

 UNISINOS	Curso	Ciência da Computação
	Atividade Acadêmica	Análise e Projeto de Algoritmos
	Ano/Semestre	2023/02
	Professor	Leandro Teodoro
	Data de entrega	21/11/2023 (pelo moodle)
	Projeto 2 - Análise e Projeto de Algoritmos	

Este projeto possui como objetivos evidenciar a compreensão do aluno sobre técnicas de projeto de algoritmos tais como Programação Dinâmica e Algoritmos Gulosos. Além disso, o projeto visa proporcionar uma experiência prática neste tema.

O trabalho consiste na análise de uma situação vantajosa para a utilização de uma destas duas técnicas (Programação Dinâmica ou Algoritmos Gulosos).

O trabalho deve ser realizado em grupos de **até 4 alunos** e deve ser entregue um relatório com:

- a)** um breve resumo sobre os conceitos gerais da técnica escolhida (contendo no mínimo uma e no máximo três páginas);
- b)** a descrição de um problema no qual a utilização desta técnica pode ser considerada vantajosa em relação à outras abordagens;
- c)** a análise realizada para a modelagem do problema com a técnica escolhida e estimativas de performance que possam ser obtidas.

O trabalho pode ser baseado em artigos que descrevem este tipo de utilização, bem como pode ser gerado a partir de uma situação particular de interesse do aluno.

Os critérios de correção considerados serão a clareza na descrição dos conceitos e do problema, juntamente com a correção da análise realizada.

Bom trabalho a todos!!