

ENTREGA INDIVIDUAL SEGUNDO COMMIT

FICHA TECNICA.

PC gamer de escritorio.

COMPONENTES:

- 1 | GABINETE GAMER.(\$36.452,44)
- 1 | MOTHER A520 AM4.(\$87.192,05)
- 1 | MICRO AMD RYZEN 5 5500 S/VIDEO AM4.(\$107.821,44)
- 2 | MEMORIA 8GB 3200 DDR4 *** 16GB EN TOTAL ***
- 1 | HD SSD 1TB.(\$98.639,99)
- 1 | VIDEO GEFORCE RTX 3050 6GB NVIDIA.(\$319.210,00)
- 1 | FUENTE 550W CERTIFICACION 80 PLUS BRON. (\$69.819,23)
- KIT TECLADO Y MOUSE RGB MSI FORGE GK100.(\$23.739,72)
- AURICULARES REDRAGON ARES H120.(\$27.399,89)
- MONITOR 19" DAIHATSU LM1900 HD+ 1440X900 4MS VGA/HDMI.(\$130.442,03).

PRECIO FINAL: \$964.717 ARS.

FUENTE: FULLH4RD. <https://fullh4rd.com.ar>

JUSTIFICACION DE LA ELECCION: Es una PC parecida a la que tengo, con componentes ya conocidos, agregando algunos más (mejor mother y placa de video), basándome en mi rendimiento en ese juego, y comparando con CHATGPT, es una opción que encuentro barata y con la cual se puede streamear tranquilamente utilizando OBS. Utilice esa página ya que en esa me armé mi PC y no me trajo ningún tipo de problema, también cuenta con armado de PC por si no sabes armarla. Tal vez los auriculares y el kit teclado/mouse no son los más óptimos pero se abaratan los costos.



Código del producto: PGA297

PC GAMER AMD RYZEN 5 5500+A520+16GB+SSD 1TB+RTX 3050

12 cuotas sin interés de: \$114.627,33
** Sobre el precio de lista

Precio especial: \$893.199,95
** Abonando con débito, transferencia o efectivo en el local

¡Ahora podés pagar en **18 y 24 cuotas!**

* Ver cuotas 

* Ver cuotas 

COMPARACION CON UNA PC ALTERNATIVA:

- 1 | GABINETE GAMER
- 1 | MOTHER B550M AM4
- 1 | MICRO AMD RYZEN 5 5500 S/VIDEO C/COOLER AM4
- 2 | MEMORIA 8GB DDR4 3200MHZ *** 16GB EN TOTAL ***
- 1 | HD SSD 480GB
- 1 | VIDEO GEFORCE RTX 3060 12GB NVIDIA
- 1 | FUENTE 550W CERTIFICACION 80 PLUS BRONZE.

PC descartada, contiene mejores componentes, rendiría mejor para streaming, pero su presupuesto es innecesariamente alto para lo que se pide y no permitirá unos periféricos.

RENDIMIENTO ESPERADO:

En el juego CS2 jugando sin streamear, con gráficos en medio/bajo los FPS esperados con de 200/350, variando en cada mapa. Basándome en CHATGPT, transmitiendo con OBS en una plataforma como TWITCH o KICK, la caída es del 30%, por lo que se espera un estimado de 140 FPS, siempre variando en los mapas. Los rangos son estimativos, ya que no se tiene en cuenta procesos en segundo plano, versiones de drivers y ajustes de OBS. Para más estabilidad, la transmisión sería en 720p60 con 3.500–5.000 kbps ya que es una opción segura.

INTERACCION CON IA:

Cuáles son las principales diferencias entre una PC GAMER de escritorio y una notebook gamer?. CHATGPT.

