Sistemas Operacionais

Professor: Cristiano Bonato Both





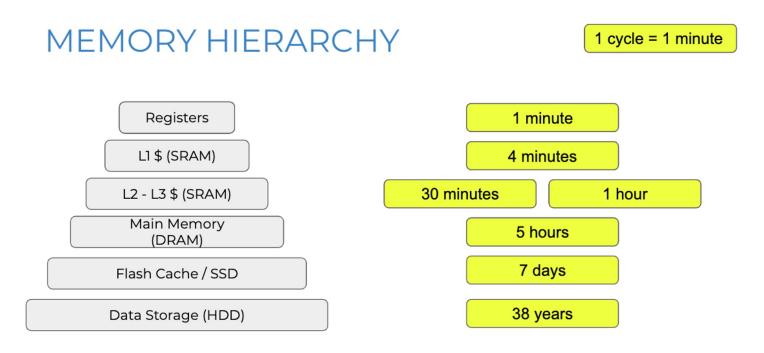
Sumário

- Escalonamento de disco
 - Objetivos
 - Requisitos
 - Estrutura
 - Métodos de acesso
 - Controle de acesso
 - Alocação
- Referências



Relembrando aulas passadas

- Hierarquia de memória
 - Situação hipotética: 1 ciclo = 1 minuto







Objetivos do Sistema de Arquivos

- Criar um recurso lógico a partir de recursos físicos, através de uma interface coerente e fácil de usar
- Garantir a validade e coerência de dados
- Otimizar o acesso
- Fornecer suporte a outros sistemas de arquivos
- Suporte a vários usuários (multiprogramação)



Conceito de Arquivo

- Informação que pode ser armazenada em diferentes tipos de mídia
 - O sistema operacional deve oferecer uma visão uniforme da informação independente do dispositivo físico de armazenamento
 - Visão lógica é o arquivo
- Arquivos são mapeados para dispositivos físicos
- Arquivos possuem:
 - nome, atributos, estrutura interna, tipo, método de acesso, operações



Métodos de Acesso

- Acesso sequencial: feito através de chamadas de sistema do tipo read e write
 - Cada chamada de sistema read retorna ao processo os dados seguintes àqueles que foram lidos na chamada anterior
 - Método não adequado a todas aplicações
 - e.g., acesso e atualização a cadastros de funcionários
- Acesso relativo: provê uma chamada de sistema específica para indicar o ponto em que um arquivo deve ser lido/escrito
 - Implementado com abstração de "posição corrente no arquivo"





Outros Tipos de Acesso

- Os métodos sequenciais e relativos não resolvem todos os tipos de acesso
 - e.g., localizar um registro a partir do conteúdo
- Necessidades de métodos de acesso mais sofisticados, tais como: sequencial indexado, indexado, direto, hash, etc.
 - Normalmente, implementados por programas específicos
 - Baseados nos métodos de acesso sequencial e relativo



Operações Básicas sobre Arquivos

- Arquivo é um tipo abstrato de dados sobre o qual se pode efetuar uma série de operações
 - Criação (create)
 - Escrita (write) e leitura (read)
 - Reposicionamento em um ponto qualquer do arquivo (file seek)
 - Remoção (delete)
 - Abertura (open) e encerramento (close)
 - Adicionalmente: truncagem (truncate); renomeação (rename); appending, etc.
- Operações mais complexas podem ser criadas utilizando-se das operações básicas





Controle de Acesso

- Importante controlar o acesso aos arquivos, devido a questões de segurança e de confidencialidade
- Objetivo é evitar acessos indevidos a arquivos
- Baseado na identificação dos usuários
 - Sistema de autenticação padrão (login + password)
 - Usuários possuem direitos de acesso
- Solução típica:
 - Lista de acesso e grupos





Implementação de Arquivos

- Arquivos são implementados através da criação de uma estrutura de dados
- Descritor de arquivo é um registro que mantém informações sobre o arquivo
- Informações típicas (atributos):
 - Nome do arquivo
 - Tamanho em bytes
 - Data e hora da criação, do último acesso da última modificação
 - Identificação do usuário que criou o arquivo
 - Listas de controle de acesso
 - Localização no disco físico do arquivo



Tabelas de Descritores de Arquivos

- Descritores de arquivos são armazenados no próprio disco
- Problema de desempenho
 - Acesso ao disco para ler o descritor de arquivos é lento
 - Solução é manter descritor em memória, enquanto o arquivo estiver em uso
- Sistema de arquivos mantém os descritores de arquivos em memória em uma estrutura de dados do SO
 - Tabela de Descritores do Arquivo Abertos (TDAA)



