

TRABAJO PRACTICO N°₁

- Universidad: FCyT UADER.
- Facultad: Facultad de Ciencias y Tecnologías U.A.D.E.R.
- Carrera: Analista en sistemas.
- Cátedra: Fundamentos de computación.
- Trabajo Practico: Streaming de videojuegos.
- Profesores: Ismael Cassi, Paolo Orundés Cardinali.
- Integrantes del grupo: Alan Dreiszigacker, Gabriel Pross y Joshua Elcura.
- Comisión: Comisión 3 (Viernes 17hs).
- Fecha de entrega: 27/09/2025.
- Año lectivo: 2025.

Selección de juego: Counter Strike 2.

Requisitos mínimos:

- Sistema Operativo: Windows 10.
- Procesador: 4 hilos de CPU: Intel Core i5 750 o superior.
- Memoria: 8 GB de RAM.
- Gráficos: La tarjeta gráfica debe ser de 1 GB de VRAM o más y debe ser compatible con DirectX 11 y compatible con Shader Model 5.0.
- DirectX: Versión 11.
- Almacenamiento: 85 GB de espacio disponible en el disco.

Fuente: Steam.

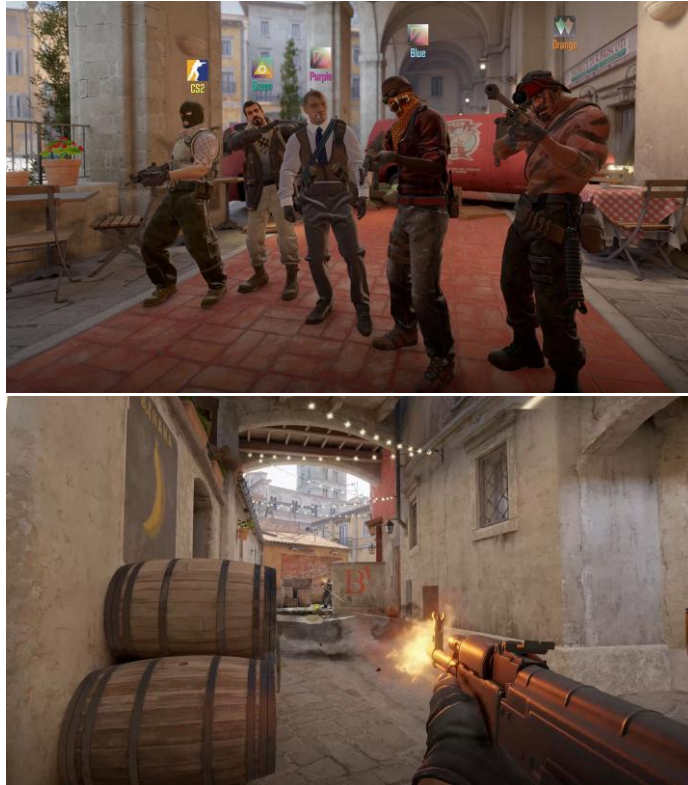
Requisitos recomendados para un buen rendimiento con 60 FPS o más:

- Sistema Operativo: Windows 11.
- Procesador: Intel Core i5-750 o superior, o un AMD FX-6300.
- Memoria: 16 GB de RAM.
- Gráficos: NVIDIA GTX 1060, AMD RX 580.
- Almacenamiento: 85 GB de espacio disponible en el disco.
- Disco de Almacenamiento: Un SSD es altamente recomendado para mejorar el rendimiento y los tiempos de carga, ej.:(WD Black SN770 NVMe).

Transmisión: Para transmitir se necesita alguna plataforma de streaming como OBS Studio o Streamlabs que son las más utilizadas y gratuitas. Además, se necesita una conexión estable y rápida para evitar problemas técnicos durante la transmisión.

Comparación con otro juego: CS2 es un juego shooter táctico en primera persona, con dos equipos de 5 jugadores: Terroristas y

Antiterroristas. El objetivo principal es plantar/desactivar una bomba. También hay otros modos como Deathmatch, Wingman, Arms Race, Casual. Es un juego realista, con fuerte énfasis en precisión, control de retroceso, movimiento táctico, economía y puntería pura. Iluminación seria, texturas, efectos realistas.



Valorant es un shooter táctico. También es por equipos (5 vs 5), con modo desarme de bomba (llamada “Spike”) como objetivo principal: un equipo debe plantar la Spike, el otro debe evitarlo o desactivarla. Lo que lo diferencia más: los agentes con habilidades especiales. Cada agente tiene habilidades únicas.



Como se puede apreciar en las imágenes CS2 es un juego que exige más en PCs de gama baja/media, en cuanto al rendimiento óptimo. Y en

cambio Valorant está mejor optimizado para PCs de pocos/medios recursos, ya que tiene una estética mas liviana.

IMÁGENES DEL JUEGO