PC Gamer de Escritorio vs. Notebook Gamer		
Característica	PC Gamer (Escritorio)	Notebook Gamer
Rendimiento	Generalmente más potente . Puede montar CPUs y GPUs de escritorio con mayor consumo y mejor refrigeración.	Rendimiento más limitado por el tamaño y la temperatura. Las versiones móviles de CPU/GPU son menos potentes.
Refrigeración	Sistemas de enfriamiento más grandes y eficientes , lo que permite mantener temperaturas bajas incluso en juegos exigentes.	Refrigeración más reducida , lo que puede causar <i>thermal throttling</i> (baja de rendimiento por calor).
Actualización / Ampliación	Muy fácil de actualizar : se puede cambiar GPU, CPU, RAM, fuente, almacenamiento, etc.	Difícil o imposible de actualizar (solo RAM o SSD, en algunos casos).
Precio / Rendimiento	Mejor relación precio-rendimiento . Por el mismo dinero, suele ofrecer más potencia.	Pagás más por la portabilidad . Una notebook gamer cuesta más con igual rendimiento.
Portabilidad	No es portátil; necesita monitor, teclado, mouse y enchufe.	Totalmente portátil . Ideal para jugar, estudiar o trabajar en distintos lugares.
Consumo eléctrico	Mayor consumo (más potencia = más electricidad).	Más eficiente energéticamente, aunque con batería limitada durante el gaming.
Experiencia de juego	Permite monitores grandes (144Hz, 240Hz, 4K, ultra wide, etc.) y periféricos personalizados.	Pantalla limitada al tamaño de la notebook (15" o 17") aunque muchos modelos tienen buena tasa de refresco.
Durabilidad a largo plazo	Mayor vida útil y posibilidad de mantenerse actualizado por años.	Vida útil más corta en términos de gaming de alto rendimiento (3–4 años promedio antes de quedarse atrás).

Estoy de acuerdo con la comparación, la elección es dependiendo lo que uno necesite, yo prefiero PC gamer de escritorio, una notebook gamer me parece innecesaria.

CS2 es un juego inestable con los FPS?.

Sí ⚠️, Counter-Strike 2 (CS2) puede considerarse un juego algo inestable en cuanto a FPS, especialmente comparado con CS:GO.

Te explico por qué 🙋

🔗 Motivos de la inestabilidad en los FPS de CS2

1. 🟣 Nuevo motor gráfico (Source 2)

- CS2 usa el motor Source 2, que es más moderno y pesado que el antiguo Source 1 de CS:GO.
- Esto significa mejores gráficos y físicas, pero también **mayor demanda de CPU y GPU**.
- Aún no está 100% optimizado para todas las configuraciones.

2. 🔥 Altas exigencias al procesador

- CS2 depende muchísimo del **rendimiento del CPU**, sobre todo en situaciones con muchos jugadores, humo o efectos.
- En algunos mapas o rondas el consumo del procesador sube y los FPS bajan notablemente.
- Incluso PCs potentes pueden tener caídas momentáneas de FPS (picos de 300 bajando a 180-200).

3. 🌸 Problemas de optimización

- Valve sigue lanzando **actualizaciones que cambian el rendimiento**.
- En algunos parches, el juego mejora; en otros, aparecen micro-stutters (tirones o caídas rápidas de FPS).
- Los drivers de GPU (NVIDIA/AMD) también influyen mucho en la estabilidad.

Estoy de acuerdo con la variación de los FPS en CS2, ya que comparando con otros juegos con mejores gráficos, se espera un mejor rendimiento, y aparecen muchos “tirones” de FPS que no se entienden, es un problema que siempre tuvo, se ve reflejado en la queja de la comunidad.

Tabla comparativa generada con ayuda de IA + validación.

AMD Radeon RX 7600 vs la NVIDIA GeForce RTX 3060.

