

load $Un. Hora

add% 1

store $Un. Hora

cmp %0x4

je Checa Valor Max.

LABEL Cont. Un. Hora

cmp 0xA

jne Inc. Un. Seg

LABEL Inc. Dez. Hora

load %0

store $Un. Hora

load $Dez. Hora

add %1

store $Un. Hora

cmp %2

jne Inc. Un. Seg

LABEL Checa Valor Max.

load $Dez. Hora

cmp %2

jne Cont. Un. Hora

load %0

store %Dez. Hora

store %Un. Hora

jmp Inc. Un. Seg