



Lista de exercícios de Ponteiros

1. Qual é o resultado do seguinte programa?

```
#include <conio2.h>
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    float vet[5] = {1.1,2.2,3.3,4.4,5.5};
    float *f;
    int i;
    f = vet;
    printf("contador/valor/valor/endereco/endereco");
    for(i = 0 ; i <= 4 ; i++)
    {
        printf("\ni = %d",i);
        printf(" vet[%d] = %.1f",i, vet[i]);
        printf(" *(f + %d) = %.1f",i, *(f+i));
        printf(" &vet[%d] = %X",i, &vet[i]);
        printf(" (f + %d) = %X",i, f+i);
    }
}
```

2. Faça um programa que lê uma string e imprime a sua inversa. O protótipo da função deve ser: void inverte(char *str);
3. Faça um programa que lê um vetor com 10 elementos e imprime apenas os valores pares. A função que executa tal tarefa deve ter o seguinte protótipo: void vetorpares (int *p);
4. Elabore um programa em C que lê 20 valores inteiros e positivos quaisquer para um vetor. Após, escreva todos os valores impares numa única linha e os valores pares, um em cada linha. OBS: implementar este código utilizando funções que manipulam o vetor através de ponteiros.
5. Escrever um programa em C que lê valores para um vetor 30 posições, de inteiros. Ordene, a seguir, os 30 valores em ordem crescente. Exibir os valores ordenados. OBS: utilizar a implementação de aritmética de ponteiros para ordenar o vetor.
6. Implementar uma função que recebe um vetor e retorna o seu tamanho.