



x



Início



Conteúdo

**FERRAMENTAS  
COMPUTACIONAIS II - 4A  
(2/2018)**

seu perfil é **Aluno**

- > AVISOS
- > SLIDES DE AULAS
- > MATERIAL DE APOIO
- > EXERCÍCIOS E PROJETOS



Professores



Participantes (34)



Calendário



Plano de Ensino



Notas



## Formatando a Entrada de Dados

A classe MaskFieldUtil pode ser utilizada para formatação na entrada de dados em componentes do tipo TextField. O uso é bastante simples:

Baixe e adicione o arquivo MaskFieldUtil.java no seu projeto, não esqueça de ajustar o package.

No método initialize da controladora das telas, coloque o seguinte código:

```
@Override
public void initialize(URL url, ResourceBundle rb) {
    MaskFieldUtil.monetaryField(this.textfield1);
    MaskFieldUtil.cepField(this.textfield2);
    MaskFieldUtil.cpfField(this.textfield3);
}
```

Utilize o getText() para recuperar o valor digitado:

```
textfield2.getText()
```

Podemos utilizar o método **MaskFieldUtil.monetaryValueFromField(textfield)** para recuperar um valor monetário:

```
MaskFieldUtil.monetaryField(txf1).doubleValue()
```

Baixe o arquivo aqui

[Voltar para disciplina](#)