Bookscan

LUIZA DIAS, GUILHERME SANTOS, GABRIEL RAJÃO

Diagrama DER

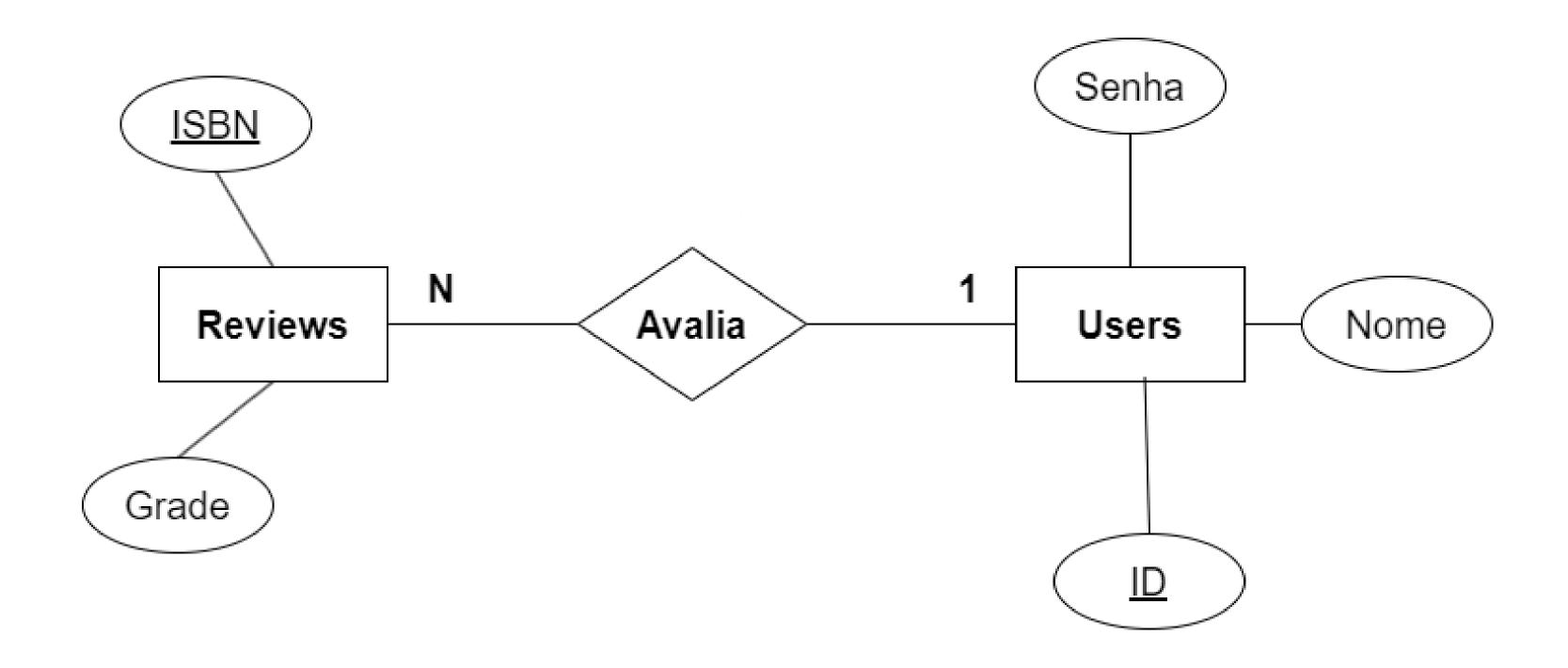
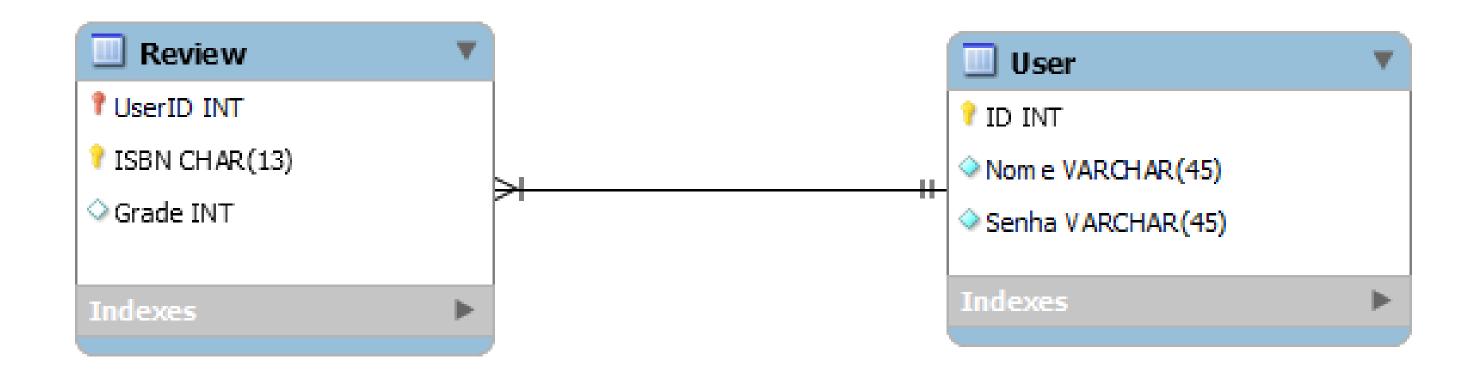


