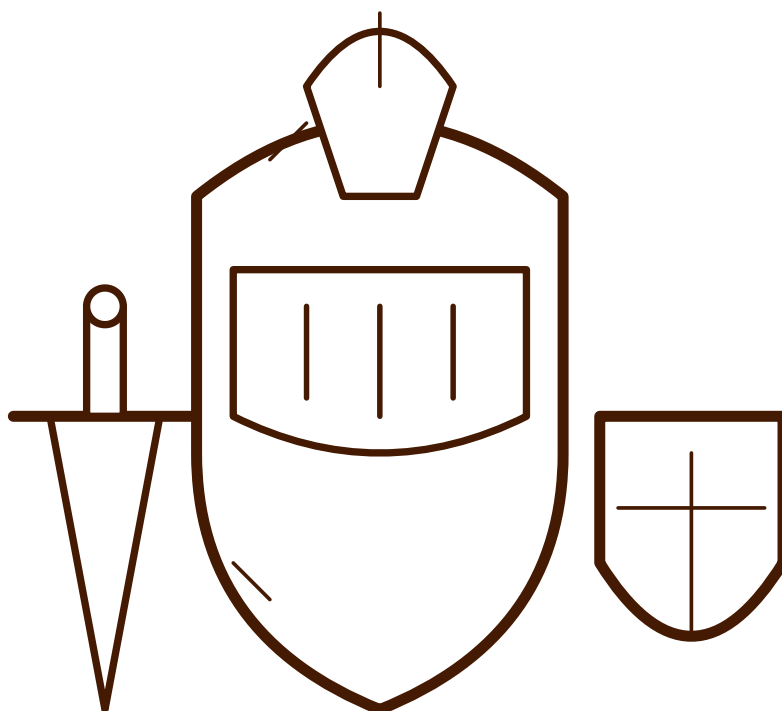


25. A ARMADURA DO HERÓI



© PSICOQUEST

MISSÃO:

Usamos armaduras para nos proteger. Mas também precisamos tirá-la para descansar. Pinte a armadura de Prata ou Cinza.

26. O DRAGÃO DO FOGO

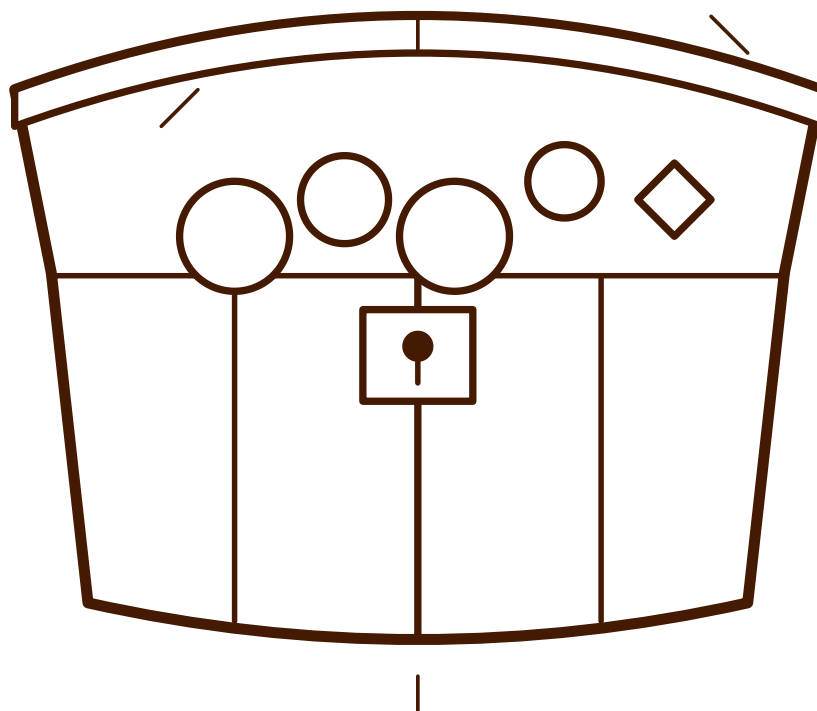


© PSICOQUEST

MISSÃO:

O dragão solta fogo quando está com raiva. O que te deixa com vontade de soltar fogo?