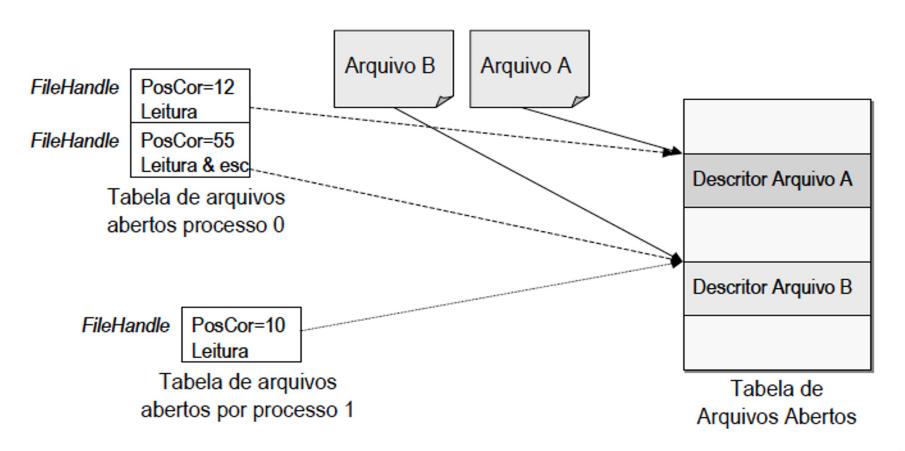
Tabelas de Arquivos Abertos por Processo

- Informações relacionadas com arquivos são de dois tipos:
 - Não variam conforme o processo que está acessando o arquivo
 - e.g., tamanho do arquivo corrente
 - Dependem do processo que está acessando o arquivo
 - e.g., posição corrente
- Informações dependentes do processo são armazenadas em uma tabela a parte, mantida pelo processo (TAAP)
 - e.g., posição corrente no arquivo, tipo de acesso e apontador para a entrada correspondente na TDAA
- Entrada na TAAP serve para referenciar o arquivo
 - File handle





Emprego Conjunto das Tabelas TAAP e TDAA







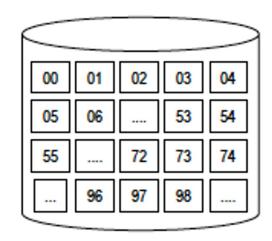
Gerenciamento do Dispositivo de Armazenamento

- Pontos a serem tratados:
 - Relação entre número de setores do disco que compõem um bloco
 - Alocação de blocos no disco
 - Recuperação de blocos liberados
 - Localização de dados no disco
- Existe uma relação entre a política de alocação com a política de gerência de espaço livre



Alocação do Espaço em Disco

- Como alocar espaço em disco de forma que os arquivos sejam armazenados de forma eficiente e que permita acesso rápido
 - Alocar blocos livres suficientes para armazenar o arquivo
 - Blocos lógicos do disco são numerados sequencialmente
- Duas formas básicas
 - Contígua (alocação contígua)
 - Não-contígua
 (alocação encadeada e alocação indexada)





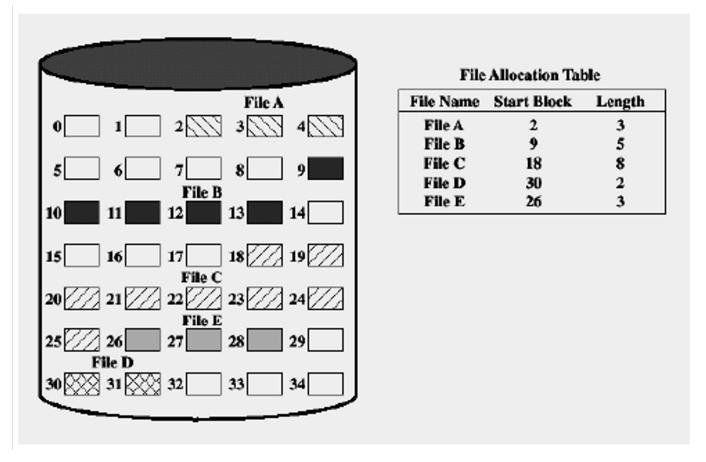
Alocação Contígua

- Arquivo é uma sequência de blocos lógicos contíguos alocados no momento da criação
- Endereço no disco são lineares
 - Bloco lógico i e i+1 são armazenados fisicamente em sequência
 - Reduz a necessidade de seek, já que blocos estão na mesma trilha
 - No pior caso necessita apenas a troca de cilindro
- Arquivo é descrito através de uma entrada na forma:
 - bloco físico inicial
 - tamanho do arquivo em blocos





