

| Nome do Caso de Uso: Fazer Login | |
|---|---|
| Descrição: Este caso de uso descreve os passos necessários para a realização de login. | |
| Ator(es) envolvido(s): Usuário | |
| <u>Curso Normal</u> | |
| Ator | Sistema |
| 1. Na tela de login, o usuário preenche os seguintes campos: <i>I. E-mail</i> <i>II. Senha</i> Em seguida, aperta o botão para iniciar sessão. | 2. O sistema valida as credenciais apresentadas. |
| | 3. O sistema apresenta uma mensagem de sucesso e redireciona o usuário para a página inicial. |
| <u>Curso alternativo:</u> | |
| 2.1. Se as credenciais não forem válidas, o sistema apresentará uma mensagem de erro. | |

| | |
|---|---|
| Nome do Caso de Uso: Registrar | |
| Descrição: Este caso de uso descreve os passos necessários para que o usuário registre-se no sistema. | |
| Ator(es) envolvido(s): Usuário | |
| Curso Normal | |
| Ator | Sistema |
| 1. O usuário seleciona a opção de se registrar. | 2. O sistema apresenta uma tela contendo os seguintes campos para serem preenchidos: <i>I. Nome</i> <i>II. Nickname</i> <i>III. E-mail</i> <i>IV. Senha</i> <i>V. Confirme a senha</i> |
| 3. O usuário preenche os campos solicitados e então aperta o botão de cadastrar. | 4. O sistema verifica se as informações são válidas. |
| | 5. O sistema apresenta uma mensagem de que o cadastro foi efetuado, em seguida retorna o usuário para a tela de login. |
| Curso alternativo: | |
| 4.1. Se o usuário deixar algum campo em branco, o sistema deverá lançar uma mensagem informando que todos os campos precisam ser preenchidos. | |
| 4.2. Se o usuário tentar utilizar um e-mail que já está em uso, o sistema deverá alertar que aquele e-mail está indisponível. | |

| | |
|--|--|
| Nome do Caso de Uso: Recuperar Senha | |
| Descrição: Este caso de uso descreve os passos necessários para a recuperação de senha. | |
| Ator(es) envolvido(s): Usuário | |
| <u>Curso Normal</u> | |
| Ator | Sistema |
| 1. O usuário seleciona a opção de recuperação de senha. | 2. O sistema apresenta uma tela contendo o seguinte campo a ser preenchido: <i>1. E-mail</i> |
| 3. O usuário informa o e-mail e em seguida clica no botão. | 4. O sistema verifica se o texto digitado é um e-mail válido. |
| | 5. O sistema envia os próximos passos necessários no e-mail do usuário, finalizando com uma mensagem de sucesso. |
| <u>Curso alternativo:</u> | |
| 4.1. Caso o e-mail informado pelo usuário não esteja em uma formatação válida, o sistema deverá alertar que o e-mail informado não é um e-mail válido. | |

| Nome do Caso de Uso: Gerar Nome | |
|--|--|
| Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para a criação de nomes aleatórios. | |
| Ator(es) envolvido(s): Usuário | |
| Curso Normal | |
| Ator | Sistema |
| 1. O usuário seleciona a opção de gerar nome. | 2. O sistema apresenta a tela de Gerar Nome. |
| 3. O usuário clica na barra de categoria. | 4. O sistema apresenta um menu contendo as categorias disponíveis. |
| 3. O usuário seleciona a categoria desejada e clica no botão de gerar nome. | 4. O sistema apresenta o nome gerado. |
| 4. O usuário clica no nome gerado. | 5. O sistema copia o nome gerado para o teclado do celular do usuário. |
| Curso alternativo: | |
| | |

| Nome do Caso de Uso: Rolar Dados | |
|---|---|
| Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para gerar valores aleatórios simulando dados. | |
| Ator(es) envolvido(s): Usuário | |
| <u>Curso Normal</u> | |
| Ator | Sistema |
| 1. O usuário seleciona a opção de rolar dados. | 2. O sistema apresenta a tela para rolar dados, contendo os seguintes campos: <i>I. Menu de escolha do tipo de dado</i> <i>II. Quantidade de dados</i> <i>III. Modificador</i> |
| 3. O usuário clica no tipo de dado. | 4. O sistema apresenta um menu contendo os tipos de dados disponíveis. |
| 5. O usuário seleciona o tipo de dado desejado e preenche os campos. Em seguida, clica no botão. | 6. O sistema valida as informações. |
| | 7. O sistema apresenta os resultados obtidos. |
| <u>Curso alternativo:</u> | |
| 6.1. Caso as informações apresentadas não sejam válidas, o sistema deve apresentar uma mensagem informando ao usuário para que preencha os campos corretamente. | |

| | |
|---|--|
| Nome do Caso de Uso: Criar Rascunho | |
| Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para o usuário criar um rascunho. | |
| Ator(es) envolvido(s): Usuário | |
| Curso Normal | |
| Ator | Sistema |
| 1. O usuário seleciona a opção de criar rascunho. | 2. O sistema apresenta os campos a serem preenchidos, sendo eles: <i>I. Nome</i> <i>II. Categoria</i> <i>III. Sistema</i> <i>IV. Texto</i> |
| 3. O usuário preenche os campos solicitados e aperta o botão. | 4. O sistema verifica os campos preenchidos. |
| | 5. O sistema apresenta uma mensagem de sucesso na criação e retorna para a página inicial. |
| Curso alternativo: | |
| 4.1. Se pelo menos um dos campos a serem preenchidos ficar em branco, o sistema deverá informar que todos os campos são obrigatórios. | |

