

Tutorial de Instalação Conio2 – v2.0

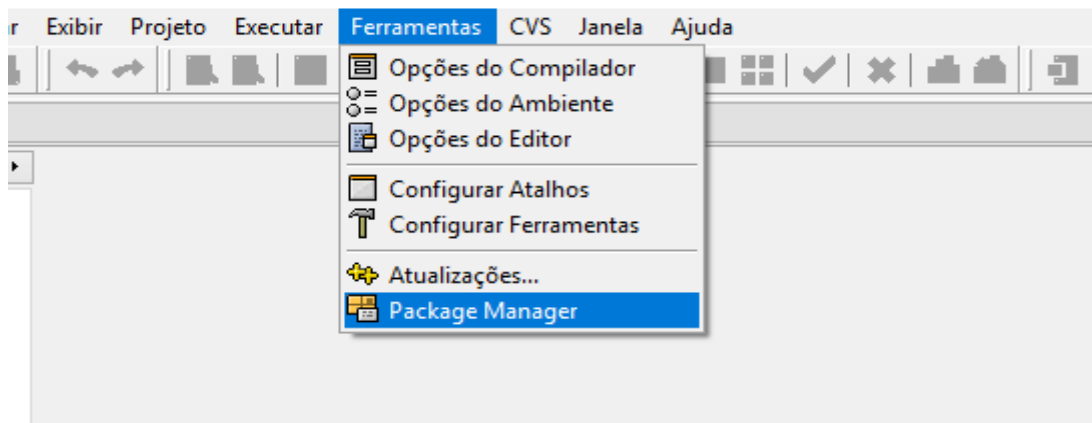
Dev C++ - v 5.11 - <https://sourceforge.net/projects/orwelldevcpp/>

Conio2 - <https://sourceforge.net/projects/conio/files/devpak/CONIO%202.0/conio-2.0-1mol.DevPak/download>

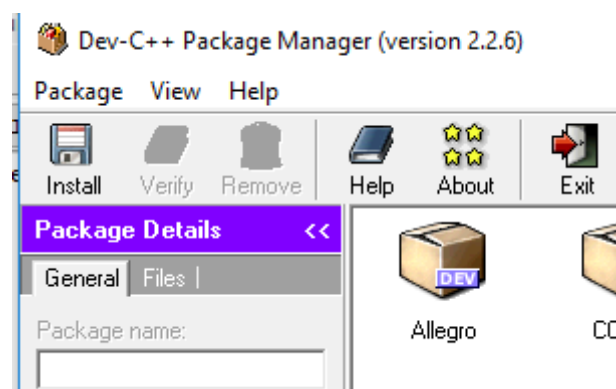
→ Ou utilize o **Conio** disponível no APRENDER!!!

Realize a instalação do Dev c++ normalmente, mas o coloque na pasta **C:\DEVcpp** do **diretório raiz**. Ao finalizar, abra o programa.

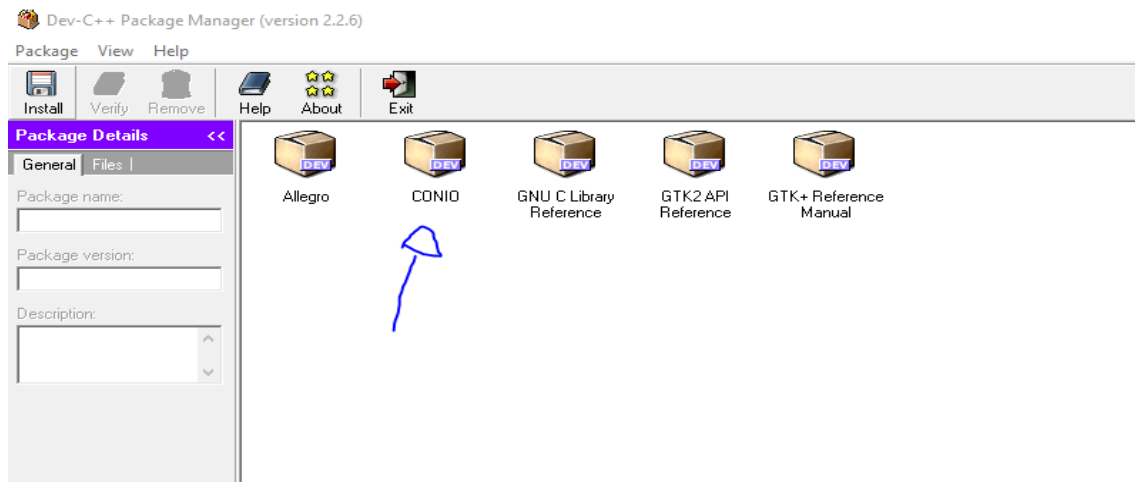
Em ferramentas, selecione Package Manager.



