

UDP Friendly

Gabriel Poça, Maria Alves, and Tiago Ribeiro

University of Minho, Department of Informatics, 4710-057 Braga, Portugal
e-mail: {a56974,a0000,a54752}@alunos.uminho.pt

1 Notas Iniciais

Este documento serve como resumo intermédio de trabalho para o projecto prático de Comunicação por Computadores. O documento aborda as metodologias e conceitos adoptados.

2 Comunicação

2.1 Tipos de Mensagens

Cada mensagem transporta diferentes elementos de informação, como uma mensagem *INFO* que transporta informação do documento a enviar e um indicador da sequência da mesma. Existem seis tipos de mensagens:

SYN Mensagem inicial para o estabelecer da comunicação com o servidor.

SYN_ACK Mensagem de confirmação de SYN.

INFO Mensagem que transporta informação sobre o documento a enviar.

ACK Mensagem de confirmação da recepção de uma mensagem *INFO*.

FIN Mensagem de final de comunicação.

FIN_ACK Mensagem de confirmação da recepção de FIN.

2.2 Protocolo

Estabelecer comunicação A comunicação toma inicio com a mensagem *SYN* por parte do client. O servidor recebe a mensagem em determinada porta e envia a resposta, *SYN_ACK*, por outra. O cliente deve então continuar a comunicação da mesma. Após estabelecer da comunicação o cliente pode enviar o documento ou terminar a comunicação.

Envio do Documento de Texto O upload do documento é realizado através de mensagens *INFO*. Uma mensagem *INFO* é constituída por informação (conjunto de bytes) e um indicador da posição da respectiva informação na sequencia que constitui o documento enviado.

Finalizar comunicação