



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Aula 3: Atividades Práticas

Variáveis e Tipos

Objetivos

1. Exercitar os conceitos aprendidos nas aulas anteriores.

Aula 3 | Etapa 1:

Verificar Palíndromo

Variáveis e Tipos

Palíndromo



ROMA ME
TEM AMOR

“frase ou palavra que se pode ler, indiferentemente, da esquerda para a direita ou vice-versa.”

Palíndromo

Verifique, de duas maneiras diferentes entre si, se uma String é um palíndromo.



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Aula 3 | Etapa 2:

Substituir números pares

Variáveis e Tipos

Substituir números pares

- Troque todos os elementos pares e diferentes de zero de um array pelo número 0.
- Se o array for vazio, retorne -1.

[1, 3, 4, 6, 80, 33, 23, 90]



[1, 3, 0, 0, 0, 33, 23, 0]



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Dúvidas?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (discord)