Introdução

O que é recorrência?

É uma descrição recursiva de uma função, ou em outras palavras, uma descrição de uma função em termos de si mesmo. Como todas as estruturas recursivas, uma recorrência consiste em um ou mais casos bases (critério de parada) e um ou mais casos recursivos.

$$T(n) = \begin{cases} T(n-1) + 1, & n > 0 \\ 1, & n = 0 \end{cases}$$

- Com base na função T(n) acima, define-se:
 - **Caso base**: é o critério de parada da função de recorrência (toda função recursiva tem um critério de parada); neste caso, o custo será 1 quando n = 0 => T(0) = 1;
 - Caso recursivo: é a chamada recursiva da função. Observa-se que há uma chamada T(n − 1), ou seja, a chamada para a própria função T.
- Outro ponto importante é que a função acima define o custo de execução quando da chamada recursiva, neste caso, custo 1.

Quais são os Métodos/Técnicas?

- Há diversos métodos que resolvem as relações de recorrências.
 A ordem abaixo reflete a "preferência" da literatura:
- Método Backward Substitution (ou Derivation)
 - <u>Supõe-se a forma da solução</u>: expande, substitui, generaliza e encontra as constantes e gera a função.
- Método Recursion Tree
 - É uma <u>árvore</u> em que cada nó representa um custo de um certo subproblema recursivo. Soma-se os custos de cada nó para obter o custo de todo problema, generalizando a solução.
- Método Master Theory
 - É uma fórmula para resolver recorrências da forma T(n) = aT(n/b) + f(n), onde a >= 1 e b > 1, e f(n) é assintoticamente positivo.
- Método de Contagem (para funções iterativas)

<u>Indução: pode-se provar por indução se a função complexidade de tempo encontrada nos métodos acima representa de forma correta a recorrência.</u>

Exemplo – "Torres de Hanoi"

Método de contagem

Reconhecer a função de recorrência a partir do código:

```
public class Hanoi {
  public static void main(String[] args) {
     hanoi(4, "A", "B", "C");
  }
  public static void hanoi(int n, String start, String auxiliary, String end) {
     if (n > 0) {
        hanoi(n - 1, start, end, auxiliary);
        System.out.println(start + " -> " + end);
        hanoi(n - 1, auxiliary, start, end);
     }
  }
}
```

Montar a função de recorrência:

$$T(n) = \begin{cases} 2T(n-1) + 1, & n > 0 \\ 1, & n = 0 \end{cases}$$

 Alguns custos (aritmético, por exemplo) foram omitidos para simplificar a análise de complexidade e por não influenciarem na ordem assintótica, pois são constantes. Ainda, o correto seria 2T(n - 1) + 2, porém, foi simplificado para 2T(n - 1) + 1.

Hanoi (cont.)

$$T(n) = \begin{cases} 2T(n-1) + 1, n > 0 \\ 1, n = 0 \end{cases}$$

3. Calculando a complexidade:

$$T(n) = 2T(n-1) + 1$$

$$T(n-1) = 2T(n-2) + 1$$

$$T(n-2) = 2T(n-3) + 1$$

$$T(n-3) = 2T(n-4) + 1$$

4. Técnica backward substitution:

$$T(n) = 2T(n-1) + 1$$

$$T(n) = 2(2T(n-2) + 1) + 1 \Rightarrow 2^{2}T(n-2) + 2 + 1$$

$$T(n) = 4(2T(n-3) + 1) + 2 + 1 \Rightarrow 2^{3}T(n-3) + 4 + 2 + 1$$

$$T(n) = 8(2T(n-4) + 1) + 4 + 2 + 1 \Rightarrow 2^{4}T(n-4) + 8 + 4 + 2 + 1$$

5. Generalização:

$$T(n) = 2^{k}T(n-k) + 2^{k-1} + 2^{k-2} + \dots + 2^{2} + 2^{1} + 1$$

Olha o "k" aparecendo

Hanoi (cont.)

