

## Consignes

- Seules les consignes de ce document sont vérifiées : n'écoutez pas les rumeurs.
- Tous les sujets sont susceptibles d'évoluer.
- Testez votre programme en étant sans pitié avant de demander une correction, vos correcteurs seront sans pitié aussi.
- Respectez la norme de votre langage.
- N'utilisez pas des fonctions qui résolvent le problème, vous êtes là pour apprendre.
- Vous trouverez toutes les connaissances supplémentaires dont vous avez besoin sur Google.
- Faites preuve de réflexion.



# L'alphabet

Créez un programme qui affiche l'alphabet en lettres minuscules suivi d'un retour à la ligne.

```
Exemples d'utilisation:
```

```
$> python exo.py
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
$>
```

Attention : votre programme devra utiliser une boucle.



# Nom du programme

Créez un programme qui affiche son nom de fichier.

```
Exemples d'utilisation :
```

```
$> node exo.js
exo.js

$> node crevette.js
crevette.js
```



## Afficheur d'arguments

Créez un programme qui affiche les arguments qu'il reçoit ligne par ligne, peu importe le nombre d'arguments.

```
Exemples d'utilisation:

$> ruby exo.rb je suis solide!
je
suis
solide
```



## L'alphabet à partir de

Créez un programme qui affiche l'alphabet à partir de la lettre donnée en argument en lettres minuscules suivi d'un retour à la ligne.

```
Exemples d'utilisation:
```

```
$> python exo.py n
nopqrstuvwxyz
$>
```

Attention : votre programme devra utiliser une boucle.



# Pair ou impair

Créez un programme qui permet de déterminer si l'argument donné est un entier pair ou impair..

```
Exemples d'utilisation:

$> ruby exo.rb 2
pair

$> ruby exo.rb 5
impair

$> ruby exo.rb Bonjour
Tu ne me la mettras pas à l'envers.

$> ruby exo.rb
Tu ne me la mettras pas à l'envers.
```

Attention : gérez aussi les entiers négatifs.



## **Divisions**

Créez un programme qui affiche le résultat et le reste d'une division entre deux nombres.

# Exemples d'utilisation: \$> python exo.py 5 2 résultat: 2 reste: 1 \$> python exo.py 10 0 erreur. \$> python exo.py 3 5 erreur.



### Inverser une chaîne

Créez un programme qui affiche l'inverse de la chaîne de caractères donnée en argument.

```
Exemples d'utilisation:

$> node exo.js "Hello world!"
!dlrow olleH

$> node exo.js "lehciM"
Michel
```

Attention : je compte sur vous pour gérer les potentielles erreurs d'arguments.



## Taille d'une chaîne

Créez un programme qui affiche le nombre de caractères d'une chaîne de caractères passée en argument.

```
Exemples d'utilisation:

$> python exo.py "Hello world!"

12

$> python exo.py erreur.

$> python exo.py "Bonjour" "Aurevoir" erreur.

$> python exo.py 10 erreur.
```



#### Puissance d'un nombre

Créez un programme qui affiche le résultat d'une puissance.

L'exposant ne pourra pas être négatif.

```
Exemples d'utilisation :
```

```
$> node exo.js 2 3
8
```

Attention : je compte sur vous pour gérer les potentielles erreurs d'arguments.



## Racine carrée d'un nombre

Créez un programme qui affiche la racine carrée d'un entier positif.

Exemples d'utilisation:

```
$> node exo.js 9
```

Attention : je compte sur vous pour gérer les potentielles erreurs d'arguments.



## Nombre premier

Créez un programme qui affiche si un nombre est premier ou pas.

```
Exemples d'utilisation:

$> node exo.js 5
Oui, 5 est un nombre premier.

$> node exo.js 6
Non, 6 n'est pas un nombre premier.
```

Attention : 0 et 1 ne sont pas des nombres premiers. Gérez les erreurs d'arguments.



#### 24 to 12

Créez un programme qui transforme une heure affichée en format 24h en une heure affichée en format 12h.

Exemples d'utilisation:

\$> ruby exo.rb 23:40
11:40PM

Attention: midi et minuit.



#### 12 to 24

Créez un programme qui transforme une heure affichée en format 12h en une heure affichée au format 24h.

Exemples d'utilisation:

\$> ruby exo.rb 11:40PM 23:40

Attention: midi et minuit.



## Trouver la Suisse (lol)

Créez un programme qui prend en paramètre trois entiers et affiche la valeur du milieu.

```
Exemples d'utilisation:
```

```
$> ruby exo.rb 11 40 34 34 $> ruby exo.rb 2 1 3 2 $> ruby exo.rb 2 2 2 erreur.
```



## Trié ou pas

Créez un programme qui détermine si une liste d'entiers est triée ou pas.

```
Exemples d'utilisation:
$> ruby exo.rb 9 8 3
Pas triée!

$> ruby exo.rb 3 8 9 12
Triée!

$> ruby exo.rb "Salut"
erreur.
```



### Terre: ok

Créez un programme qui célèbre votre victoire.

```
Exemples d'utilisation :
```

```
$> ruby exo.rb
J'ai terminé l'Épreuve de la Terre et c'était [].
$>
```

Note : [] est à remplacer par un adjectif de votre choix (facile ?)