Selecione a opção **INSTALL**, navegue até o arquivo do **CONIO2** que foi baixado e realize a instalação.

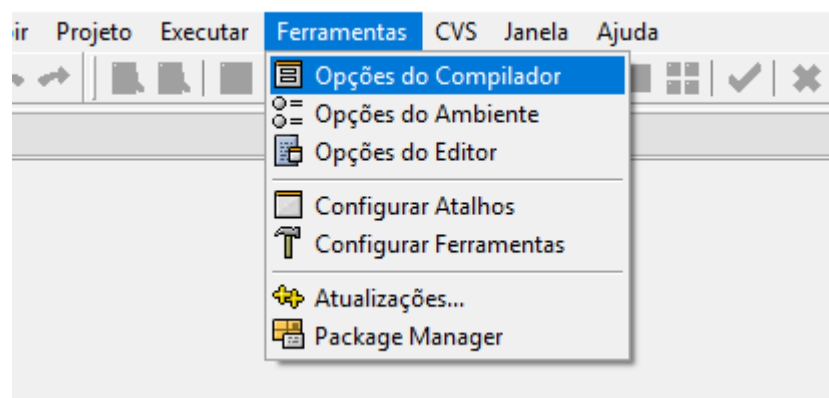


Ao final da instalação, deverá ser exibido um ícone com o nome de **CONIO**.

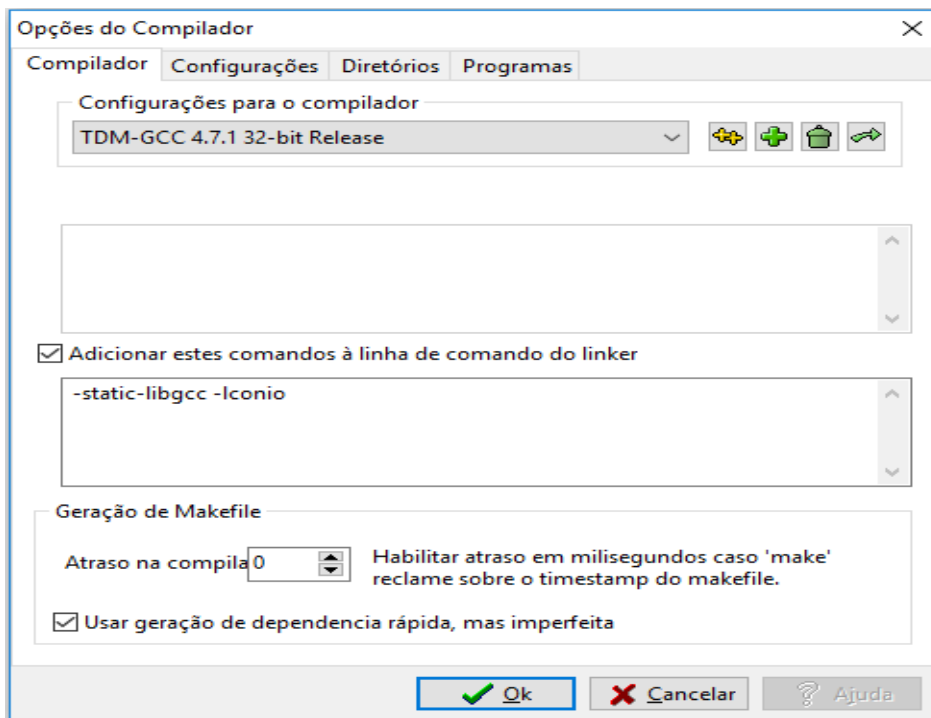


Caso o ícone não esteja aparecendo, clique no arquivo do **CONIO2** que foi baixado, instale (dois cliques) e verifique o êxito.

