https://en.wikipedia.org/wiki/BIOS\_interrupt\_call

<http://www.felixcloutier.com/x86/>

<http://wiki.osdev.org/VGA_Hardware>

<http://lia.ufc.br/~yuri/20171/arquitetura/>

<https://en.wikipedia.org/wiki/INT_10H>

<http://webpages.charter.net/danrollins/techhelp/0113.HTM>

<http://assemblytutorial.wikidot.com/registers>

<https://en.wikipedia.org/wiki/BIOS_interrupt_call>

O exemplo 4 que eu coloquei no site da disciplina faz isso. Ele carrega um texto no segundo setor e exibe na tela. Sugiro tentar fazer um que carregue um texto com 2 setores de tamanho (crie um texto de 1024 bytes e concatene ao seu arquivo binário) para exercitar.

com "nasm -f bin arquivo.asm -o arquivo.img" você realiza a montagem.

Feito isso, você concatena o arquivo.txt ao arquivo.img com "cat arquivo.txt >> arquivo.img"

Lembrando que o arquivo.txt necessariamente deve possuir um tamanho múltiplo de 512 bytes (pois esse é o tamanho de 1 setor, e a máquina só vai conseguir carregar seu programa no disco por setores)

A interrupção 0x13 tem funções para acessar outros discos. E, utilizando a mesma função, você ainda pode acessar outros cilindros e cabeçotes de um mesmo disco. Documentação completa da interrupção: [https://en.wikipedia.org/wiki/INT\_13H](https://l.facebook.com/l.php?u=https%3A%2F%2Fen.wikipedia.org%2Fwiki%2FINT_13H&h=ATOp88b8RVIQFqOqXDeJSmNLO6XRVolFXiHQ9r8FutZQ2xLcstzFQyrrfKyJwAWBSODdJI4AtJCIbzJUXNk4AOWvuPVGRlkVSZPKcnM4QNqQC6KZzqpz8Ul82HbyKxAZTPf1Ew)