

PHP

Table des matières

1 Compétences pédagogiques :	6
2 PHP c'est quoi ?	7
3 Environnement de travail :	8
4 Syntaxe du langage :	9
Emplacement des fichiers, Exemple :	9
Exemple :	9
Exemple de code d'une page :	10
Commenter des lignes de codes :	10
Création de notre premier programme en php :	11
Pourquoi Hello World ? :	11
5 Les variables :	12
Une variable ça sert à quoi ?	12
Les types de variables :	12
Déclaration d'une variable :	12
Exemple :	13
Afficher le contenu d'une variable :	13
Afficher le type d'une variable :	13
Exercice variables :	14
6 Les opérateurs :	15
Exercices Opérateurs:	16
7 Concaténation :	17
Exemple :	17
Exercices :	18
8 Les Fonctions :	19
Création d'une fonction :	19
Appel d'une fonction :	19
Exemple :	19

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Création d'une fonction avec des paramètres :	20
Exemple :	20
Exercices :	20
9 Les conditions :	21
Opérateurs de comparaison :	21
Opérateurs logiques :	22
Exemple :	22
Test Switch case :	23
Exemple :	23
Exercices :	24
10 Les boucles :	25
Exemple boucle for:	25
Exemple boucle while :	26
Exemple boucle foreach :	27
Version tableau indexé (numéroté) :	27
Version tableau associatif :	27
Exercices :	28
11 les tableaux:	29
Déclaration d'un tableau :	29
Exemple déclaration de tableaux indexé numériquement et associatif :	30
Exemple ajouter une valeur à un tableau :	30
Exemple parcourir un tableau :	31
Exercices :	31
12 Syntaxes Alternatives :	32
Echo	32
Boucle et Condition	32
If ... Elseif ... Else :	33
Switch :	33
Foreach :	33

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

For / While:.....	33
13 Le Buffering	34
Exemple sans Buffering :	34
Exemple avec Buffering :	35
Ob_start() et Ob_get_clean() :	35
14 Les super globales :	36
Fonctionnement GET :	37
Exemple transfert de données en get :	38
Fonctionnement POST :	40
Exemple transfert de données en post :	41
Récupération d'inputs checkbox (HTML -> formulaire) mode POST :	43
Exemple transfert de données en post :	44
Exercices :	45
15 Interaction avec une base de données :	46
1 Se connecter à la base de données :	46
2 Exécution d'une requête SQL :	47
2.1 Exemple de requête classique :	47
2.2 Exemple de requête préparée :	49
2.3 Exemple de requête préparée avec Binding de Paramètre :	50
2.3 Méthode alternative (utilisation de return) :	51
Exemple de fonction qui retourne un tableau associatif :	51
Exercices :	52
16 Modèle MVC :	56
Exemple :	57
Exercices :	61
17 Super Globale SESSION et connexion :	62
1. Super Globale SESSION :	62
2. Exemple :	62
18 Classe et objet :	67

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Une classe des objets c'est quoi ?	67
Créer une classe en PHP :	67
Instancier un objet :	68
Ajouter des attributs :	68
Affecter une valeur à un attribut d'un objet :	69
Créer et appeler des méthodes :	70
Constructeur.....	71
Méthode toString :	72
Exercices :	73
19 Portée des objets :	75
Getter et setter :	75
1 Passer les attributs de la classe en private :	76
2 Ajouter les méthodes Getter et Setter :	76
3 modifier les méthodes existantes :	76
Exercices :	77
20 La Déclaration de Type en PHP	78
1 Rappel des Types	78
2 Comment déclarer un type	79
3 Notion de Nullable	80
4 Le Mode Strict	80
21 Héritage (Objet) :	81
22 Etendu des classes Héritage (Objet) :	84
23 Structure MVC Avancé :	87
1 Contenu du manager :	88
24 Le Routing.....	89
1 Réécriture des URL	90
2 Structure du projet en MVC	91
3 Création du routeur.....	92
25 Importer des fichiers : la superglobale \$_FILES	94

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

26 Le Namespacing (Espace de nom).....	98
1 Définition d'un namespace	99
2 Définition d'un sub-namespace (sous espace de nom)	99
3 Utilisation des Namespaces	100
4 Accès aux classes, fonctions, constantes et interfaces globales dans un Namespace	100
5 Alias de Namespaces.....	101

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

1 Compétences pédagogiques :

Etre capable de comprendre le fonctionnement des variables

Etre capable de manipuler les opérateurs

Etre capable d'utiliser les instructions conditionnelles

Etre capable de manipuler un tableau

Etre capable de comprendre les boucles

Etre capable de créer et d'utiliser des fonctions

Etre capable de comprendre le fonctionnement et l'intérêt de la programmation orienté objet

Etre capable de créer et utiliser les classes

Etre capable de créer et utiliser des objets

Etre capable de comprendre les notions d'héritage

Etre capable de comprendre les notions de polymorphisme

Être capable de créer des pages Web Dynamique

Etre capable de mettre en place un système d'API

Etre capable de connecter une application serveur à une base de données côté Back-end

Etre capable de gérer des requêtes HTTP d'interaction côté Back-end

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

2 PHP c'est quoi ?

PHP (Hypertext Preprocessor) est un langage de script conçu pour le développement d'application web.

Il s'intègre facilement dans du contenu html.

PHP est multiplateforme (Windows, linux, Mac Os...).

Pour fonctionner PHP a besoin d'être installé sur un serveur web Apache, IIS pour les plus connus.

PHP est un langage qui s'exécute côté serveur et permet la génération de page web dynamique.

L'interpréteur PHP va alors générer une page web html.

<https://www.php.net/manual/fr/intro-whatcando.php>

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

3 Environnement de travail :

Pour développer en PHP nous allons avoir besoin :

D'un serveur, wamp (Windows) ou Lamp (Linux) suivant notre environnement de travail.

- Apache (serveur web pour héberger nos différents fichiers),
- MySQL (serveur de base de données, pour héberger nos bdd),
- PHP (interpréteur PHP),

Pour concevoir nos différents fichiers :

- Un éditeur de code (Visual studio code, Notepad++, Bracket, Sublime Text etc...),

Pour tester notre code :

- Un navigateur web pour afficher nos pages tester et contrôler le rendu. (Chrome, Mozilla Firefox, Edge, Safari etc...).

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

- ☒ Jérôme CHRETIENNE
- ☒ Sophie POULAKOS
- ☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

4 Syntaxe du langage :

Pour intégrer du code PHP nous écrivons nos scripts à l'intérieur de fichier avec l'extension **php**.

Emplacement des fichiers, Exemple :

Dans le dossier **C:\wamp64\www\exemple\index.php** (exemple du chemin avec wamp) du serveur apache (wamp, Xamp, Laragon, Lamp etc...) nous allons créer un fichier **index.php**.

Nos scripts php devront être rédigés entre les balises :

```
<?php
```

```
?>
```

Exemple :

La page sera accessible dans le navigateur web à l'adresse suivante :

localhost/exemple/index.php

NB : le fichier doit être exécuter et se trouver sur le serveur, si on ouvre simplement le fichier celui ne retournera rien.

Depuis l'exemple précédent nous devons avoir le fichier à l'intérieur du répertoire WWW de Wamp ou HTDOCS de Xamp et créer un sous dossier (dans le dossier à la racine de **www** ou **htdocs** en fonction du logiciel) exemple, enfin créer un fichier index.php dans celui-ci. On saisira dans le navigateur web l'adresse suivante (url) **localhost/exemple/index.php**, pour exécuter le fichier. L'interpréteur PHP du serveur va alors lire le fichier **.php** et exécuter le code contenu dans celui-ci.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exemple de code d'une page :

```
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>ma première page php</title>
</head>
<body>
  <h1>mon premier programme</h1>
  <?php
//le script php se trouvera entre ces balises
  ?>
</body>
</html>
Chaque ligne de nos scripts devra se terminer par un ;
<?php
//script php;
?>
```

Commenter des lignes de codes :

```
<?php
//commentaire sur une ligne
/*
-----
Commentaire sur plusieurs lignes
-----
*/
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Création de notre premier programme en php :

Nous allons créer un programme qui va afficher dans le navigateur internet.

hello world

-Créer une page index.php dans votre éditeur de code et déposer là à l'intérieur de votre dossier **www/cours** du serveur apache (ou **htdocs/cours** si vous utilisez **xamp**).

-A l'intérieur de la page saisir le code ci-dessous :

```
<html lang="fr">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>ma première page php</title>
</head>
<body>
    <h1>mon premier programme</h1>
    <?php
        //programme Hello Word
    //La commande echo permet d'afficher du contenu dans une page html.
    echo "Hello World";
    ?>
</body>
</html>
```

Pourquoi Hello World ?:

<https://deux.io/pourquoi-hello-world/>

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

5 Les variables :

Une variable ça sert à quoi ?

Les variables permettent de stocker des valeurs (Saisies, Résultat d'un sous-programme)

Elles vont pouvoir contenir des valeurs de types différents (texte, numérique...)

Une variable est une sorte de boîte étiquetée avec un contenu.

Pour avoir accès à son contenu nous utiliserons son étiquette (son nom).

Les types de variables :

Le type « chaîne de caractères » ou String en anglais,

Le type « nombre entier » ou Integer en anglais,

Le type « nombre décimal » ou Float en anglais,

Le type « booléen » ou Boolean en anglais,

Le type « tableau » ou Array en anglais,

Le type « objet » ou Object en anglais,

Le type « NULL » qui se dit également NULL en anglais.

Déclaration d'une variable :

En PHP une variable s'écrit comme ci-dessous :

`$nomVariable = valeur;`

Le symbole dollars \$ désignera une variable au moment de sa création et quand on l'utilisera.

Exemple d'utilisation d'une variable :

`$variable = 10;`

`$total = $variable + 10; //total vaut 20 (10 de variable + 10 en numérique).`

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exemple :

\$varInt = 0 pour un entier (**int**),

\$varNom = « nom » pour une chaîne de caractères (**String**).

Afficher le contenu d'une variable :

Pour afficher le **contenu** d'une variable nous utiliserons le code ci-dessous :

```
<?php
//initialisation d'une variable
$nbr =2 ;
//la fonction php echo permet d'afficher le contenu de la variable nbr
echo $nbr ;
?>
```

Afficher le type d'une variable :

Pour afficher le **type** d'une variable nous utiliserons le code ci-dessous :

```
<?php
//initialisation d'une variable
$nbr =2 ;
//affichage dans la page web avec la fonction echo
echo $nbr ;
//utilisation de la fonction gettype pour afficher le type de la variable
echo gettype($nbr);
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exercice variables :

Exercice 1 :

- Créer une variable de type int avec pour valeur 5,
- Afficher le contenu de la variable (utilisation de la fonction php **echo**),
- Afficher son type (utilisation de la fonction php **gettype**),
- Créer une variable de type String avec pour valeur votre prénom,
- Afficher le contenu de la variable (utilisation de la fonction php **echo**),
- Créer une variable de type booléen avec pour valeur false,
- Afficher son type (utilisation de la fonction php **gettype**).

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

- ☒ Jérôme CHRETIENNE
- ☒ Sophie POULAKOS
- ☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

6 Les opérateurs :

Pour effectuer des opérations mathématiques sur des types numériques (int, long, float etc...)

On utilise les opérateurs mathématiques suivant :

Addition :

$\$a + \b

Soustraction :

$\$a - \b

Multiplication :

$\$a * \b

Division :

$\$a / \b

Modulo :

$\$a \% \b (reste de la division de **$\$a$** divisé par **$\b**)

Exponentielle :

$\$a ** \b (Résultat de l'élévation de **$\$a$** à la puissance **$\b**)

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exercices Opérateurs:

Exercice 1 :

- Créer 2 variables \$a et \$b qui ont pour valeur 12 et 10,
- Stocker le résultat de l'addition de \$a et \$b dans une variable \$total,
- Afficher le résultat (utilisez la fonction **echo**)

Exercice 2 :

- Créer 3 variables \$a, \$b et \$c qui ont pour valeur \$a =5, \$b =3 et \$c = \$a+\$b,
- Afficher la valeur de chaque variable (utilisez la fonction **echo**).,
- passer la valeur de \$a à 2,
- Afficher la valeur de \$a,
- passer la valeur de \$c à \$b - \$a,
- Afficher la valeur de chaque variable (utilisez la fonction **echo**).

Exercice 3 :

- Créer 2 variables \$a et \$b qui ont pour valeur 15 et 23,
- Afficher la valeur de chaque variable (utilisez la fonction **echo**).,
- Intervertissez les valeurs de \$a et \$b,
- Afficher la valeur de \$a et \$b (utilisez la fonction **echo**).

Exercice 4 :

- Ecrire un programme qui prend le prix HT d'un article, le nombre d'articles et le taux de TVA, et qui fournit le prix total TTC correspondant.
- Afficher le prix HT, le nbr d'articles et le taux de TVA (utilisez la fonction **echo**),
- Afficher le résultat (utilisez la fonction **echo**).

