

# Atividade 4

**Monitoria InfraCom**

Josenildo Vicente(jva)

**Atenção:** Enviar pelo classroom os arquivos .java **Não enviar arquivos zipados.**  
Qualquer dúvida pergunte ao monitor.

Nesta atividade você deve se basear na atividade anterior (chat P2P) e modificá-la de forma que possa criar uma interface gráfica para cada usuário, com as seguintes funcionalidades:

- Deve existir um campo para digitar a mensagem;
- Deve existir um botão de enviar a mensagem, que pega a mensagem que foi digitada, envia para o outro usuário e limpa o campo, para que o usuário possa mandar outra mensagem depois;
- Caso o cliente aperte "Enter", a mensagem deve ser enviada, com o mesmo funcionamento do botão de enviar;
- Deve existir uma área em que as mensagens enviadas e recebidas sejam visualizadas, e deve ser identificada cada mensagem de quem enviou;
- Não devem ser enviadas mensagens vazias nem mensagens em branco;
- Manter o contador usado para numerar as mensagens da atividade 3;

Não será obrigatório o uso de um servidor para enviar aos usuários o IP e porta.