Esquema de Alocação Contígua







Problemas com Alocação Contígua

- Problema 1: encontrar espaço para um novo arquivo
 - Técnicas de gerência de memória
 - Gera fragmentação externa
- Problema 2: determinar o espaço necessário a um arquivo
 - Arquivos tendem a crescer e não há espaço contíguo disponível?
 - Pré-alocar um espaço máximo para o arquivo
 - Fragmentação interna

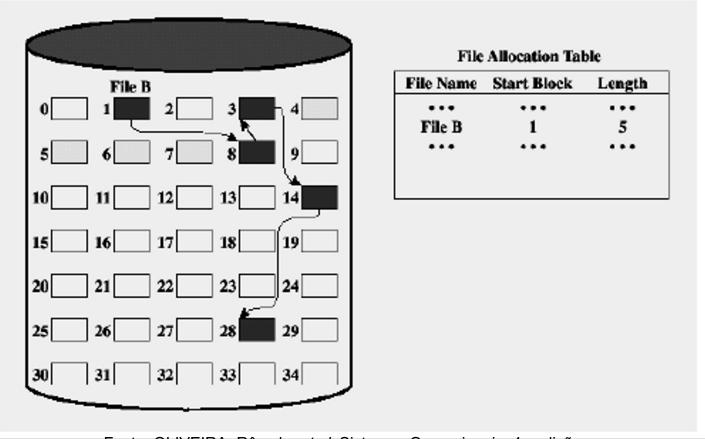


Alocação Encadeada

- Soluciona os problemas da alocação contígua
- Alocação é baseada em uma unidade de tamanho fixo (bloco lógico)
- Arquivo é uma lista encadeada de blocos
- Arquivo é descrito em uma entrada na forma:
 - bloco inicial do arquivo
 - bloco final do arquivo ou tamanho do arquivo em blocos



Esquema de Alocação Encadeada







Prós e Contras da Alocação Encadeada

- Elimina a fragmentação externa
- Arquivos podem crescer indefinidamente
- O acesso a um bloco i implica em percorrer a lista encadeada
 - Afeta o desempenho
 - Adequado para acesso sequencial a arquivos
- Confiabilidade
 - Erro provoca a leitura/escrita em bloco pertencente a outro arquivo



Exemplo: File Allocation Table (FAT)

- Variação de alocação encadeada
- FAT é uma tabela de encadeamento de blocos lógicos
 - Uma entrada na FAT para cada bloco lógico do disco (sistema de arquivos)
 - Composta por um ponteiro (endereço do bloco lógico)
 - Arquivo é descrito por uma sequência de entradas na FAT, cada entrada apontando para a próxima entrada

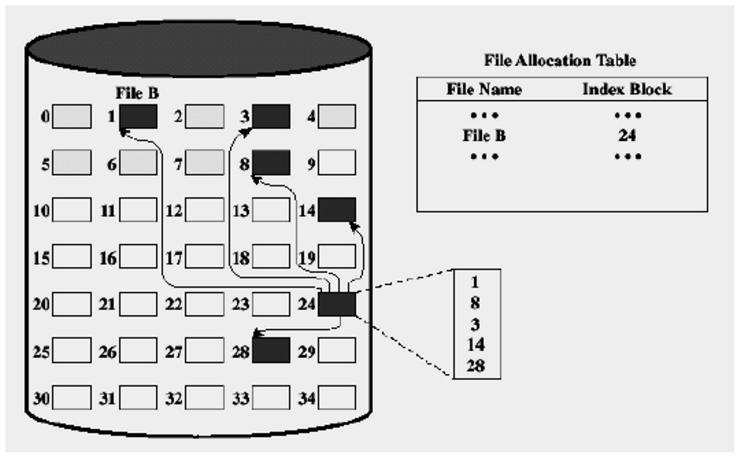


Alocação Indexada

- Busca resolver o problema de "ponteiros esparramados" pelo disco que a alocação encadeada provoca
- Mantém, por arquivo, um índice de blocos que o compõe
- O índice é mantido em um bloco
- Diretório possui um ponteiro para o bloco, onde está o índice associado a um determinado arquivo