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

- ☒ Jérôme CHRETIENNE
- ☒ Sophie POULAKOS
- ☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

7 Concaténation :

En php nous pouvons concaténer des valeurs entres elles. C'est à dire ajouter des chaines de caractères, des nombres, valeur de variable au sein d'une même suite de caractères.

Exemple :

Ecrire le nom d'une variable dans une page web :

```
<?php
    $nom = « test » ;
    /*on va utiliser le symbole \devant le nom de la variable, ce caractère
    permet d'annuler l'interprétation du caractère qui va suivre, dans ce cas il
    va afficher le nom de la variable et non son contenu.*/
    echo affichage de la variable s'appelant \$test ;
?>
```

Ecrire la valeur d'une variable dans une page web :

```
<?php
    $nom = « test » ;
    echo "affichage du contenu de la variable \$nom : $nom";
?>
```

Concaténer des chiffres, des chaines de caractères et les afficher dans une page web :

```
<?php
    echo "<br>ma chaine de caractères contient 32 caractères";
?>
```

Concaténer des variables dans des chaines de caractères :

```
<?php
    $concat1 = "ma chaine $var";//version avec encadrement "" ;
    $concat2 = 'ma chaine '.$var.''; //version avec encadrement '' ;
    $concat3 = 'ma chaine {$var}'; //version avec les Templates String '' ;
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exercices :

Exercice 1 :

- Créer une variable \$a qui a pour valeur « **bonjour** »,
- Afficher le **nom de la variable et sa valeur**.

Exercice 2 :

- Créer 1 variable \$a qui a pour valeur « **bon** »,
- Créer 1 variable \$b qui a pour valeur « **jour** »,
- Créer 1 variable \$c qui a pour valeur **10**,
- Concaténer **\$a, \$b et \$c +1**,
- Afficher le **résultat** de la concaténation.

Exercice 3 :

- Créer une variable \$a qui a pour valeur **\$bonjour**,
- Afficher un paragraphe (**balise html**) et à l'intérieur les mots suivants :**l'adrar**,
- Ajouter la variable \$a avant la phrase dans le paragraphe,
- Cela doit donner :
<p>bonjour l'adrar</p>

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

- ☒ Jérôme CHRETIENNE
- ☒ Sophie POULAKOS
- ☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

8 Les Fonctions :

Les fonctions permettent de rationaliser du code qui va être exécuté plusieurs fois, plutôt que réécrire de nombreuses fois les mêmes lignes nous allons créer une fonction. La fonction va exécuter le code quelle contient (instructions entre les accolades). Pour utiliser la fonction nous devons l'appeler par son nom.

Création d'une fonction :

Pour créer une fonction en php nous allons utiliser la syntaxe suivante :

```
<?php
    function nom_de_la_fonction(){
        echo "Ma fonction"; //affiche Ma fonction dans la page HTML
    }
?>
```

Appel d'une fonction :

Pour appeler une fonction on va saisir le nom de la fonction suivi de **()**

Exemple :

```
<?php
    //création de la fonction
    function ma_fonction(){
        echo "Ma fonction"; //affiche Ma fonction dans la page HTML
    }
    ma_fonction();//appel de la fonction
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Création d'une fonction avec des paramètres :

Une fonction avec des paramètres va nous permettre d'exécuter le code de celle-ci et adapter son traitement, en fonction de ce que l'on va passer en paramètre. Le mot clé **return** permet de renvoyer des valeurs (int, string, boolean etc..).

Exemple :

```
<?php
function ma_fonction($a,$b){
    $result= $a+$b;
    return $result;
}
ma_fonction(10,5);
?>
```

Exercices :

Exercice 1 :

- Créer une fonction qui soustrait à **\$a** la variable **\$b** (2 paramètres en entrée),
- la fonction doit renvoyer le résultat de la soustraction $a-b$ (**return**).

Exercice 2 :

- Créer une fonction qui prend en entrée un nombre à virgule (**float**),
- la fonction doit renvoyer l'arrondi (**return**) du nombre en entrée.

Exercice 3 :

- Créer une fonction qui prend en entrée **3 valeurs** et renvoie la **somme** des 3 valeurs.

Exercice 4 :

- Créer une fonction qui prend en entrée **3 valeurs** et retourne la **valeur moyenne** des 3 valeurs (saisies en paramètre).

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

- ☒ Jérôme CHRETIENNE
- ☒ Sophie POULAKOS
- ☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

9 Les conditions :

Les conditions vont nous permettre de tester, vérifier des valeurs et exécuter dans le cas où la condition se trouve vérifiée le code correspondant. Pour cela nous allons rédiger la syntaxe suivante :

if (si vérifié),

else if (sinon si vérifié, nous pouvons en utiliser plusieurs),

else (sinon tous les autres cas).

Opérateurs de comparaison :

Exemple	Nom	Résultat
\$a == \$b	Egal	true si \$a est égal à \$b après le transtypage.
\$a === \$b	Identique	true si \$a est égal à \$b et qu'ils sont de même type.
\$a != \$b	Différent	true si \$a est différent de \$b après le transtypage.
\$a <> \$b	Différent	true si \$a est différent de \$b après le transtypage.
\$a !== \$b	Différent	true si \$a est différent de \$b ou bien s'ils ne sont pas du même type.
\$a < \$b	Plus petit que	true si \$a est strictement plus petit que \$b.
\$a > \$b	Plus grand que	true si \$a est strictement plus grand que \$b.
\$a <= \$b	Inférieur ou égal	true si \$a est plus petit ou égal à \$b.
\$a >= \$b	Supérieur ou égal	true si \$a est plus grand ou égal à \$b.
\$a <=> \$b	Combiné	Un entier inférieur, égal ou supérieur à zéro lorsque \$a est Inférieur, égal, ou supérieur à \$b respectivement.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Opérateurs logiques :

Nous allons également avoir besoin des opérateurs logiques :

Exemple	Nom	Résultat
\$a and \$b	And (Et)	true si \$a ET \$b valent true.
\$a or \$b	Or (Ou)	true si \$a OU \$b valent true.
\$a xor \$b	XOR	true si \$a OU \$b est true, mais pas les deux en même temps.
! \$a	Not (Non)	true si \$a n'est pas true.
\$a && \$b	And (Et)	true si \$a ET \$b sont true.
\$a \$b	Or (Ou)	true si \$a OU \$b est true.

Exemple :

```
<?php
$a = 6;
if($a<=3 and $a >0)
{ //test si $a est plus petit que 3 et est supérieur à 0
  echo "la valeur de la variable \$a est plus petite que 3";
}
else if($a>=3 && $a <5)
{ //test si $a est plus grand ou égal et 3 et inférieur à 5
  echo "la valeur de la variable \$a est comprise entre 3 et 5";
}
else
{ //test autre cas
  echo "la valeur de la variable \$a est supérieur à 5";
}
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Test Switch case :

Le switch case va nous permettre d'exécuter du code en fonction de la valeur d'une variable. Nous allons gérer des **cas**. Le switch case permet de vérifier différents **cas** (valeurs), le code associé sera alors exécuté si le **cas** est **vérifié** (la valeur correspond).

Exemple :

```
<?php
    $value = 5; //variable value qui vaut 5
    switch($value){//vérification de la valeur contenue dans $value.
        case 1 : //cas si $value vaut 1
            echo '$value est égale à 1'; //affiche $value est égale à 1
            break; //cette instruction arrête le code ici, arrêt on sort du
switch.
        case 2 : //cas si $value vaut 2 //affiche $value est égale à 2
            echo '$value est égale à 2'; //affiche $value est égale à 2
            break; //cette instruction arrête le code ici, arrêt on sort du
switch.
        case 5 : //cas si $value vaut 5
            echo '$value est égale à 5'; //affiche $value est égale à 5
            break; //cette instruction arrête le code ici, arrêt on du switch.
    }
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exercices :

Exercice 1 :

-Créer une fonction qui teste si un nombre est **positif** ou **négalif** (**echo** dans la page web).

Exercice 2 :

-Créer une fonction qui prend en entrée **3 valeurs** et retourne le nombre le plus **grand** (**echo** dans la page web).

Exercice 3 :

-Créer une fonction qui prend en entrée **3 valeurs** et retourne le nombre le plus **petit** (**echo** dans la page web).

Exercice 4:

-Créer une fonction qui prend en entrée **1 valeur** (l'âge d'un enfant). Ensuite, elle informe de sa **catégorie** (**echo** dans la page web) :

- "Poussin" de 6 à 7 ans
- "Pupille" de 8 à 9 ans
- "Minime" de 10 à 11 ans
- "Cadet" après 12 ans

Bonus : Refaire l'exercice en utilisant le **switch case**.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

- ☑ Jérôme CHRETIENNE
- ☑ Sophie POULAKOS
- ☑ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

10 Les boucles :

Comme dans tous les langages de programmation, PHP gère les structures de boucle.

La boucle est un élément de base d'un langage de programmation. Les boucles permettent de répéter plusieurs fois une ou plusieurs instructions tant qu'une condition est vérifiée ou bien jusqu'à ce qu'elle soit vérifiée. Les boucles permettent également de parcourir des chaînes de caractères, tableaux et des objets.

Pour écrire une boucle (**for** « **pour** »), nous allons utiliser la syntaxe ci-dessous:

Exemple boucle for:

Tant que \$i est inférieur à 10 on répète l'opération :

```
<?php
    // for (valeur initiale ; condition ; opération)
    for ($i=0; $i<10; $i++) //boucle for
    {
        echo 'Ceci est une boucle for en PHP';
        echo '<br>';
    }
?>
```

La boucle va afficher 10 fois 'Ceci est une boucle for en PHP'.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Pour écrire une boucle (**while** « tant que »):

Exemple boucle while :

Tant que \$i est inférieur à 10 on répète l'opération :

```
<?php
    $i = 0; //variable compteur à l'extérieur de la boucle
    //boucle while tant que $i est plus petit que 10
    while ($i < 10){
        //j'affiche la valeur de $i
        echo $i;

        //à chaque tour j'incrémente $i (+1)
        $i++;

        //je saute une ligne
        echo '<br>';
    }
?>
```

La boucle va afficher 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 (en sautant une ligne à chaque tour).

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Pour écrire une boucle (**foreach** « pour chaque ») :

Exemple boucle foreach :

Ce type de boucle est en général utilisée pour parcourir un tableau, des chaînes de caractères ou des objets.

Version tableau indexé (numéroté) :

```
<?php
    $tableau = array(' valeur1', ' valeur2', ' valeur3', ' valeur4');
    foreach($tableau as $valeur){
        echo "$valeur<br/> ";
    }
?>
```

Cette boucle va afficher le contenu de chaque colonne du tableau avec un saut à la ligne (valeur1, valeur2, valeur3, valeur4).

Version tableau associatif :

```
<?php
    $tableau = array('Nom'=>'mithridate', 'Prénom'=>'mathieu', 'Age'=> 42);
    foreach($tableau as $cle=> $valeur){
        echo "$cle : $valeur<br/> ";
    }
?>
```

Cette boucle va afficher le nom de la colonne et la valeur associée pour chaque entrée du tableau avec un saut à la ligne (Nom : mithridate, Prénom : mathieu, Age : 42).

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023

PHP

Exercices :

Exercice 1 :

Créer un script qui affiche les nombres de 1 -> 5 (*méthode echo*).

Exercice 2 :

Ecrire une fonction qui prend un nombre en paramètre (*variable \$nbr*), et qui ensuite affiche les dix nombres suivants. Par exemple, si la valeur de nbr équivaut à : 17, la fonction affichera les nombres de 18 à 27 (*méthode echo*).

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

11 les tableaux

Un tableau PHP a pour fonction de stocker et manipuler des informations.

Les tableaux, aussi appelés **arrays** en anglais, sont des types de données structurés permettant de grouper des informations ensemble. Les tableaux peuvent stocker une ou plusieurs valeurs à la fois (de types différents).

Lors de la déclaration d'un tableau, il est inutile de préciser sa dimension et le type de données qu'il va contenir. PHP s'en charge tout seul. Chaque fois que l'on va ajouter une nouvelle entrée enregistrée dans le tableau, PHP agrandit sa taille de 1 élément.

Le langage PHP propose également deux types distincts de tableaux : les tableaux à **index numériques** et les tableaux **associatifs**.

Déclaration d'un tableau :

La déclaration d'un tableau vide se fait de la même manière qu'une variable, c'est à dire avec un signe dollars (\$) et un nom.