27. O TESOIRO ESCONDIDO

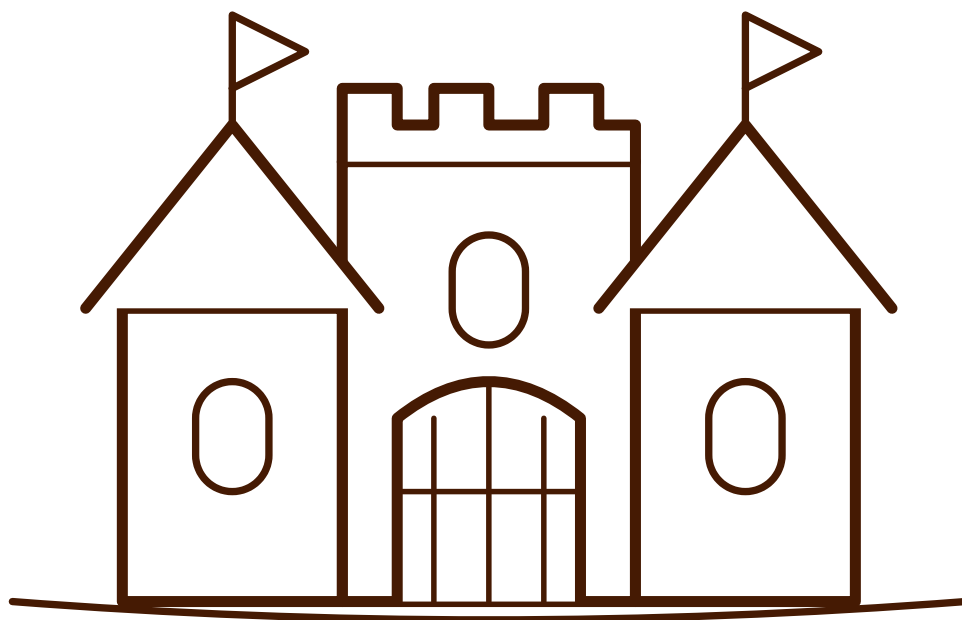


© PSICOQUEST

MISSÃO:

O maior tesouro é você! Escreva nas moedas qualidades que você tem (Ex: Corajoso, Amigo).

28. O CASTELO SEGURO

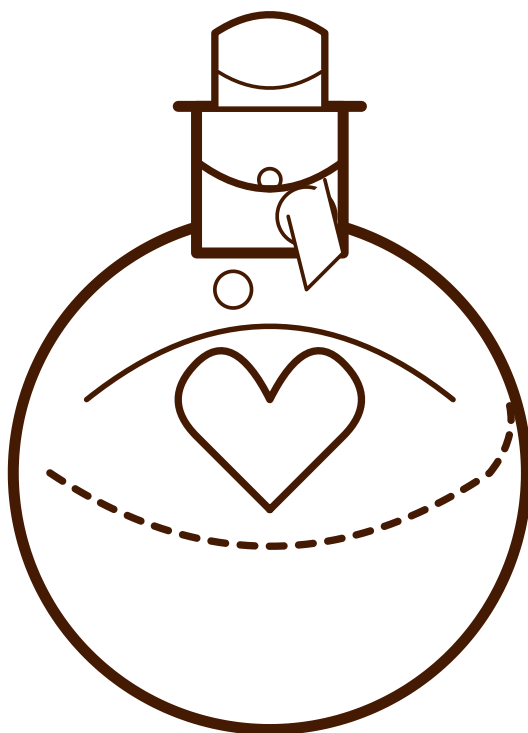


© PSICOQUEST

MISSÃO:

Seu castelo é seu espaço seguro. Quem você convida para entrar nele?

