

Gabriel Pierre Carvalho Coelho

Juá, Nazaré da Mata, 55800-000.

(81) 99748-9284

gpcc@cin.ufpe.br

Objetivo

Em busca de uma oportunidade para desenvolvedor Júnior na área de Ciência de Dados e Aprendizagem de Máquina.

Formação Acadêmica

Ciência da computação (5º Período) - Universidade Federal de Pernambuco

Início: 2023.2 | Previsão de conclusão: 2026.2

Habilidades Técnicas

- Gerenciamento de ambientes e prototipação de executáveis com Conda e Miniconda
- Análise de dados, engenharia de dados, Estatística
- SSH, Sistemas operacionais (linux e windows)
- Programação concorrente, Python, C, C++
- Pytorch, TensorFlow, PySide, QTDesign
- Fast API
- Algoritmos de aprendizagem de máquina, Detecção de anomalias, Otimização, Algoritmos bioinspirados, visão computacional.
- HTML, CSS, JavaScript

Habilidades comportamentais

- Comunicação assertiva e não agressiva
- Vivência prática em metodologias ágeis

Histórico Profissional

Tempest Security - CNPq - CIN UFPE - *Aluno de iniciação científica (09/2024 - Atualmente)*

Neste projeto, realizo pesquisas em detecção de anomalias (no contexto cibernético) a partir da análise de comportamento em Logs através de técnicas de Inteligência Artificial. Estou atualmente desenvolvendo um autoencoder adaptativo que tem resultados melhores, até 6 vezes mais rápido e consumindo até 20 vezes menos energia que algoritmos baseados em árvores.

Voxar Labs – CIN UFPE - *Estágio em visão computacional e aprendizagem de máquina (07/2023 – 07/2024)*

Projeto: *VoxarWild Perception: Uma solução inteligente de sensorização em ambientes urbanos não controlados.*

Neste projeto, atuei por na análise do estado da arte em visão computacional aplicada ao setor automotivo. Minhas responsabilidades incluíram a colaboração no desenvolvimento de tecnologias e protótipos, e escrita de relatórios técnicos e artigos científicos.

Atividades extra curriculares

Voxar Labs – UFPE - *Aluno de iniciação científica (09/2022 –09/2023)*

- Uso de tecnologias como Pyside, QtDesign, QtCreator, Tensorflow, Pytorch e Python para construção de softwares com ênfase em IA.

Monitor - CIn/UFPE - Monitor de Sistemas inteligentes (2024.2 - atualmente)

- Monitoria de conceitos iniciais de ciência de dados e algoritmos de aprendizagem de máquina supervisionado e não supervisionado.

Monitor - CIn/UFPE - Monitor de introdução à programação (2024.1 - 2024.2)

- Monitoria em Python, desenvolvimento de materiais didáticos e suporte aos alunos.

Monitor - CIn/UFPE - Monitor de Infraestrutura de Software (2023.1)

- Auxílio em sistemas operacionais, programação multithread e concorrência.

Monitor - CIn/UFPE - Monitor de introdução a computação (2022.1 - 2023.1)

- Orientação prática em projetos com Arduino e programação básica.

Publicações e Produções

- [CVPR \[Extended Abstracts do LatinX in CV\], 2024.](#) - **“VWise: A novel benchmark for evaluating scene classification for vehicular applications”**: Um conjunto de dados para classificação de tipos de estradas e classificação de cenas focadas em contextos externos relacionados a aplicações veiculares na América Latina. Foram coletados mais de 520 clipes de vídeo e 4.500 imagens cobrindo diversos ambientes urbanos e rurais em países da América Latina, anotados com seis classes de tipos de estradas. Diversos modelos de classificação de imagem e vídeo de última geração foram avaliados, obtendo-se mais de 84% de precisão. A engenharia de prompt foi utilizada para identificar as melhores classes para o modelo de visão-linguagem com o dataset criado. O objetivo é apoiar o treinamento e a avaliação de modelos para tarefas como classificação de estradas, visando aprimorar a pesquisa em tarefas veiculares na América Latina.

Cursos Complementares

- **Programa de cursos integrados Deep Learning - DeepLearning.ai. (Em andamento)**
- **Programa de cursos integrados Google Data Analytics. (Em andamento)**
- **Programa de capacitação 4.0 - EMBRAPPII (940 horas):** Capacitação sócio-emocional
- **IA Expert Academy**
 - Algoritmos de Inteligência Artificial Bioinspirados (2023)
 - Inteligência Artificial: Sistemas de Recomendação em Python (2024)
 - Google Cloud Associate Cloud Engineer (GCP) (2024)
- **Udemy**
 - Programação Concorrente com C (2023)
 - Criação de Aplicações Desktop com Python, Pyside e QTDesign (2023)

- **Alura (2021)**

- Acessibilidade: Técnicas para tornar o *front-end* inclusivo.
- CSS Grid: Simplificação de layouts.
- *Flexbox*: Posicionamento de elementos na tela.
- HTML5 e CSS3 - Partes 1 a 4: Desenvolvimento de páginas web, posicionamento, listas, navegação, formulários, tabelas e avanços no CSS.
- Java JRE e JDK: Compilação e execução de programas em Java.
- Java OO: Fundamentos da Orientação a Objetos em Java.
- *JavaScript*: Exploração da linguagem e programação orientada a objetos.
- *Python*: Introdução à linguagem.