 $T(n) = \begin{cases} 2T(n-1) + 1, n > 0 \\ 1, n = 0 \end{cases}$

6. Assume-se que n - k = 0, logo, k = n.

$$T(n) = 2^{k}T(n-k) + 2^{k-1} + 2^{k-2} + \dots + 2^{2} + 2^{1} + 1$$

$$T(n) = 2^{k}T(0) + 2^{k-1} + 2^{k-2} + \dots + 2^{2} + 2^{1} + 1$$

 $T(n) = 2^{k} * 1 + 2^{k} - 1$ $T(n) = 2^{n} + 2^{n} - 1$

$$T(n)=2^{n+1}-1$$

Progressão Geométrica!
Observe que o intervalo é k-1 a 0. Por isso, 2^{k} -1.
Original é 2^{k+1} – 1

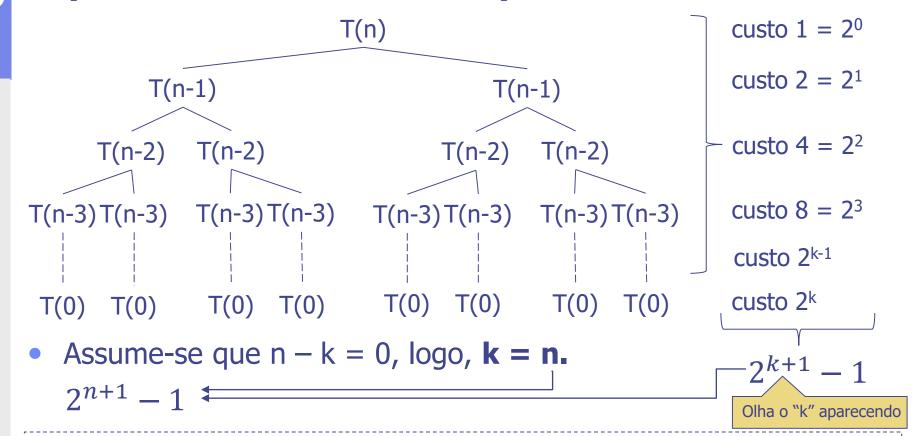
Objetivo é chegar aqui!

Logo, o comportamento assintótico é exponencial, O(2ⁿ).

Hanoi - Recursive Tree

$$T(n) = \begin{cases} 2T(n-1) + 1, n > 0 \\ 1, n = 0 \end{cases}$$

 Como calcular a complexidade usando a técnica Recursive Tree. Ótimo exemplo de uso da técnica (duas chamadas recursivas).



Logo, o comportamento assintótico é exponencial, O(2ⁿ).

Hanoi – Prova baseada na execução

Como os movimentos são $2^n - 1$, pode-se fazer uma prova baseada na execução do algoritmo. Observe que há mais um 2^n que é a execução para quando o n = 0 (sem movimento). Ex.:

discos = 3 => 7 movimentos	discos = 4 => 15 movimentos
A -> C	A -> B
A -> B	A -> C
C -> B	B -> C
A -> C	A -> B
B -> A	C -> A
B -> C	C -> B
A -> C	A -> B
	A -> C
	B -> C
	B -> A
	C -> A
	B -> C
	A -> B
	A -> C
	B -> C

Simplificações Matemáticas

Progressão Aritmética

$$\frac{n(n+1)}{2} = 1 + 2 + 3, \dots, n-1 + n \qquad PA = \frac{(a_1 + a_n)n}{2}$$

$$a_1 = primeiro termo$$

$$a_n = termo geral$$

$$n = total de termos$$

$$\begin{split} \log(n!) &= \log(1) + \log(2) + \log(3) + \dots + \log(n-1) + \log(n) \\ \log(n!) &\leq \log(n) + \log(n) + \log(n) + \dots + \log(n) + \log(n) \\ \log(n!) &\leq \log(n) \end{split}$$

Progressão Geométrica

$$2^{0} + 2^{1} + 2^{2} + \dots + 2^{k-1} + 2^{k} = 2^{k+1} - 1$$

$$PG = \frac{a_1(q^n - 1)}{q - 1}$$

$$a_1 = primeiro termo$$

$$q = quociente$$

$$n = total de termos$$