Comparativa: RX 7600 vs RTX 3060		
Especificación	Radeon RX 7600 (AMD)	GeForce RTX 3060 (NVIDIA)
Arquitectura / generación	RDNA 3 (Navi 33)	Ampere
Proceso de fabricación	6 nm	8 nm
Unidades de cómputo / shaders	2048 stream processors (32 Compute Units) <small>techpowerup.com +2</small>	3584 CUDA Cores <small>Geektopia +2</small>
Memoria de video	8 GB GDDR6 <small>techpowerup.com +1</small>	12 GB GDDR6 <small>Geektopia +2</small>
Bus de memoria / ancho de banda	128 bits / ~288 GB/s <small>techpowerup.com +2</small>	192 bits / ~360 GB/s <small>Geektopia +1</small>
TDP / consumo máximo	~165 W <small>techpowerup.com +2</small>	~170 W <small>Geektopia +1</small>
Frecuencia Boost	~2655 MHz <small>techpowerup.com +1</small>	~1777 MHz (versión base) con variantes que pueden tener algo de OC <small>cdn.cyberpuerta... +1</small>
Tecnología de trazado de rayos (Ray Tracing)	Sí — 32 aceleradores de rayos <small>techpowerup.com +1</small>	Sí — núcleos RT propios de la arquitectura Ampere <small>Geektopia +1</small>
Soporte de tecnologías adicionales	FSR (AMD), caché Infinity, etc. <small>Xataka +1</small>	DLSS, codificador NVENC, ecosistema más maduro en streaming/juegos con RT <small>zotac.com +1</small>

VALIDACION: <https://versus.com/es/amd-radeon-rx-7600-vs-nvidia-geforce-rtx-3060>. Coinciden, como por ejemplo la 3060 tiene 4gb mas de VRAM, 72 GB/s mas de ancho de banda.

La elección que haría sería la placa de video Radeon RX 7600 (AMD), ya que mi procesador es un ryzen 5 5600gt, y una fuente de 550w, tiene menos consumo energético y rinde para juegos en 1440p o 1080p, y tiene un precio mas accesible.

Resumen técnico explicado con IA + traducción al “lenguaje común”:

Pregunta: ¿Qué es la VRAM en una tarjeta gráfica?

Resumen técnico explicado con IA:

La VRAM (Video Random Access Memory) es la memoria dedicada que tiene la tarjeta gráfica para almacenar texturas, modelos 3D, mapas de sombras y otros datos gráficos que la GPU necesita procesar rápidamente. Cuanta más VRAM disponible, más información puede manejar la GPU sin depender de la memoria RAM del sistema, lo que mejora el rendimiento en resoluciones altas y juegos con gráficos detallados.

Traducción: La VRAM es una memoria de la placa de video, que guarda lo que aparece en la pantalla, mientras más VRAM tengas, mejor te va a correr el juego, sin trabarse.

Pregunta: ¿Qué es la tasa de refresco de un monitor?

Resumen técnico:

La tasa de refresco (refresh rate) es la cantidad de veces por segundo que un monitor actualiza la imagen en pantalla, medida en Hertz (Hz). Una tasa más alta reduce el desenfoque de movimiento y permite que la GPU muestre más frames por segundo, mejorando la fluidez de juegos competitivos.

Traducción: Significa cuanta veces cambia de imagen tu monitor, mientras más Hz tengas más suave se ve todo y más lento, en CS2 una persona con 144hz, tiene una ventaja significativa con alguien que tiene 60Hz, ya que ve todo más suave y mejor, hay que tener en cuenta que el monitor debe ser de 144hz o superior para que se note el cambio.

Imagen generada con IA que represente el proyecto.

Título: Una persona haciendo streaming desde su PC gamer de escritorio, jugando un juego Shooter FPS.



Usé PixVerseAI, quería transmitir un streamer de CS2.

Conclusiones finales

- ¿Cómo te ayudó la IA en este trabajo?

La IA me ayudó a comparar, me sacó dudas de algunos temas donde no estaba seguro, es una herramienta confiable ya que se basa en algunas

páginas que son seguras, yo trabajé con la pagina FULLH4RD y la IA recurría a esa página para darme la información.

- ¿Detectaste errores o información poco confiable? ¿Cómo lo resolviste?

No detecté errores, era confiable ya que verificaba que página utilizaba para cada información.

¿En qué casos preferís buscar información manualmente en lugar de usar IA?

En casos de buscar precios, ya que van variando, o en algunas dudas que son mas subjetivas y la IA no sabe como responder.