Pour déclarer un nouveau tableau, il suffit d'utiliser la structure de langage **array()**. Cette fonction prend en paramètres facultatifs (séparés par une virgule), les valeurs que l'on souhaite insérer dans le tableau pour l'initialiser. Si rien n'est précisé en paramètre, le tableau créé sera vide. Un tableau **commence** toujours à **l'index 0**.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exemple déclaration de tableaux indexé numériquement et associatif :

```
<?php
//déclaration d'un tableau vide (tab) :
$tab = array() ;

//déclaration d'un tableau indexé numériquement :
$tab1 = array(1,8,7,11) ;

//déclaration d'un tableau associatif :
$identite = array(
    'nom' => 'mithridate',
    'prenom' => 'mathieu',
    'age' => 41,
    'estFormateur' => true
);
?>
```

Exemple ajouter une valeur à un tableau :

```
<?php
// Ajout d'un élément a un tableau indexé numériquement il sera ajouté à
la dernière position.
$legumes[] = 'salade';

// Ajout d'un élément a un tableau indexé numériquement à une position (2°
position).
$legumes[1] = 'salade';

// Ajout de la taille de la personne dans le tableau associatif
$identite['taille'] = 180;
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exemple parcourir un tableau :

```
<?php
//création d'un tableau $prenoms
$prenoms[0] = 'Mathieu';
$prenoms[1] = 'Sophie';
$prenoms[2] = 'Florence';

//ou
$prenoms = array('Mathieu', 'Sophie', 'Florence');

//parcours de tout le tableau
foreach ($prenoms as $key => $value) {
    echo '<br>';
    //Affiche le contenu de la case à chaque tour.
    print_r($value);
}
?>
```

Exercices :

Exercice 1 :

-Créer une fonction qui affiche la valeur la plus **grande** du tableau.

Exercice 2 :

-Créer une fonction qui affiche la **moyenne** du tableau.

Exercice 3 :

-Créer une fonction qui affiche la valeur la plus **petite** du tableau.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

12 Syntaxes Alternatives :

Pour certaines instructions de PHP, ce dernier intègre des syntaxes alternatives qui raccourcissent leur écriture et rend leur inclusion dans du HTML un peu plus simple.

Echo

La syntaxe alternative d'un echo est la suivante, avec un signe = qui remplace le terme php au niveau du chevron ouvrant :

```
<?= "Ce que je veux afficher" ?>
```

Exemple :

```
<?php  
    $message = "Cette Syntaxe d'Echo est un succès !";  
?>
```

```
<!--Ci Dessous le HTML-->  
<h1><?= "Voyons un Echo en Raccourcis" ?></h1>  
<p><?= $message ?></p>
```

Boucle et Condition

Dans le cas des boucles et des conditions, leur syntaxe alternative permet de prendre en compte du code qui se trouve normalement en dehors des balises PHP.

Cette syntaxe est une variation sur la forme :

```
<?php commande(): ?>  
...code à prendre en compte (comme le HTML)...  
<?php commande_complémentaire: ?>  
...code à prendre en compte (comme le HTML)...  
<?php endcommande; ?>
```

Dans ce type de syntaxe, les blocs de code sont définis par le symbole :

De plus, la syntaxe se termine toujours par une balise end (auquel est collé le nom de l'instruction).

Cette syntaxe alternative concerne les instructions if, switch, foreach, for et while.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

If ... Elseif ... Else :

```
<?php if(condition): ?>
...affichage HTML, CSS, ou JS...
<? elseif(condition): ?>
...affichage HTML, CSS, ou JS...
<? else: ?>
...affichage HTML, CSS, ou JS...
<? endif; ?>
```

Switch :

```
<?php switch ($var): ?>
<?php case 1: ?>
    ...
<?php endswitch; ?>
```

ATTENTION : il est important de ne mettre aucun espace devant les balises PHP contenant les case. En effet, ces derniers seront interprétés comme du code à afficher, ce qui résultera en une erreur du script.

Foreach :

```
<?php foreach($tab as $row): ?>
...Code HTML à afficher...
<?php endforeach; ?>
```

For / While:

```
<?php for(paramètre de for): ?>
...Code HTML à afficher...
<?php endfor; ?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

13 Le Buffering

PHP est équipé de fonctions de mise en tampon (le buffer) permettant de contrôler le moment où les données sont lues. Ces fonctions de PHP concernent les affichages par un echo, ainsi que le code qui s'écrit en dehors des balises PHP, comme du HTML par exemple.

Cela est pratique lorsque l'on souhaite réaliser des Templates. On peut ainsi écrire du HTML de manière normale, plutôt que de devoir l'écrire en tant que String.

Exemple sans Buffering :

Pour passer de l'affichage HTML à notre page, via un exemple de template, on doit écrire notre HTML dans une variable sous forme chaîne de caractère. Ceci ne rend pas le HTML très lisible.

```
<?php
$message = "<h2>Voyons le Buffering</h2><p>Ca marche du tonerre !</p>";
?>

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Exemple de Buffering</title>
</head>
<body>
    <? = $message ?>
</body>
</html>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exemple avec Buffering :

En utilisant la mise en tampon, on peut écrire le HTML normalement, puis le récupérer en une fois dans une variable. C'est bien plus lisible.

```
<?php
ob_start();

<h2>Voyons le Buffering</h2>
<p>Ca marche du tonnerre !</p>

<?php
$message = ob_get_clean();
?>

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Exemple de Buffering</title>
</head>
<body>
    <?=$message ?>
</body>
</html>
```

Ob_start() et Ob_get_clean() :

Pour utiliser le buffering, nous avons utiliser les fonctions ob_start() et ob_get_clean().

Ob_start() va permettre de collecter et mettre en tampon tout le code (echo et html) qui le suit.

Ob_get_clean() va permettre de récolter tout le code mis en tampon, ce qui nous permet de l'assigner à une variable.

Ce ne sont pas les deux seules fonctions de bufferisation existantes. PHP en bien d'autres.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

14 Les super globales :

Le transfert de données entre des pages web est géré en PHP par le biais de variables spéciales qui s'appellent super globale. Dans cette partie nous allons voir les Super Globales suivantes : **\$_GET** et **\$_POST**.

Chacune de ces variables va récupérer dans un tableau le contenu des différents champs html d'un formulaire.

Les formulaires html possèdent 2 méthodes d'envoi possibles **get** et **post**.

Get fait passer les informations dans l'url de la page, cette méthode est dangereuse car elle affiche dans l'url de la page le nom des variables et leur contenu.

Post fait passer les informations par le body de la page cette méthode est à privilégier car elle est plus sécurisée et surtout elle permet de transférer des informations de taille plus importante.

On devra utiliser l'attribut html (**name**) pour chaque élément du formulaire.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

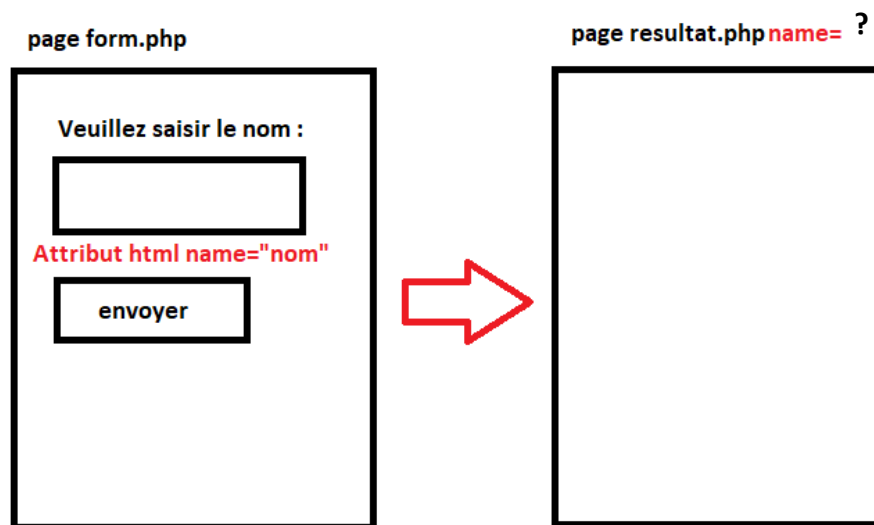
PHP

Fonctionnement GET :

Le contenu des champs de formulaire va transiter dans l'url à la condition de nommer ces champs avec l'attribut html **name**.

Schéma transfert d'informations GET :

Méthode GET



Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☑ Jérôme CHRETIENNE
☑ Sophie POULAKOS
☑ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023

PHP

Exemple transfert de données en get :

Page form.php

```
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>formulaire</title>
</head>
<body>
  <form action="resultat.php" method="get">
    <p>veuillez saisir votre nom :</p>
    <input type="text" name="nom">
    <br>
    <input type="submit" value="Envoyer">
  </form>
</body>
</html>
```

Cette page va envoyer à la page resultat.php le contenu du champ nom dans l'url sous la forme suivante :

<http://resultat.php?nom=valeur>.

Si l'on avait plusieurs champs dans le formulaire avec l'attribut name, ils seront séparés par le caractère & :

<http://resultat.php?nom=valeur&prenom=valeur>

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Page resultat.php

```
<?php
//test de l'existence de la super globale $_GET
if(isset($_GET['nom'])){
    $nom = $_GET['nom'];
    echo "mon nom est : ".$nom."";
}
?>
```

Dans cette page nous allons afficher le contenu de la super globale `$_GET['nom']` avec la fonction **echo**.

- 1 On vérifie l'existence de la super globale `$_GET['nom']` avec la fonction PHP **isset()** qui teste si la variable **existe** et si sa **valeur** n'est pas égal à **null**.
- 2 Ensuite on va afficher le contenu avec la méthode **echo** que l'on a vue précédemment et on concatène le résultat avec la chaîne **mon nom est Mathieu**.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

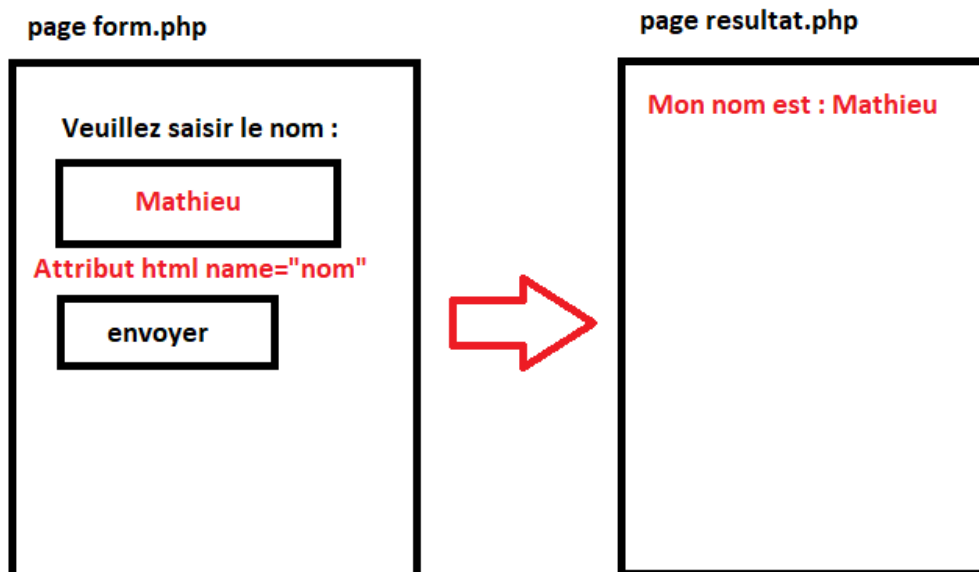
PHP

Fonctionnement POST :

Le contenu des champs de formulaire va transiter par le body de la page à la condition de nommer ces champs avec l'attribut html **name**.

Schéma transfert d'informations POST :

Méthode POST



Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☑ Jérôme CHRETIENNE
☑ Sophie POULAKOS
☑ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023

PHP

Exemple transfert de données en post :

Page *form.php*

```
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>formulaire</title>
</head>
<body>
  <form action="resultat.php" method="post">
    <p>veuillez saisir votre nom :</p>
    <input type="text" name="nom">
    <br>
    <input type="submit" value="Envoyer">
  </form>
</body>
</html>
```

Cette page va envoyer à la page *resultat.php* le contenu du champ nom dans le **body**.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Page resultat.php

```
<?php
//test de l'existence de la super globale $_POST
if(isset($_POST['nom'])){
    $nom = $_POST['nom'];
    echo "mon nom est : ".$nom."";
}
?>
```

Dans cette page nous allons afficher le contenu de la super globale `$_POST['nom']` avec la fonction **echo**.

1 On vérifie l'existence de la super globale `$_POST['nom']` avec la fonction PHP **isset()** qui teste si la variable **existe** et si sa **valeur** n'est pas égal à **null**.

2 Ensuite on va afficher le contenu avec la méthode **echo** que l'on a vue précédemment et on concatène le résultat avec la chaîne **mon nom est : Mathieu**.

NB :

Si l'on souhaite traiter les données dans la page de formulaire, dans la partie action (html) on laisse soit le champ **vide** ou on saisie **#**

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Récupération d'inputs checkbox (HTML-> formulaire) mode POST :

Les cases à cocher (input->checkbox en HTML) se récupèrent de la façon suivante (si la case est cochée) en PHP :

1 Création d'un formulaire (méthode POST en HTML),

Dans le formulaire nous allons ajouter des inputs de type checkbox comme ci-dessous :

