# **CURRÍCULUM VITAE**

# Gabriel Naoto Ymai Pereira

## Informações Pessoais

Data de Nascimento: 26/08/1996

Contato: (41) 8417-3869

E-mail: naoto.ymai@gmail.com | gabrielnaoto@yahoo.com.br

Skype: naoto.ymai GitHub: gabrielnaoto

## Formação Acadêmica:

2016 – Cursando Bacharelado em Engenharia de Software – Centro de Educação do Alto Vale do Itajaí – Universidade do Estado de Santa Catarina – Ibirama/SC

2013 - Ensino Médio Completo - Colégio Estadual "29 de Abril" - E.F.M - Guaratuba/PR

2010 - Ensino Fundamental Completo - Escola Municipal Moisés Lupion - E.F. - Guaratuba/PR

## Formação Complementar:

2013 – Curso de Montagem e Manutenção de Computadores e Redes – SmartMachine Professional School – Guaratuba/PR

2013 – Curso de Inglês (até o livro intermediário W6) – Wizard Idiomas – Guaratuba/PR

2009 - Curso de Auxiliar Administrativo, Recursos Humanos e Marketing Pessoal - X FUN Informática - Guaratuba/PR

2009 – Curso de Design Gráfico e Web Design – X FUN Informática – Guaratuba/PR

2008 - Curso de Operador de Microcomputador - X FUN Informática - Guaratuba/PR

#### Maratonas e Competições:

2015 - ACM International Collegiate Programming Contest - Brazilian First Phase - Blumenau/SC

#### Experiência Profissional:

## 2014 - 2015 - Escritório Modelo de Pesquisa e Desenvolvimento de Software (CEAVI/UDESC)

Cargo: Bolsista; Durante este período participei do desenvolvimento do projeto Portarias da UDESC, e realizei atividades relacionadas a execução de novas tarefas e correção de funcionalidades anteriores. Neste projeto, trabalhei com JSF e a biblioteca de componentes do PrimeFaces.

# <u>2013 - 2014 - NetBr@zil Soluções Globais em Informática - Guaratuba/PR</u>

Cargo: Aprendiz em design gráfico. Principais atividades: Desenvolvimento de páginas HTML baseadas em modelo; Gerenciamento de bancos de dados Microsoft Access; Criação de imagens utilizando CorelDRAW.

#### Informações Adicionais:

Conhecimentos em Java, Java Database Connector (JDBC) e Java Persistence API (JPA), Programação Orientada à Objetos, SQL (DDL e DML), Web (HTML, CSS e JavaScript), Java Server Faces e o básico de desenvolvimento para Android.