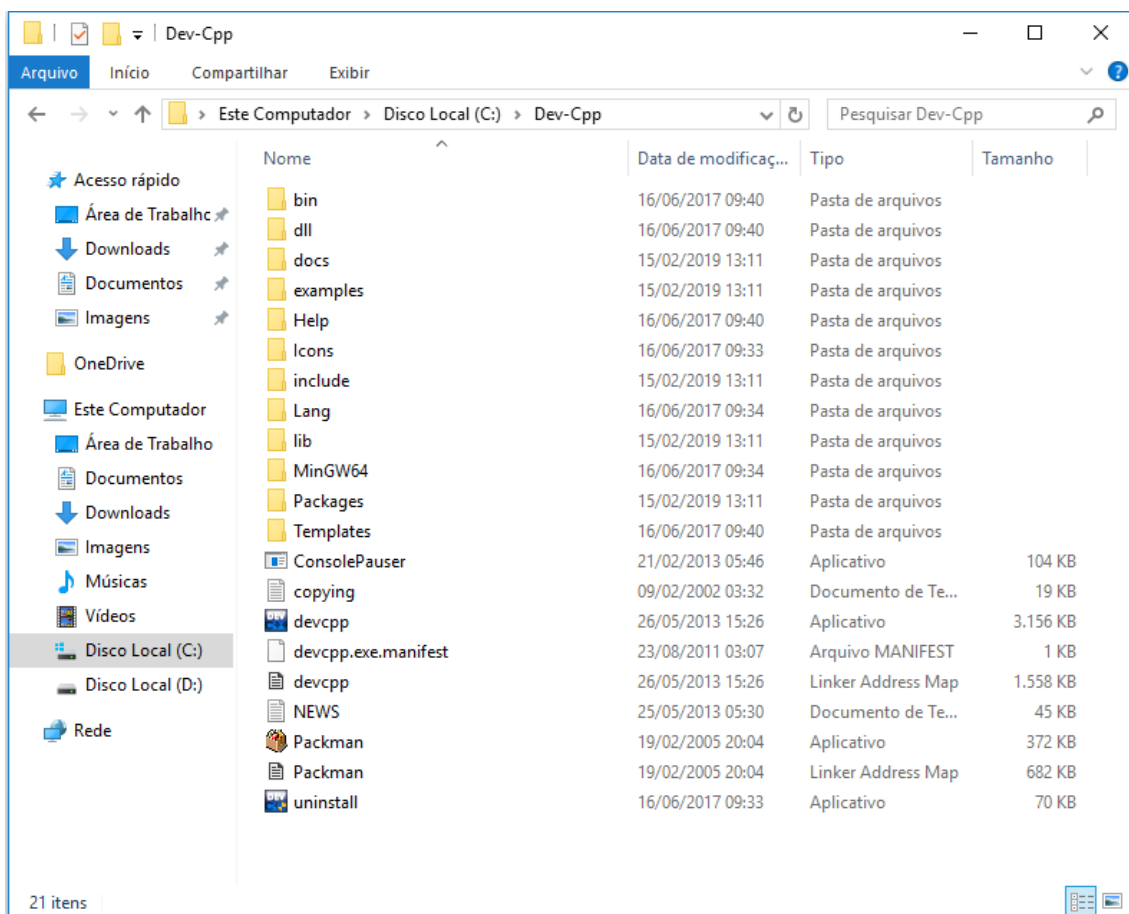
Após o êxito no passo anterior, ainda no **DevCPP**, novamente no menu **FERRAMENTAS**, selecione **OPÇÕES DO COMPILADOR**.