| Nome do Caso de Uso: Visualizar Rascunho | |
|--|---|
| Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que o usuário visualize rascunhos criados por ele mesmo. | |
| Ator(es) envolvido(s): Usuário | |
| <u>Curso Normal</u> | |
| Ator | Sistema |
| 1. O usuário seleciona a opção para visualizar rascunhos já criados. | 2. O sistema verifica se o usuário tem rascunhos. |
| | 3. O sistema lista todos os rascunhos do usuário. |
| 4. O usuário seleciona o rascunho que deseja visualizar completamente. | 5. O sistema retorna uma tela contendo os botões EDITAR e EXCLUIR (desabilitados) e os campos do rascunho (desabilitados), sendo eles: <i>I. Nome</i> <i>II. Categoria</i> <i>III. Sistema</i> <i>IV. Texto</i> |
| <u>Curso alternativo:</u> | |
| 2.1. Se o usuário não tiver rascunhos, o sistema deverá apresentar uma mensagem informando que não há rascunhos. | |

| | |
|--|---|
| Nome do Caso de Uso: Editar Rascunho | |
| Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que o usuário edite rascunhos. | |
| Ator(es) envolvido(s): Usuário | |
| <u>Curso Normal</u> | |
| Ator | Sistema |
| 1. O usuário seleciona o rascunho que deseja visualizar completamente. | 2. O sistema retorna uma tela contendo os botões EDITAR e EXCLUIR (desabilitados) e os campos do rascunho (desabilitados), sendo eles: <i>I. Nome</i> <i>II. Categoria</i> <i>III. Sistema</i> <i>IV. Texto</i> |
| 3. O usuário seleciona a opção de habilitar campos. | 4. O sistema habilita todos os botões e campos. |
| 5. O usuário edita os campos que deseja e em seguida clica no botão EDITAR. | 6. O sistema desabilita os botões e campos, envia a atualização para o banco de dados, apresenta uma mensagem de sucesso e retorna para a página inicial. |
| <u>Curso alternativo:</u> | |
| | |

| | |
|--|---|
| Nome do Caso de Uso: Apagar Rascunho | |
| Descrição: Este caso de uso descreve os passos para que o usuário apague um rascunho. | |
| Ator(es) envolvido(s): Usuário | |
| Curso Normal | |
| Ator | Sistema |
| 1. O usuário seleciona o rascunho que deseja visualizar completamente. | 2. O sistema retorna uma tela contendo os botões EDITAR e EXCLUIR (desabilitados) e os campos do rascunho (desabilitados), sendo eles: <i>I. Nome</i> <i>II. Categoria</i> <i>III. Sistema</i> <i>IV. Texto</i> |
| 3. O usuário seleciona a opção de habilitar campos. | 4. O sistema habilita todos os botões e campos. |
| 5. O usuário clica no botão EXCLUIR. | 6. O sistema solicita que o usuário confirme a escolha. |
| 7. O usuário confirma a exclusão. | 8. O sistema desabilita os botões e campos, apaga o rascunho, apresenta uma mensagem de sucesso e retorna para a página inicial. |
| Curso alternativo: | |
| 7. Se o usuário cancelar a ação de exclusão, o rascunho não deve ser excluído. | |

| Nome do Caso de Uso: Editar Usuário | |
|---|--|
| Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que o usuário edite suas próprias informações. | |
| Ator(es) envolvido(s): Usuário | |
| <u>Curso Normal</u> | |
| Ator | Sistema |
| 1. O usuário seleciona a tela de preferências. | 2. O sistema apresenta a tela de preferências, com os campos de suas informações desabilitadas, sendo eles: <i>I. Nome</i> <i>II. Nickname</i> <i>III. E-mail</i> <i>IV. Senha</i> |
| 3. O usuário seleciona a opção de habilitar campos. | 4. O sistema habilita todos os campos. |
| 5. O usuário edita as informações que deseja alterar e clica em EDITAR. | 6. O sistema verifica se as informações são válidas. |
| | 7. O sistema apresenta uma mensagem informando que os dados foram alterados com sucesso. |
| <u>Curso alternativo:</u> | |
| 6. Se alguma das informações apresentadas não for válida, o sistema deve lançar uma mensagem informando o ocorrido. | |

| Nome do Caso de Uso: Apagar Usuário | |
|--|--|
| Descrição: Este caso de uso apresenta os passos para que o usuário apague definitivamente seu cadastro. | |
| Ator(es) envolvido(s): Usuário | |
| Curso Normal | |
| Ator | Sistema |
| 1. O usuário seleciona a tela de preferências. | 2. O sistema apresenta a tela de preferências, com a opção de apagar completamente a conta. |
| 3. O usuário clica na opção APAGAR. | 4. O sistema apresenta uma mensagem solicitando a confirmação do usuário. |
| 5. O usuário seleciona a opção de confirmar. | 6. O sistema apaga a conta do usuário, apresenta uma mensagem de sucesso e retorna para a tela de login. |
| Curso alternativo: | |
| 5. Caso o usuário selecione a opção de cancelar ação, a conta não deve ser removida. | |