

## TRABALHO INF251 – MAQUINA COMPRA E VENDA

GABRIEL MARTINS SILVA 92539  
MATHEUS HENRIQUE 92571  
RICSON LUIS 92567

### IMPLEMENTAÇÃO:

Projeto implementado usando duas maquinas (uma de compra e outra de venda), memoria (guarda a sequencia de moedas) e com o auxilio de registradores e flipflops para guardar os estados e “variaveis”.

A implementação ainda esta com problemas na hora de pegar a moeda na posicao certa da memória. A sincronização entre as duas maquinas é feita a partir dos fios de “vendeu”, “reset”, “clock” e “next”.

A maquina de compra pega uma moeda na posição da memoria, envia essa moeda para a maquina de vendas que vai incrementar seu registrador de soma e verificar se já chegou no valor necessario para realizar a venda, se sim, envia o sinal “vendeu” que reseta as duas maquinas, se não envia o sinal de “next” que pede a próxima moeda para a maquina de compras.

