

Nome do Caso de Uso: Fazer Login	
Descrição: Este caso de uso descreve os passos necessários para a realização de login.	
Ator(es) envolvido(s): Usuário	
<u>Curso Normal</u>	
Ator	Sistema
1. Na tela de login, o usuário preenche os seguintes campos: <i>I. E-mail</i> <i>II. Senha</i> Em seguida, aperta o botão para iniciar sessão.	2. O sistema valida as credenciais apresentadas.
	3. O sistema apresenta uma mensagem de sucesso e redireciona o usuário para a página inicial.
<u>Curso alternativo:</u>	
2.1. Se as credenciais não forem válidas, o sistema apresentará uma mensagem de erro.	

Nome do Caso de Uso: Registrar	
Descrição: Este caso de uso descreve os passos necessários para que o usuário registre-se no sistema.	
Ator(es) envolvido(s): Usuário	
Curso Normal	
Ator	Sistema
1. O usuário seleciona a opção de se registrar.	2. O sistema apresenta uma tela contendo os seguintes campos para serem preenchidos: <i>I. Nome</i> <i>II. Nickname</i> <i>III. E-mail</i> <i>IV. Senha</i> <i>V. Confirme a senha</i>
3. O usuário preenche os campos solicitados e então aperta o botão de cadastrar.	4. O sistema verifica se as informações são válidas.
	5. O sistema apresenta uma mensagem de que o cadastro foi efetuado, em seguida retorna o usuário para a tela de login.
Curso alternativo:	
4.1. Se o usuário deixar algum campo em branco, o sistema deverá lançar uma mensagem informando que todos os campos precisam ser preenchidos.	
4.2. Se o usuário tentar utilizar um e-mail que já está em uso, o sistema deverá alertar que aquele e-mail está indisponível.	

Nome do Caso de Uso: Recuperar Senha	
Descrição: Este caso de uso descreve os passos necessários para a recuperação de senha.	
Ator(es) envolvido(s): Usuário	
<u>Curso Normal</u>	
Ator	Sistema
1. O usuário seleciona a opção de recuperação de senha.	2. O sistema apresenta uma tela contendo o seguinte campo a ser preenchido: <i>1. E-mail</i>
3. O usuário informa o e-mail e em seguida clica no botão.	4. O sistema verifica se o texto digitado é um e-mail válido.
	5. O sistema envia os próximos passos necessários no e-mail do usuário, finalizando com uma mensagem de sucesso.
<u>Curso alternativo:</u>	
4.1. Caso o e-mail informado pelo usuário não esteja em uma formatação válida, o sistema deverá alertar que o e-mail informado não é um e-mail válido.	

Nome do Caso de Uso: Gerar Nome	
Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para a criação de nomes aleatórios.	
Ator(es) envolvido(s): Usuário	
Curso Normal	
Ator	Sistema
1. O usuário seleciona a opção de gerar nome.	2. O sistema apresenta a tela de Gerar Nome.
3. O usuário clica na barra de categoria.	4. O sistema apresenta um menu contendo as categorias disponíveis.
5. O usuário seleciona a categoria desejada e clica no botão de gerar nome.	6. O sistema apresenta o nome gerado.
7. O usuário clica no nome gerado.	8. O sistema copia o nome gerado para o teclado do celular do usuário.
Curso alternativo:	

Nome do Caso de Uso: Rolar Dados	
Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para gerar valores aleatórios simulando dados.	
Ator(es) envolvido(s): Usuário	
<u>Curso Normal</u>	
Ator	Sistema
1. O usuário seleciona a opção de rolar dados.	2. O sistema apresenta a tela para rolar dados, contendo os seguintes campos: <i>I. Menu de escolha do tipo de dado</i> <i>II. Quantidade de dados</i> <i>III. Modificador</i>
3. O usuário clica no tipo de dado.	4. O sistema apresenta um menu contendo os tipos de dados disponíveis.
5. O usuário seleciona o tipo de dado desejado e preenche os campos. Em seguida, clica no botão.	6. O sistema valida as informações.
	7. O sistema apresenta os resultados obtidos.
<u>Curso alternativo:</u>	
6.1. Caso as informações apresentadas não sejam válidas, o sistema deve apresentar uma mensagem informando ao usuário para que preencha os campos corretamente.	

Nome do Caso de Uso: Criar Rascunho	
Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para o usuário criar um rascunho.	
Ator(es) envolvido(s): Usuário	
Curso Normal	
Ator	Sistema
1. O usuário seleciona a opção de criar rascunho.	2. O sistema apresenta os campos a serem preenchidos, sendo eles: <i>I. Nome</i> <i>II. Categoria</i> <i>III. Sistema</i> <i>IV. Texto</i>
3. O usuário preenche os campos solicitados e aperta o botão.	4. O sistema verifica os campos preenchidos.
	5. O sistema apresenta uma mensagem de sucesso na criação e retorna para a página inicial.
Curso alternativo:	
4.1. Se pelo menos um dos campos a serem preenchidos ficar em branco, o sistema deverá informar que todos os campos são obrigatórios.	