Esquema de Alocação Indexada







Prós e Contras da Alocação Indexada

- Permite o acesso aleatório a blocos independentes de sua posição relativa no arquivo
- Tamanho máximo do arquivo é limitado pela quantidade de entradas suportadas pelo bloco
 - Muito pequeno (limita tamanho do arquivo)
 - Muito grande (desperdiça espaço em disco)
- Solução: utilizar dois tamanhos de blocos, um para índice e outro para dados
 - e.g., i-nodes e blocos de dados em Sistemas UNIX





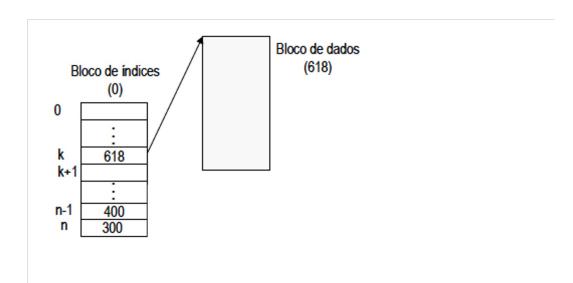
Variação em Alocação Indexada

- Buscam resolver o problema do tamanho do bloco de índices
- Três métodos básicos:
 - Encadeado
 - Multinível
 - Combinado



Método Encadeado

- O índice mantém ponteiros para os blocos que compõem o arquivo com exceção da última entrada
 - Mantém um ponteiro para outro bloco, onde índice continua





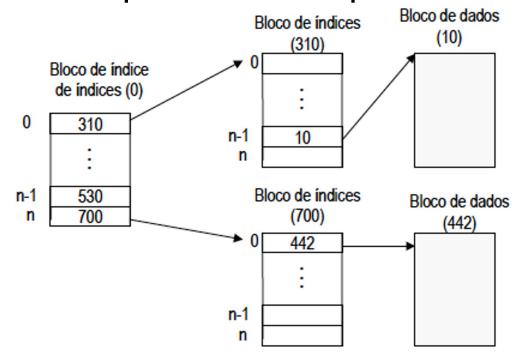


Método Multinível

Mantém um índice de índice

Não resolve completamente o problema de

limite

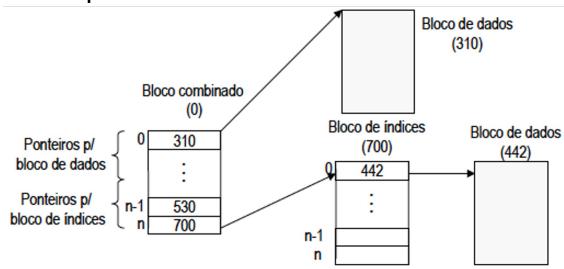






Método Combinado

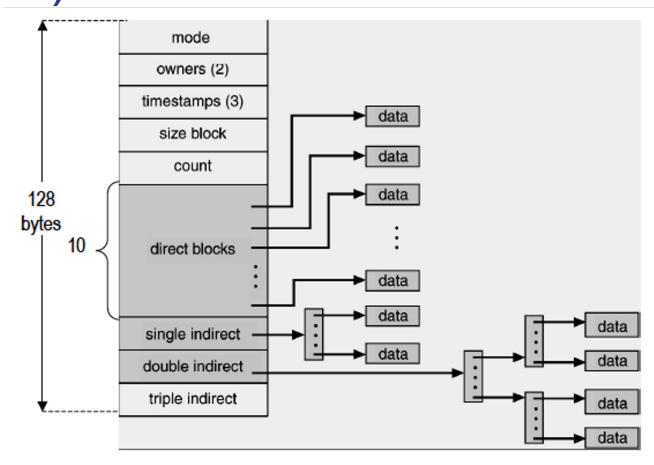
- Método encadeado e multinível em uma única estrutura de dados
- O que justifica essa combinação?
 - Acesso otimizado a blocos de dados: método indexado
 - Limite de arquivos: multinível







Exemplo: Estrutura de *i-nodes* (UNIX)







Referências Bibliográficas

- Baseado nos originais de: OLIVEIRA, Rômulo; CARÍSSIMI, Alexandre; TOSCANI, Simão.
 - Livro: Sistemas Operacionais. Porto Alegre: Bookman, 4a. ed. 2010.
- SILBERSCHATZ, A.; GALVIN, Peter; GAGNE Greg, Operating System Concepts Essentials. John Wiley & Sons, Inc. 2th edition, 2013.
- TANENBAUM, Andrew S. Sistemas operacionais modernos.
 3a. ed. São Paulo: Pearson, 2009-2013. p. 653.

