**Cliente**: Prefeitura

**Aluno**: Gabriel Schweder Piske

Tópico A - Descrever justificativas para o desenvolvimento do algoritmo:

**Descrição**: A necessidade de desenvolver um algoritmo para calcular a quantidade de passageiros que circulam nos ônibus de uma linha durante as viagens realizadas em horários de pico surge da necessidade da empresa de transporte do município em identificar as linhas mais sobrecarregadas. Este projeto visa fornecer uma solução confiável para a tomada de decisões de investimento, otimizando a alocação de recursos e garantindo um transporte público mais eficiente para a população.

Tópico B - Incluiu o fluxograma do algoritmo no arquivo LeiaMe:

Link para acesso do Fluxograma: https://drive.google.com/drive/folders/19RZ2clabXchAE0dgje5V6WPWPHzLfWBX?usp=drive\_link

Tópico C- Incluiu o algoritmo no arquivo LeiaMe

Tópico D - Utilizou software próprio de fluxogramas para desenvolvimento do gráfico:

**Descrição**: Ferramenta utilizada para desenvolvimento do fluxograma foi o MIRO.

Tópico F - Descrever no arquivo LeiaMe qual a linguagem foi utilizada no desenvolvimento do algoritmo.

**Descrição**: Conforme instruído e solicitado o algoritmo foi totalmente desenvolvido na linguagem Java.

Tópico G - Descrever no arquivo LeiaMe, qual IDE foi utilizada no desenvolvimento do algoritmo

**Descrição**: O projeto foi totalmente desenvolvido utilizando a IDE Apache NetBeans.

Tópico H - Descrever no arquivo LeiaMe, infraestrutura de arquivos é necessário para funcionar o algoritmo

**Descrição**: Para instalar o algoritmo em sua máquina basta abrir o link deste repositório do GitHub (<https://github.com/gabrielpiske/contadorPassageiros>). E instalar todo o projeto.

Tópico I - Instruiu no arquivo LeiaMe como se configura os arquivos de execução do algoritmo (crítico)

**Descrição**: Após concluir o tópico H, somente é necessário abrir a pasta “SA\_Passageiros\_GabrielPiske” na IDE Apache NetBeans para execução.