**\*Lista de variáveis, guarda todas variáveis**

**pListaVar \* lista\_variaveis**

**struct pListaFunc \* prox**

**Int valor\_endereco**

**char ponteiro**

**StrDin \*valor**

**StrDin \* nome**

**int endereco**

* **Lista de string**

**pListaVar \* lista\_variaveis**

**StrDin \* str**

**struct lista\_de\_string \* prox**

* **Lista de char**

**stringDin\* string\_dinamica**

**stringDin \* prox**

**char ch**

* **Lista de funções**

**pListaFunc \* lista\_funcoes**

**struct lista\_interna\_func \* prox**

**StrDin \* linha**

**struct lista\_funcoes \*prox**

**struct pListaFunc \* prox**

**char ponteiro**

**Int valor\_endereco**

**StrDin \*valor**

**StrDin \* nome**

**int endereco**

**int tipo**

**prox**

**pVars\_prototipo \* pListaVars\_prototipo**

**int valor\_endereco**

**int endereco**

**StrDin \* valor**

**char pont**

**StrDin \* nome**

**int tipo**

**int tipo**

**pListaVar \* pListaVarsInterna**

**StrDin \* nome**

**pLinhas\_func \* pListaLinhas\_func**

**pListaVar \* variavel\_return**

**int total\_linhas**

**Int cont\_execucao**

**int linha**