
interfaceForca

Release 1.0.0

Grupo 12

Apr 18, 2021

CONTENTS:

1	Indices and tables	3
	Python Module Index	5

`interface.acerto (letra, palavra, numeroErros)`

Exibe na tela a situação inicial da força após um acerto

Args: letra (char): Letra que foi digitada pelo jogador (incorreta) palavra (string): Palavra a ser adivinhada na força numeroErros (int): Número acumulado de erros

Returns: bool: Existência ou não de letras a serem ainda adivinhadas

`interface.codifica_palavra (palavra)`

Codifica uma palavra em outro constituída somente por *'s

Args: palavra (string): A palavra que vai ser codificada

Returns: string: A palavra codificada

`interface.erro (numeroErros, letra)`

Exibe na tela a situação inicial da força após um erro

Args: numeroErros (int): Número acumulado de erros letra (char): Letra que foi digitada pelo jogador (incorreta)

`interface.inicia (palavra)`

Exibe na tela a situação inicial da força.

Args: palavra (string): Palavra a ser adivinhada na força

`interface.letra_repetida ()`

Exibe na tela uma mensagem indicando que a letra é repetida

`interface.limpa_console ()`

Limpa o console por meio do módulo os

`interface.limpa_letra (letra)`

Limpa os acentos de uma letra

Args: letra (char): A letra a ser limpa

Returns: char: A letra já limpa de acentos

`interface.perdeu (palavra)`

Exibe na tela a situação em caso do jogador ter perdido

Args: palavra (string): Palavra a ser adivinhada na força

`interface.substitui_palavra (letra, resultadoPalavra, palavra)`

Substitui na palavra codificada os *'s por letras nas posições correspondentes

Args: letra (char): A letra que foi aceita e é passada como parâmetro resultadoPalavra (string): A palavra resultante já com todas as possíveis substituições anteriores palavra (string): A palavra a ser adivinhada na força

Returns: string: A palavra codificada com as devidas substituições já feitas

`interface.venceu (palavra)`

Exibe na tela a situação em caso do jogador ter vencido

Args: palavra (string): Palavra a ser adivinhada na força

INDICES AND TABLES

- `genindex`
- `modindex`
- `search`

PYTHON MODULE INDEX

i

interface, ??