

## CSS Responsive design



- > **INFRASTRUCTURES** SYSTÈMES & RÉSEAUX
- > **CYBERSÉCURITÉ** INFRASTRUCTURES & APPLICATIONS
- > **DEVOPS / SCRIPTING** & AUTOMATISATION
- > **DEVELOPPEMENT** WEB & MOBILE
- > **TRANSFORMATION NUMERIQUE DES ENTREPRISES**

[www.adrar-numerique.com](http://www.adrar-numerique.com)

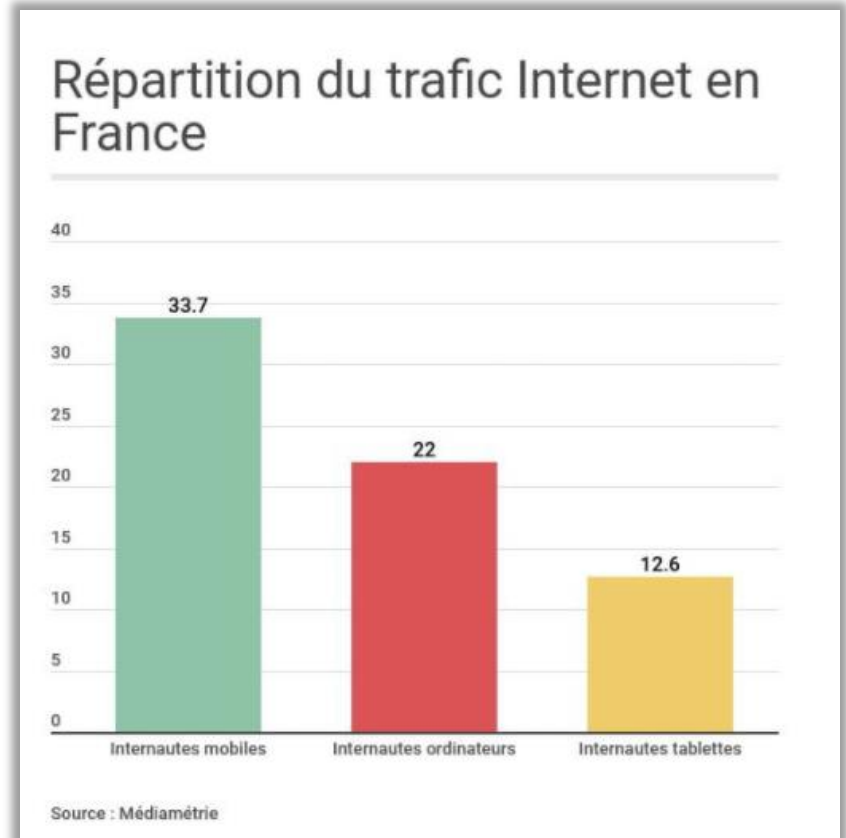
## CSS Responsive design: Introduction

- **Qu'est-ce que le responsive design ?**

Le responsive design, c'est permettre d'avoir un site web utilisable sur tous les supports, que ce soit mobile, ordinateur, tablette ou encore TV.

- **Pourquoi faire ?**

En octobre 2020, voici la répartition du trafic internet en France.



## CSS Responsive design: Comment faire ?

### Comment faire pour afficher un site sur tous les supports ?

1 -> **L'application mobile** : Faire une application dédiée en plus d'un site web

Les + :

Performances optimales.

Pouvoir utiliser les fonctionnalités exclusives aux mobiles (appel, appareil photo, etc...).

Monétisable.

Les utilisateurs doivent télécharger une application supplémentaire.

Le coût de développement élevé.

Nécessite une équipe spécialisée (voir plusieurs, une pour chaque OS).

## CSS Responsive design: Comment faire ?

### Comment faire pour afficher un site sur tous les supports ?

2 -> Le site mobile dédié : faire un site pour les ordinateurs et un site mobile

Les + :

Avoir des sites différents.

Ergonomie pensée et dédiée au tactile.

Moins cher qu'une application.

Avoir deux sites à gérer, soit deux fois plus de travail.

Le site mobile est un duplicata du desktop, ce qui peut entraîner un malus pour le référencement (SEO).

## CSS Responsive design: Comment faire ?

### Comment faire pour afficher un site sur tous les supports ?

3 -> Le **responsive design** : Avoir un site web adaptable aux différents types d'écrans

Les + :

Un seul site à gérer.

Optimiser pour les moteurs de recherche.

Référencement sans duplicata de contenu, donc sans malus.

Durée de chargement des pages un peu plus élevée.

Nécessite une bonne maîtrise des technologies web.

## CSS Responsive design: Media Queries

Ce sont des règles qui permettent selon certaines conditions d'appliquer des propriétés CSS .

### Deux solutions possibles :

- Charger une feuille de style différentes grâce à l'attribut « media »:

```
ex : <head>
      <meta charset="utf-8">
      <title>Responsive design</title>
      <link rel="stylesheet" href="main.css" >
      <link rel="stylesheet" href="smallScreen.css" media="only screen and (max-width:800px)">
    </head>
```

- Changer la règle directement dans la feuille de style grâce à une annotation :

```
ex : @media only screen and (max-width: 800px){
      /*Mon CSS ici !*/
    }
```

## CSS Responsive design: Media Queries

- **Quelques règles :**

- media screen -> Ecran classique
- media all -> Tous les types
- media speech -> Synthèse vocale
- orientation portrait/landscape -> Portrait ou paysage
- width -> Largeur de la fenêtre
- height -> Hauteur de la fenêtre

- **Opérateurs logiques :**

- only
- not
- and
- « ou » exprimé avec des virgules entre les instructions.

Plus de règles : [https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/Media\\_Queries/Using\\_media\\_queries](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/Media_Queries/Using_media_queries)



## CSS Responsive design: Media Queries

- **Exemples :**

@media only screen and (max-width: 1024px)

@media speech

@media all and (orientation: landscape)

@media screen , (min-height: 600px) and (orientation: portrait)

@media (max-device-width: 800px)