29. POÇÃO DE CURA

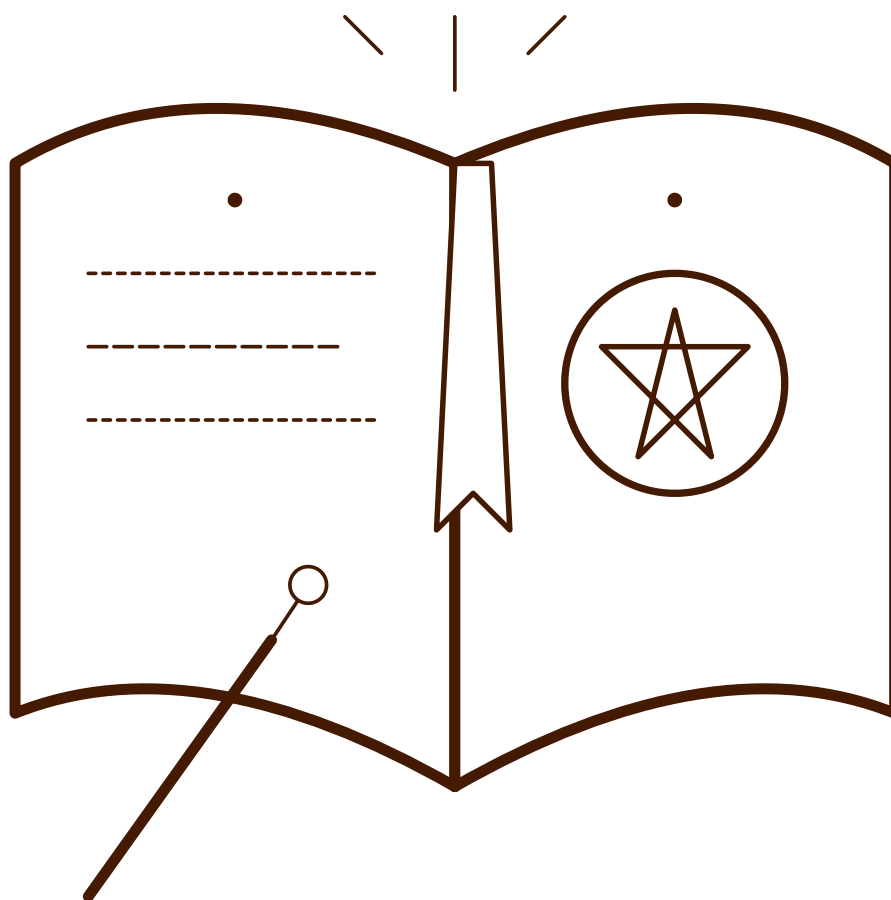


© PSICOQUEST

MISSÃO:

Quando você se machuca ou fica triste, o que te cura? (Ex: Abraço, Band-aid). Pinte o líquido de vermelho.

30. O LIVRO DE FEITIÇOS

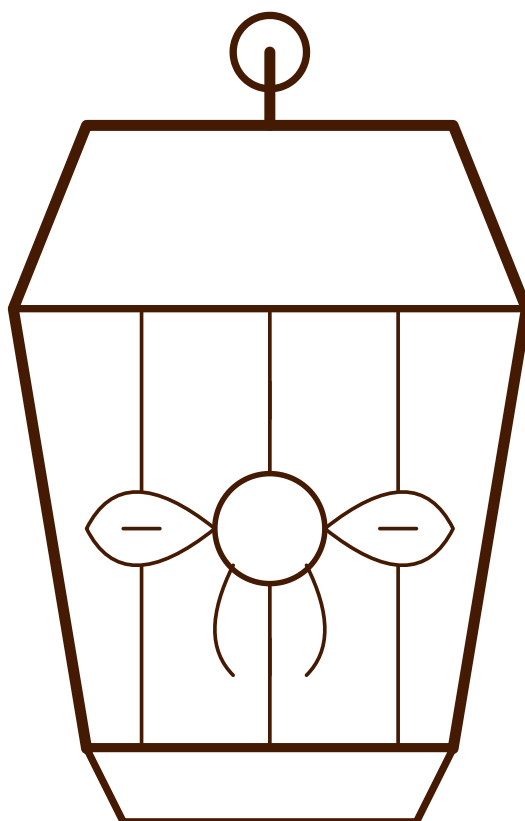


© PSICOQUEST

MISSÃO:

Escreva na página esquerda uma "palavra mágica" que te acalma (Ex: Calma, Respira, Vai passar).

