

Atividade 3

Monitoria InfraCom

Josenildo Vicente(jva)

Atenção: Enviar pelo classroom os arquivos .java **Não enviar arquivos zipados.** Você poderá optar entre usar TCP ou UDP. Lembrar que P2P significa que as mensagens não precisam passar pelo servidor para chegar no outro cliente, qualquer dúvida pergunte ao monitor.

Nesta atividade, você deve implementar um chat P2P que suporta pelo menos 2 usuários. Os usuários podem receber e mandar mensagens simultaneamente entre si. As mensagens deverão ser numeradas sequencialmente no lado emissor e a numeração ser impressa na tela do receptor.

Para essa atividade será **obrigatória** a implementação de um servidor. O servidor deverá funcionar da seguinte forma:

O servidor deverá ficar ativo para conseguir as informações de endereço IP (num caso real é muito importante saber o IP, mas como, por agora, estaremos trabalhando na mesma máquina, não será obrigatório saber o endereço IP) e porta de cada Usuário. Assim que os Usuários conseguirem se comunicar com o servidor com sucesso, ele será capaz de informar para os Usuários qual porta irão utilizar para trocar mensagens, enviando para cada um deles a porta do outro Usuários.