Diagrama Crow's foot



DataBase Querys

```
String sqlUser = '''
 CREATE TABLE user (
   id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT UNIQUE,
   username VARCHAR UNIQUE,
   password VARCHAR
db.execute(sqlUser);
String sqlReview = '''
 CREATE TABLE review (
   userid INTEGER,
   ISBN CHAR(13),
   grade INT,
   PRIMARY KEY (userid, ISBN),
   FOREIGN KEY (userid) REFERENCES user(id)
db.execute(sqlReview);
```

Banco de dados de Usuários

Banco de dados de Usuários - Create

```
ElevatedButton(
   onPressed: _submitForm,
   style: ElevatedButton.styleFrom(
       backgroundColor: iconColor,
       foregroundColor: Colors.white),
   - child: Text('Cadastrar'),
), // ElevatedButton
```

Banco de dados de Usuários - Create

```
static void cadastro(String username, String password) async{
   String encrypted = _encrypt(password);
   Map<String, dynamic> dadosUsuario = {
     "username" : username,
     "password" : encrypted,
   };
   await _salvarDados(dadosUsuario);
}
```

```
static _salvarDados(Map<String, dynamic> dadosUsuario) async {
   Database bd = await DataBase.recuperarBancoDados();
   int id = await bd.insert("user", dadosUsuario);
   final prefs = await SharedPreferences.getInstance();
   await prefs.setInt('loggedUser', id);
}
```

Banco de dados de Usuários - Read

```
void _login() {
  final username = _usernameController.text;
  final password = _passwordController.text;
  if (username.isNotEmpty && password.isNotEmpty) {
    UserDB.login(username, password);
    ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
      SnackBar(content: Text('Login efetuado com sucesso!')),
    if(context.mounted)Navigator.popAndPushNamed(context, "/");
    // Adicione a navegação para outra tela ou lógica de autenticação aqui
  } else {
    ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
      SnackBar(content: Text('Por favor, preencha todos os campos')),
    );
```

Banco de dados de Usuários - Read

```
static void login(String username, String password) async{
   Map<String, dynamic> dadosUsuario = {
      "username": username,
      "password": password,
   };
   await _authenticateUser(dadosUsuario);
}
```

```
static _getUser(String username) async{
 Database bd = await DataBase.recuperarBancoDados();
 var user = await bd.query("user", where: "username = ?", whereArgs: [username]);
 return user;
static _authenticateUser(Map<String, dynamic> dadosUsuario) async{
 String username = dadosUsuario['username'];
 String password = dadosUsuario['password'];
 var user = await _getUser(username);
 String encrypted = _encrypt(password);
 if(user.length > 0) {
   String userPassword = user.first['password'];
   if (encrypted.compareTo(userPassword) == 0) {
     final prefs = await SharedPreferences.getInstance();
     await prefs.setInt('loggedUser', user.first['id']);
```

Banco de dados de Usuários - Update

```
ElevatedButton(
    onPressed: _submitForm,
    style: ElevatedButton.styleFrom(
        backgroundColor: iconColor,
        foregroundColor: Colors.white),
    - child: Text('Atualizar conta'),
), // ElevatedButton
```

```
void _submitForm() {
  if (_formKey.currentState!.validate()) {
    String nome = _nomeController.text;
    String senha = _senhaController.text;
    print('Nome: $nome, Senha: $senha');
    UserDB.atvalizaConta(nome, senha);
    ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
      SnackBar(content: Text('Cadastro atualizado com sucesso!')),
   if(context.mounted)Navigator.popAndPushNamed(context, "/");
```

Banco de dados de Usuários - Update

```
tatic void atvalizaConta(String username, String password) async {
   String encrypted = _encrypt(password);
   Map<String, dynamic> dadosUsuario = {
     "username" : username,
     "password" : encrypted,
   };
   final prefs = await SharedPreferences.getInstance();
   int id = await prefs.getInt('loggedUser')?? -1;
   if(id != -1){
     await _atvalizarUsuario(id, dadosUsuario);
   }
```

```
static _atvalizarUsvario(int id, Map<String, dynamic> dadosUsvario) async{
   Database bd = await DataBase.recuperarBancoDados();
   await bd.update(
        "user", dadosUsvario,
        where: "id = ?", //caracter curinga
        whereArgs: [id]
   );
   final prefs = await SharedPreferences.getInstance();
   await prefs.remove('loggedUser');
}
```

Banco de dados de Usuários - Delete

```
ElevatedButton(
   onPressed: _confirmarDelecao,
   style: ElevatedButton.styleFrom(
      backgroundColor: Colors.red,
      foregroundColor: Colors.white
   ),
   — child: Text('Deletar Conta'),
   // ElevatedButton
```

```
— TextButton(
    onPressed: () {
      // Aqui você pode adicionar a lógica para deletar a conta
      UserDB.deletaConta();
      ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
        SnackBar(content: Text('Conta deletada com sucesso!')),
     );
      Navigator.popAndPushNamed(context, "/");
   },
    style: TextButton.styleFrom(foregroundColor: Colors.red),
    child: Text('Deletar'),
  ), // TextButton
```

Banco de dados de Usuários - Delete

```
static void deletaConta() async{
  final prefs = await SharedPreferences.getInstance();
  int id = await prefs.getInt('loggedUser')?? -1;
  if(id != -1){
    await _excluirUsuario(id);
  }
}
```

```
static _excluirUsuario(int id) async{
  Database bd = await DataBase.recuperarBancoDados();
  await bd.delete(
     "user",
     where: "id = ?", //caracter curinga
     whereArgs: [id],
  );
  final prefs = await SharedPreferences.getInstance();
  await prefs.remove('loggedUser');
}
```