31. A FADA DE LUZ

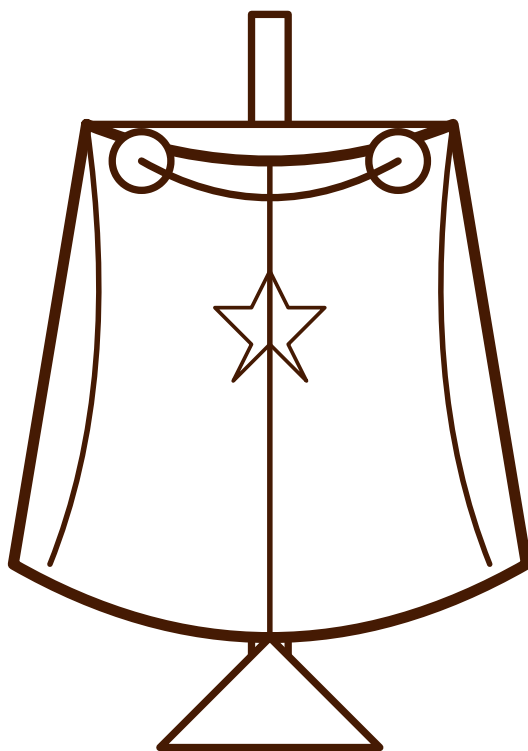


© PSICOQUEST

MISSÃO:

Mesmo no escuro, a fada brilha. Quem é a pessoa que te ilumina e te ajuda quando está difícil?

32. A CAPA DO HERÓI

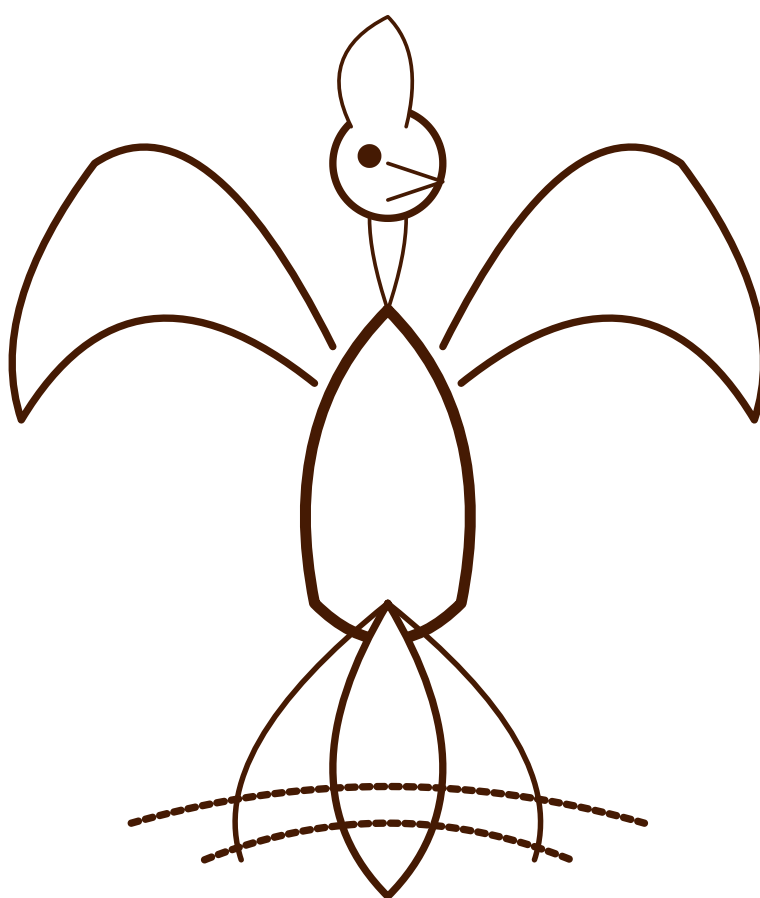


© PSICOQUEST

MISSÃO:

Essa capa tem o poder de te deixar invisível e protegido. Pinte-a com sua cor favorita para se sentir seguro.