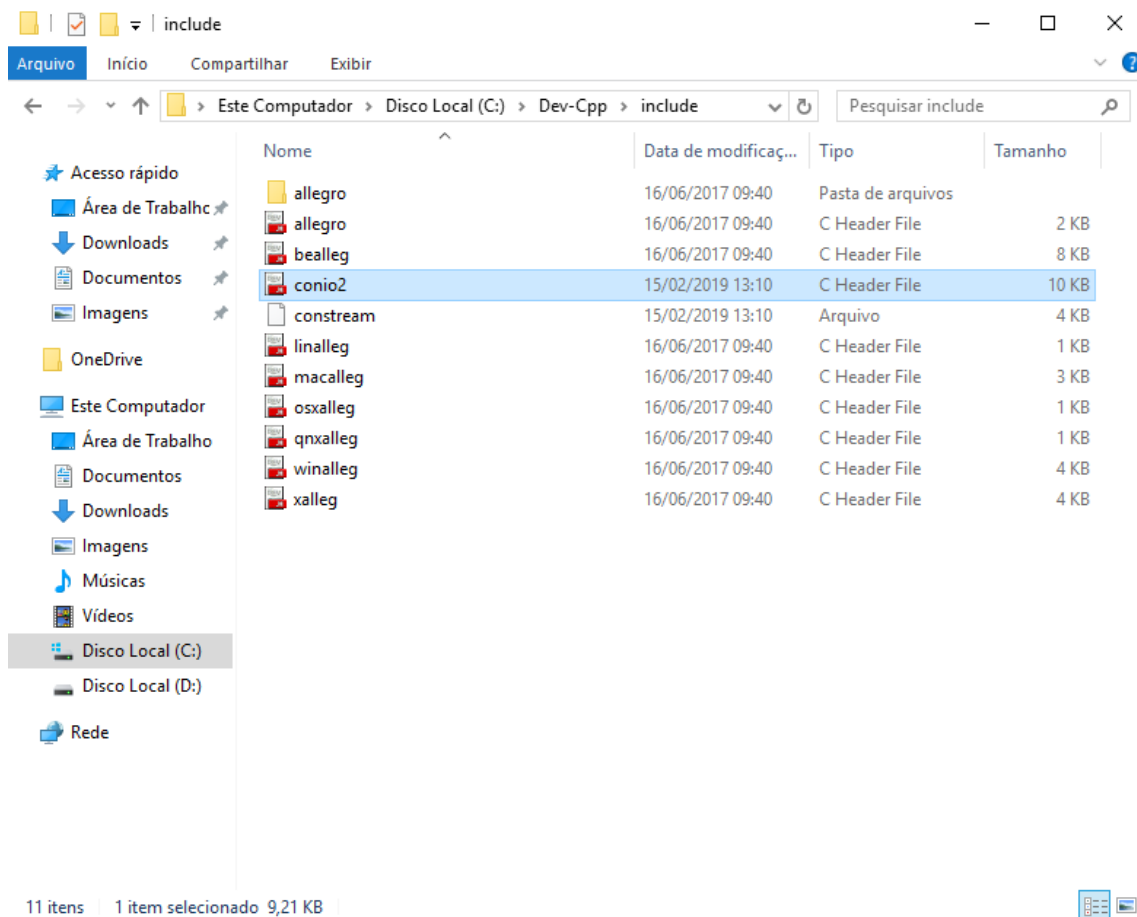
Em “**CONFIGURAÇÕES PARA O COMPILADOR**”, selecione **TDM-GCC 4.7.1 32-BIT RELEASE**. No campo “**ADICIONAR ESTES COMANDO À LINHA DE COMANDO DO LINKER**”, adicione o comando “**-lconio**” sem aspas. **Lembre-se** de colocar um espaço antes de **-lconio** (conforme a próxima imagem). Repita esse procedimento para o compilador **TDM-GCC 4.7.1 32-bit Debug**.



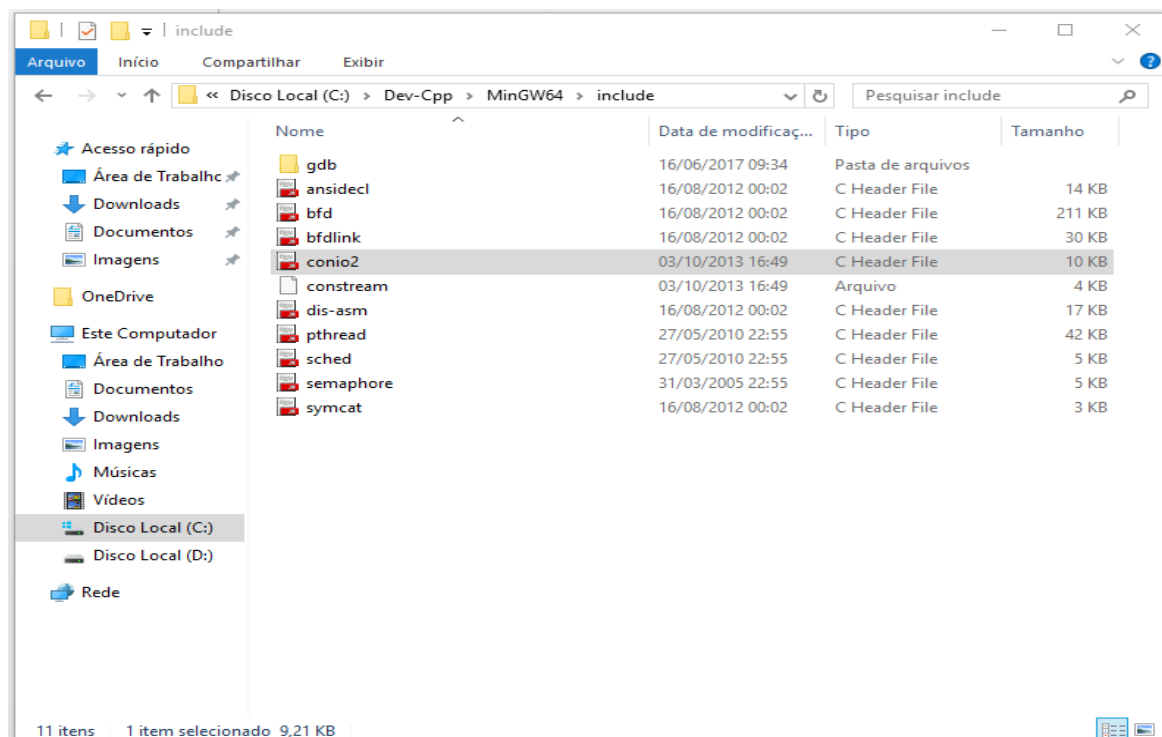
Realizado o procedimento acima, navegue até a pasta de instalação do **Dev (C:\Dev-CPP)**.