```
<p><input type="checkbox" name="box[]" value="1"/>1</p>
```

L'attribut **name** de chaque checkbox doit être le même, l'attribut **value** doit être unique. La super globale POST va stocker un tableau de toutes les attributs **value**.

Nous récupérerons le contenu de **value** avec une boucle **foreach** de **box[]** (car c'est un tableau, il s'appelle box pour l'exemple).

NB : Attention, les **checkbox** n'existent dans la super globale **POST** que si elles sont **cochées**.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exemple transfert de données en post :

Page form.php

```
<html lang="fr">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Récupération des checkBox cochées :</title>
</head>
<body>
    <h4>Cocher une ou plusieurs checkbox :</h4>
    <!--Formulaire HTML-->
    <form action="" method="post">
        <p><input type="checkbox" name="box[]" value="1"/>1</p>
        <p><input type="checkbox" name="box[]" value="2"/>2</p>
        <p><input type="checkbox" name="box[]" value="3"/>3</p>
        <p><input type="checkbox" name="box[]" value="4"/>4</p>
        <p><input type="checkbox" name="box[]" value="5"/>5</p>
        <p><input type="submit" value="Récupérer"></p>
    </form>
    <h4>Liste des checkbox cochées :</h4>
    <!--Code PHP-->
    <?php
        //vérification de la super globale $_POST['box']
        if(isset($_POST['box'])){
            //boucle pour parcourir chaque case cochés ($value équivaut à
value en HTML)
            foreach($_POST['box'] as $value){
                echo "<p>id de la box : $value</p>";
            }
        }
        else{
            echo "<p>Veuillez cocher une ou plusieurs checkbox</p>";
        }
    ?>
</body>
</html>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exercices :

Exercice 1 :

-Créer une page de formulaire dans laquelle on aura 2 champs de formulaire de type nombre.

-Afficher dans cette même page la somme des 2 champs avec un affichage du style :

*La somme est égale à : **valeur**.*

Exercice 2 :

-Créer une page de formulaire dans laquelle on aura 3 champs de formulaire de type nombre :

1 champ de formulaire qui demande un prix HT d'un article,

1 champ de formulaire qui demande le nombre d'article,

1 champ de formulaire qui demande le taux de TVA,

-Afficher dans cette même page le prix TTC (prix HT*taux TVA*quantité) avec un affichage du style :

*Le prix TTC est égal à : **valeur €**.*

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

15 Interaction avec une base de données :

Le langage PHP permet d'interagir de façon simple et sécurisé (dans certains cas) avec des bases de données de type MYSQL (propriétaire ORACLE) ou MARIADB (équivalent open source).

Pour se faire nous devons respecter certaines étapes :

- Se connecter à la base de données,
- Exécuter la requête SQL,
- Récupérer le résultat dans une variable (pour les requêtes de type select)

1 Se connecter à la base de données :

La première des actions à effectuer pour interagir avec une base de données est de se connecter à celle-ci.

Pour se faire nous utiliserons la syntaxe suivante :

```
<?php
    //connexion à la base de données
    $bdd = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=nom_de_la_bdd', 'root', '',
array(PDO::ATTR_ERRMODE => PDO::ERRMODE_EXCEPTION));
?>
```

Cette ligne de code va stocker dans une variable \$bdd un objet **PDO** (que vous verrez dans les chapitres prochains) qui va contenir les attributs suivants :

- mysql :host = **localhost**; (base de données de type MySQL dont l'url est localhost : identique au serveur apache) et son nom dbname = **nom_de_la_bdd**
- le paramètre suivant est le nom du compte dans l'exemple ci-dessus : **'root'**,
- le paramètre suivant est le mot de passe dans l'exemple ci-dessus il est vide : **''**,
- le paramètre **array** permet de spécifier le mode de l'objet **PDO** dans l'exemple ci-dessus il active le mode d'erreur avancé (*code d'erreur SQL*).

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

- ☑ Jérôme CHRETIENNE
- ☑ Sophie POULAKOS
- ☑ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

2 Exécution d'une requête SQL :

Pour interagir avec notre base de données et exécuter des requêtes SQL il existe plusieurs méthodes nous allons en voir 2 types :

- Les requêtes classiques qui ne sont pas sécurisées (*elles sont sensibles aux attaques par injection SQL*),
- Les requêtes préparées qui elles sont plus sécurisées et bloquent l'**injection SQL**.

2.1 Exemple de requête classique :

En premier lieu nous devons nous connecter à la base de données (en utilisant le code vu dans la partie 1 du chapitre 13) :

```
<?php
    //Connexion à la base de données
    $bdd = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=nom_de_la_bdd', 'root','',
array(PDO::ATTR_ERRMODE => PDO::ERRMODE_EXCEPTION));

    //Exécution de la requête SQL avec un try catch pour la gestion des
exceptions (messages d'erreurs)
    try {
        //requête pour stocker le contenu de toute la table le contenu est
stocké dans la variable $data, $req stocke la requête SQL.
        $req = $bdd->query('SELECT * FROM utilisateur');

        //boucle pour parcourir et afficher le contenu de chaque ligne de la
table
        while($data = $req->fetch()){
            //affichage les informations d'une colonne de la bdd par son nom
d'attribut
            echo '<p>'.$data['nom_attribut'].'</p>';
        }
    }
    catch(Exception $e){
        //affichage d'une exception en cas d'erreur
        die('Erreur : '.$e->getMessage());
    }
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

- ☒ Jérôme CHRETIENNE
- ☒ Sophie POULAKOS
- ☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Cette requête va stocker dans une variable **\$data** le résultat de toute la requête **select**, (un tableau qui contient le résultat).

La boucle **while** va nous permettre de parcourir le contenu de la variable **\$data** et afficher pour chaque enregistrement de la base de données le contenu d'un **attribut** de la table sous la forme :

\$data['nom_attribut'],

-L'afficher avec la méthode **echo** dans un paragraphe **html** (balise **p**).

Try catch :

Le paramètre **PDO::ERRMODE_EXCEPTION** dans le fichier de connexion active la gestion des exceptions.

Le **try catch** va nous permettre d'exécuter le code dans le **try**, s'il y a une erreur (requête, connexion ou autre) le message d'erreur sera redirigé dans le **catch** et s'affichera dans la page (code erreur SQL).

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023

PHP

2.2 Exemple de requête préparée :

Notre requête préparée va exécuter une requête **SQL** de type **select** similaire à la requête classique ci-dessus mais dans laquelle nous allons lui passer un **paramètre** (**\$nom_utilisateur**) qui contiendra un nom d'utilisateur.

```
<?php
    //Connexion à la base de données
    $bdd = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=nom_de_la_bdd', 'root','',
array(PDO::ATTR_ERRMODE => PDO::ERRMODE_EXCEPTION));

    //Préparation de la requête SQL nous stockons dans une variable $req la
requête à exécuter
    $req = $bdd->prepare('SELECT * FROM utilisateur where nom_utilisateur =
:nom_utilisateur');

    //Exécution de la requête SQL création à l'aide d'un tableau qui va
contenir le ou les paramètres à affecter à la requête SQL
    $req->execute(array(
        'nom_utilisateur' => iconv("UTF-8", "ISO-8859-1//TRANSLIT",
$nom_utilisateur),
    ));

    //boucle pour parcourir et afficher le contenu de chaque ligne de la table
    while ($donnees = $req->fetch()){
        //affichage des données d'une colonne du résultat de la requête par
son nom d'attribut (nom champ bdd)
        echo '<p>'.$donnees['nom_attribut'].'</p>';
    }
?>
```

Cette requête effectue le même traitement que la requête classique mais de façon sécurisé.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

2.3 Exemple de requête préparée avec Binding de Paramètre :

Notre requête préparée est une variante de la requête précédente qui utilise du **Binding de Paramètres**. Nous utilisons un **?** comme marqueur pour injecter nos paramètres.

```
<?php
    //Connexion à la base de données
    $bdd = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=nom_de_la_bdd', 'root','',
array(PDO::ATTR_ERRMODE => PDO::ERRMODE_EXCEPTION));

    //Préparation de la requête SQL nous stockons dans une variable $req la
    requête à exécuter
    $req = $bdd->prepare('SELECT * FROM utilisateur where nom_utilisateur =
?');

    //Binding de Paramètre, nous attribuons une valeur à chaque ? de notre
    requête, en indiquant sa position et son typage dans les paramètres
    $req->bindParam(1, $nom_utilisateur, PDO::PARAM_STR);

    //Exécution de la requête SQL création à l'aide d'un tableau qui va
    contenir le ou les paramètres à affecter à la requête SQL
    $req->execute();

    //boucle pour parcourir et afficher le contenu de chaque ligne de la table
    while ($donnees = $req->fetch()){
        //affichage des données d'une colonne du résultat de la requête par
        son nom d'attribut (nom champ bdd)
        echo '<p>'.$donnees['nom_attribut'].'</p>';
    }
?>
```

Cette requête effectue le même traitement que la requête classique mais de façon sécurisé.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

2.3 Méthode alternative (utilisation de return) :

Dans une requête (classique ou préparée) nous avons la possibilité de faire en sorte qu'elle retourne un tableau :

Associatif ou bien un tableau d'objet. Nous allons pour se faire utiliser la méthode de la classe PDO **fetchAll**.

La méthode fetchAll prend en paramètre les options suivantes :

FETCH_ASSOC -> renvoie un tableau associatif **fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC)**,

FETCH_OBJ -> renvoie un tableau associatif **fetchAll(PDO::FETCH_OBJ)**.

Le mot clé **return** va renvoyer en sortie l'option choisie (tableau associatif ou tableau d'objet).

Exemple de fonction qui retourne un tableau associatif :

```
<?php
function showAllArticle($bdd):array{
    try{
        $req = $bdd->prepare('SELECT * FROM article');
        $req->execute();
        $data = $req->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
        return $data;
    }
    catch(Exception $e)
    {
        //affichage d'une exception en cas d'erreur
        die('Erreur : '.$e->getMessage());
    }
}
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exercices :

Exercice 1 :

a) Créer une base de données **MYSQL** avec les informations suivantes :

-Nom de la bdd : « **articles** »,

-une table nommée **article** qui va posséder les champs suivants :

id_article (clé primaire),

nom_article de type varchar(50),

contenu_article de type varchar (255),

b) Créer une page php qui va contenir un formulaire html avec comme méthode POST (balise **form**)

-A l'intérieur du formulaire rajouter les champs suivants :

Un champ input avec comme attribut html **name** = «**nom_article** »,

Un champ input avec comme attribut html **name** = «**contenu_article** »,

Un champ input de type **submit** avec comme attribut html **value** = «**Ajouter**»

c) Ajouter le code php suivant :

-Créer 2 variables \$name, \$content

-Importer le contenu des 2 super globales **\$_POST['nom_article']**, **\$_POST['contenu_article']** et tester les avec la méthode **isset()** dans les variables créés précédemment (**\$name** et **\$content**),

-Ajouter le code de **connexion** à la base de données en vous inspirant des exemples vus dans ce chapitre,

-Ajouter une **requête simple** qui va insérer le contenu des 2 champs dans un nouvel enregistrement (requête **SQL insert**),

d) Bonus :

-Utiliser une requête **SQL préparée avec Binding de Paramètres** à la place de la requête **simple**.

-Afficher dans un paragraphe le nom et le contenu de l'article ajouté en bdd en dessous du formulaire.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exercice 2 :

- a) Créer une page php,
- b) Ajouter le script php permettant de se connecter à la base de données **articles**,
- c) Ajouter le script php qui va effectuer une requête **SQL select préparée** permettant de récupérer tous les articles,
- d) Formater le résultat de la requête (dans le résultat de la boucle **while**) pour quelle l'affiche sous cette forme :

<p>numéro de l'article : id de l'article n</p>

<p>nom de l'article : nom de l'article n</p>

<p>contenu de l'article : contenu de l'article n</p>

(La liste de tous les articles devra reprendre la mise en forme ci-dessus -> a l'intérieur de la boucle **while**).