33. A FÊNIX RENASCIDA

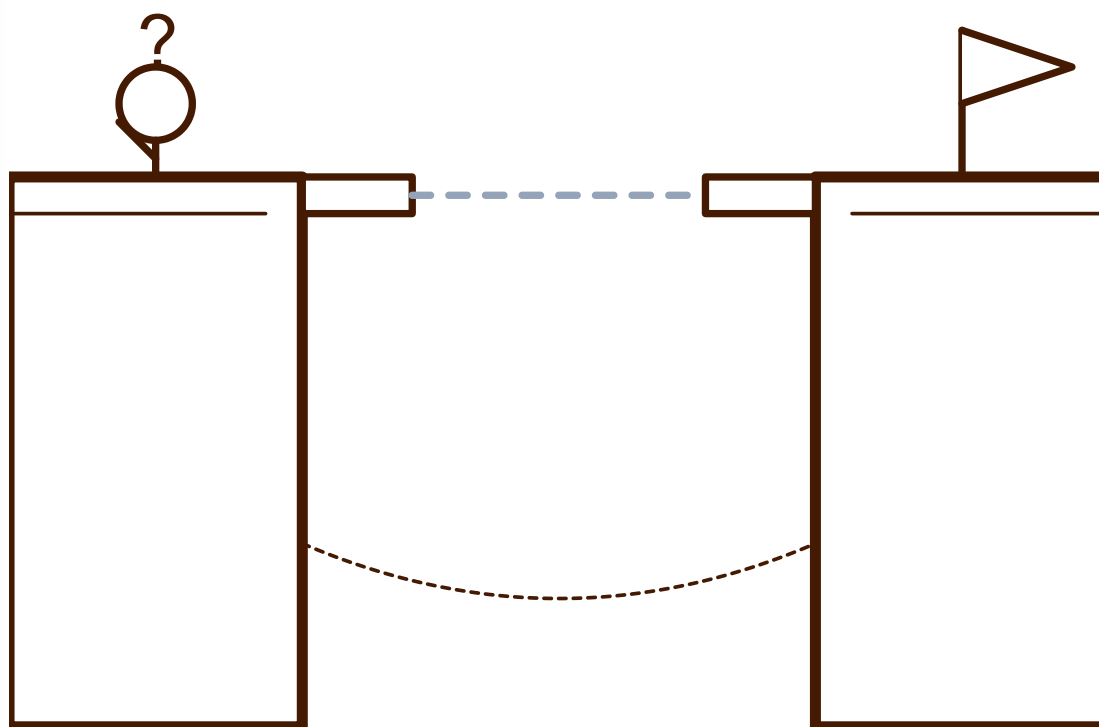


© PSICOQUEST

MISSÃO:

A fênix sempre volta mais forte. Pense em algo difícil que você superou e pinte as penas de laranja e amarelo.

