

Transmissão de Dados 1/2016

Trabalho 2 - implementação

Implemente o aplicativo de linha de comando `gossip`, que implementa um serviço básico de chat.

O aplicativo monta e transmite pacotes entre o cliente e o servidor e vice-versa dentro de uma sessão. Assim, o que for digitado em um lado será ecoado na tela do outro. O protocolo de transporte a ser usado é o UDP.

O `gossip` tem as seguintes opções:

- lado servidor:

`% gossip -S [port]`

- lado cliente:

`% gossip host [port]`

Onde:

`-S [port]`

modo servidor, escutando na porta ***port***, se não especificada usar a porta default (***10101***)

`host [port]`

host a ser conectado na porta *port*, se não especificada usar a porta default

O aplicativo implementa a seguinte troca de mensagens:

Cliente		Servidor
Envia HELLO SRV	----->	
	<-----	Envia HELLO CLT

Troca de mensagens arbitrária entre Cliente e Servidor

	<-----	Envia BYE CLT
Envia BYE SRV	----->	

O que deve ser entregue:

- código fonte e binário executável
- instruções de compilação e uso: descreva a solução para encapsulamento e fragmentação.

Obs.: o programa deve ser escrito em C ou C++, preferencialmente utilizando a libpcap e a libnet - SO linux.

Data da entrega: 05/07/2015