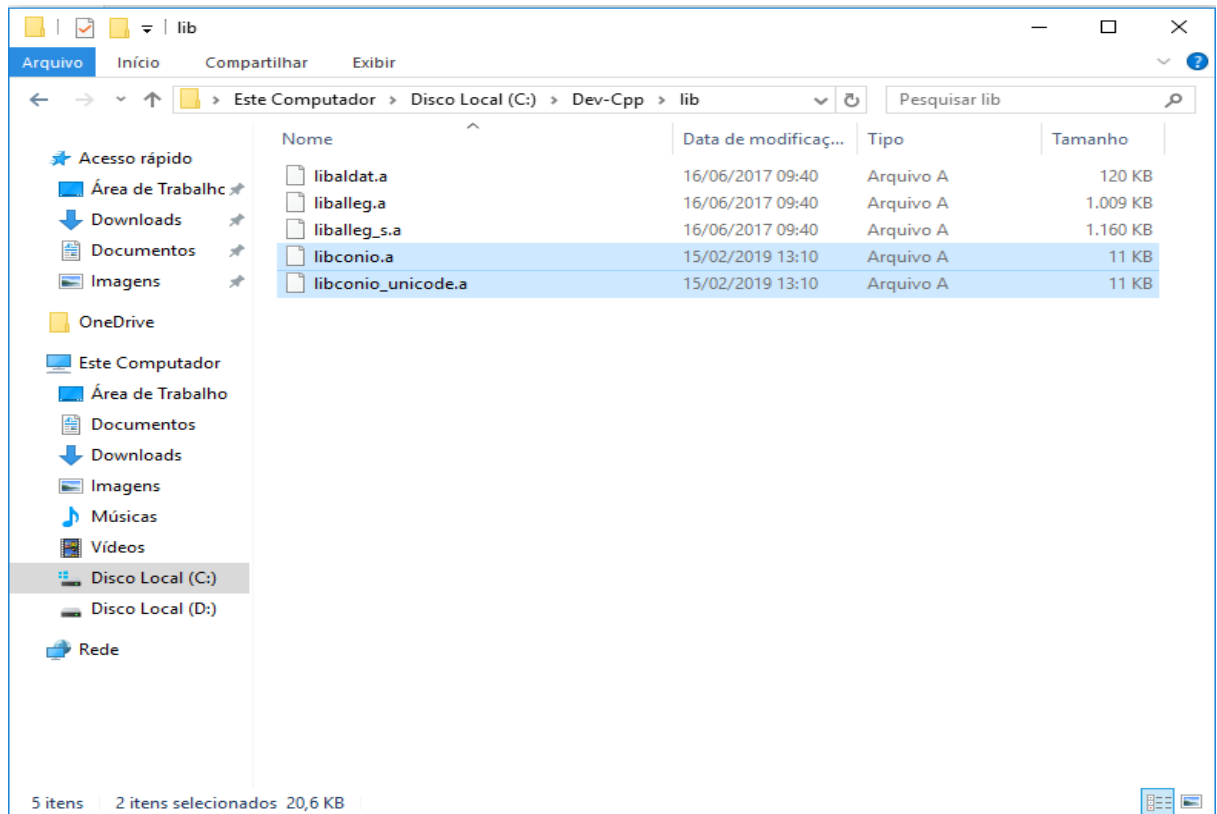
Vá até a pasta **INCLUDE** e copie o arquivo chamado **Conio2.h**.