NB : On peut également utiliser **return** dans la fonction, et parcourir le résultat avec une boucle **foreach** :

```
<?php
    $list = getAllArticle($bdd); // on stocke le résultat de la fonction dans
    une variable
    foreach($list as $value){
        echo '<p>Numéro de l'article : '.$value['id_article'].'</p>' ;
    } /* on parcourt avec foreach le contenu du tableau et on echo le
    résultat.*/
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

- ☒ Jérôme CHRETIENNE
- ☒ Sophie POULAKOS
- ☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



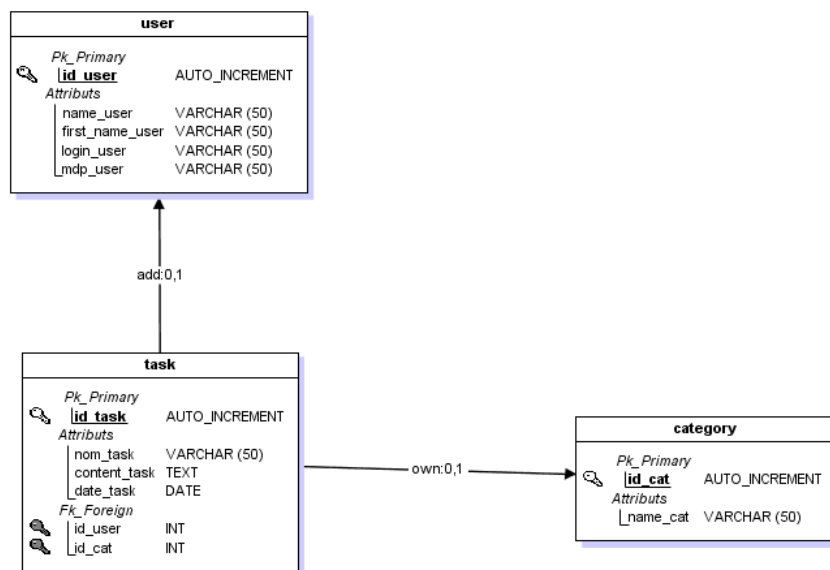
Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exercice 3 PROJET TASK Partie 1 :

a) Créer une base de données **MYSQL** depuis le **MLD** ci-dessous :

-Nom de la BDD : «**task**»,



b) Créer une page php qui va contenir un formulaire html avec comme méthode POST (balise **form**) cette page va nous permettre de créer nos comptes utilisateurs et les sauvegarder dans la base de données.

-A l'intérieur du formulaire ajouter les champs suivants :

Un champ input avec comme attribut html **name = «name_user»**,

Un champ input avec comme attribut html **name = «first_name_user»**,

Un champ input avec comme attribut html **name = «login_user»**,

Un champ input avec comme attribut html **name = «mdp_user»**,

Un champ input de type **submit** avec comme attribut html **value = « Ajouter »**

c) Ajouter le code php suivant :

-Créer 4 variables \$name_user, \$first_name_user, \$login_user, \$mdp_user,

-Importer le contenu des super globales \$_POST['name_user'], \$_POST['first_name_user'], \$_POST['login_user'], \$_POST['mdp_user'], et tester les avec la méthode **isset()** (dans la **condition if**) dans les variables créées précédemment (\$name_user, \$first_name_user, \$login_user, \$mdp_user),

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023

PHP

- Ajouter le code de **connexion** à la base de données en vous inspirant des exemples vus dans ce chapitre,
- Ajouter une **requête préparée avec Binding de Paramètres** qui va insérer le contenu des 4 champs dans un nouvel enregistrement (requête **SQL insert**),
- Afficher après l'insertion en base de données les informations que vous avez saisies (nom, prenom, login, mot de passe).
- d) Bonus :
 - Afficher en bas de la page la liste des comptes utilisateurs créés avec une requête **SQL select**,
 - Utiliser une requête **SQL préparée**.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

16 Modèle MVC :

Dans les chapitres précédents nous avons au sein d'une même page inclus la vue html ainsi que le code PHP.

Afin de mieux organiser notre code, pour permettre une plus grande facilité de mise à jour, nous allons lui appliquer le modèle MVC.

Dans ce modèle ou pattern chacun de nos fichiers aura un rôle bien défini :

Modèle : dans cette partie nous allons déplacer toute les parties du code qui vont nous permettre l'accès aux données, afin de les préparer pour le contrôleur. C'est tout ce qui va concerner les requêtes **SQL**.

Vue : la vue se concentre sur toute la partie affichage, c'est les interfaces que l'utilisateur final va voir et avec lesquelles il va interagir dans son navigateur internet.

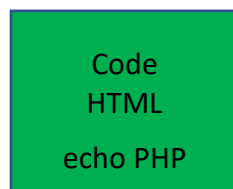
Dans cette partie on va retrouver toute la structure **HTML**.

Controller : C'est le controller qui va gérer toute la logique de notre page, ainsi que les calculs et traitement des données. Le controller va demander les données au modèle et adapter la vue en fonction de celle-ci. Le controller va avoir un rôle d'aiguillage.

Dans cette partie on va retrouver exclusivement du code **PHP**.



Modèle (*accès à la base de données et traitement*)



Vue (*contiens le code HTML*)



Contrôleur (*logique*)

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☑ Jérôme CHRETIENNE
 ☑ Sophie POULAKOS
 ☑ Mathieu PARIS

Date révision :

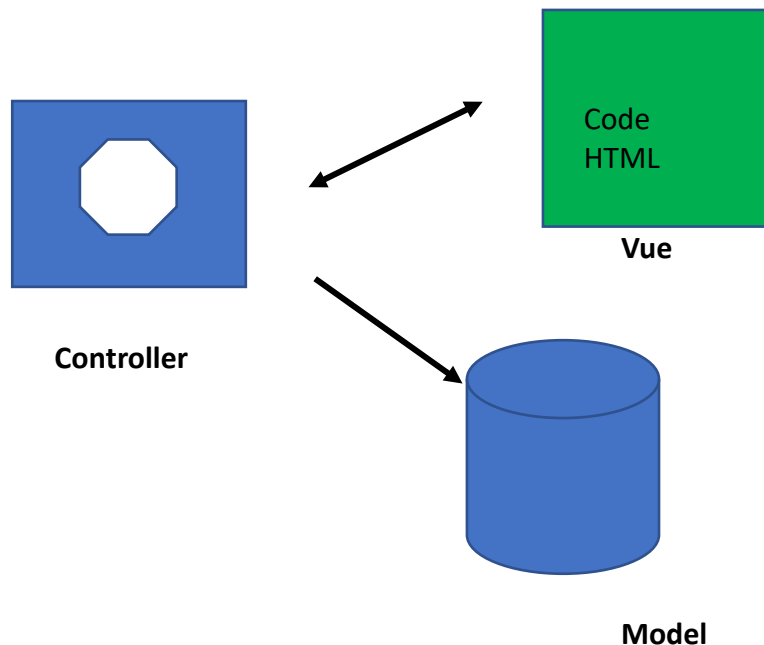
01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Echange entre les différentes couches :



Pour intégrer notre code nous allons avoir besoin d'utiliser une méthode PHP qui se nomme ***include()***.

Exemple :

Reprenons l'exercice 1 du chapitre précédent, nous allons restructurer et découper le code de cette façon :

Toute la partie html (notre formulaire) nous allons la déplacer dans un nouveau fichier que nous allons appeler **vue_article.php** comme ci-dessous :

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☑ Jérôme CHRETIENNE
☑ Sophie POULAKOS
☑ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023

PHP

```
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>ajouter un article</title>
</head>
<body>
  <form action="" method="post">
    <p>saisir le nom de l'article :</p>
    <input type="text" name="nom_article">
    <p>saisir le contenu de l'article :</p>
    <input type="text" name="contenu_article">
    <input type="submit" value="Ajouter">
  </form>
</body>
</html>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Toute la partie PHP (requête SQL) va être déplacée dans un nouveau fichier que nous allons nommer **model_article.php**. Comme ci-dessous :

```
<?php
    try {
        //Exécution de la requête SQL insert
        $reponse = $bdd->query('insert into
article(nom_article,                                contenu_article)
values("'.$name.'", "'.$content.'")');

        echo "ajout de l'article : $name qui a comme contenu : $content";
    }
    catch(Exception $e){
        //affichage d'une exception en cas d'erreur
        die('Erreur : '.$e->getMessage());
    }
?>
```

Afin de réutiliser la connexion à la base de données dans l'ensemble de notre code nous allons déplacer la connexion dans un nouveau fichier que nous allons nommer **connect.php** comme ci-dessous :

```
<?php
    //connexion à la bdd
    $bdd = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=articles', 'root','',
array(PDO::ATTR_ERRMODE => PDO::ERRMODE_EXCEPTION));
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Enfin nous allons déplacer la logique (*conditions*) dans une nouvelle page (*qui sera notre controller*) que nous allons nommer **controler_article.php**. Comme ci-dessous :

```
<?php
    //ajout de la vue
    include('vue_article.php');

    //connexion à la BDD
    include('connect.php');

    //test existence des champs nom_article et contenu article
    if(isset($_POST['nom_article']) and isset($_POST['contenu_article']))){
        //création des 2 variables qui vont récupérer le contenu des super
globales POST
        $name = $_POST['nom_article'];
        $content = $_POST['contenu_article'];
        //ajout du model
        include('model_article.php');
    }
    else{
        //affichage dans la page html de ce que l'on a enregistré en bdd
        echo '<p>veuillez remplir les champs de formulaire</p>';
    }
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exercices :

Exercice 1 :

Reprendre l'exercice 1 de la partie précédente et l'adapter en MVC (se servir de l'exemple du cours) et remplacer la partie **model** par la requête **préparée**.

Intégrer la partie bonus (affichage de l'article ajouté dans un paragraphe).

Exercice 2 :

Reprendre l'exercice 2 de la partie précédente et l'adapter en MVC.

Exercice 3 :

Reprendre l'exercice 3 de la partie précédente et l'adapter en MVC.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

17 Super Globale SESSION et connexion :

1. Super Globale SESSION :

La super globale SESSION est une super globale particulière, elle va nous permettre de faire transiter des données au travers d'un site web. L'autre particularité de la super globale SESSION est que à la différence des supers globales GET, POST, FILES (qui sont générées par un formulaire) nous allons pouvoir les créer et y associer les valeurs de notre choix.

Les supers globales sont stockées coté serveur.

Pour utiliser les supers globale SESSION, nous appellerons la fonction native de PHP :

```
<?php  
    session_start();  
?>
```

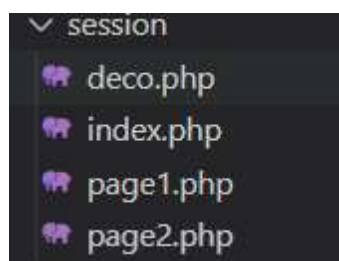
Cette fonction va nous permettre de créer, utiliser, modifier les supers globales SESSION dans chaque page ou la méthode est appelée.

Pour détruire les super globales SESSION et la session affectée nous utiliserons la fonction native de PHP :

```
<?php  
    session_destroy();  
?>
```

2. Exemple :

Nous allons créer un projet PHP avec la structure suivante :



Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023

PHP

Création d'une page **index.php** qui va contenir le code suivant :

```
<html lang="fr">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Connexion</title>
</head>
<body>
    <p><a href="page1.php">Page1</a></p>
    <p><a href="page2.php">Page2</a></p>
    <p><a href="deco.php">Déconnexion</a></p>
</body>
</html>

<?php
    //démarrage de la session (à utiliser sur toutes les pages)
    session_start();

    $_SESSION['name'] = "Mathieu";

    //affichage du contenu de la super globale $_SESSION['name']
    echo ' '.$_SESSION['name'].' est connecté';

    //test si on à parcouru la page page1.php
    if(isset($_SESSION['page1'])){
        echo '<p>Nous avons visité la page1.php</p>';
    }

    //test si on à parcouru la page page1.php
    if(isset($_SESSION['page2'])){
        echo '<p>Nous avons visité la page2.php</p>';
    }

    //test déconnecté
    if(isset($_GET['deco'])){
        echo '<p>Déconnecté</p>';
    }
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Création d'une page **page1.php** qui va contenir le code suivant :

```
<html lang="fr">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>page1</title>
</head>
<body>
    <p><a href="index.php">Home</a></p>
    <p><a href="page2.php">Page2</a></p>
    <p><a href="deco.php">Déconnexion</a></p>
</body>
</html>

<?php
    //démarrage de la session (à utiliser sur toutes les pages)
    session_start();

    //création super globale $_SESSION['page1']
    $_SESSION['page1']="";

    //affichage du contenu de la super globale $_SESSION['name']
    echo ''. $_SESSION['name'].' est connecté';

    //test si on à parcouru la page page1.php
    if(isset($_SESSION['page1'])){
        echo '<p>Nous avons visité la page1.php</p>';
    }

    if(isset($_SESSION['page2'])){
        echo '<p>Nous avons visité la page2.php</p>';
    }

?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Création d'une page **page2.php** qui va contenir le code suivant :

```
<html lang="fr">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>page2</title>
</head>
<body>
    <p><a href="index.php">Home</a></p>
    <p><a href="page1.php">Page1</a></p>
    <p><a href="deco.php">Déconnexion</a></p>
</body>
</html>

<?php
    //démarrage de la session (à utiliser sur toutes les pages)
    session_start();

    //création super globale $_SESSION['page1']
    $_SESSION['page2']="";

    //affichage du contenu de la super globale $_SESSION['name']
    echo ''. $_SESSION['name'].' est connecté';

    //test si on à parcouru la page page1.php
    if(isset($_SESSION['page1'])){
        echo '<p>Nous avons visité la page1.php</p>';
    }

    if(isset($_SESSION['page2'])){
        echo '<p>Nous avons visité la page2.php</p>';
    }
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Création d'une page **deco.php** qui va contenir le code suivant :

```
<?php
    //démarrage de la session (à utiliser sur toutes les pages)
    session_start();

    //destruction de la session
    session_destroy();

    //redirection index.php
    header('Location: ./index.php?deco');
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

18 Classe et objet :

Dans ce chapitre nous voir php sous un nouvel angle, en utilisant la programmation orientée objet.

