

Spécification Fonctionnelle

UML : UNIFIED MODELING LANGUAGE

Formateur : Mathieu MITHRIDATE

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Florence CALMETTES</u>	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur Tertiaire & Numérique	01/07/2019	
<u>Mathieu MITHRIDATE</u>	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière Développement	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	

Spécification Fonctionnelle

INTRODUCTION :

Ce module a pour objectif la Conception d'un Système d'Information.

Nous allons découvrir au travers de ce module, la modélisation UML (Unified Modeling Language).

UML est un langage unifié de modélisation.

Il permet de décrire sous forme de diagrammes lisibles les expressions du besoin orientées métiers.

Il est composé de 14 diagrammes :

- 7 diagrammes de structure (comme le diagramme de classe)
- 7 diagrammes comportementaux (comme le diagramme de cas d'utilisation, diagramme d'activité, diagramme de séquence)

OBJECTIF :

Le but est de découvrir par des recherches les diagrammes principaux du langage UML.

Pour chaque question posée, l'objectif est de répondre avec vos mots et de comprendre le sens de chaque diagramme.

(Un copier/coller ne servirait à rien)

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Florence CALMETTES</u>	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur Tertiaire & Numérique	01/07/2019	
<u>Mathieu MITHRIDATE</u>	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière Développement	<i>Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.</i>	

Spécification Fonctionnelle

TRAVAIL A EFFECTUER :

DEFINIR LE DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION :

Le diagramme de cas d'utilisation est un diagramme comportement UML qui représente les interactions entre les acteurs (utilisateur) du système et le système lui-même (cas d'utilisation). Il représente les fonctionnalités et qui a le droit d'utiliser les fonctionnalités.

DEFINIR LE DIAGRAMME D'ACTIVITE :

Le diagramme d'activité est un diagramme comportemental UML, il représente la décomposition en action d'un unique cas d'utilisation et les interactions entre les différents acteurs du système. Sous la forme d'un algorithme.

DEFINIR LE DIAGRAMME DE SEQUENCE :

Le diagramme de séquence est un diagramme comportemental UML, il représente la décomposition sous la forme de message d'un unique cas d'utilisation et les interactions entre les différents acteurs du système. Il représente le scénario de façon chronologique.

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Florence CALMETTES</u>	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur Tertiaire & Numérique	01/07/2019	
<u>Mathieu MITHRIDATE</u>	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière Développement	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	

Spécification Fonctionnelle

DEFINIR LE DIAGRAMME DE CLASSE :

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Florence CALMETTES</u>	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur Tertiaire & Numérique	01/07/2019	
<u>Mathieu MITHRIDATE</u>	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière Développement	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	