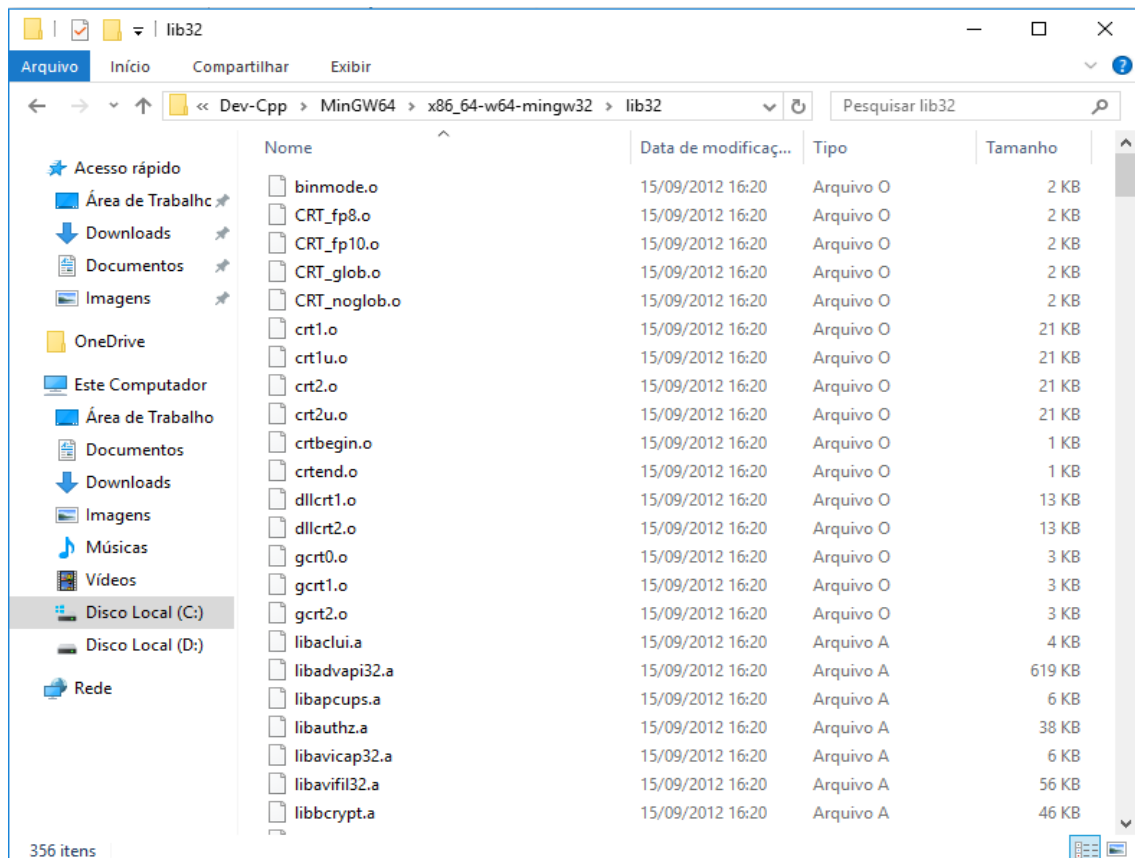
Cole esse arquivo no diretório (caminho de instalação do **Dev-cpp**) \MinGW64\Include.



De volta à pasta de instalação do **Dev-cpp**, acesse a pasta **LIB** e copie todos os seus arquivos ou somente os selecionados abaixo.



Cole-os em (caminho de instalação do Dev) **\MinGW64\x86_64-w64-mingw32\lib32**.



Após realizar todos os procedimentos acima, execute o seguinte código e observe se tudo foi encontrado para executar o programa que faz com que o texto apareça em uma posição diferente, linha 10, coluna 10.

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <conio2.h>
3
4  int main()
5  {
6      gotoxy(10,10), printf("Estou na posicao [10][10]");
7      return 0;
8  }
```

Autor: [HENRIQUE RAMOS RICCI](mailto:ricci.henrique@outlook.com) (Monitor da Disciplina - ricci.henrique@outlook.com)

Revisão: LEANDRO LUIZ DE ALMEIDA (Professor)