Une classe des objets c'est quoi ?

La programmation orienté objet nous permet de modéliser dans notre code des éléments de la vie réelle : Un véhicule, un animal, un bâtiment etc...

Une classe fonctionne comme une recette de cuisine qui va nous permettre de **créer des objets**.

Gardons l'image d'une recette de cuisine c'est le plan (**classe**) qui va nous permettre de réaliser le plats, la recette a besoin d'ingrédients (que nous appellerons **attributs ou propriétés**), d'étapes (que nous nommerons **méthodes ou fonctions**). A la fin de la recette nous allons obtenir un plat (que nous appellerons **objet**). Chaque fois que l'on réalisera la recette nous obtiendrons un nouveau plat qui sera unique et donc **un nouvel objet**.

En programmation orienté objet cela sera la même chose. Nous créerons **une classe** qui sera notre recette, elle contiendra **des attributs** (ou **propriétés**) que l'on peut voir comme nos ingrédients et nous aurons des **méthodes ou fonctions** pour effectuer les différentes étapes de réalisation du plat qui sera notre objet.

Créer une classe en PHP :

Pour créer une classe en PHP nous allons créer un nouveau fichier avec la syntaxe suivante :

Ex classe véhicule : cette classe va nous permettre de créer des véhicules, elle contiendra des attributs et des méthodes ou fonctions. Le nom d'une classe commence toujours par une majuscule :

```
<?php
    class Vehicule{
    }
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Instancier un objet :

Pour créer un nouveau véhicule depuis la classe Vehicule nous utiliserons la syntaxe suivante :

```
<?php
    //import du fichier class.php qui contient la classe Vehicule
    //Note : require() est similaire à include(), à la différence que
    lorsqu'une erreur survient au moment d'inclure le fichier, require() stoppe le
    script, alors qu'include() lui permet de continuer
    require './class.php'

    //création d'un nouveau véhicule depuis la classe Vehicule
    $voiture = new Vehicule();
?>
```

Ce code va nous permettre de créer un nouvel objet voiture depuis la classe Vehicule.

Ajouter des attributs :

Afin de personnaliser notre classe nous allons créer des attributs (variables), cela va nous permettre d'ajouter des propriétés dans nos objets.

```
<?php
class Vehicule {
    //Attributs :
    public $nomVehicule ;
    public $nbrRoue;
    public $vitesse ;
}
?>
```

Dans l'exemple ci-dessus nous avons ajouté des attributs pour définir un nom à notre véhicule, nombre de roues et la vitesse de notre véhicule.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023

PHP

Affecter une valeur à un attribut d'un objet :

Pour affecter une valeur à un attribut d'un objet (la valeur ne sera pas affectée à la classe mais à l'instance de notre objet) on utilise la syntaxe suivante :

```
<?php
//appel du fichier class.php qui contient la classe Vehicule
//require est équivalent à include
require './class.php';

//création d'un nouveau véhicule depuis la classe Vehicule
$voiture = new Vehicule();

//ajout de valeur aux attributs de la classe Vehicule
$voiture->nomVehicule = "Audi A3";
$voiture->nbrRoue = 4;
$voiture->vitesse = 250;

?>
```

Le code ci-dessus affecte des valeurs aux attributs de l'objet voiture (nomVehicule = Audi, nbrRoue = 4 et vitesse = 250).

NB : Cette syntaxe est valide uniquement quand les attributs sont en public. Nous Verrons plus tard qu'il est conseillé de passer les attributs en private ou protected.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Créer et appeler des méthodes :

Dans notre classe nous avons la possibilité de créer des fonctions qui seront utilisable par nos objets. Nous allons créer dans notre classe Vehicule plusieurs méthodes que nos objets pourront utiliser.

Exemple création d'une méthode démarrer :

Dans le fichier classe Vehicule (vehicule.php) nous allons créer une fonction qui va démarrer le véhicule elle va afficher dans une page html un paragraphe avec comme contenu :

« Démarrage de la « nom du véhicule » Vrooom !!!!»

Pour ce faire nous allons utiliser la syntaxe ci-dessous :

```
<?php
class Vehicule{
    /*-----
    Attributs :
    -----*/

    public $nomVehicule ;
    public $nbrRoue;
    public $vitesse ;

    /*-----
    Fonctions :
    -----*/

    //fonction démarrer le véhicule
    public function demarrer(){
        echo "<p>Démarrage de la $this->nomVehicule Vrooom !!!!</p>";
    }
}
?>
```

La variable \$this correspond à l'instance courante de notre objet.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Pour utiliser cette méthode sur un objet nous utiliserons la syntaxe suivante :

```
<?php
    //appel du fichier class.php qui contient la classe Vehicule
    //require est équivalent à include
    require './class.php';

    //création d'un nouveau véhicule depuis la classe Vehicule
    $voiture = new Vehicule();

    //ajout de valeur aux attributs de la classe Vehicule
    $voiture->nomVehicule = "Audi A3";
    $voiture->nbrRoue = 4;

    //utilisation de la méthode démarrer
    $voiture->demarrer();
?>
```

Pour ce faire nous utilisons l'opérateur -> puis le nom de la fonction suivi de parenthèses.

NB : Pour afficher le détail d'un objet nous utilisons la fonction php var_dump(\$objet).

Constructeur

Pour pouvoir affecter des valeurs à un objet directement au moment de son instanciation nous devons ajouter une méthode à la classe. Celle-ci se nomme constructeur (c'est la méthode qui est appelée au moment du new Classe()). Par défaut un constructeur vide est disponible dans la classe (même si la méthode n'est pas écrite dans la classe). Pour créer un constructeur personnalisé (qui va imposer de donner des valeurs à différents attributs) nous utiliserons la syntaxe suivante :

```
<?php
class Classe{
    //attributs
    public $nom;
    public $taille;

    //constructeur
    public function __construct(string $nom, ?int $taille){
        $this->nom = $nom;
        $this->taille = $taille;
    }
}
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Quand nous instancierons des objets depuis cette classe nous devrons obligatoirement renseigner les valeurs en paramètre :

```
<?php
    //la classe oblige à renseigner une valeur pour l'attribut nom et taille
    $classe = new Classe('nom', 20);
?>
```

Méthode toString :

Si l'on echo un objet on se retrouve avec une erreur de type :

Object of class NomClasse could not be converted to string.

Pour la corriger nous devons recréer la magic method __toString avec la syntaxe suivante :

```
<?php
    public function __toString(){
        return $this->attribut; //ici on remplace la valeur par l'attribut de
    la classe que l'on souhaite afficher (par ex le //nom)
    }
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exercices :

Exercice 1 :

- 1) Créer un fichier **test_objet.php** qui va nous servir de fichier d'exécution.
- 2) Créer une nouvelle classe **Maison** maison.php qui va contenir les attributs suivants :
 - nom
 - longueur
 - largeur
- 3) Instancier une nouvelle maison dans le fichier test_objet.php avec les valeurs de votre choix (nom, longueur et largeur)
- 4) Créer une méthode **surface** qui calcule et affiche la superficie de la maison (longueur * largeur) dans la classe **Maison**.
- 5) Appeler la méthode **surface** et afficher sous la forme suivante le résultat :
"<p>la surface de nomMaison est égale à : x m2</p>".

Bonus :

- 1) Ajouter un attribut **nbrEtage** à la classe **Maison**.
- 2) Modifier la méthode **surface** pour qu'elle prenne en compte le paramètre **nbrEtage**.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exercice 2 :

- 1) Créer un fichier `vehicule.php` qui va contenir la classe
- 2) Dans ce fichier recréer la classe `Vehicule` comme dans le cours (attributs et méthodes),
- 3) Créer un fichier `test_objet.php` au même niveau que `vehicule.php`,
- 4) Appeler avec `require()` ou `include()` le fichier de la classe `Vehicule`,
- 5) Instancier 2 nouveaux véhicules dans le fichier `test_objet.php` avec les paramètres suivants :
- 6) Objet voiture (`nomVehicule` = « Mercedes CLK », `nbrRoue` = 4, `vitesse` 250),
- 7) Objet moto (`nomVehicule` = « Honda CBR », `nbrRoue` = 2, `vitesse` = 280),
- 8) Créer une fonction `detect()` qui détecte si le véhicule est une moto ou une voiture (la méthode retourne une string moto ou voiture avec `return`) dans le fichier de classe `vehicule.php`,
- 9) Exécuter la méthode `detect()` sur les 2 objets voiture et moto dans le fichier `test_objet.php`.
- 10) Afficher le type de véhicule dans le fichier `test_objet.php`,
- 11) Créer une méthode `boost` qui ajoute 50 à la vitesse d'un objet dans le fichier de classe `vehicule.php`,
- 12) Appliquer la méthode `boost` à la voiture dans le fichier `test_objet.php`,
- 13) Afficher la nouvelle vitesse de la voiture dans le fichier `test_objet.php`.

Bonus :

- 1) Créer une méthode `plusRapide()` dans le fichier `vehicule.php` qui compare la vitesse des différents véhicules (moto et voiture) et retourne le véhicule le plus rapide des 2 avec un `return`.
- 2) Exécuter la méthode `plusRapide()` dans le fichier `test_objet.php`.
- 3) Afficher le véhicule le plus rapide dans le fichier `test_objet.php`.

Exercice 3 Projet Task :

- 1) Créer toutes les classes du projet task (`user`, `task`, `category`) et ajouter les dans le dossier `model` du projet.
- 2) Créer un fichier pour chacune de nos classes (`user.php`, `task.php`, `category.php`).

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

- ☒ Jérôme CHRETIENNE
- ☒ Sophie POULAKOS
- ☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

19 Portée des objets :

En programmation orienté objet chacun de nos attributs, méthode vont avoir une portée d'utilisation en fonction du paramètre devant celle-ci on parle d'encapsulation :

- **Public** : l'attribut ou propriété, méthode sera accessible depuis n'importe où dans notre projet c'est la valeur par défaut. Ce paramètre sera utilisé au niveau des méthodes afin que celle-ci soit accessible depuis n'importe quel endroit de notre projet. Il est fortement déconseillé de l'utiliser pour les attributs de notre classe. Pour y accéder nous créerons des méthodes getter et setter pour lire et écrire les valeurs des attributs.
- **Private** : l'attribut ou propriété, méthode sera accessible uniquement au sein de la classe c'est la valeur que nous allons attribuer par défaut à nos attributs.
- **Protected** : l'attribut ou propriété, méthode sera accessible depuis n'importe où dans le même dossier de notre projet. Ce paramètre pourra être utilisé au niveau des méthodes et des attributs afin que ceux-ci soit accessible depuis n'importe quel fichier contenu dans le même répertoire. Ce paramètre assure une sécurité à l'extérieur de notre dossier, les méthodes et attributs seront inaccessibles à l'extérieur du dossier.

Getter et setter :

Afin de sécuriser les attributs de nos classes nous allons tous les passer en mode private. Pour lire et écrire du contenu au sein d'un attribut (valeur) nous allons créer autant de méthodes que d'attributs (propriété).

La méthode getter va nous permettre d'accéder aux valeurs d'un attribut d'une classe en private. Cette méthode sera toujours en public.

La méthode setter va nous permettre de modifier les valeurs d'un attribut d'une classe en private. Cette méthode sera toujours en public.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

1 Passer les attributs de la classe en private :

```
<?php
class Vehicule {
    //Attributs :
    private $nomVehicule ;
    private $nbrRoue;
    private $vitesse ;
}
?>
```

2 Ajouter les méthodes Getter et Setter :

Pour se faire nous allons utiliser la syntaxe suivante :

```
<?php
//Getter nomVehicule récupère le nom du véhicule
public function getNomVehicule(){
    return $this->nomVehicule;
}

//setter nomVehicule remplace le nom du véhicule
public function setNomVehicule($new_nom_vehicule){
    $this->nomVehicule = $new_nom_vehicule;
}
?>
```

3 modifier les méthodes existantes :

La fonction demarrer le véhicule va s'écrire sous la forme suivante :

```
<?php
//fonction demarrer le véhicule
public function demarrer(){
    $demarrage = '<p>Démarriage de la '.$this->getNomVehicule().'Vrooom
!!!!</p>';
    return $demarrage;
}
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Exercices :

Exercice 1 :

- 1) Créer un nouveau fichier vehicule_private.php
- 2) Repartir de la base de la classe Vehicule et passer les tous les attributs en private
- 3) Ajouter les getters et setter
- 4) Editer les méthodes afin qu'elles s'adaptent avec les nouveaux paramètres.