Nome do Caso de Uso: Visualizar Rascunho	
Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que o usuário visualize rascunhos criados por ele mesmo.	
Ator(es) envolvido(s): Usuário	
Curso Normal	
Ator	Sistema
1. O usuário seleciona a opção para visualizar rascunhos já criados.	2. O sistema verifica se o usuário tem rascunhos.
	3. O sistema lista todos os rascunhos do usuário.
4. O usuário seleciona o rascunho que deseja visualizar completamente.	5. O sistema retorna uma tela contendo os botões EDITAR e EXCLUIR (desabilitados) e os campos do rascunho (desabilitados), sendo eles: <i>I. Nome</i> <i>II. Categoria</i> <i>III. Sistema</i> <i>IV. Texto</i>
Curso alternativo:	
2.1. Se o usuário não tiver rascunhos, o sistema deverá apresentar uma mensagem informando que não há rascunhos.	

Nome do Caso de Uso: Editar Rascunho	
Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que o usuário edite rascunhos.	
Ator(es) envolvido(s): Usuário	
Curso Normal	
Ator	Sistema
1. O usuário seleciona o rascunho que deseja visualizar completamente.	2. O sistema retorna uma tela contendo os botões EDITAR e EXCLUIR (desabilitados) e os campos do rascunho (desabilitados), sendo eles: <i>I. Nome</i> <i>II. Categoria</i> <i>III. Sistema</i> <i>IV. Texto</i>
3. O usuário seleciona a opção de habilitar campos.	4. O sistema habilita todos os botões e campos.
5. O usuário edita os campos que deseja e em seguida clica no botão EDITAR.	6. O sistema desabilita os botões e campos, envia a atualização para o banco de dados, apresenta uma mensagem de sucesso e retorna para a página inicial.
Curso alternativo:	
.	

Nome do Caso de Uso: Apagar Rascunho	
Descrição: Este caso de uso descreve os passos para que o usuário apague um rascunho.	
Ator(es) envolvido(s): Usuário	
Curso Normal	
Ator	Sistema
1. O usuário seleciona o rascunho que deseja visualizar completamente.	2. O sistema retorna uma tela contendo os botões EDITAR e EXCLUIR (desabilitados) e os campos do rascunho (desabilitados), sendo eles: <i>I. Nome</i> <i>II. Categoria</i> <i>III. Sistema</i> <i>IV. Texto</i>
3. O usuário seleciona a opção de habilitar campos.	4. O sistema habilita todos os botões e campos.
5. O usuário clica no botão EXCLUIR.	6. O sistema solicita que o usuário confirme a escolha.
7. O usuário confirma a exclusão.	8. O sistema desabilita os botões e campos, apaga o rascunho, apresenta uma mensagem de sucesso e retorna para a página inicial.
Curso alternativo:	
7. Se o usuário cancelar a ação de exclusão, o rascunho não deve ser excluído.	

Nome do Caso de Uso: Editar Usuário	
Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que o usuário edite suas próprias informações.	
Ator(es) envolvido(s): Usuário	
<u>Curso Normal</u>	
Ator	Sistema
1. O usuário seleciona a tela de preferências.	2. O sistema apresenta a tela de preferências, com os campos de suas informações desabilitadas, sendo eles: <i>I. Nome</i> <i>II. Nickname</i> <i>III. E-mail</i> <i>IV. Senha</i>
3. O usuário seleciona a opção de habilitar campos.	4. O sistema habilita todos os campos.
5. O usuário edita as informações que deseja alterar e clica em EDITAR.	6. O sistema verifica se as informações são válidas.
	7. O sistema apresenta uma mensagem informando que os dados foram alterados com sucesso.
<u>Curso alternativo:</u>	
6. Se alguma das informações apresentadas não for válida, o sistema deve lançar uma mensagem informando o ocorrido.	

Nome do Caso de Uso: Apagar Usuário	
Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que o usuário apague definitivamente seu cadastro.	
Ator(es) envolvido(s): Usuário	
Curso Normal	
Ator	Sistema
1. O usuário seleciona a tela de preferências.	2. O sistema apresenta a tela de preferências, com a opção de apagar completamente a conta.
3. O usuário clica na opção APAGAR.	4. O sistema apresenta uma mensagem solicitando a confirmação do usuário.
5. O usuário seleciona a opção de confirmar.	6. O sistema apaga a conta do usuário, apresenta uma mensagem de sucesso e retorna para a tela de login.
Curso alternativo:	
5. Caso o usuário selecione a opção de cancelar ação, a conta não deve ser removida.	