34. A PONTE QUEBRADA

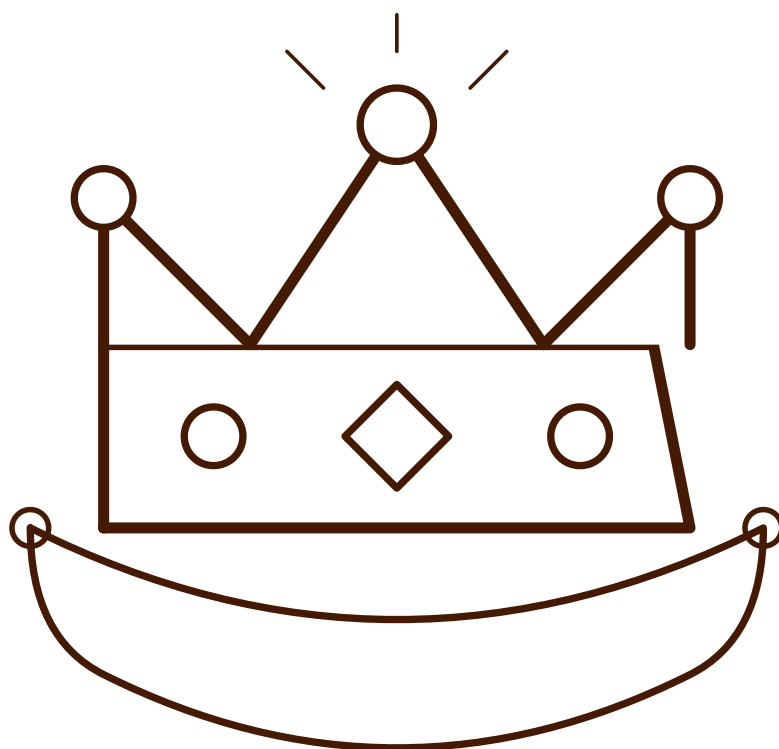


© PSICOQUEST

MISSÃO:

Oh não! A ponte caiu. Desenhe uma solução criativa para atravessar (pode ser tábuas, asas, balões...).

35. A COROA REAL

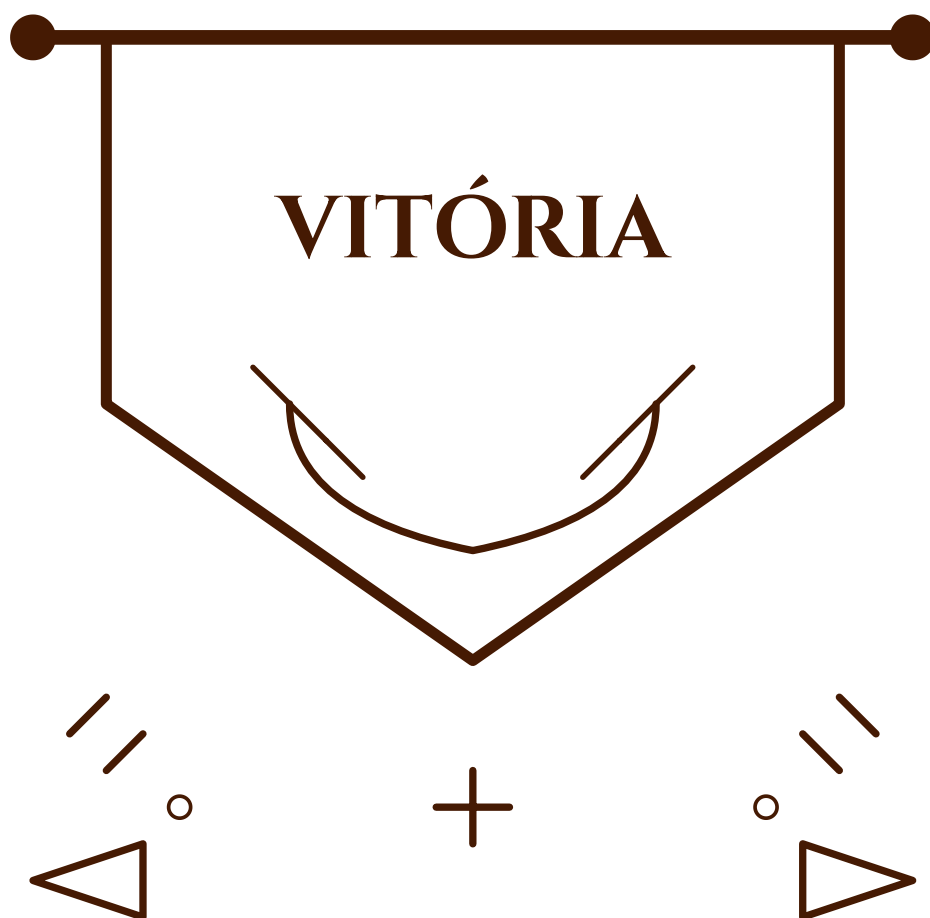


© PSICOQUEST

MISSÃO:

Você governa sua própria mente. Desenhe sua pedra preciosa favorita no centro da coroa.

36. VITÓRIA! QUEST COMPLETA



© PSICOQUEST

MISSÃO:

Parabéns por completar essa fase! Escreva uma coisa que você aprendeu durante essa aventura.