Exercice 2 Projet Task :

- 1) Modifier toutes les classes du projet task (user, task, category) et ajouter les dans le dossier model du projet. En incluant les Getter et les Setter pour chacun des attributs.
- 2) Créer toutes les méthodes ajouts (requête insert en mode préparé) que vous allez nommer : createUser, createCategory, createTask.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

- ☒ Jérôme CHRETIENNE
- ☒ Sophie POULAKOS
- ☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

20 La Déclaration de Type en PHP

PHP n'est pas considéré comme un langage de programmation strictement "type-safe" dans le sens où il n'impose pas rigoureusement des règles strictes sur les types de données.

Le manque de typage strict peut parfois conduire à des erreurs difficiles à détecter lors de la phase de développement, car les erreurs de type ne sont pas détectées avant l'exécution du programme. Cependant, il existe des efforts pour améliorer la sécurité et la robustesse du langage.

Depuis PHP 7, PHP a introduit des améliorations significatives en matière de typage avec le support des déclarations de type pour les paramètres de fonction et les valeurs de retour de fonction, ainsi que l'introduction du mode strict qui impose une vérification de type plus stricte.

Il est possible de typer 3 endroits en PHP :

- Les propriétés d'une classe
- Les paramètres d'une fonction
- La valeur de retour d'une fonction

Depuis PHP 8.3, il est aussi possible de typer les constantes de classe.

1 Rappel des Types

Types scalaires :

- Integer (int) : entier numérique
- Float (float) : nombre à virgule flottante
- String (string) : chaîne de caractère
- Boolean (bool) : booléens

Types composés :

- Array (array) : tableau indexé ou associatif
- Object (object – ou – nom_de_la_classe) : instance d'une classe

Types spéciaux :

- Null (null) : absence de valeur

Types de retour d'une fonction

- Void (void) : indique que la fonction ne retourne aucune valeur. Dans les faits, la fonction retourne tout de même NULL

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

- ☑ Jérôme CHRETIENNE
- ☑ Sophie POULAKOS
- ☑ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

2 Comment déclarer un type

Dans le cas de propriétés d'une classe et de paramètres d'une fonction (ou méthode), il suffit de d'indiquer le type attendu avant le nom de la variable.

Dans le cas d'une valeur de retour, on fait suivre les parenthèses de la fonction (au moment de sa définition) du symbole : et du type attendu.

```
<?php
class Voiture{
    //Chaque propriété est typée en indiquant son type avant son nom
    public string $nom;
    public string $vitesse;

    //Méthode dont les paramètres sont typés avec le type Voiture. Le type
    de retour string est indiqué en faisant suivre les parenthèses du symbole
    : et du type.
    public function compare(Voiture $vehicule):string{
        if($this->vitesse < $vehicule->vitesse){
            return $this->nom." est le plus rapide.";
        }else{
            return $vehicule->nom. " est le plus rapide.";
        }
    }

    //Le type deretour void indique que la fonction ne retourne aucune
    valeur.
    public function boost(int $vitesse):void{
        $this->vitesse += $vitesse;
    }
}

?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

3 Notion de Nullable

On peut définir qu'une variable est nullable, c'est à dire que pour différentes raisons, par exemple à l'initialisation du programme, elle ne contient rien, sa valeur est donc null. On utilisera la syntaxe avec un point d'interrogation « ? ». Cette notion s'applique à la déclaration du paramètre et au retour.

```
<?php
    function phrase(?string $phrase):?int{
        return strlen($phrase);
    }
?>
```

4 Le Mode Strict

Malgré la déclaration du typage introduit depuis PHP 7, PHP possède encore des comportements « magiques » dans la manière de gérer les types. Dans certaines circonstances, il va modifier le type d'une valeur pour permettre au script de fonctionner, là où d'autres programmes renverraient une erreur.

Exemple :

```
<?php
    //On s'attend à avoir une chaîne de caractère en paramètre de la fonction
    function phrase(string $phrase){
        echo $phrase;
    }

    phrase(1); //On passe ici un Integer en paramètre. On devrait avoir une
    erreur.

    //-> le script affiche bien "1", car il a modifié le Integer en String
?>
```

Pour éviter ce comportement et renvoyer une erreur à la place, il suffit d'activer le mode strict de PHP au début de chaque fichier.

```
<?php
    declare(strict_types=1);
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

21 Héritage (Objet) :

L'un des intérêts de la POO est de rendre notre code modulable (nous l'avons vu avec les classes et le modèle MVC) et nous permettre de mettre à jour et d'étendre notre code. L'héritage va nous permettre d'étendre une classe (récupérer tout ce que fait la classe) par une ou plusieurs autres classes. Les classes étendues pourront bénéficier d'attributs, constructeur, méthodes propres, ...

Pour étendre une classe nous utiliserons le mot clé extends.

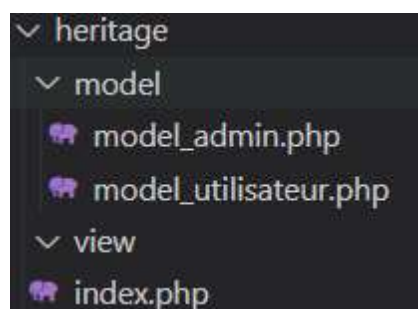
Exemple :

```
<?php
class Admin extends Utilisateur{
}
?>
```

Notre classe Admin va étendre la classe Utilisateur, elle va pouvoir utiliser toutes les méthodes et attributs de la classe Utilisateur qui ne sont pas en private.

NB : Pour qu'une classe puisse hériter d'une autre celle-ci doit être existante dans le projet et être include.

Structure des classes :



Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Classe Utilisateur :

```
<?php
class Utilisateur{
    //attributs
    Private ?string $name;
    private ?string $firstName;

    //constructeur
    public function __construct(?string $name, ?string $first){
        $this->name = $name;
        $this->firstName = $first;
    }

    //getter and setter
    public function getName():?string{
        return $this->name;
    }
    public function getFirstName():?string{
        return $this->firstName;
    }
    public function setName(?string $name):void{
        $this->name = $name;
    }
    public function setFirstName(?string $first):void{
        $this->firstName = $first;
    }

    //Méthodes
    public function showUser():void{
        echo 'Nom : '.$this->getName().'  

        Prénom : '.$this->getFirstName().'';
    }
}
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Appel des classes et méthodes dans le controler (index.php) :

```
<?php
//imports
include './model/model_utilisateur.php';
include './model/model_admin.php';

//instances des objets :
$util = new Utilisateur("Dupond", "Marc");

//admin utilise le constructeur d'Utilisateur
$admin = new Admin("Durand", "Marie");

echo '<p>Utilisateur : '.$util->getName().'</p>';

//admin utilise le getter public d'utilisateur
echo '<p>Admin : '.$admin->getName().'</p>';
?>
```

NB : notre classe Admin utilise le constructeur ainsi que les getters setters de la classe Utilisateur.

Si nous essayons de redéfinir dans la classe Admin le getter getName comme ci-dessous et que nous l'appelons dans la page index (code précédent), nous aurons une erreur : Car le paramètre name est en Private (dans la classe Utilisateur) et donc inaccessible en dehors de la classe Utilisateur.

```
<?php
class Admin extends Utilisateur{
    //getter and setter

    //redéfinition dans la classe
    public function getName():?string{
        return $this->name;
    }
}
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

22 Etendu des classes Héritage (Objet) :

Pour pouvoir étendre des classes et redéfinir leurs attributs, méthodes dans la classe étendu nous allons devoir passer les attributs et ou méthodes à redéfinir en protected dans la classe parente (classe Utilisateur).

Correction classe Utilisateur :

```
<?php
class Utilisateur{
    //attributs
    protected ?string $name;
    protected ?string $firstName;
}
?>
```

Le code de la section précédente (getNom dans la classe Admin) est alors utilisable. C'est le getter getNom de la classe Admin qui est appelé (il peut résoudre le \$this->name car l'attribut est en protected).

Redéfinition (surcharge) de la méthode getNom dans la classe Admin :

```
//redéfinition dans la classe
public function getName():?string{
    //retourne le nom en Majuscule
    return strtoupper($this->name);
}
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Méthodes de la classe Admin qui utilisent des attributs de la classe Utilisateur :

```
<?php
class Admin extends Utilisateur{
    //attributs
    protected bool $activate;

    //getter and setter

    //redéfinition dans la classe
    public function getName():string{
        //retourne le nom en Majuscule
        return strtoupper($this->name);
    }

    //méthodes
    //activer un compte Utilisateur (objet)
    public function setActiveUser(Utilisateur $obj):void{
        //ajouter le nom dans la liste activate(tableau)
        $this->activate[] = $obj;
    }

    //affichage de la liste des comptes activés
    public function getActiveUser():void{
        echo 'Liste des comptes Utilisateurs activés :';
        //boucle affichage des comptes(objets)
        foreach($this->activate as $value){
            echo '<p>'.$value->name.' '.$value->firstName.',</p>';
        }
    }
}
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Appel dans le contrôleur index.php des méthodes de la classe Admin (setActiveUser et getActiveUser) :

```
<?php
    //imports
    include './model/model_utilisateur.php';
    include './model/model_admin.php';

    //instances des objets :
    $util = new Utilisateur("Dupond", "Marc");
    $util2 = new Utilisateur("Albert", "Patricia");

    //admin utilise le constructeur d'Utilisateur
    $admin = new Admin("Durand", "Marie");
    echo '<p>Utilisateur : '.$util->getName().'</p>';
    echo '<p>Utilisateur : '.$util2->getName().'</p>';

    //admin utilise le getter public d'utilisateur
    echo '<p>Admin : '.$admin->getName().'</p>';

    //appel de la méthode setActiveUser
    $admin->setActiveUser($util);
    $admin->setActiveUser($util2);

    //affichage de la liste des utilisateurs activés
    $admin->getActiveUser();
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

23 Structure MVC Avancé :

Afin de rajouter de la sécurité dans nos projets, nous allons séparer la structure de données des fonctions de la classe. Pour se faire nous allons créer de nouveaux fichiers qui vont contenir nos méthodes et étendront la classe qui contient la structure de données (attributs, constructeur, getter et setter). Ces fichiers se nommeront manager et étendront mes classes en utilisant le mot clé extends. Puisque le manager extends le model, il est obligatoire d'inclure le model avant le manager dans le controller, sinon vous allez avoir une erreur (le manager dépend du model).

Ex (import dans un controller) :

```
<?php
    include './model/utilisateur.php' ;
    include './manager/utilisateur.php' ;
?>
```

Ex : (syntaxe extends d'un model dans le manager) :

```
<?php
    class ManagerUtil extends Utilisateur{
    }
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

1 Contenu du manager :

Notre Manager va posséder les méthodes (CRUD SQL), et récupérer avec l'héritage les méthodes publiques du model (data class).

