

Arqueira

String corCabelo;
int qntdFlechas;
String arma;

public void atirar(){
System.out.println("A arqueira
esta atirando flechas");
};

public void mirar(){
System.out.println("A arqueira
esta mirando");
};

public void correr(){
System.out.println("A arqueira
esta correndo");
};

Barbaro

String corCabelo;
String acessorio;
String arma;

public void atacar(){
System.out.println("O barbaro foi
ao ataque");
};

public void gritar(){
System.out.println("O barbaro
ataca gritando");
};

public void babar(){
System.out.println("O barbaro
esta babando");
};

Corredor

String arma;
String montaria;
String cabelo;

public void cavalgar(){
System.out.println("Ele esta
cavalgando");
};

public void correr(){
System.out.println("O corredor
esta correndo");
};

public void assustar(){
System.out.println("Em cima do
porco, ele assusta muita gente");
};