**Projet fil rouge** Nicouleau Gabriel

J’aimerai créer un site sur le jeu Fallout 4 permettant de trouver n’importe quel item unique présent sur le jeu, les astuces et embranchements de perks nécessaires aux joueurs pour progresser selon leur manière spécifique de jouer (main nue/ discrétion/ pistolero/ armes auto/ coup par coup/ charisme/ etc…) et les astuces de type exploit-glitch afin, par exemple, de monter en niveau rapidement, dupliquer des ressources ou maximiser son affinité avec ses compagnons.

Ce site doit permettre de retrouver les informations ciblées rapidement afin de ne pas passer des heures en ligne à regrouper les informations ou à suivre des tuto youtube. J’aimerai y proposer une expérience de navigation intuitive afin de retrouver son item cible via une barre de recherche sans avoir à consulter la liste dans son intégralité, une map global du jeu avec un filtre des items par catégorie permettant de visualiser les localisations avec, pour chaque item affiché, un lien renvoyant à la page associée détaillant la procédure à suivre, la quête associée ou les prérequis selon l’item ainsi que des éléments illustratifs tels que des images de l’item, des photos des différentes étapes de quête ou des vidéos tuto.

Pour les manières spécifiques de jouer, j’aimerai proposer une liste des profils types avec, pour chaque profil, une page associée avec une présentation du profil, le détail de la procédure à suivre, l’arborescence de progression perks idéale et les objets collectables et équipements permettant d’optimiser celles-ci. J’aimerai suivre le même principe pour les astuces et exploit-glitch afin de permettre aux joueur de progresser plus clairement et rapidement.

J’aimerai que le design du site soit cohérent avec l’univers du jeu tout en restant original et, pourquoi pas, qu’une version mobile du site soit disponible afin de permettre aux joueurs de s’en servir en appli compagnon tout au long de leur aventure dans les terres désolées de Fallout 4.