Exemple de model et manager :

Model utilisateur (classe Utilisateur) :

```
<?php
class Utilisateur{
    //ATTRIBUTS
    protected ?string $name;
    protected ?string $firstName;

    //GETTER ET SETTER
    public function getName():?string{
        //retourne le nom en Majuscule
        return strtoupper($this->name);
    }

    public function setName(?string $name):void{
        //Modifie le nom
        $this->name = $name;
    }
}
?>
```

Exemple Manager de la classe Utilisateur :

```
<?php
class ManagerUtil extends Utilisateur{
    //ajouter un utilisateur
    public function createUtil(object $bdd):void{
    }
}
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
 ☒ Sophie POULAKOS
 ☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



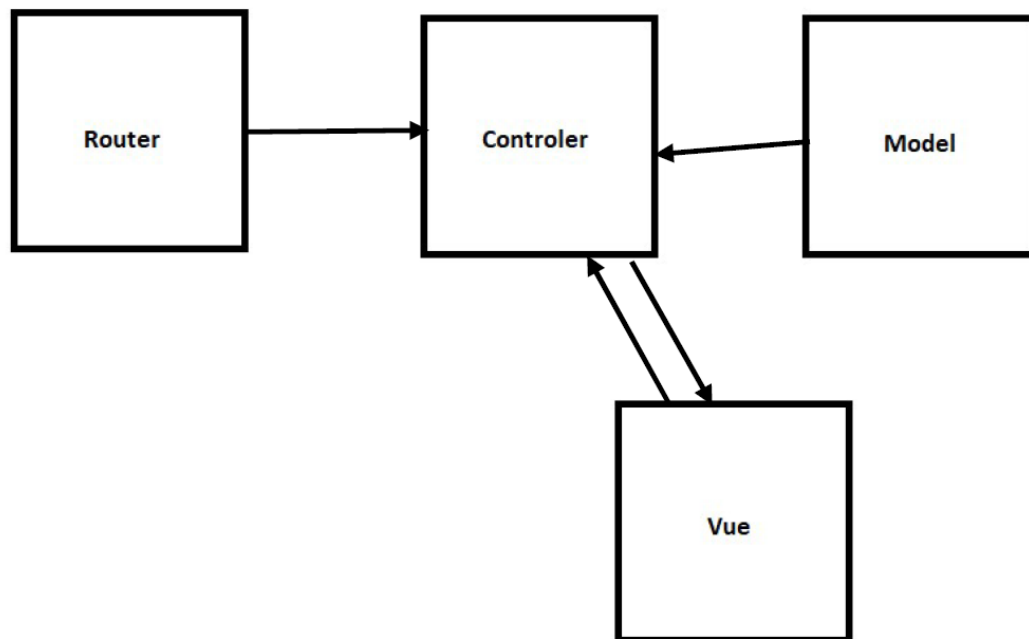
Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

24 Le Routing

Le routing consiste à rediriger les différentes URL vers le bon contrôleur. Il vient en complément du modèle MVC et se traduit de la sorte :

Exemple de routing :



Toutes nos requêtes http passeront par le router (index.php). Celui-ci redirigera vers le bon contrôleur.

Nous utiliserons pour se faire la re écriture des url du serveur apache dans un environnement AMP (Apache, Mysql, Php).

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023

PHP

1 Réécriture des URL

Pour la mise en place de notre router (redirection vers index.php), nous allons utiliser la fonction de réécriture des url du serveur apache. Pour cela nous allons déposer un fichier .htaccess à la racine de notre projet.

Si notre projet se trouve dans un dossier router à la racine du serveur web (Apache), nous ajouterons un fichier .htaccess à la racine de celui-ci qui va contenir le code suivant :

#Activation du rewrite des URL

RewriteEngine On

#base du projet (emplacement à partir de la racine du serveur)

RewriteBase /projet

#si ce n'est pas un répertoire

RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-d

Si ce n'est pas un fichier

RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} !-f

RewriteRule ^(.+)\$ index.php [QSA,L]

Le code ci-dessus active la réécriture des url du serveur apache, il prend le dossier /projet comme base du projet (racine).

<http://localhost/projet>.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023

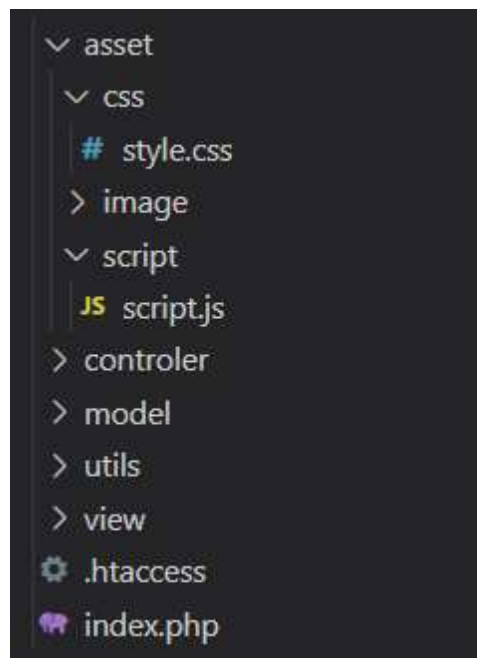


Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

2 Structure du projet en MVC

Nous allons structurer notre projet en modèle MVC (Model (data), Vue (interface), Controler)



- Le dossier asset contiendra tous les fichiers ressources (images, script js, style css etc...).
- Le dossier controler contiendra tous les contrôler.
- Le dossier model contiendra toutes les classes (data).
- Le dossier utils contiendra la connexion à la bdd.
- Le dossier view contiendra toutes les interfaces (vues).

A la racine du projet nous retrouverons le router (index.php) ainsi que le fichier de réécriture des url .htaccess Apache.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

3 Création du routeur

Nous allons créer un fichier (index.php) qui va rediriger toutes les requêtes de la sorte :

Exemple :

Racine du projet :

Fichier index.php (routeur).

projet/index.php -> <http://localhost/projet> (url à saisir dans le navigateur)

Racine du projet :

Fichier test.php (fichier de test, code ci-dessous) :

```
<?php  
    echo "test" ;  
?>
```

projet/test.php -> <http://localhost/projet/test> (url à saisir dans le navigateur)

Controler ajouter un utilisateur :

projet/controler/controler_add_user.php -> <http://localhost/projet/addUser> (url à saisir dans le navigateur)

Toutes les requêtes seront redirigées sur la page index.php.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Code PHP :

```
<?php
//Analyse de l'URL avec parse_url() et retourne ses composants
$url = parse_url($_SERVER['REQUEST_URI']);

//test soit l'url a une route sinon on renvoi à la racine
$path = isset($url['path']) ? $url['path'] : '/';

/*-----ROUTER -----*/
//test de la valeur $path dans l'URL et import de la ressource
switch($path){
    //route /projet/test -> ./test.php
    case $path === "/projet/test" :
        include './test.php';
        break ;

    //route /projet/addUser -> ./controler/controler_add_user.php
    case $path === "/projet/addUser " :
        include './controler/controler_add_article.php';
        break ;
}
?>
```

NB : Attention tous les liens (HTML, CSS, JS) devront faire référence à la page index.php.

Exemple : page view_add_user.php (dans le dossier view) si je souhaite lier un fichier css le chemin sera :

```
<link rel="stylesheet" href="./asset/css/style.css">
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

25 Importer des fichiers : la superglobale \$_FILES

Nous avons la possibilité en PHP d'importer des fichiers à l'intérieur du répertoire du projet. Pour ce faire nous allons utiliser la super globale \$_FILES.

Elle va s'utiliser comme les super globales précédentes \$_GET et \$_POST.

Quand on importe un fichier, celui-ci va se retrouver dans un dossier temporaire (à la racine du serveur apache, dans le dossier tmp). Le serveur va lui donner un nom temporaire (ex : tmp_1569565322.jpg).

Pour importer un fichier nous allons créer un formulaire HTML comme ci-dessous :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Importer un fichier </title>
</head>
<body>
  <!-- ATTENTION : Ne pas oublier l'attribut enctype dans le form-->
  <form action="index.php" method="POST" enctype="multipart/form-data">
    <h2>importer une image</h2>
    <input type="file" name="file">
    <p><button type="submit">importer</button></p>
  </form>
</body>
</html>
```

NB : dans la balise <form> il ne faut pas oublier l'attribut **enctype**.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

Le fichier va être importé en mode POST dans le dossier /tmp à la racine du serveur.

Nous allons voir ci-dessous comment le traiter et le déplacer dans le bon répertoire (par ex le dossier image à la racine de notre projet) :

1. Nous allons créer un nouveau répertoire import à la racine du serveur web (www/import ou htdocs\import)
2. Créer un dossier image à la racine du projet import
3. Créer un fichier index.php et coller à l'intérieur le code html de la page précédente

Nous allons ajouter le code ci-dessous dans le fichier index.php pour récupérer le fichier et le déplacer dans le bon dossier (/image à la racine du projet import).

Code importation d'un fichier avec son nom.ext dans le dossier image à la racine du projet.

Pour ce faire nous allons :

1. Vérifier si le fichier que l'on importe existe (utilisation de la super globale \$_FILES)
2. Créer différentes variables
3. Déplacer le fichier dans le bon dossier avec la méthode (move_uploaded_file).

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023

PHP

```
<!------->
Formulaire HTML :
----->
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <form action="index.php" method="POST" enctype="multipart/form-data">
    <h2>importer une image</h2>
    <input type="file" name="file">
    <p><button type="submit">importer</button></p>
  </form>
</body>
</html>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

```
<?php
/*-----
Test (import du fichier) :
-----*/
//test si le fichier importé existe
if(isset($_FILES['file'])){
    //stocke le chemin et le nom temporaire du fichier importé (ex
/tmp/125423.pdf)
    $tmpName = $_FILES['file']['tmp_name'];

    //stocke le nom du fichier (nom du fichier et son extension importé ex
: test.jpg)
    $name = $_FILES['file']['name'];

    //Récupère l'extension du fichier : on utilise la class native
SplFileInfo
    $ext = new SplFileInfo($_FILES['file']['name']);
    $tabExt = $ext->getExtension();

    //récupère les dimensions d'une image : ça nous renvoie un tableau
    //L'index 0 contient la largeur. L'index 1 contient la hauteur.
    //L'index 2 est une constante parmi IMAGETYPE_XXX constants, indiquant
le type de l'image
    //L'index 3 contient la chaîne à placer dans les balises IMG :
height="xxx" width="yyy".
    //Pour plus de détail :
https://www.php.net/manual/fr/function.getimagesize.php
    $dimension = getimagesize($_FILES['file']['tmp_name']);

    //stocke la taille du fichier en octets
    $size = $_FILES['file']['size'];

    //stocke les erreurs (pb d'import, pb de droits etc...)
    $error = $_FILES['file']['error'];

    //déplacer le fichier importé dans le dossier image à la racine du
projet
    $fichier = move_uploaded_file($tmpName, "./image/$name");
}
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

26 Le Namespacing (Espace de nom)

Le namespaces est une fonctionnalité de PHP qui permet de regrouper des classes, interfaces, fonctions et constantes sous un même espace de noms, évitant ainsi les conflits de noms entre différentes parties d'une application PHP. Le namespaces est particulièrement utile dans les projets complexes où de nombreuses bibliothèques ou composants sont utilisés, car il aide à organiser et à structurer le code de manière plus claire.

Pour faire une analogie, les namespaces sont comme des dossiers virtuels dans lesquels on viendrait ranger des fichiers (ici les classes, interfaces, fonctions et constantes). Deux fichiers avec le même nom ne peuvent pas coexister dans le même dossier. Cependant, ces deux mêmes fichiers possédant le même nom peuvent exister dans deux dossiers possédant des noms différents.

C'est la même chose pour les classes, fonctions, constantes et interfaces. Deux classes avec le même nom (par exemple une class User importée d'une library et une class User définie par le développeur) ne peuvent pas exister simultanément dans le même script, même si leurs fichiers se trouvent dans des dossiers différents.

Cependant, en utilisant deux namespaces différents pour chacune de ses classes, le problème est résolu.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Date création :

01-12-2023

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

1 Définition d'un namespace

Pour définir un namespace, on doit utiliser le mot-clé **namespace**, suivi du nom de l'espace de noms. Attention cependant, il est important de noter que cette définition doit être la toute première instruction d'un fichier php. Seul l'instruction **declare** peut être utilisé avant lui.

Exemple :

```
<?php
namespace MonProjet;
class Users{
    //Définition de la classe
}

function sanitize($data){
    //Définition de la fonction
}

?>
```

Ici, la class Users et la fonction sanitize() appartiennent au namespace MonProjet.

2 Définition d'un sub-namespace (sous espace de nom)

Tout comme on peut avoir des sous- dossiers (des dossiers dans des dossiers), il est possible de définir une hiérarchie de namespace.

Exemple :

```
<?php
namespace MonProjet\Composant\Formulaire;
class FormUser{
    //Définition de la classe
}

?>
```

Ici la class FormUser appartient au sub-namespace Formulaire qui est lui-même contenu dans le sub-namespace Composant.

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

3 Utilisation des Namespaces

Pour utiliser un namespace, il suffit d'indiquer le chemin (en terme de namespacing) de la classe, fonction, constante ou interface, du namespace, comme on le ferait avec le chemin menant vers un fichier.

Exemple :

```
<?php
    $user = new MonProjet\Users();
    $data = MonProjet\sanitize($data);
?>
```

4 Accès aux classes, fonctions, constantes et interfaces globales dans un Namespace

Lorsqu'on se trouve dans un fichier appartenant à un namespace, on doit préfixer l'appel à nos classes globales (n'appartenant à aucun namespace) d'un \

Exemple :

```
<?php
namespace MonProjet;
class Users{
    //Définition de la classe
}

$user = new Users(); //instancie un objet de la classe MonProjet\Users

$globalUser = new \Users(); //instancie un objet de la classe Users
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

PHP

5 Alias de Namespaces

Pour rendre l'utilisation des classes ou autres éléments d'un espace de noms plus concis, vous pouvez utiliser un alias avec le mot-clé **use**. Cela est particulièrement utile lorsqu'on travaille avec des espaces de noms longs.

Reprenons l'exemple du FormUser :

```
<?php
    namespace MonProjet\Composant\Formulaire;
    class FormUser{
        //Définition de la classe
    }
?>
```

Son namespace est assez long. De fait, dans le fichier voulant instantier un objet FormUser, on va utiliser un alias :

```
<?php
    use MonProjet\Composant\Formulaire as Formulaire;

    $formUser = new Formulaire\FormUser();
?>
```

Auteur :

Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023

Date révision :

01-12-2023



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.