GABRIEL NAOTO

YMAI PEREIRA

Data de nascimento: 26/08/1996

Telefone/WhatsApp: (47) 99113-2459

E-mail: naoto.ymai@gmail.com

Skype: naoto.ymai | Linkedin: gabrielnaoto

GitHub: https://github.com/gabrielnaoto

BIOGRAFIA

Formado em Engenharia de Software pela Universidade do Estado de Santa Catarina. Comecei no mundo da tecnologia em 2013, enquanto ainda estava no terceiro ano do ensino médio, desenvolvendo páginas em HTML, CSS e JavaScript. Hoje, além de conhecer técnicas, processos e ferramentas da Engenharia de Software, também desenvolvo sistemas para Web aplicativos para Android nativo.

FORMAÇÃO ACADÊMICA:

2018 – Bacharelado em Engenharia de Software – Centro de Educação do Alto Vale do Itajaí – Universidade do Estado de Santa Catarina – Ibirama/SC

2013 - Ensino Médio Completo - Colégio Estadual "29 de Abril" - E.F.M - Guaratuba/PR

2010 – Ensino Fundamental Completo – Colégio Estadual "29 de Abril" – E.F.M – Guaratuba/PR

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR:

2013 – Curso de Montagem e Manutenção de Computadores e Redes – SmartMachine Professional School – Guaratuba/PR

2013 – Curso de Inglês (até o livro intermediário W6) – Wizard Idiomas – Guaratuba/PR

2009 – Curso de Auxiliar Administrativo, Recursos Humanos e Marketing Pessoal – X FUN Informática – Guaratuba/PR

2009 – Curso de Design Gráfico e Web Design – X FUN Informática – Guaratuba/PR

2008 – Curso de Operador de Microcomputador – X FUN Informática – Guaratuba/PR

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL:

2018 – até o momento – Jungsoft – Florianópolis/SC

Cargo: Desenvolvedor backend em Ruby on Rails; Desenvolvimento de sistemas utilizando Ruby on Rails para gerenciamento e controle de empresas e exchange de criptomoedas. Atualmente aprendendo tecnologias como React, React-Redux, e GraphQL.

2017 - 2018 - Singular Sistemas - Ibirama/SC

Cargo: Desenvolvedor full-stack; Durante este período, participei do ativamente do processo de modelagem e desenvolvimento de sistemas para Web utilizando tecnologias como Python e Django, muitas vezes sendo responsável por entrar em contato com o cliente para levantamento de requisitos e apresentação do produto. Também responsável pelo desenvolvimento de APIs restful para o desenvolvimento de aplicativos Android.

2014 - 2015 - Escritório Modelo de Pesquisa e Desenvolvimento de Software (CEAVI/UDESC)

Cargo: Bolsista; Durante este período, participei do desenvolvimento do projeto Portarias da UDESC, e realizei atividades relacionadas a execução de novas tarefas e correção de funcionalidades anteriores. Neste projeto, trabalhei com JSF e a biblioteca de componentes do PrimeFaces.

2013 - 2014 - NetBr@zil Soluções Globais em Informática - Guaratuba/PR

Cargo: Aprendiz em design gráfico. Principais atividades: Desenvolvimento de páginas HTML baseadas em modelo; Gerenciamento de bancos de dados Microsoft Access; Criação de imagens utilizando CorelDRAW.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS:

Conhecimentos em Java, Java Database Connector (JDBC) e Java Persistence API (JPA), Programação Orientada à Objetos, SQL (DDL e DML), Web (HTML, CSS e JavaScript), JavaServer Faces, Desenvolvimento para Android, e desenvolvimento para dispositivos híbridos (utilizando os framekworks Cordova e o Materialize), Django e Python e atuamente aprendendo Ruby on Rails e GraphQL.